

مشروع موقع الفَظَّة



جامعة الطائف
TAIF UNIVERSITY

تقرير مشروع التخرج من علوم الحاسب وهو جزء من متطلبات الحصول على شهادة الدبلوم في الحاسب الالى

تخصص الدراسات التطبيقية

الطالب:

نايف عويش اللحاني

اشراف الدكتور:

أحمد سالم

1442 هـ – 2020 م

الخلاصة:

يعد مصطلح القطة أو الجمعية من أكثر المصطلحات استخداماً بين أفراد المجتمع السعودي في الوقت الحالي. تُعرف القطة بأنها المبلغ الذي يتم دفعه من خلال عدة أطراف عادة مجموعة من الأصدقاء، أصحاب العمل أو العائلة والأقارب، لتحقيق مصلحة معينة يتم مشاركة منافعها بين الأفراد بالتساوي. في السنوات الأخيرة حظي عالم التكنولوجيا وتطبيقات الجوال بقفزة غير مسبوقة من خلال خلق المنصات من التطبيقات والواجهات الإلكترونية التي مكنتنا بكل سهولة بالتعامل مع جميع الأمور اليومية والشخصية وحتى لأكثرها تعقيداً وحساسية بلمسة زر. هذه السهولة وفرت رفاهية للمستخدمين يصعب التخلي عنها. من هذا المنطلق ولدت فكرة موقع القطة. في العادة، تبدأ القطة بتحديد الهدف والمبلغ بواسطة المجموعة المستهدفة وتحديد الشخص المسؤول عن التواصل مع باقي الأفراد. ليقوم بجمع المبلغ المحدد من كل الأطراف المشاركة في القطة في تاريخ محدد من كل شهر والقيام بالهدف الأساسي. قد تكون الفكرة للوهلة الأولى سهلة للبعض وقد يعتقد البعض ان ليس هناك حاجة للاستعانة بموقع للقيام بها، ولكن يتفق الجميع على أن أي عمل جماعي ناجح يحتاج ان يكون افراد المجموعة على اطلاع كامل بكافة التحديثات والمستجدات في العمل المطلوب. هذا هو بالضبط ما يوفره موقع القطة. حيث انه يسمح للأفراد المشاركة بمعرفة موعد اكتمال المبلغ المستهدف أو أي تحديثات تخص الأطراف المشاركة بدون الاستعانة الى طرف ثالث. إضافة الى ذلك، التعامل مع الموقع يمنع تأجيل الدفعات المستحقة مما يساعد في تجنب الضغط المادي على بقية الأفراد.

الاهداء

إلى

أبي العزيز

أمي العزيزة

إخوتي

الشكر

شكري وتقديري إلى دكتور المادة بالجزء النظري أحمد سالمان الذي ظل يراجع بحثي ويصحح لي أخطائي ويلفت نظري لها بملاحظاتٍ دقيقة.

إلى الدكتور حسن أحمد مشرف الجزء العملي من المشروع الذي لم يتخاذل في عرض مساعدته لي ولزملائي.

نأيف الحياني

جدول المحتويات

رقم الصفحة	العنوان
1	الخلاصة
2	الإهداء
2	الشكر
3	جدول المحتويات
4	قائمة بالأشكال
5	الفصل الأول: المقدمة
6	1.1 مفهوم القطة
7	1.2 لماذا القطة؟
7	1.3 طريقة عمل القطة
8	1.4 فكرة انشاء موقع القطة
8	الفصل الثاني: وصف عام للنظام
9	2.1 مخطط حالات الاستخدام Use Case Diagram
10	2.2 مخطط الفئات Class Diagram
11	الفصل الثالث: تصميم النظام
11	3.1 Sequence diagram
12	3.2 Activity Diagram
12	الفصل الرابع: النتائج ومناقشتها
12	4.1 مراحل تطوير الموقع
14	4.2 الواجهات
14	المراجع

