

## מבוא

### מטרות

מסמך זה מתאר את הפונקציונליות של המערכת מנקודת מבטו של המשתמש. מטרת המסמך היא יצירת תשתית למפרט התוכנה על פי צרכי הלקוח כגון הגדרת צרכי הלקוח, הגדרת יכולות המוצר והתנאים בהם הוא נדרש לעמוד, הקצאת דרישות המערכת לתוכנה והבנה משותפת בין הלקוח למפתח. במסמך הדרישות, בניגוד למסמך, אנו אומרים מה התוכנה צריכה לעשות, ולא איך היא תעשה את זה.

### תיאור כללי של הפרויקט

הפרויקט יממש לפחות שלוש טכנולוגיות מתוך אוסף הטכנולוגיות שנלמדו בקורס, יכלול ממשק משתמש גרפי ויהיה כתוב על-פי עקרונות הנדסת תוכנה ותכנות מונחה עצמים. המערכת מורכבת מתכנית שרת המנהלת את המכירה הפומבית, ומתכנית לקוח המאפשרת הן להציע הצעות לרכישת פריטים המוצאים למכירה והן להציע פריטים למכירה.

לקוח המתחבר למערכת יכול לבצע את הפעולות הבאות:

1. לעיין ברשימת הפריטים המוצאים למכירה, הרשימה תהיה מאורגנת בדפים לפי תאריך פעולה אחרונה במכרז, ושאלתה בשורת חיפוש.
  - a. הפרטים כוללים:
    - i. כותרת
    - ii. תיאור טקסטואלי
    - iii. תמונה
    - iv. מחיר התחלתי
    - v. מחיר ההצעה האחרונה
    - vi. תאריך התחלת המכרז,
    - vii. תאריך סיום המכרז.
2. להציע הצעה לקניית פריט מסוים - המחיר המוצע חייב להיות גבוה מן ההצעה האחרונה.
  - a. ההפרש המינימלי בין הצעות ייקבע על פי טבלה קבועה מראש
  - b. למשל עבור פריטים שמחירם הוא עד 100 ש"ח, ההפרש המינימלי בין הצעות יהיה 6 ש"ח, עבור פריטים שמחירם בין 100 ל 1000 ש"ח, ההפרש המינימלי יהיה 10 ש"ח וכו'.
  - c. ההצעה תכלול את פרטי המציע - פרטים אלה הם חסויים והם יימסרו למוכר רק במידה שהקונה זכה במכרז
3. להציע פריט למכירה בקטגוריה מסוימת - ההצעה תכלול את:
  - a. שם המוכר
  - b. תיאור הפריט כמצויין בסעיף 1.1
  - c. המחיר המינימלי
  - d. ומספר הימים שבו הפריט ישתתף במכרז.

- e. שם המוכר יישאר חסוי בידי מנהל המכרז והוא ישמש אותו בעת מסירת התוצאות לגבי הפריטים שנמכרו
4. בסיום המכרז (לאחר שהזמן הנקוב הסתיים), המוכר (ורק המוכר) יוכל לבקש ממנהל המכרז את תוצאות המכרז. תוצאות אלה יכללו את המחיר שהושג, ואת פרטי הקונה הזוכה.
5. מחיר קניה - בעל הפריט יכול להציע מחיר שבו הוא מוכן למכור את הפריט, ברגע שלקוח מציע את המחיר, המכרז מסתיים והפריט נמכר.

## תיאור מפורט של המערכת

### זרימת המערכת:

מערכת מורכבת מתכנית שרת המנהלת את המכירה הפומבית, ומתכנית לקוח המאפשרת הן להציע הצעות לרכישת פריטים המוצאים למכירה והן להציע פריטים למכירה.

