**Kegiatan 1**

| **PROJECT CHARTER** | | |
| --- | --- | --- |
| Judul Proyek | : | Sistem Informasi Penjualan Tiket Konser Sheila On 7 |
| Tanggal Mulai Proyek | : | 4 Maret 2023 |
| Tanggal Akhir Proyek | : | 16 Juni 2023 |
| Informasi Anggaran | : | Rp. 100.000.000,- |
| Manajer Proyek | : | Vico Pratama Fajareno |

| **Tujuan Proyek :** Membuat web penjualan tiket konser Sheila On 7 | |
| --- | --- |
| **Fungsi sistem informasi yang akan dibuat:**  Memudahkan Konsumen dalam memesan tiket konser Sheila On 7, tanpa perlu datang langsung ke tempat.  **Peranan Tanggung Jawab :**   1. Mengelola proyek yang mencakup mengkoordinasikan tim agar tetap pada jalurnya dan menjaga proyek agar sesuai anggaran. 2. Merancang dan membangun aplikasi. | |
| Dengan tujuan untuk memudahkan pelanggan dalam membeli tiket konser, kami menciptakan web penjualan tiket konser Sheila On 7 Proyek akan dimulai pada 4 Maret 2023 hingga 16 Juni 2023 dengan anggaran sebesar Rp. 100.000.000,- (seratus juta) | |
| Manager  ttd  Vico Pratama Fajareno | Owner  ttd  Adam Subarkah |

| **Business Case:** **Sistem Informasi Penjualan Tiket Konser Sheila On 7** |
| --- |

| **Anggaran** | | | |
| --- | --- | --- | --- |
| **Job Desk** | **Duration (Day)** | **Total Person** | **Total Cost** |
| **Manager :** |  | 1 |  |
| - Latar belakang kebutuhan organisasi terkait pelaksanaan suatu proyek  (Background) | 7 | 1 | Rp100.000 |
| - Target yang ingin dicapai (Goal) | 4 | 1 | - |
| - Penjelasan mengenai solusi atau produk yang akan diimplementasikan (Product  Description) | 2 | 1 | Rp300.000 |
| - Kriteria sukses suatu proyek (Project Success Criteria) | 2 | 1 | - |
| - Kendala-kendala yang akan dihadapi (Risk) | 3 | 1 | - |
| - Tanggung jawab dan aktivitas baik dari pelaksana proyek maupun dari Customer  (Responsibility) | 3 | 1 | Rp300.000 |
| - Anggaran dan durasi (Project Budget and Duration) | 3 | 1 | - |
| **Planning:** |  |  |  |
| - Merangkum kebutuhan dan keinginan klien, memastikan batasan pekerjaan, serta  membuat uraian pekerjaan. | 3 | 1 | Rp350.000 |
| - Merinci unit-unit pekerjaan, menentukan urutan pekerjaan, estimasi sumber daya,  estimasi durasi, dan finalisasi jadwal proyek. | 5 | 1 | Rp400.000 |
| - Estimasi biaya untuk masing-masing kegiatan. | 1 | 1 | Rp12.000.000 |
| - Menentukan proses yang baik (quality assurance) dan standar mutu yang disepakati  (quality control). | 2 | 1 | Rp200.000 |
| - Perencanaan sumber daya manusia. | 3 | 1 | Rp1.000.000 |
| - Perencanaan komunikasi antara stakeholder | 2 | 1 | Rp350.000 |
| - Perencanaan manajemen risiko. | 5 | 1 | Rp1.000.000 |
| **Inisiator :** |  |  |  |
| - Memulai proyek dengan memahami apa kebutuhan tujuan proyek, ruang lingkup proyek. | 10 | 1 | Rp450.000 |
| - Memilih manajer proyek, risiko yang mungkin akan muncul, anggaran yang diperlukan, serta perkiraan *timeline* yang lebih besar. | 2 | 1 | Rp1.000.000 |
| **Executor :** |  |  |  |
| - Menulis source code dan membuat instruksi agar sebuah situs berjalan lancar | 20 | 1 | Rp9.000.000 |
| - Memastikan kode yang dijalankan di situs web | 2 | 1 | Rp100.000 |
| - Menentukan dan membuat desain UI | 3 | 1 | Rp1.100.000 |
| - Memastikan kode agar setiap perintah pengguna terjadi | 4 | 1 | Rp70.000 |
| **Closing :** |  | 1 |  |
| - Memastikan persetujuan resmi dari sponsor atau klien terkait penyelesaian  pekerjaan. | 15 |  | Rp375.000 |
| - Mengkaji apakah metodologi manajemen proyek perlu diperbaiki. | 2 |  | Rp100.000 |
| - Merapikan arsip dan dokumentasi proyek. | 3 |  | - |
| - Memberi masukan kepada manajemen perusahaan terkait hal-hal yang dirasakan bermanfaat selama proyek dijalankan. | 3 |  | Rp50.000 |
| **-** Menyelesaikan kewajiban dengan pihak-pihak, terutama pihak pemasok (supplier/ vendor), outsourcing dan sebagainya. | 7 |  | - |
| **-** Mengadakan evaluasi akhir proyek (lessons learned). | 2 |  | Rp400.000 |
| **Total Cost** | | | Rp28.645.000 |

**Kegiatan 2**

1. **Semi Detached :**

(Baris Kode \* Harga Perbaris) + (Jumlah Karyawan \* Gaji Perbulan) \* lama pengerjaan + keuntungan %

= (5000 \* 4000) + ( 5 \* 4.500.000 ) \* 3 bulan + 10%

= 9.000.000 + (22.500.000) \* 3 + 10%

= 9.000.000 + 67.500.000 + 10%

= 9.000.000 + 74.250.000

= Rp83.250.000

1. **Estimasi Bottom-Up**

| **Work Breakdown Structure** | **Resource**  **(pax)** | **Duration**  **(Hours)** | **Costs** | **Cost Rate per man-day** |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Project Management** | 5 | 536 jam | Rp39.600.000,- | |
| Project Manager | 1 | 536 jam | Rp13.200.000,- | Rp. 100.000,- |
| Project Team | 4 | 536 jam | Rp26.400.000,- | Rp50.000,- |
| **Planning** | 2 | 120 jam | Rp1.200.000,- | |
| Membuat Rencana Jadwal | 1 | 40 jam | Rp400.000,- | Rp50.000,- |
| Merencanakan resources | 1 | 40 jam | Rp. 400.000,- | Rp50.000,- |
| Merencanakan Biaya | 1 | 40 jam | Rp. 400.000,- | Rp50.000,- |
| **Software** | 1 | 320 jam | Rp. 12.270.000,- | |
| Lisensi Perangkat Lunak | 1 | 4 jam | Rp2.000.000,- | Rp2.000.000,- |
| Software Development | 1 | 316 jam | Rp10.270.000,- | Rp550.000,- |
| **Testing or Closing** | 1 | 48 jam | Rp1.200.000,- | |
| **Others** | 4 | jam | Rp9.338.000,- | |
| Bertemu Stakeholder | 2 | 16 jam | Rp400.000,- | Rp200.000,- |
| Domain | 1 | 2 jam | Rp188.000,- | Rp188.000,- |
| Maintenance | 1 | 16 jam | Rp8.000.000,- | Rp8.000.000,- |
| Documentation | 1 | 14 jam | Rp750.000,- | Rp750.000,- |