قائمة بالأشكال

الصفحة	الشكل
٨	شكل ١ Use Case Diagram
٩	شكل ٢ مخطط الفئات Class Diagram
١٠	شكل ٣ Sequence diagram
١١	شكل ٤ Activity Diagram
١٣	شكل ٥ مراحل تطوير الموقع
١٤	شكل ٦ الواجهة الرئيسية للموقع
١٤	شكل ٧ صفحة دخول المستخدم

الفصل الأول المقدمة

1.1

مفهوم القطة:

هي اتفاق بين مجموعة من الأشخاص على أن يدفع كل منهم مبلغ معين كل شهر، ويقبض فرد منهم المبلغ اما لجمعه، توزيعه على المهام أو لإتمام الاحتياجات المتفق عليها بين الأعضاء مسبقا. مصطلح القطة مأخوذ من اللهجة العامية لدى معظم السعوديين (والفعل منها يَقُطُّ)، أي يساهم أو مساهمة، وهذا هو الهدف الأساسي وراء الفكرة. القطة قد تكون في عدة مناسبات، سواء لشراء غرض محدد لمشاركته، أو لتخفيف سداد ايجار شقة مشتركة، أو حتى عند دفع فاتورة في مطعم! ومن مفهوم اخر تعتبر القطة وجه اخر للقروض البنكية، غير انه اقل تعقيدا بكثير ولا يوجد فيه أي نسبة ربح، ما يتم دفعه خلال الفترة المحددة، يتم اكتسابه بنفس القيمة. لهذا السبب قد يطلق عليها البعض مصطلح الجمعية، من فعل الجمع.

1.2

لماذا القطة؟

تساعد القطة في الحفاظ على المال والاقتصاد في استهلاكه، تناسب زملاء العمل في أن يشاركوا في شراء مستلزمات المكتب التي يستهلكونها بشكل يومي، تساعد طلاب الجامعة في التحكم في مكافاتهم الجامعية وترشيد استهلاكها، كما يستخدمها البعض كوسيلة ادخار.

القطة تفعل في الأفراد حب المشاركة والمساعدة في تخفيف الأعباء المادية وتقدير ظروف بعضهم البعض.

1.3

طريقة عمل القطة

- ينظم أحد الأفراد بداية القطة على أن يكون هذا الشخص قوي الشخصية، حازم، دقيق ومنظم.
- تحديد سبب القطة والمبلغ الإجمالي، وتحديد عدد الأفراد وعليه يتم حساب المبلغ المطلوب من كل فرد.
- الاتفاق على المدة الزمنية (٦ أشهر، ١٠ اشهر او سنة)
- اختيار الأفراد المراد اشتراكهم في الجمعية بعناية شديدة وأنهم من أهل الثقة والملتزمين بالدفع.
- من يريد أن يخرج من القطة يجب أن يسدد المطلوب منه ثم يخرج.
- تحديد موعد الدفع والاستلام من كل شهر.

مثال:

ناصر وه من اصدقائه اتفقوا على بدء قطة لمدة ستة أشهر حيث يدفع كل منهم ٥٠٠ ريال كل شهر. يحدد الافراد ترتيب استلام المجموع من الشهر الأول وحتى الشهر السادس بحيث يحصل كل منهم على مبلغ ٣٠٠٠ ريال خلال شهر معين. اتفق الأصدقاء على بدء الجمعية كي يتمكن كل منهم من شراء جهاز لا بتوب جديد أو بلايستيشن.

