

Sushi

Table des matières

Source	1
1. Contexte:	1
1.1 Les attendus fonctionnels demandés :	1
1.2 Les attendus techniques demandés :	2
2. Diagrammes:	2
2.1 Diagramme des différents tiers de l'application:	2
2.2 Diagramme de cas d'utilisation pour l'application:	2
3. Maquette:	3
3.1 Maquette accueil:	3
3.2 Maquette panier:	4
3.3 Maquette détails:	5
4. Structure JSON panier	5

Source

Réaliser par l'équipe RedSuns (POIRIER Alexandre & BELLIO Killian) le 15/03/2023.

Voici le lien de notre dépôt github : <https://github.com/Naillik77310/Sushi>

1. Contexte:

Cette situation professionnelle repose sur le développement d'une application Front-end avec le framework Angular pour une prise de commande au niveau d'un point de vente de sushis (restauration) Deux scénarios peuvent coexister : l'opérateur prend la commande par téléphone pour une livraison à domicile ou le client utilise une borne de commande. On comprend bien pourquoi, étant une application interne, il n'existe pas d'authentification pour l'instant. Elle utilisera par ailleurs une application Back-end dans le cadre d'une API présentant la gamme de produits à la vente. On se base sur les SushiBoxes de l'entreprise SushiShop afin d'approcher le plus d'une réalité commerciale.

1.1 Les attendus fonctionnels demandés :

L'application Web doit permettre à un utilisateur de passer commande de boxes de sushis en vue d'établir une commande transmissible à la production (cuisine) Elle comportera :

- L'affichage de la liste des boxes Sushi,
- La possibilité de voir le détail d'une box,

- La possibilité de sélectionner une ou plusieurs boxes pour un panier de commande,
- Le calcul du montant de la commande,
- La visualisation des commandes sauvegardées localement, (en test, sans habilitation)
- Une page spécifique concernant la mise en place du RGPD (en prévision d'une commande par internet)

BTS SIO option SLAM – Lycée Leōnard de Vinci - Situation Professionnelle n°2

1.2 Les attendus techniques demandés :

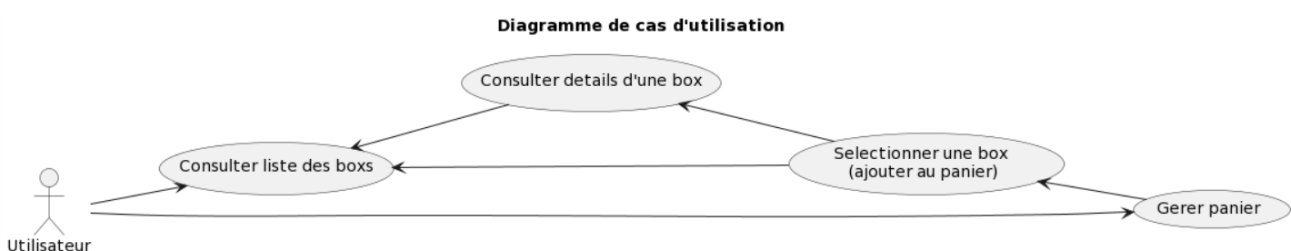
1. Prise en main d'une API existante (fournie) via une classe de service dédiée à concevoir
2. Définition des structures des données métier (classes)
3. Sauvegarde du panier côté client (LocalStorage) lors de sa validation par le client.
4. Prise en compte d'au moins deux scénarios malveillants
 1. Établir un tableau des actions redoutées
 2. Proposer des contres-mesures de scénarios malveillants (Evil User Stories)
5. Tests unitaires - en bonus