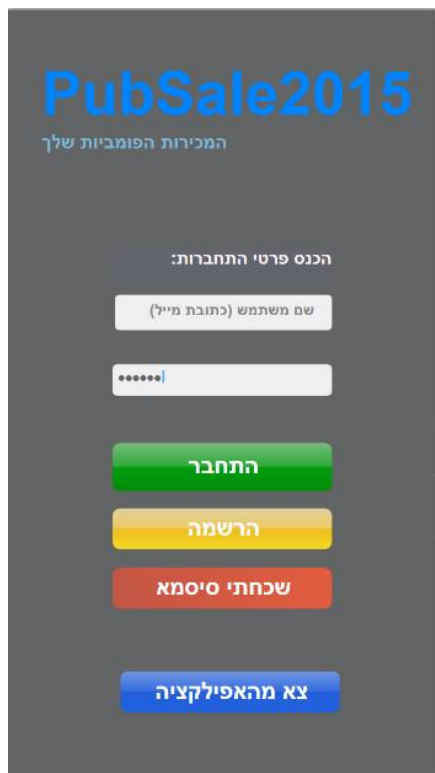
- ממשק המשתמש יהיה אפילקציה אנדרואיד.
- השרת יהיה שרת מרוחק אליו יוכלו לפנות במקביל כל משתמשי האפליקציה. וידע לטפל בלקוחות רבים בו זמנית.
- השרת ינהל את את המכירות/קניות ושומר את ההתרחשויות בבסיס נתונים.

### נקודת המבט של המשתמש:

- המשתמש הוא אדם שרוצה לקנות או למכור פריטים.
- כל משתמש יצטרך להוריד ולהתקין את אפליקציית האנדרואיד.
- לאחר מכן המשתמש יתחבר ויבצע את הפעולות קניה מכירה שירצה. כל עוד יש לו חיבור לאינטרנט.
- השרת אחרי רק על ניהול המכרז. המוכר מקבל בסוף המכרז את פרטי ההתקשרות על הזוכה.
- ההודעה על הזכייה והתשלום לא מנוהלים ע"י התוכנה. על המוכר ליצור קשר עם הקונה באמצעות פרטי ההתקשרות שימצא במסך המכרזים בסוף המכרז.

## תיאור מסכים

בניתי את המסכים באמצעות כלי MOCKUP בשם [Fluidui](#) לגרסה איטראקטיבית לחצי [כאן](#) (אתר אינטרנט נבדק תחת כרום) ניתן ללחוץ על הכפתורים השונים ולבדוק את ההתקשרות בין המסכים. הקישור מובא כאן לנוחות הבודק אבל משום שהוא משמש את המפתח לא בהכרח ישאר זהה לגרסת המסמך ואף עלול להשבר עם התקדמות הפיתוח.



## מסך התחברות

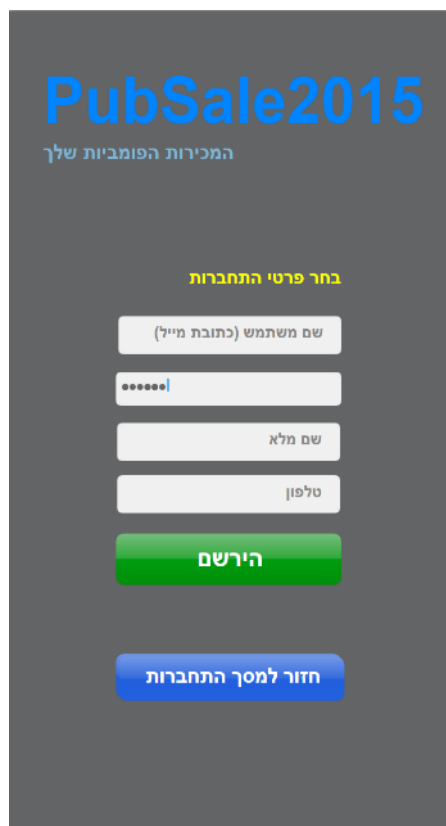
זהו המסך הראשי והראשון של התוכנית. במסך יוצג המשתמש יתבקש להזדהות בצורה יחודית. ההזדהות תעשה בצורה פשוטה עי הכנסת שם משתמש וסיסמא.