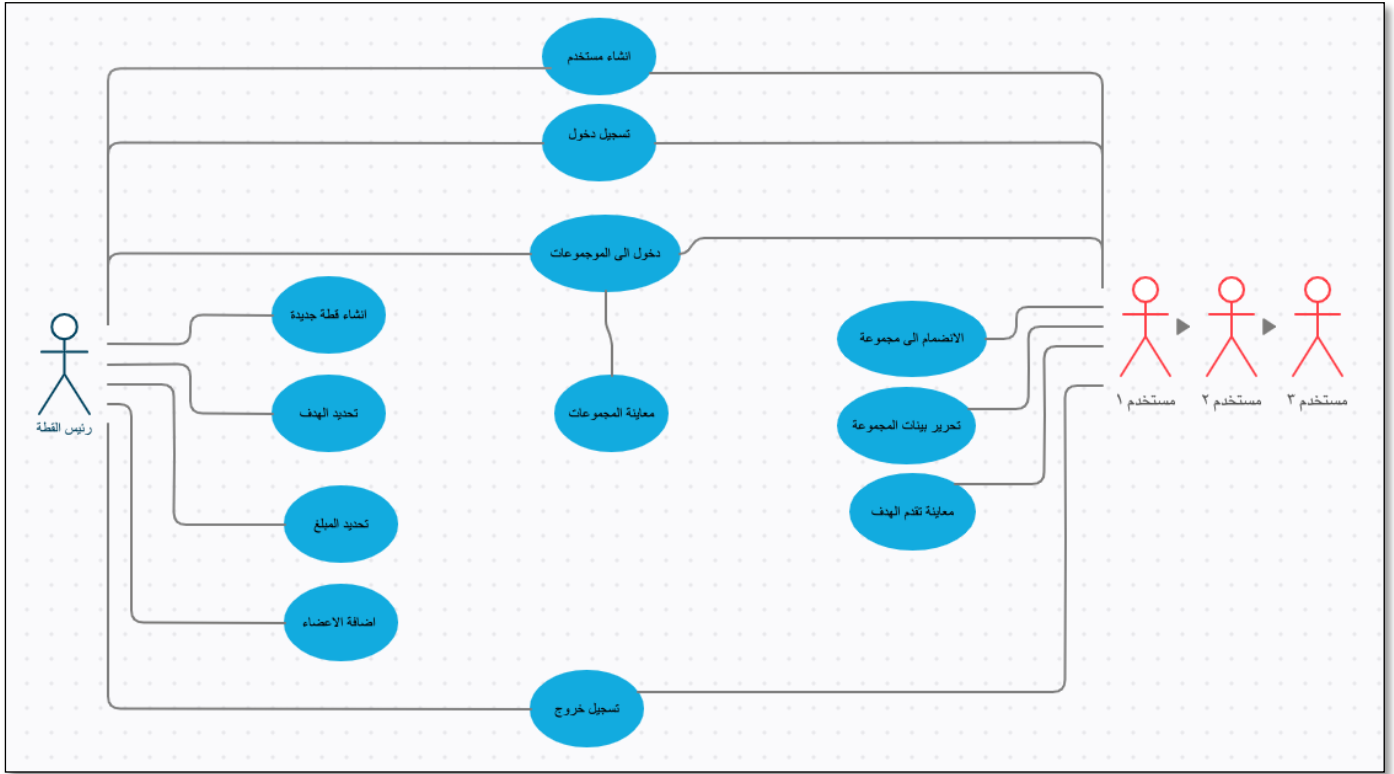
1.4 فكرة انشاء موقع القُطّة: (Objectives)

عند تحديد هدف معين وبدء القُطّة الجديدة بواسطة المجموعة المستهدفة، يتم تعيين الشخص المسؤول عن التواصل مع باقي الافراد ليقوم بجمع المبلغ المحدد من كل الاطراف المشاركة في القطة في تاريخ محدد من كل شهر والقيام بالهدف الاساسي. قد تكون هذه الوظيفة سهلة للبعض وقد يُعتَقَد ان ليس هناك حاجة للاستعانة بموقع للقيام بذلك، ولكن في الحقيقة، ان يقوم شخص واحد بالتأكد من ان يكون افراد المجموعة على اطلاع كامل بكافة التحديثات والمستجدات في العمل المطلوب، التواصل معهم، وتذكر جميع الدفعات والأوقات هي بالفعل مهمة معقدة بعض الشيء.

لتسهيل هذه المهمة، ولدت فكرة موقع القُطّة. حيث انه يسمح للأفراد المشاركة بمعرفة موعد اكتمال المبلغ المستهدف او أي تحديثات تخص الاطراف المشاركة بدون الاستعانة الى طرف ثالث. إضافة الى ذلك، التعامل مع الموقع يمنع تأجيل الدفعات المستحقة مما يساعد في تجنب الضغط المادي على بقية الافراد.

