



Análisis Teórico de Algoritmos

Esta presentación explorará los fundamentos del análisis teórico de algoritmos. Aprenderemos a analizar el rendimiento de los algoritmos mediante el conteo de operaciones, lo que nos permitirá estimar su eficiencia y comparar su comportamiento con el crecimiento del tamaño de la entrada.

A por Ariel Enferrel

Introducción al Análisis Teórico

Objetivo

El objetivo principal del análisis teórico es obtener una función matemática $T(n)$ que describa el número de operaciones que un algoritmo realiza para una entrada de tamaño n . Esta función nos da una visión general de la eficiencia del algoritmo.

Ventajas

El análisis teórico ofrece ventajas significativas, ya que nos permite:

- Comparar algoritmos para un mismo problema.
- Identificar la complejidad computacional del algoritmo.
- Predecir el rendimiento del algoritmo en diferentes tamaños de entrada.

Cálculo de $T(n)$

Principio Fundamental

Cada operación básica dentro de un algoritmo se cuenta como una unidad de tiempo (por ejemplo, 1 nanosegundo). Las operaciones básicas incluyen:

- Asignación de valor a una variable.
- Acceso a un elemento en un array.
- Evaluación de una expresión aritmética o lógica.
- Devolución de un valor en una función.

Ejemplos Prácticos

Para comprender mejor el conteo de operaciones, veamos algunos ejemplos concretos:

- `"x=2"`: Una operación de asignación, por lo tanto, $T(n)=1$.
- `"x=y+3"`: Dos operaciones (suma y asignación), por lo tanto, $T(n)=2$.
- `"return a[0]+1"`: Tres operaciones (acceso a array, suma y devolución), por lo tanto, $T(n)=3$.

Cálculo de T(n): Ejemplos Detallados

Código	# Operaciones Primitivas
<code>x = 2</code>	1
<code>x = y + 3</code>	2 (1 suma + 1 asignación)
<code>return a[0] + 1</code>	3 (1 acceso + 1 suma + 1 return)
<code>return node is None or node.elem > 5</code>	5 (1 node is None + 1 obtener node.elem + 1 node.elem >5 + 1 or + 1 return)
<code>print("Hola")</code>	1



Estructuras de Control: Secuencia

Secuencia

Cuando un algoritmo se compone de varios bloques que se ejecutan en secuencia (uno después del otro), su función $T(n)$ es la suma de las funciones $T(n)$ de cada bloque individual.

$$T(n) = T(B1) + T(B2) + \dots + T(Bn)$$

Ejemplo Ilustrativo

Imaginemos un algoritmo que consta de tres bloques (B1, B2 y B3). Cada bloque tiene una función temporal específica, como $T(B1)=2$, $T(B2)=5$ y $T(B3)=10$. Entonces, la función $T(n)$ del algoritmo completo será:

$$T(n) = 2 + 5 + 10 = 17$$

Estructura de Control: Secuencia - Ejemplo

```
def swap(a,b) # operations
    temp=a 1
    a=b 1
    b=temp 1
```

Este ejemplo muestra una función simple "swap" que intercambia los valores de dos variables. Analicemos las operaciones paso a paso:

- 1: Asignación "temp=a".
- 2: Asignación "a=b".
- 3: Asignación "b=temp".

La función $T(n)$ para esta función es $T(n) = 1 + 1 + 1 = 3$, ya que se ejecutan 3 operaciones básicas.

Estructuras de Control: Bucles

Bucles (while, for)

Los bucles repiten la ejecución de un bloque de código un número determinado de veces (iteraciones). La función $T(n)$ para un bucle se calcula como el producto de la función $T(n)$ del bloque interno y el número de iteraciones.

```
while condition:
    B
for x in ... :
    B
```

$$T_{\text{loop}}(n) = T(B) * \text{número de iteraciones}$$

Ejemplo con Bucle For

Si un bucle "for" se ejecuta n veces y el bloque interno tiene una función $T(n)=2$, la función $T(n)$ del bucle será $T(n)=2*n$.

