

● 1주차 일일 교육 예정표

일차	시간	내용
1	1	C 언어 소개 컴파일러 툴 사용법
	1	C 프로그램 작동원리 main() 함수 작성법 출력 함수 사용법
	1	자료형의 종류 리터럴
	1	signed와 unsigned 자료형 정수의 저장 방식 정수의 이진 변환
	1	Overflow와 Underflow 실수 값의 저장방식 실수의 이진 변환
	1	진법변환
	2	변수의 선언 변수명 명명 규칙
2	1	연산자 연산자 우선순위
	1	형변환 자료형의 크기 연산식에 있어서의 형변환 정수확장과 축소
	1	산술, 비교, 항등, 비트 연산자
	1	논리, 증가, 감소, 조건, 배정 연산자
	1	문장의 종류 조건문
	1	반복문
	1	택일문
	1	분기문 중첩 제어문
3	1	함수개요 및 실행원리
	1	함수의 선언, 정의 호출 함수 파라미터
	1	함수의 반환 형과 return 문
	1	배열의 기본 개념
	1	1차원 배열의 선언과 초기화 1차원 배열 원소의 참조
	1	문자열과 문자배열 문자열을 사용한 문자배열의 초기화 const 지정자의 사용

	1	1차원 배열을 함수의 인자로 전달하기
	1	배열 응용 연습
4	1	2차원 배열의 선언과 초기화 2차원 배열 원소의 참조
	1	2차원 배열을 함수의 인자로 전달하기
	1	2차원 문자배열과 문자열 배열
	1	3차원 배열의 선언과 초기화 3차원 배열의 참조
	1	포인터의 개념 포인터의 필요성 포인터 변수의 선언
	1	간접 참조 연산자 주소 연산자
	1	주소 연산 규칙 주소상수와 정수상수 간의 연산규칙 주소상수와 주소상수 간의 연산규칙
	1	1차원 배열과 포인터 1차원 배열의 배열 표기법과 포인터 표기법
	1	다중 포인터
5	1	2차원 배열과 포인터 2차원 배열 포인터의 주소 연산
	1	포인터 배열 2차원 문자배열과 문자열 배열
	1	배열과 포인터의 호환성
	1	함수와 함수포인터 함수 포인터의 필요성 정적 링크와 동적링크
	1	함수 포인터 타입 함수 포인터 변수의 선언과 초기화
	1	함수를 파라미터로 하는 함수 함수를 반환하는 함수
	1	void 포인터 void 포인터의 필요성 void 포인터 활용 연습
	1	void 포인터 활용 연습

● 2주차 일일 교육 예정표

일차	시간	내용
6	1	기억 클래스와 변수의 참조 범위 기억 클래스에 따른 접근 범위 및 생존주기
	1	동적 메모리 할당 동적 메모리할당의 필요성과 주의사항 동적 메모리 할당 관련 함수
	1	1차원 배열의 동적할당과 사용 2차원 배열의 동적할당과 사용 포인터 배열의 동적할당과 사용
	1	문자열 관리 문자열 처리시 주의사항
	1	문자열 관련 함수 소개 및 활용
	1	구조체의 개념 구조체 자료형의 선언 구조체 자료형의 크기(구조체 정렬제한)
	1	구조체 변수의 선언과 초기화 구조체 배열의 선언과 초기화 구조체 포인터 배열의 선언과 초기화 비트필드
	1	공용체 개요 공용체 자료형의 선언 공용체 변수의 선언 열거 자료형 개요 열거 자료형의 선언 열거 자료형 변수의 선언과 초기화
7	1	타입 재지정 선행처리 지시자 선행처리란? 유사 객체 매크로와 유사 함수 매크로 유사 함수 매크로 사용시 주의 사항
	1	조건부 컴파일 중복 포함 방지를 위한 인클루전 가드 파일내용 포함 지시자
	1	매크로 연산자 매크로 연산자를 사용한 Generic 구현 미리 정의된 매크로
	1	분할 컴파일 개요 헤더 파일의 포함 내용
	1	파일 입출력 개요 파일 개방과 폐쇄 스트림과 스트림 버퍼
	1	파일 입출력 함수

	2	파일로부터 데이터 입출력 구조체 데이터 입출력
8		재귀호출 함수 개요 재귀호출을 사용하여 배열 복사하기
		재귀호출 함수 고려사항 여러 방향 재귀호출 0과 1이 나타나는 경우의 수 중복 값을 가지는 수열 생성 중복되지 않는 값을 가지는 수열 생성
		꼬리 재귀 함수
		정렬(삽입, 선택, 버블 정렬 중 선택) 계수정렬
		분할정복 기법
		재귀호출을 사용한 퀵 정렬
		재귀호출을 사용한 병합 정렬
		재귀호출을 사용한 이분 검색
9	1	연결리스트 개요
	2	단일 연결리스트 구현
	1	이중 연결리스트 구현
	1	스택 개요 배열 스택의 구현
	1	리스트 스택의 구현
	1	큐 개요 선형 큐와 환형 큐 배열 큐의 구현
	1	리스트 큐의 구현
10	1	트리의 기본 개념
	2	트리의 구현
	1	힙의 개요
	2	우선순위 큐의 구현
	2	구조체 데이터 입출력 우선순위 큐 연습

● 3주차 일일 교육 예정표

일차	시간	내용
11	1	프로젝트 선정
	1	프로젝트 개요서 작성
	2	프로젝트 분석 및 기능 목록 작성
	4	기능 분석 및 기능 사양서 작성
12	2	기능 구현 기술 선정 및 검증
	6	함수 관계도 작성 함수명, 함수 기능, 입력 데이터, 출력 데이터
13	8	프로젝트 구현
14	4	프로젝트 구현
	4	프로젝트 테스트 및 디버깅
	?	필요시 프로젝트 발표 자료 작성