الفصل الثاني وصف عام للنظام

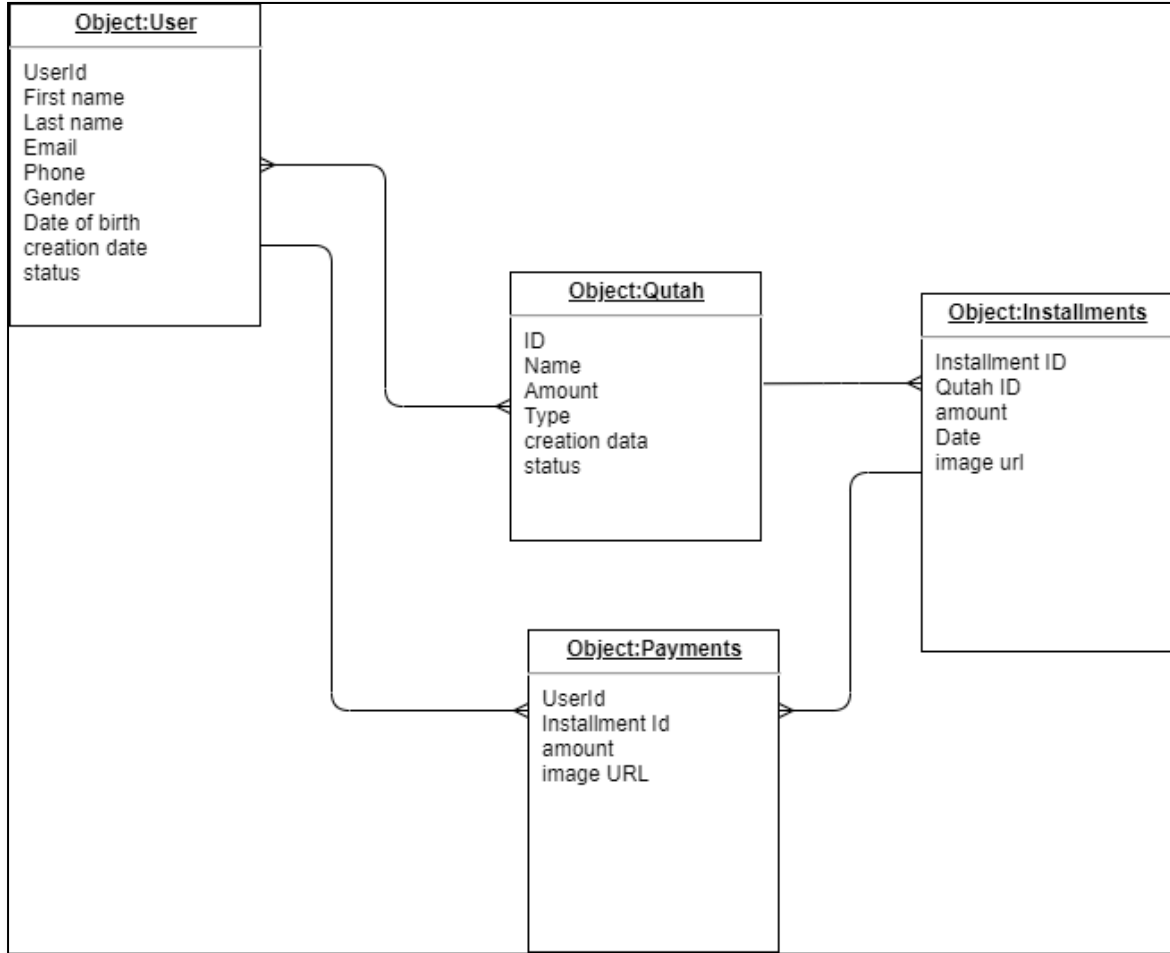
2.1 مخطط حالات الاستخدام Use Case Diagram



شكل ١ Use Case Diagram

2.2 مخطط الفئات Class Diagram

يعرض الشكل ٢ المستخدمين لهذا النظام، بحيث يصف لكل مستخدم ما يخصه من مواصفات، والعمليات التي تخصه في النظام