Estructuras de Control: Condicionales

Condicionales (if-else)

Las estructuras condicionales (if-else) permiten la ejecución de diferentes bloques de código en función de una condición. La función $T(n)$ se define como el máximo de las funciones $T(n)$ de los bloques que se ejecutan.

```
if condition1:  
    B1  
elif condition2:  
    B2 ...  
else:  
    Bk
```

$$T_{\text{if-else}}(n) = \max(T_{B1}(n), T_{B2}(n), \dots, T_{Bk}(n))$$

Interpretación

Esta formulación significa que la función $T(n)$ del bloque condicional se calcula como el máximo de las funciones $T(n)$ de todos los bloques posibles que se ejecuten, ya que solo uno se ejecutará en cada caso.

Estructuras de Control: Condicionales - Ejemplo

```
if opc == "inc":
    n = n + 1    #B1, TB1 (n)= 2
elif opc == "dec":
    n = n - 1    #B2, TB2 (n)= 2
elif opc == "mostrar":
    for i in range(1, n+1): #B3, TB3 (n)= n*1
        print(i)
else:
    print("Error: opc!!") #B4, TB4 (n)= 1
```

Este fragmento de código muestra un ejemplo de la estructura if-else. En este caso, el bloque con la mayor función temporal es B3, que tiene una función $T(n)=n$. La función $T(n)$ total del algoritmo se calcula como:

$$T(n) = 1 + 1 + 1 + n = n + 3$$

```
ot = il:
owers_same: fos/iplane
anter ig
orenstiont.ll: 1)

or tamddamt is: if.rllg:

satar(1:: 1' = (sc cdo: 1)
-oolc >>>{
Buttiout warkher:
Bettanistlo(bne-mal);
#);
reprivr(c: 1), tystiaction).
{
for nast,"( in-thagaribls_garine
syrrs(
(robpliestime 1)
so = falt
nre:
"asptine"(.aples-wath a(YStpltylef",
ninlage+iges carild:
thintine-win:
tat
{
for faorlam, fnial
{
fy:seibt: Serjection_rames
tast'on: Iyrtalcion
tastibutibs: rering
ciyolsly deame
tigue painter_slas_calore

tyacller (yrigection.a fbichet fa.))
rastilar cachion:
tastiler recuruce:

(ystiantiler.gand lesor.1)
(yysientile:(Enul: 1y
(f being:
}
# fccro)):
seea:();
specntr ion: (yroe.1):
tadt: 1y
rastiletrile-rybc))
tyctetctin: 1y
(f tadder in:
(bat.eatt
}
```

Estructuras de Control: Bucles Anidados

Bucles Anidados

En los bucles anidados, un bucle se encuentra dentro de otro. La función $T(n)$ se calcula multiplicando el número de iteraciones de cada bucle por la función $T(n)$ del bloque interno.

```
for i in range(n):  
    for j in range(n):  
        print(i*j) #T(n) = 2
```

$$T(n) = n * n * 2 = 2n^2$$

Interpretación

En el ejemplo anterior, el bucle externo se ejecuta n veces, y el bucle interno también se ejecuta n veces para cada iteración del bucle externo. El bloque interno, que realiza 2 operaciones básicas, se ejecuta $n*n$ veces. Por lo tanto, la función $T(n)$ del algoritmo es $2n^2$.

