

Fort de mes 4 années d'expérience en développement applicatif et web, je souhaite mettre mes compétences au profit de projets stimulants au sein d'équipes enthousiastes et passionnées.

✉ penon.quentin28@gmail.com

📅 Né le 28/07/1997

📍 Paris

☎ 06 67 68 33 45

## Langues

### Anglais



› TOEIC : 955/990

### Japonais



### Espagnol



## Atouts

**Autonomie, persévérance**

**Recueil des besoins**

**Sociabilité**

## Réseaux sociaux

🐦 @naikaru

in @quentin-penon-1897a0273

## Centres d'intérêt

**Grand amateur de la scène vidéo-ludique**

Jouer, partager et créer !

Portfolio :

<https://naikaru.github.io/>

**À mes heures perdues - guitariste, grimpeur, lecteur**

## Diplômes et Formations

### Game Development sous Unity 6

Depuis janvier 2025

Apprentissage approfondi pour la programmation de jeux vidéo :

[Unity 6 par la pratique : Le cours ultime TOUT en 1 !](#) par Anthony Cardinale

### Ingénieur en Génie Informatique

De septembre 2015 à septembre 2020 UTC Compiègne

Spécialisation Fouille de Données (Statistiques, modèles de données, apprentissages supervisés et non-supervisés)

### Semestre d'échange à la KAIST (Computer Science Department)

De septembre 2019 à janvier 2020 KAIST South Korea

## Expériences professionnelles

### Projet de fin d'études : Deep Learning et traitement d'image

De mars 2020 à août 2020 Coexya Saint-Didier-au-Mont-d'Or

Application pour le traitement automatique de notes de frais.

Extraire d'un scan contenant une pluralité de notes de frais les informations propres à chacune. Traitement d'image, machine et deep learning, text mining et natural language processing, conteneurisation, et développement web (interface et api).

### Ingénieur d'Études - Ingénieur Analyste

D'octobre 2020 à août 2024 Coexya Saint-Didier-au-Mont-d'Or

Conception et développement de projets web et applicatifs pour une grande variété de clients. Gestion et mise en valeur des données des clients. Intégration de modèles prédictifs.

Travail majoritairement en autonomie ou au sein de petites équipes.

## Compétences

### Game Development

- Unity 6
- GameMaker Studio 2

### Développement Backend

- Python (Flask, Fast API)
- Java (Maven, SpringBoot)
- C# (.NET Framework, .NET Core, EF)

### Développement Frontend

- Angular 2, VueJS 2 & 3

### Développement applicatif

- UI avec PyQt
- Modélisation et manipulation d'objets 3D avec pymadcad et VTK

### Bases de données

- SQL (SQLServer, Postgre)
- NoSQL (Elasticsearch, MongoDB, Cassandra)
- Base Graph (Neo4J/Cypher, JanusGraph/Gremlin)

### Utilitaires

- GitHub, GitLab, Azure DevOps
- Docker

## Détails des Expériences Professionnelles

### Visualisation et Manipulation de Données Graphe – Ingénieur Analyste

De 2022 à 2024 Coexya Saint-Didier-au-Mont-d'Or

- Développement d'une interface pour la visualisation et manipulation du graphe
- Développement d'un moteur de requêtage, de filtres, de fonctionnalités de visualisation et de manipulation du graphe (layouts, agrégations, expansion des liens, suppressions), d'exports et de sauvegardes.
- Intégration d'un modèle prédictif pour la mise en évidence de clusters au sein du graphe.
- Système de suivi et d'observation de l'évolution des données, des liens et des clusters au cours du temps.

Environnement Technique :

- Python Flask & SQLAlchemy,
- Tinkerpop Gremlin, JanusGraph, Cassandra, ElasticSearch
- VueJS
- PostgreSQL
- GitLab

### Application de modélisation et simulation 3D – Ingénieur Analyste

De 2023 à 2024 Coexya Saint-Didier-au-Mont-d'Or

Développement d'un logiciel de **modélisation et manipulation d'objets 3D** à partir d'un corpus d'images.