شكل ٢ مخطط الفئات Class Diagram

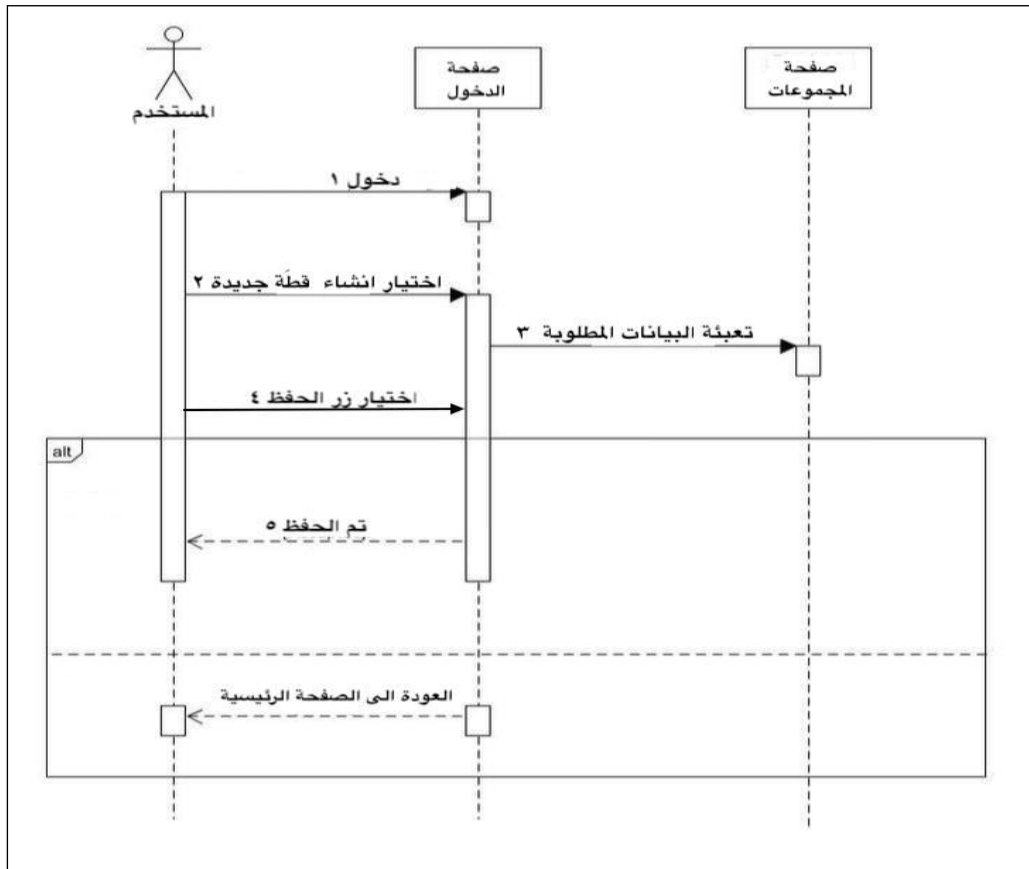
الفصل الثالث تصميم النظام

مفهوم النظام:

يستخدم هذا المصطلح على نطاق واسع في حياتنا اليومية فهو مجموعة من العناصر المتفاعلة معاً المتساندة بنائياً والمتكاملة وظيفياً لإنجاز هدف معين باستخدام موارد معينة، بمعنى أن النظام هو مركب من مجموعة من الأجزاء المتفاعلة المعتمدة على بعضها وتهدف إلى تحقيق هدف معين ومشارك.

Sequence diagram 3.1

يوضح الشكل ٣ مخطط طريقة عمل use case داخل الموقع وشرح الفترات بين كل عملية وأخرى.