Ejemplo: Suma n primeros numeros

```
def sumar_numeros(n):
```

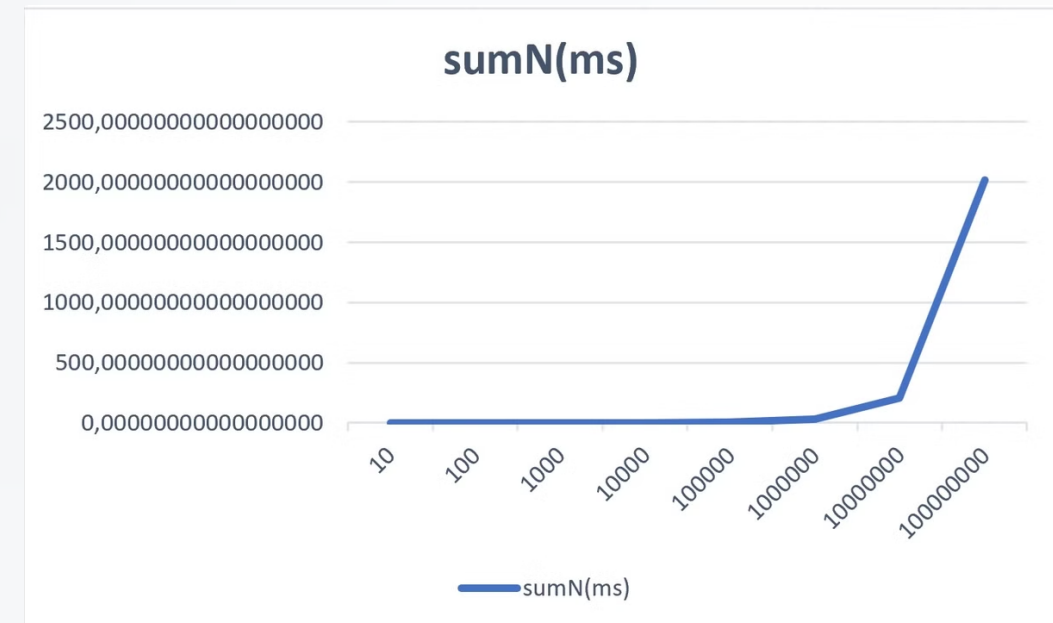
```
    resultado = 0    #T(n)=1
```

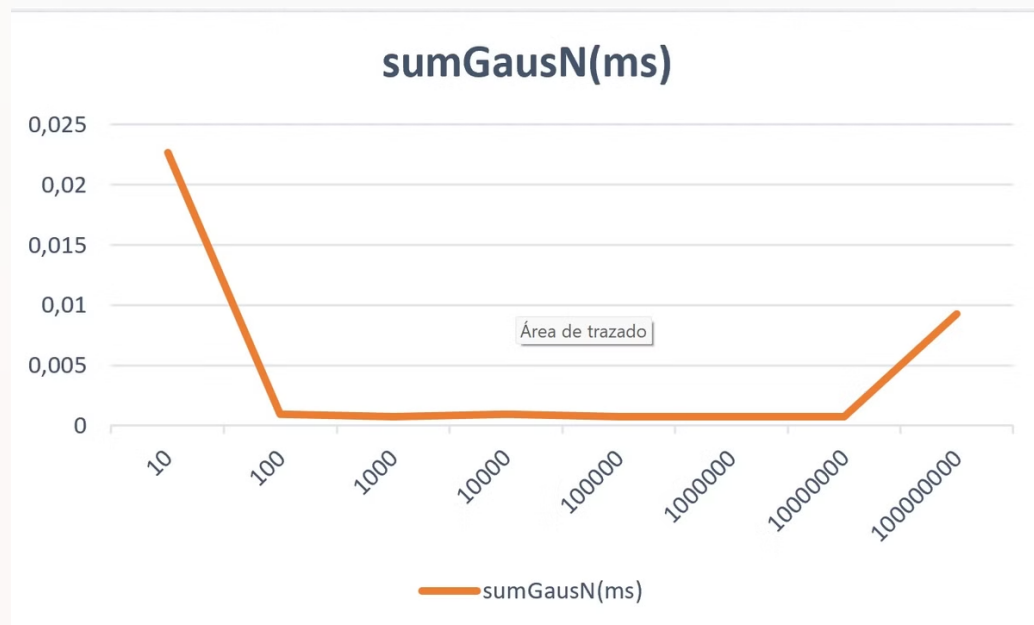
```
    for i in range(1, n+1):    #T(n)=2*n
```

```
        resultado += i    #T(n)=2
```

```
    return resultado    #T(n)=1
```

