

Recuperatorio 14/06/25

Consideraciones:

- Ninguna lista contiene más de 1000 elementos.
- Ninguna lista contiene numeros > 100
- No necesita usar **NADA** del archivo Catedra.c
- Se espera que todas las resoluciones sean genéricas, y que no funcionen únicamente con este set de numeros
- El último punto queda asociado a
 - Utilización del formato provisto de la catedra
 - Claridad y orden de su código
 - Presentación clara y concisa de resultados
 - Utilización correcta de los recursos

Ejercicio 1

A partir de lista.dat, el cual contiene una cantidad desconocida de datos, estructurados de las siguiente forma:

```
typedef struct{
    int num1;
    int num2;
    unsigned int num3;
}file_struct;
```

- a. Lea el archivo y guarde, en un vector dinámico de tamaño mínimo, el num3 de los datos donde:
num2 sea el negado de num1.
¿Cuántos elementos tiene este vector?
- b. A partir del vector creado en el punto anterior, busque los numeros repetidos mas de dos veces, imprimalos y modifiquelos por el numero 200.

- c. Elimine el primer O último valor del vector, achicando el vector de manera acorde.

Imprima en el siguiente formato el vector antes y despues de cada ejercicio.

```
32 - 87 - 77 - 2 .....
```

Ejercicio 2

La función CATEDRA_CrearListas() devuelve la dirección de memoria de un nodo que apunta a 3 listas simples distintas. lista1, lista2 y lista3.

```
typedef struct{  
    node_t nodoLista1;  
    node_t nodoLista2;  
    node_t nodoLista3;  
}superNode_t
```

- Encuentre cual de las 3 listas NO es una lista circular. Imprima su nombre (lista 1, lista 2 o lista 3).
- Haga que todas las listas dejen de ser circulares e indique cual de ellas tiene mas items.
- Ordene la lista 1 de menor a mayor, la lista 2 de mayor a menor y elimine la lista 3, (liberandola de la memoria).