شكل ٣ Sequence diagram

متطلبات النظام:

PHP HTML

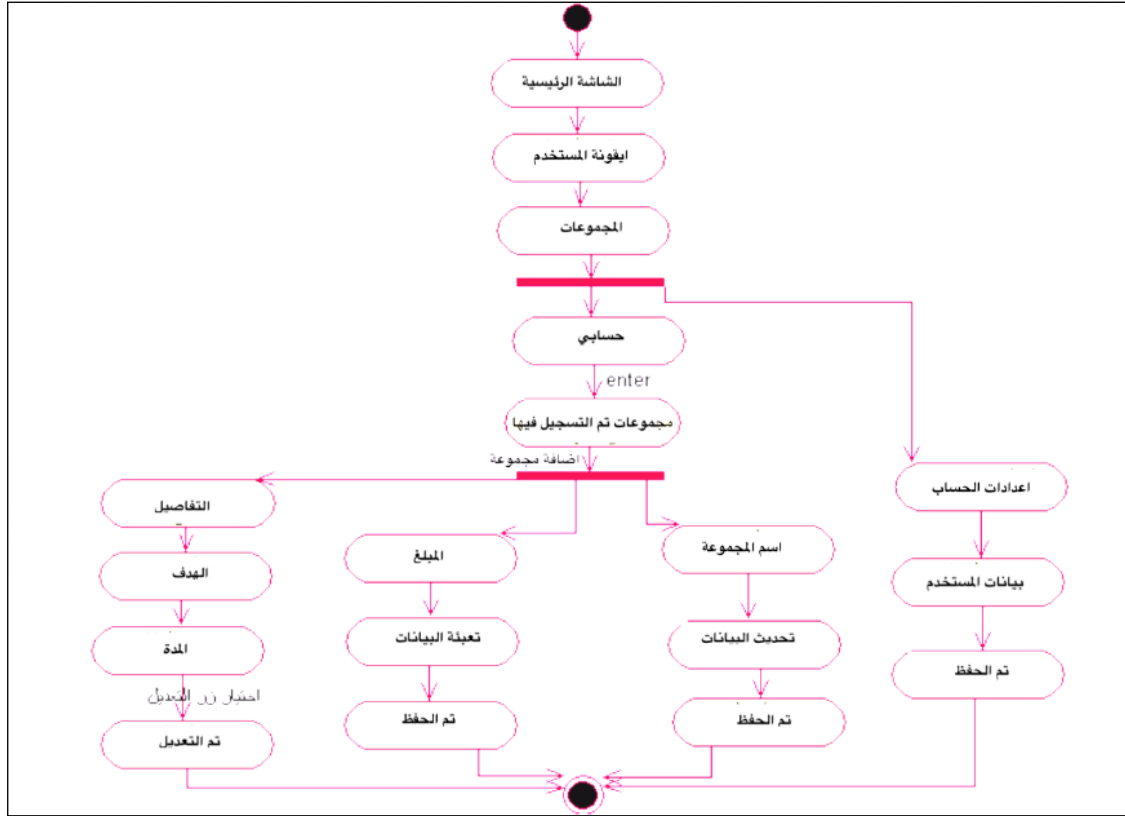
web application: based on dev7.hoja

built MS-SQL Server

The website structure: MVC

Activity Diagram 3.2

من خلال الشكل التالي قمنا بشرح سلوك أو مخطط نظام الموقع بالتفصيل وكيف يتم الانتقال بين المهام حيث أن البداية و النهاية تم الإشارة إليها بدائرتين مصمتة، و ما بينهما هي واجهة المستخدم و العمليات التي يمكنه القيام بها.