- $T(n) = 1+1+2*n=2n + 2$





Ejemplo: Suma Gaussiana

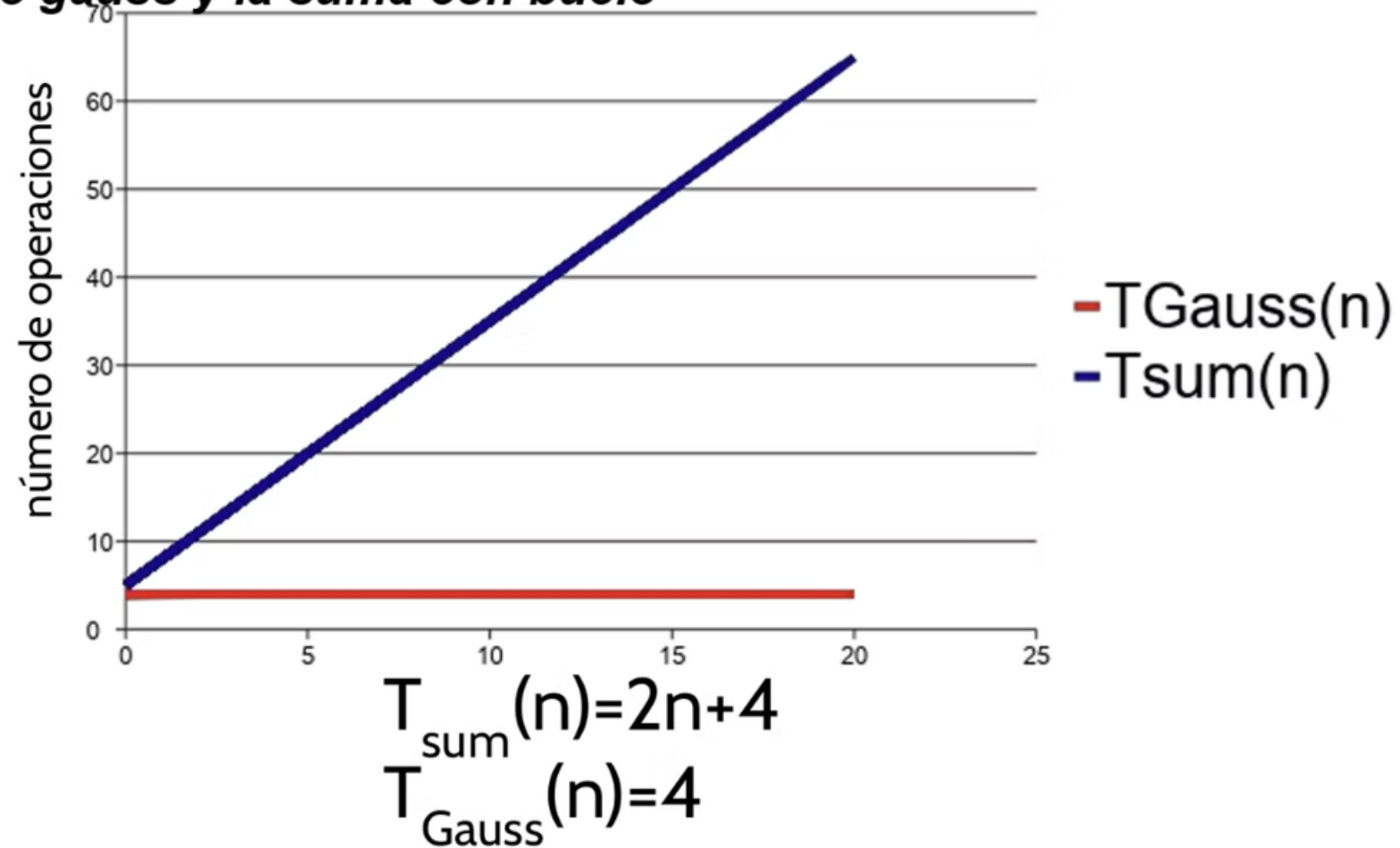
```
def sumar_numeros(n):
```

```
    return n*(n+1)/2    #T(n)=1+1+1+1
```