1. בלחיצה על כפתור "התחבר":
  - a. אם שם המשתמש הסיסמא נכונים. והקשר אם השרת תקין. יתבצע מעבר [לתפריט הראשי](#).
  - b. אחרת תוצג הודעת שגיאה.
2. בלחיצה על כפתור "הרשמה" יועבר הלקוח [למסך הרשמה](#)
3. בלחיצה על כפתור "שכחתי סיסמא" יועבר הלקוח למסך [שחזור סיסמא](#)
4. בלחיצה על כפתור "צא מהאפליקציה" כפתור חומרה "אחורה" התוכנה תיסגר.

## מסך הרשמה

מטרת המסך היא לאפשר ללקוחות חדשים להרשם לאתר

1. הלקוח ימלא את הפרטים הבאים:
  - a. כתובת מייל שתשמש גם כשם משתמש
  - b. סיסמא שתשמש למטרת התחברות
  - c. שם מלא למטרות תצוגה
  - d. מספר טלפון ישראלי 10 ספרות.
2. בלחיצה על כפתור **הירשם**
  - a. אם הנתונים והקשר עם השרת תקינים תופיע הודעה על הצלחת ההרשמה והלקוח יוחזר [למסך ההתחברות](#)
  - b. אם אחד הנתונים שגוי תופיע הודעת שגיאה מתאימה.
3. אופציונלי (ישלח ללקוח מייל לאישור תקינות כתובת המייל)
4. בלחיצה על כפתור "חזור למסך ההתחברות" כפתור חומרה "אחורה" יוחזר הלקוח [למסך ההתחברות](#)



## PubSale2015

המכירות הפומביות שלך

הכנס כתובת מייל שאיתה  
נרשמת לאפליקציה

שם משתמש (כתובת מייל)

איפוס סיסמא

חזור למסך התחברות

### מסך שיחזור סיסמא

מטרת המסך היא לאפשר ללקוח לשחזר את הסיסמא שלו אם  
אבדה

- a. הלקוח ימלא כתובת מייל של משתמש קיים
- b. בלחיצה על "איפוס סיסמא" תופיע סיסמא חדשה בחלון קופץ.
- c. (אופציונלי) הלקוח יקבל מייל עם סיסמא חדשה.
- d. בלחיצה על כפתור "חזור למסך ההתחברות" כפתור חומרה "אחורה" יוחזר הלקוח למסך התחברות

### מסך תפריט ראשי

מטרת המסך היא ניווט באפליקציה

## PubSale2015

המכירות הפומביות שלך

קנה

חפש מכרז

מכור

מכרזי מכירה שלי

התנתק

- a. לחיצה על כפתור "חפש מכרז" יעביר את הלקוח למסך "חפוש מכרז"
- b. לחיצה על כפתור "מכרזי המכירה שלי" יעביר את הלקוח למסך "מכרזי המכירה שלי".
- c. לחיצה על כפתור התנתק או כפתור חומרה "אחורה" יעביר את הלקוח למסך "התחברות"

# PubSale2015

המכירות הפומביות שלך

## חיפוש מכרז

חפש

תיאור פריט	קטגוריה	מחיר מינימלי	הצעה מובילה	זמן סדר	
עוגה משמינה	זרז	1000	1333	1D	Regular >
חתול טעים	נשק	312321		4D	Regular >
דרקון אכזרי	מזון	1	31415	7D	Regular >

Prev 1 1 ... 2 Next

חזור

### מסך חיפוש מכרז

מטרת המסך היא לאפשר למשתמש האפליקציה למצוא מכרזים שהוא רוצה להציע עבור הצעות מחיר. במסך יופיעו בסדר הזה:

#### • תיבת חיפוש

- התוצאות בטבלת המכרזים יסודרו תמיד לפי הזמן הנותר לסוף המכרז. ויסוננו לפי הערך בשורת החיפוש(התוצאות יסוננו גם לפי שדות שלא מופיעים במסך חיפוש מכרז).