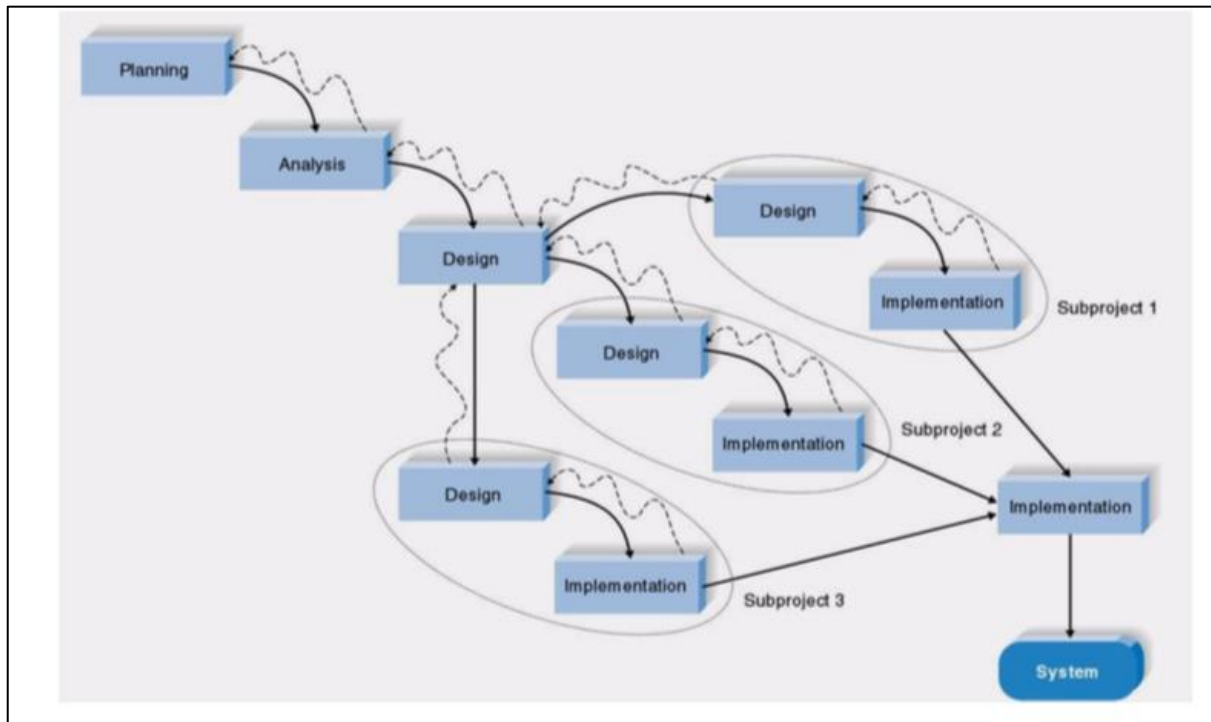


شكل ٤ : Activity Diagram

الفصل الرابع النتائج ومناقشتها

نمط دورة حياة النظام (Life Cycle Model)

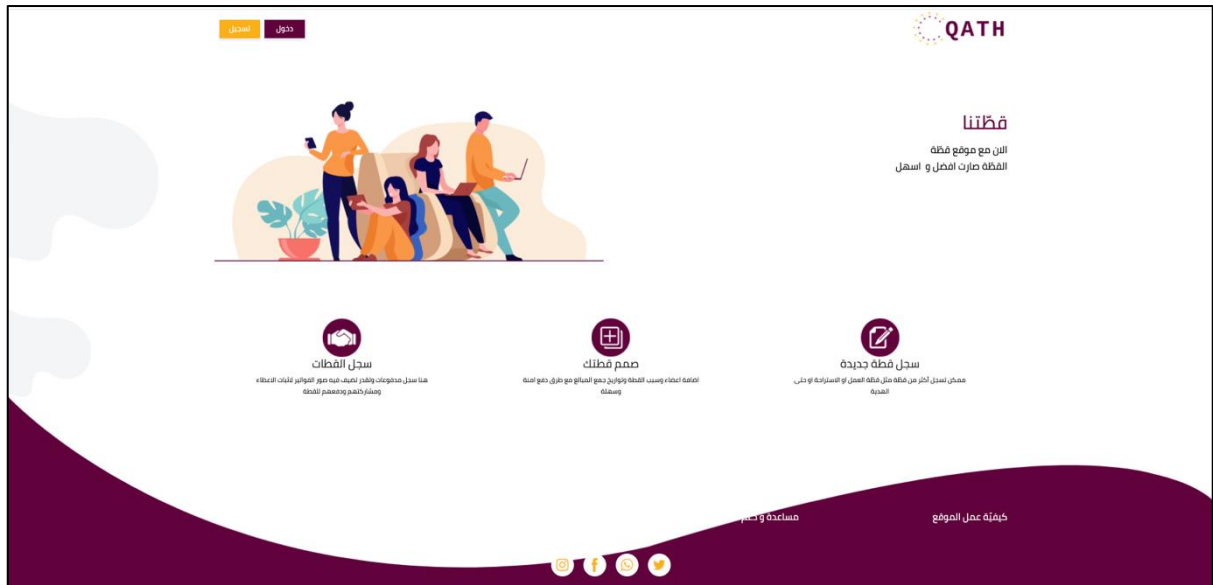
تم اختيار منهجية التطوير على مراحل بحيث نقوم بتجزئة النظام الكلي الى سلسلة من الإصدارات التي سنجري تطويرها بتابعياً.