$$T(n) = 1+3=4$$

Comparativa entre ambos algoritmos

Comparativa de las funciones temporales de la suma de gauss y la suma con bucle

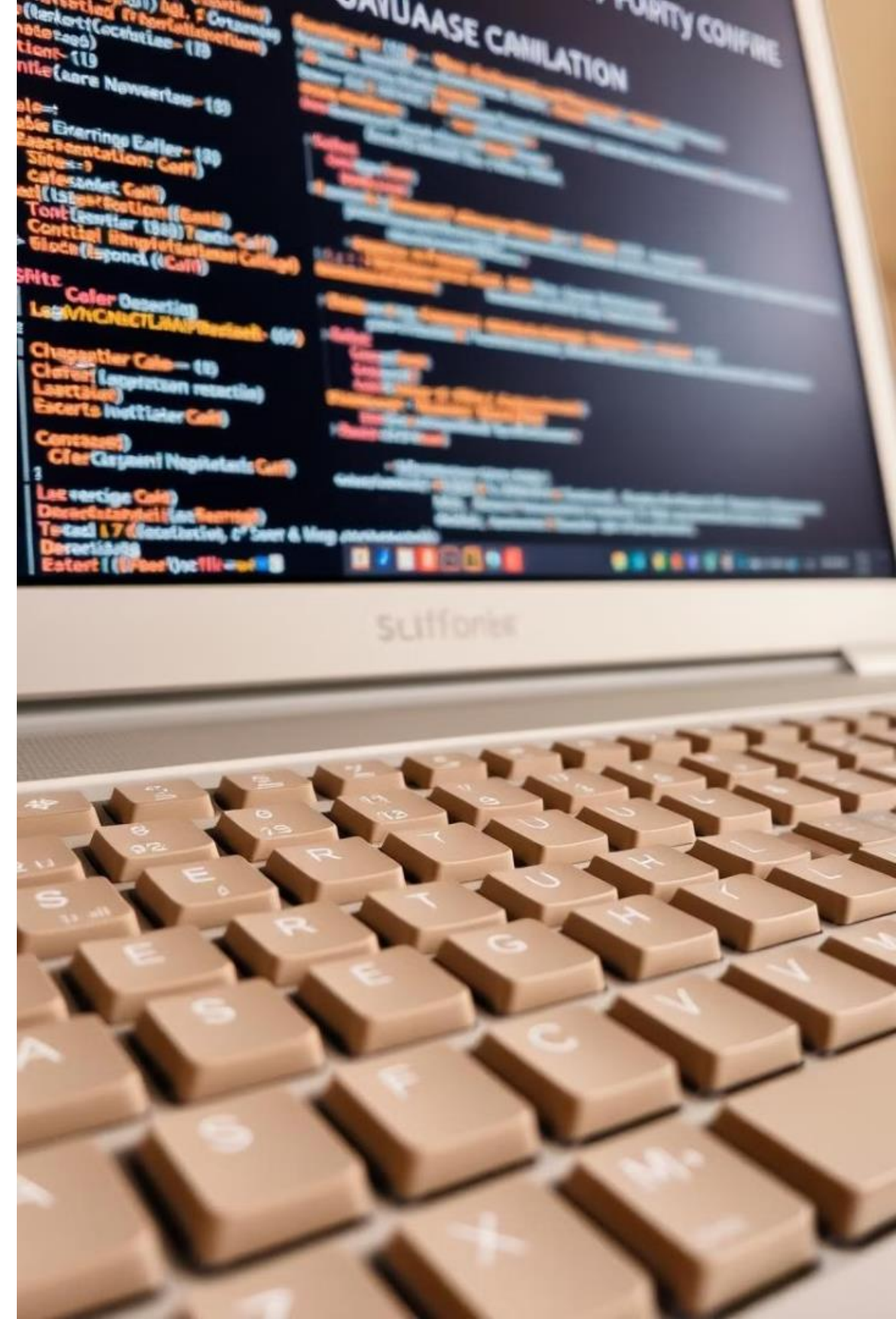


La $T(n)$ de la suma de N con bucle es lineal con n .

La $T(n)$ de Gauss no depende de n . Es constante.

Conclusión

- El análisis teórico permite calcular $T(n)$ sin ejecución.
- Nos ahorra tiempo de implementación ya que no necesitamos hacer la prueba empírica.



Analizamos algoritmos

```
def operaciones_basicas(a, b):  
    suma = a + b      #2 operaciones  
    resta = a - b     #2 operaciones  
    multiplicacion = a * b #2 operaciones  
  
    if b != 0: #1 operaciones  
        division = a / b #2 operaciones  
    else:  
        division = None #1 operaciones  
  
    return (suma, resta, multiplicacion, division) #1  
operaciones
```

La $T(n)=2+2+2+1+2+1=10$

Analizamos algoritmos

```
# Programa para sumar números ingresados por el usuario hasta que
ingrese 0
total = 0 #1operacion

print("Ingresa números enteros para sumarlos. Ingresa 0 para
finalizar.") #1operacion

while True:
    numero = int(input("Ingresa un número: ")) #1operación n veces
    if numero == 0: # 1 operación n
        break #1 operacion
    total += numero # 2operación ejecuta n veces

print(f"El total acumulado es: {total}") #1 operacion
```

La $T(n)=1+1+n*4+1+1=4n+4$

El mejor caso seria que el usuario ingrese “0” en el primer intento
el peor caso seria que no se ingrese “0” en el primer caso.

Analizamos algoritmos

```
# Programa para calcular la media de 100 números ingresados por el usuario
```