#### • טבלת מכרזים

- טבלת המכרזים תציג את כל המכרזים שעונים לקטריון החיפוש ונכנסים לעמוד לכל מכרז יוצגו:
  - תיאור פריט
  - מחיר מינימלי
  - הצעה מובילה
  - זמן נותר לסיום המכרז
  - כפתור הרחבה.
- לחיצה על כל מקום בתוך שורה בטבלת המכרזים תוביל לפתיחת מסך ["הגשת הצעה"](#).

#### • פקד עימוד

- יש גבול לכמות התוצאות שניתן להציג. תוצאות החיפוש יחולקו ל"עמודים" בגודל כמות המקום בטבלת המכרזים. העמודים יסומנו ספרות ערביות.

#### כפתור חזור

לחיצה עליך או על כפתור חומרה "אחורה" יוחזר הלקוח ל[תפריט ראשי](#).

**PubSale2015**  
המכירות הפומביות שלך

**הגשת הצעה**

ההצעה המובילה ש"ח 31415

שם פריט: דרקון טעים

תחילת מכרז: 12 - 1 - 2014

סוף מכרז: 12 - 5 - 2014

מחיר מינימלי: 1000

מחיר לקניה מיידית: 1544354

קטגוריה: מזון

תיאור מורחב:

דרקונים זה סוג של אוכל טעים. בעיקר ברוטב עגבניות וחצילים. מומלץ לאכול אותם בימי שלישי בין 4 ל 2

גובה ההצעה שלי:

הגש הצעה

## מסך הגשת הצעה

המסך מאפשר ללקוח לקבל פרטים נוספים ואם הוא רוצה להציע הצעה במכר.

במסך יוצגו הפרטים הבאים:

### במצב לקריאה בלבד

- שם הפריט
- תאריך תחילת המכר
- תאריך סוף המכר
- מחיר מינימלי
- מחיר לקניה מיידית אם קיים.
- קטגוריה של הפריט
- תיאור מורחב של הפריט (טקסט חופשי)
- תמונה של הפריט אם הלקוח טרח להעלות אחת.
- גובה ההצעה המובילה במכר

### במצב עריכה

- תיבת טקסט/פקד נומרי להצעה
- כפתור "הגש הצעה"
  - לחיצה על כפתור זה תגיש את ההצעה.
  - אם המכר עוד לא נגמר בזמן הלחיצה ואם היא גבוהה מההצעה הקיימת אז תעודכן ההצעה בתור ההצעה המובילה ותופיע תיבת טקסט המודיעה על כך ללקוח.
  - אם המכר נגמר או שההצעה התקבלה הלקוח יוחזר למסך [חיפוש מכר](#)
  - אחרת ישאר במסך הגשת הצעה

- כפתור [X] - יציאה מחזיר אותך למסך [חיפוש מכר](#)

## מסך המכרזים שלי

מטרת המסך היא לאשפר למשתמש

האפליקציה למצוא את המכרזים שהוא יצר  
בעצמו

- **תיבת חיפוש**

- התוצאות בטבלת המכרזים  
 יסודרו תמיד לפי הזמן  
 הנותר לסוף המכרז. ויסוננו  
 לפי הערך בשורת  
 החיפוש(התוצאות יסוננו  
 גם לפי שדות שלא מופיעים  
 במסך חיפוש מכרז).

- **טבלת מיכרזים**

- טבלת המכרזים תציג את כל המכרזים שעונים לקרטיון החיפוש והמשתמש יצר בעצמו וכנסים לעמוד לכל מכרז יוצגו:
- תיאור פריט
  - מחיר מינימלי
  - הצעה מובילה
  - זמן נותר לסיום המכרז
  - כפתור הרחבה.
- לחיצה על כל מקום בתוך שורה בטבלת המכרזים תוביל לפתיחת מסך

- **פקד עימוד**

- יש גבול לכמות התוצאות שניתן להציג. תוצאות החיפוש יחולקו ל"עמודים" בגודל כמות המקום בטבלת המכרזים.
- העמודים יסומנו ספרות ערביות.

• **כפתור חזור**

- בלחיצה עליו או על כפתור חומרה "**אחורה**" יוחזר הלקוח ל"**תפריט ראשי**".