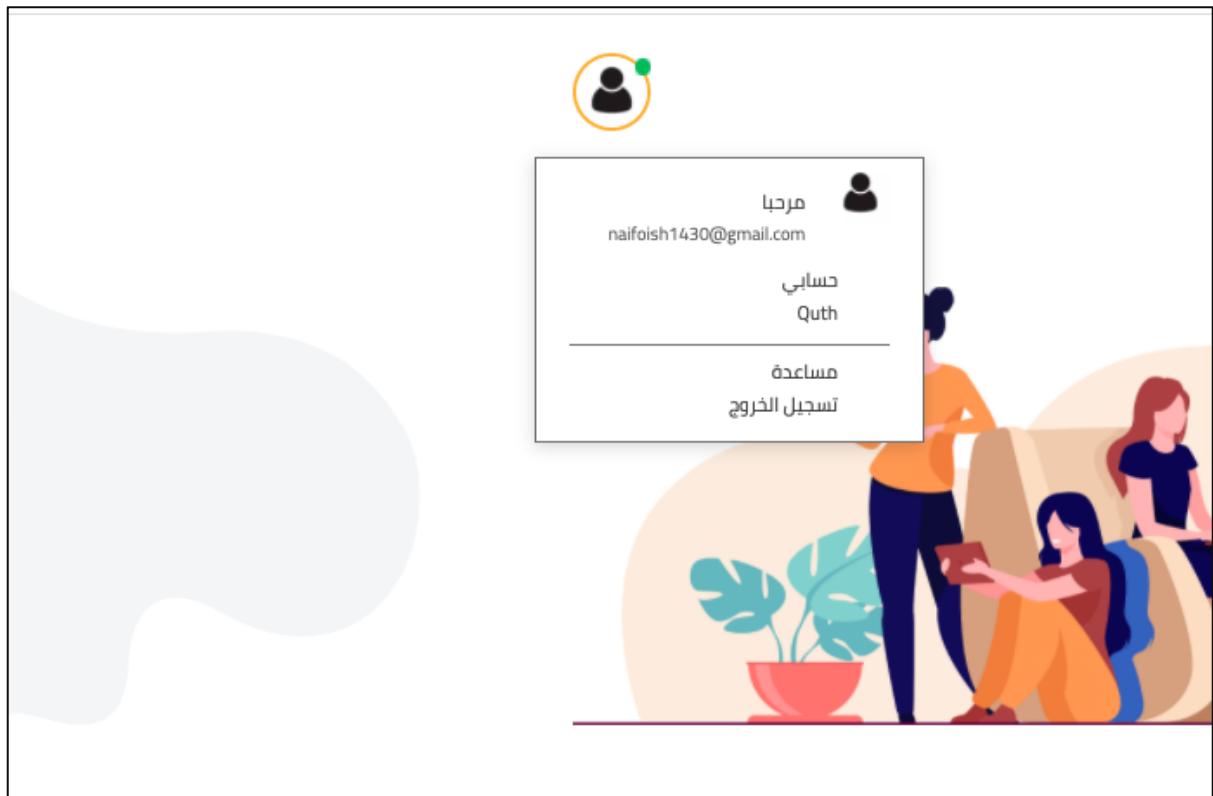
شكل ٥ مراحل تطوير الموقع

الإنجاز

الواجهات



شكل ٦ الواجهة الرئيسية للموقع



شكل ٧ صفحة دخول المستخدم

المراجع

<https://en.wikipedia.org/wiki/Model%E2%80%93view%E2%80%93controller>

<http://dev7.hoja-crm.com/>