

NOMBRE: .....

CONCEPTO: .....

CITA: .....

## CARACTERÍSTICAS

FOR ☐ 1 2 3 4 5 9 10 11 12 fortaleza .....

REF ☐ 1 2 3 4 5 9 10 11 12 reflejos .....

VOL ☐ 1 2 3 4 5 9 10 11 12 voluntad .....

INT ☐ 1 2 3 4 5 9 10 11 12 intelecto .....

ILUMINACIÓN (ESTADO: )

10 9 8 7 6 5 4 3 2 1 - 0 + 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

## HABILIDADES

 forma física ☐

 combate ☐

 percepción ☐

 subterfugio ☐

 interacción ☐

 cultura ☐

 profesión ☐

..... ☐

..... ☐

## MITOS

 hito .....

 hito .....

 hito .....

 hito .....

## OTRAS HABILIDADES

 esoterismo ☐

 objetos ☐

 psique ☐

 arcanos ☐

..... ☐

..... ☐

## ASPECTOS TEMPORALES

..... aspecto temporal .....

..... aspecto temporal .....

## COMPLICACIÓN

..... complicación .....

NOTAS;



## DRAMA

### PUNTOS DRAMÁTICOS

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

## COMBATE

INICIATIVA ☐ REF+(INT/2)

DEFENSA ☐ (DEF-2) → DES  
REF+(máx( ,  ))+5

BONO AL DAÑO ☐ C/C DIST

((FDR +  ) / 4) (  )/4

\*TODAS LAS DIVISIONES SE REDONDEAN AL ENTERO INFERIOR.

## CANSANCIO

FATIGA ← VIGOR x3

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15

FDR+(INT/2)

VIGOR ☐

SOFOCADO

CANSANCIO

EXTENUADO

## SALUD

( 0 / -2 / -5 / aguante d15 x turno )

RESISTENCIA ← AGUANTE x3

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15

FDR+(VDL/2)

AGUANTE ☐

HERIDO

INCAPACITADO

MORIBUNDO

## SECUELAS

.....

.....

.....

## CORDURA

( 0 / -2 / -5 / entereza d15 x turno )

ESTABILIDAD MENTAL ← ENTEREZA x3

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15

VDL+(INT/2)

ENTEREZA ☐

ALTERADO

TRASTORNADO

ENLOQUECIDO

## TRASTORNOS

.....

.....

.....

## ARMA / ATAQUE

..... ☐ DAÑO

..... ☐

..... ☐

..... ☐

..... ☐

NOTAS / MARCAS;