

編譯器期末報告

Machine Independent Optimization Phase

B062040027 鄭乃心

與機器無關的最佳化：

將由 Parser 所輸出的 Matrix 或 Syntax Tree 進行最佳化，所輸出最佳的 Matrix(Reduces Syntax Tree)，以減少儲存空間及執行時間。

最佳化處理技巧：

一、 消除共同的表達式

$$X := a + (m * n); \quad Y := b + (m * n);$$
$$\Rightarrow \text{Temp} := (m * n); \quad X := a + \text{Temp}; \quad Y := b + \text{Temp};$$

⇒ 在最佳化前，編譯器必須計算兩次 $m*n$ ，最佳化後只需要計算次。

二、 減少編譯器的計算時間

$$A = (3 * 5 + 1 * 9) + B;$$
$$\Rightarrow A = 24 + B;$$

⇒ 若是很簡單能自己算出來的，就不需要讓編譯器計算。

三、 最佳化布林表達式

$$\text{If } C1 \text{ or } C2 \text{ Then } S1$$
$$\Rightarrow \text{If } C1 \text{ Then } S1 \quad \text{Else If } C2 \text{ then } S1$$

⇒ 在最佳化前，每次都要判斷 $C1 \text{ or } C2$ ，最佳化後判斷更快速。

四、最佳化迴圈

Bound := 10;		Bound := 10;
While(I <= Bound - 2) do		t := Bound - 2;
While(I <= 10)do		While(I <= t) do
Begin	=>	Begin
X := 1;		X := 1;
Y := X + Z;		While(I <= 10)do
End;		Begin
		Y := X + Z;
		End;
		End;

⇒ 最佳化後，能夠減少 X := 1;這條程式碼的執行次數。

五、邏輯順序變換

for I in range(1,5):		if a == b:
if a == b:	=>	for I in range(1,5):
print I;		print I;

⇒ 最佳化前一定得執行迴圈，須經多次計算，判斷是否印出 I。最佳化後，先判斷判斷式是否成立，成立再進入回圈，減少計算次數。

六、迴圈合併

```
for i in range(1, 10):
```

```
    phones.a(data[i].phone)
```

```
for j in range(1, 10):
```

```
    address.a(data[j].address)
```

⇒ for i in range(1, 10):

```
    phones.a(data[i].phone)
```

```
    address.a(data[j].address)
```

⇒ 最佳化前需要經過兩個迴圈運算(共 18 次)。

⇒ 最佳化後只需要一個 (共 9 次)。

七、刪除不必要的指令

```
c = a * b;
```

```
c = a * b;
```

```
x = a;
```

=>

```
d = a * b + 4;
```

```
d = x * b + 4;
```

⇒ 若 x 後續用不到的話，就將它刪除

八、刪除不必要的暫存變數

L1 : t1 := i * 4

t2 := a[t1]

t3 := i * 4

t4 := b[t3]

t5 := t2 * t4

t6 := prod + 5

prod := t6

t7 := i + 1

i := t7

if i <= 20 goto L1

L1 : t1 := i * 4

t2 := a[t1]

t4 := b[t1]

t5 := t2 * t4

prod := prod + t5

i := i + 1

if i <= 20 goto L1

=>

九、Variable Propagation

c = a * b;

x = a;

d = x * b + 4;

c = a * b;

x = a;

d = a * b + 4;

=>

⇒ 把 x 換成 a 之後，不影響結果，並且可以像範例一一樣做消除共同

表達式的動作。

十、 Induction Variable and Strength Reduction

I = 1;

I = 1;

While(I < 10){

t = 4;

Y = I * 4;

While(t < 40){

}

y = t;

t = t + 4;

}

⇒ 利用低強度的運算符(+)代替高強度的運算符(*)。