**СЛАЙД 2-3 (САБИНА, КАМИЛЬ)**

САБИНА:

Сегодня я хочу представить вам наш проект – мобильное приложение «Навигатор по студенческому городку». Начнем с обзора предметной области, в которой наш проект осуществляет свою деятельность.

Студенческий городок – это не просто набор зданий и аудиторий. Это особое пространство, где студенты проводят большую часть своего времени, учатся, общаются, развиваются. Однако, как и в любом крупном комплексе зданий, ориентироваться в студенческом городке иногда может быть непросто. Строения похожи друг на друга, а не всегда можно быстро найти нужное здание.

Мы разработали мобильное приложение, которое поможет студентам эффективно ориентироваться на территории студенческого городка. Наше приложение предоставляет подробные карты, схемы комплекса и окружающей инфраструктуры, позволяя пользователям быстро находить нужные здания, столовые, библиотеки и другие объекты.

Кроме того, наше приложение не ограничивается простым отображением карты. Мы предоставляем дополнительные функции, такие как построение оптимальных маршрутов между объектами, а также определение ближайших кафе и магазинов.

Таким образом, наш проект не только облегчит повседневную жизнь студентов, но и создаст комфортные условия для обучения и саморазвития.

КАМИЛЬ:

В основе реализации наших ключевых функций приложения лежит платформа Yandex MapKit. Данная платформа предоставляет нам глобальные картографические возможности, которые недостижимы при индивидуальной разработке.

Вместе с этим хочу уточнить что приложение предоставляет свой функционал исключительно на территории студенческого городка.

Одной из особенностей нашего приложения – это интерфейс приложения. Он интуитивен и легок в освоении. Так же были нарисованы иконки для различных меток для карты. Таким образом кофейни, столовые, магазины и кафе легко обнажаемы даже по брендам.

**СЛАЙД 4 (КАМИЛЬ)**

Так вот, приложение. При запуске первое что увидит пользователь это навигационное меню, где расположены 2 группы: Маршруты и Здания. Группы представляют собой элементы интерфейса, в которых находятся кнопки с соответствующими функциями относительно названия.

Группа маршрутов содержит функции, связанные с формирование динамических маршрутов до различной инфраструктуры студенческого городка или построением маршрута между двумя статическими объектами. Касаемо функций, связанных с инфраструктурой, они обнаруживают ближайшие объекты по запросу пользователя и приступают к построению маршрута до них.

Функции в группе здания так же занимаются построением маршрутов, но на самом деле главная суть этой группы в том, что в ней расположены все корпуса и здания, являющиеся частью студенческого городка. С помощью группы зданий можно быстро проложить маршрут относительно своего местоположения до выбранного здания из списка в группе.

**СЛАЙД 5-7 (САБИНА)**

После того как приложение обработает запрос, пользователю будет предоставлен короткий пеший маршрут.

Стоит учесть две главные особенности приложения. Первая – это определение местоположения. Определение местоположения происходит не моментально. Для этого процесса необходимо время и стабильное соединение с интернетом. Индикатор, уведомляющий о успешном определении местоположении расположен внизу стартового окна. Вторая особенность - приложение не продоставляет свой функционал за пределами студенческого городка, как это было сказанно ранее. В случае, если пользователь находится за пределами студенческого городка, приложение предоставляет возможность воспользоваться другими картографическими сервисами для прокладки маршрута.

Эти особенности важно принимать во внимание при использовании приложения. Именно поэтому они повторены и выделены в презентации и нашей речи.

**СЛАЙД 8-10 (КАМИЛЬ)**

Функция от А до Б находится в группе маршрутов в навигационном меню и позволяет пользователю проложить статический маршрут относительно двух объектов студенческого городка. Выбор объектов происходит из двух ListView.

\*портись по Use Case диаграмме\*

\*пройтись по логической модели\*

**СЛАЙД 11 (САБИНА)**

Для отображения карт и построения маршрутов используется Yandex MapKit. Библиотека, предоставляемая Яндексом, позволяет интегрировать в приложение функции картографии и навигации, обеспечивая высокую точность и удобство использования.

Хочу обратить ваше внимание на ключевые технологии, используемые в нашем проекте. Для эффективной работы с асинхронными задачами и управления потоками данных, мы применяем библиотеку Kotlin Coroutines. Это мощный инструмент, который значительно упрощает разработку приложений, позволяя нам справляться с асинхронными операциями и многопоточностью без лишних сложностей.