2. Diagrammes:

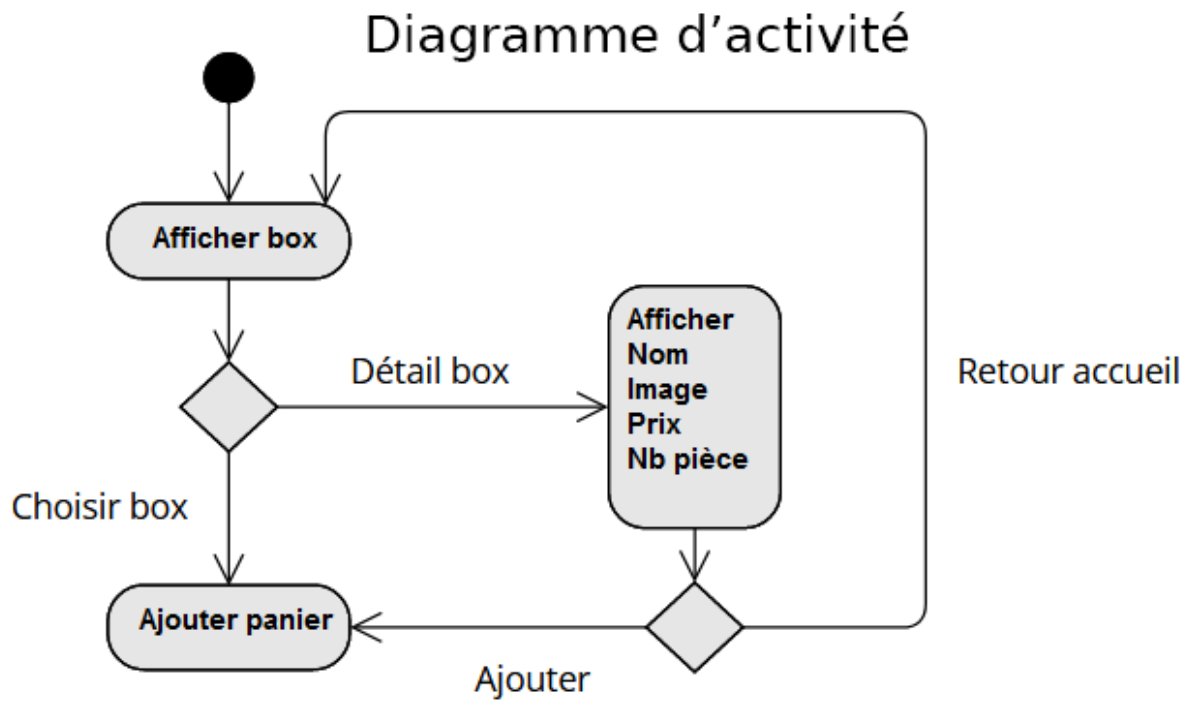
2.1 Diagramme des différents tiers de l'application:



2.2 Diagramme de cas d'utilisation pour l'application:



Voici un diagramme d'activité du choix d'une box:



3. Maquette:

Voici le lien qui représente la maquette de l'application: <https://www.figma.com/file/jDuWIEKvv1pAiDutf6LegJ/Untitled?node-id=0%3A1&t=QRdkjubsgVA025tj-1>

3.1 Maquette accueil:

Accueil

SUSHI

Nos Variétés:

- Saumon
- Avocat
- Seriole lalandi
- Cheese
- Corriandre
- Thon
- Viande
- Spicy
- Crevette

Voici la selection de nos box



amateur-mix
15.90€



california-dream
19.90€



fresh-mix
24.50€



gourmet-mix
24.50€



master-mix
15.90€




salmon-original
12.50€

3.2 Maquette panier:

Panier


SUSHI

2



amateur-mix
15.90€

- | 1 | +



california-dream
19.90€



- | 1 | +


Total :
35.80€

Valider Annuler

3.3 Maquette détails:


Détails





amateur-mix

15.90€



Composition :

3 x Maki Salmon Roll

3 x Spring Saumon Avocat

6 x Maki Cheese Avocat

3 x California Saumon Avocat

1 x Edamame/Salade de chou

Saveurs :

-Coriandre	-Avocat
-Saumon	-Cheese

4. Structure JSON panier

```
[
  {
    "id": <l'id de la commande>,
    "prix": <prix total de la commande>,
    "nbTotalBox": <nombre total de box>,
    "articles": [
      {
        "nom": "<nom de la box>",
        "nombre": <quantité de box demandé>
      },
      {
        "nom": "<nom de la box>",
        "nombre": <quantité de box demandé>
      }
    ]
  }
]
```