- Mise en place d'outils de visualisation, manipulation et éditions d'images et d'objets 3D.
- Modélisation d'objets 3D à partir d'images 2D et caractérisation de ces objets au sein d'une scène (position, pitch, yaw, matériau, épaisseur, etc).
- Intégration de modèles mathématiques complexes développés par un tiers, pour la mise à disposition d'outils pour la prédiction des comportements de ces objets au sein de cette scène.
- UX/UI : Analyse des besoins et adaptations pour l'ergonomie de la solution et réalisation de l'interface graphique de la solution.

Environnement technique :

- Python, PyQt, Pymadcad, VTK, GitLab, SonarQube

### Conception d'une application de notation automatisé – Ingénieur Analyste

De 2023 à 2024 Coexya Lyon

Dans un cadre de recherche, nous avons intégré des algorithmes de NLP et un modèle prédictif pour permettre l'évaluation par lot de documents textuels.

- Développement d'une application multi-threadée pour permettre l'évaluation de nombreux textes
- Déploiement de micro-services pour prétraiter les textes reçus par l'API
- Intégration un modèle de prédiction (DL) pour
- Déploiement d'un Superset pour visualiser et analyser les résultats des évaluations

Technologies :

- Python, Fast API, Tensorflow

### Application pour la comparaison de normes ISO – Ingénieur d'Études

2022 Coexya Saint-Didier-au-Mont-d'Or

Mise en place d'une application pour la comparaison de normes ISO.

Production d'un document contenant le différentiel des versions des normes comparées (modifications, déplacements, suppressions, insertions, changements de typographie, ...) et pour chaque modification, la catégoriser et qualifier.

- Traitements de fichiers XML
- Comparaisons structurelles des normes
- Algorithmes de comparaisons macroscopiques des éléments
- Algorithmes de comparaisons détaillées entre éléments (textes, tables, images, ...)
- Traitement de texte, traitement d'image

Technologies :

- C#, .Net Core 5, XML, HTML, XSS, CSS

## Détails des Expériences Professionnelles

### Traitement de données – Ingénieur d'Études

De 2021 à 2022 Coexya Saint-Didier-au-Mont-d'Or

Migration et reprise d'un projet Nifi utilisant Galaxy pour l'ingestion de données biologiques (fasta, gff, vcf) dans l'outil Croppedia

- Développement d'un gestionnaire de flux complexe avec Nifi
- Développement de processeurs Nifi spécifiques aux besoins métiers en Java

Environnement technique :

- Nifi, Java, Centos, Debian

### Traitement de données – Ingénieur d'Études

2021 Coexya Saint-Didier-au-Mont-d'Or

Mise en place d'une plateforme Nifi pour le traitement des données et leur acheminement à travers les différents services et besoins de l'entreprise

- Agrégation de nombreux flux de données
- Gestion de traitements à la demande et par batch
- Gestion de données binaires (CGA)
- Support de différents formats d'échanges (cible actuelle : génération de fichier XML, ou appels API)

Environnement technique :

- Nifi, Java

### Visualisation de données – Ingénieur d'Études

De 2020 à 2021 Coexya Saint-Didier-au-Mont-d'Or

Développeur pour la mise en place de statistiques interactives à travers l'outil Kibana

- Création de Dashboards pour différents référentiels (produit, client, etc)
- Identification des données et des pré-traitements nécessaires pour les besoins statistiques

Environnement technique :

- Java, Elasticsearch, Kibana

### Traitement de données – Ingénieur d'Études

2020 Coexya Saint-Didier-au-Mont-d'Or

Développements pour la déduplication de données au sein d'une base d'archives, la création de nouveaux index et champs de données.

- Mise en place d'un traitement optimisé en temps
- Suivi de projet et statistiques sur les traitements effectués
- Détection de singularités au sein de la base

Environnement technique :

- Python, Pandas, Elasticsearch