- **כפתור צור מכרז**

- בלחיצה עליו יועבר המשתמש למסך "[צור מכרז](#)"

**PubSale2015**

המכירות הפומביות שלך

המכרזים שלי

חפש

תיאור פריט	קטגוריה	מחיר מינימלי	הצעה מובילה	זמן סתור	
עוגה משמינה	לחם	1000	1333	1D	Regular >
חתול טעים	נשיקה	312321		4D	Regular >
דרקון אכזרי	מצחיק	1	31415	7D	Regular >

Prev 1 1 ... 2 Next

צור מכרז

חזור

## מסך צור מכרז

המסך מאפשר ללקוח לקבל פרטים נוספים ואם הוא רוצה להציע הצעה במכרז.

במסך יוצגו הפרטים הבאים:

### במצב עריכה

- שם הפריט - פקד טקסט
- תאריך תחילת המכרז - פקד בחירת תאריך
- תאריך סוף המכרז - פקד בחירת תאריך
- מחיר מינימלי - תיבת טקסט נומרי
- מחיר לקניה מיידית - תיבת טקסט נומרי (אופציונלי וגבוה ממחיר מינימום)
- קטגוריה של הפריט (במוך רשימה מוגדרת מראש)
- קטגוריה - פקד תיבת בחירה משולבת. מתוך רשימה מוגדרת מראש.
- תיאור מורחב של הפריט - תיבת טקסט רב שורות (מוגבל בכמות תווים)
- תמונה של הפריט אם הלקוח רוצה להעלות אחת.
- כפתור "צור מכרז"
- לחיצה על כפתור זה תיצור מכרז חדש לפי הפרטים שהוכנסו.
- כל הפרטים חוץ מתמונה ומחיר לקניה מיידית הם חובה. ובלעדיהם תתקבל הודעת שגיאה.
- יוצר המכרז יוכל לראות את הפרטים של המכרזים במסך המכרזים שלי

- כפתור [X] - יציאה מחזיר אותך למסך "המכרזים שלי"



**PubSale2015**  
המכירות הפומביות שלך

**צפה במכרז**

שם פרטי: \_\_\_\_\_ דרכון טעים: \_\_\_\_\_

תחילת מכרז: 12 - 1 - 2014 סוף מכרז: 12 - 5 - 2014

מחיר מינימלי: 1000 מחיר לקניה מיידית: 1544354

מזון: \_\_\_\_\_ קטגוריה: \_\_\_\_\_ תיאור מורחב: \_\_\_\_\_

ההצעה המובילה  
ש"ח 31415

דרכונים זה סוג של אוכל טעים  
בועיקר ברוטב עגבניות וחצילים  
מומלץ לאכול אותם בימי שלישי בין  
4 ל 2

הצג פרטי המנצח  
במכרז

## מסך צפיה במכרז

המסך מאפשר למוכר לצפות בכל פרטי המכרז שלו.

בפרט אם המכרז הסתיים לצפות בפרטי המנצח במכרז.

במסך יוצגו הפרטים הבאים:

### במצב לקריאה בלבד

- שם הפריט
- תאריך תחילתן המכרז
- תאריך סוף המכרז
- מחיר מינימלי
- מחיר לקניה מיידית אם קיים.
- קטגוריה של הפריט
- תיאור מורחב של הפריט (טקסט חופשי)
- תמונה של הפריט אם קיימת.
- גובה ההצעה המובילה / הזוכה במכרז
- כפתור "הצג פרטי המנצח במכרז"
- הכפתור פעיל רק אם המכרז נגמר.
  - אם נגמר הזמן
  - או אם נתקבלה הצעה בסכום לקניה מיידית.
- בלחיצה על הכפתור תוצג תיבת דו-שיח עם הפרטים הבאים:
  - מייל המשתמש הזוכה
  - טלפון המשתמש הזוכה
  - שם מלא המשתמש הזוכה
  - סכום הצעה.
  - תזכורת שיצירת קשר עם הזוכה וגביית התשלום על אחריות יוצר המכרז.

- כפתור [X] - יציאה מחזיר אותך למסך [המכרזים שלי](#)