```
cantidad_numeros = 100 #1operacion
```

```
suma = 0 #1operacion
```

```
print(f"Ingresa {cantidad_numeros} números enteros:") #1operacion
```

```
for i in range(cantidad_numeros): #n veces n=100
```

```
    numero = int(input(f"Ingresa el número {i + 1}: "))
```

```
#1operacion
```

```
    suma += numero #2operacion
```

```
media = suma / cantidad_números #2operacion
```

```
print(f"\nLa media de los números ingresados es: {media}") #1
```

La $T(n)=1+1+1+n*3+2+1=3n+6$

Analizamos algoritmos

```
filas = int(input("Ingresa el número de filas: ")) #1operacion
columnas = int(input("Ingresa el número de columnas: ")) #1operacion

matriz = [] # Lista para almacenar la matriz #1operacion
suma_total = 0 # Variable acumuladora #1operacion

for i in range(filas): #f veces
    fila = [] # Lista para la fila actual #1operacion
    for j in range(columnas): #c veces 4*c
        numero = int(input(f"Ingresa el número para la posición ({i},{j}): ")) #1operacion
        fila.append(numero) #1operacion
        suma_total += numero # Acumulamos la suma #2operacion
    matriz.append(fila) # Agregamos la fila a la matriz #1operacion

print("Matriz ingresada:") #1operacion
for fila in matriz: #f veces
    print(fila) # Mostramos la matriz #1operacion

print(f"La suma total de los elementos es: {suma_total}") #1operacion
```

La $T(n) = 1 + 1 + 1 + 1 + f * (2 + 4 * c) + 1 + 1 * f + 1 = 6 + 4 * f * c + 3f$
Donde $c * f < n ** 2$ $T(n) = 4n ** 2 + 3 * n + 6$

No hay mejor caso, se debe recorrer complete el array.