

# INFO-F201 – Systèmes d'exploitation

## Projet 2

### Programmation Système

Année académique 2013–2014

Dans ce second projet, nous allons vous demander de créer une application client-serveur gérant un trousseau en ligne d'identifiants afin de permettre à des utilisateurs de sauvegarder leurs *logins* et mots de passes pour différents services.

Les utilisateurs se connecteront à partir du client au programme serveur pour gérer leur trousseau. Un compte avec un *login* et un mot de passes sera associé à chaque utilisateur pour accéder à son trousseau. La liste des utilisateurs existants sera d'ailleurs contenu dans le fichier `keychain_users.txt` avec les mots de passes associés. Un utilisateur sera lié à un unique fichier stocké sur le serveur. Les noms des fichiers stockés sur le serveur seront formatés comme suit : `nomDeLUtilisateur_shadow.txt`.

L'interface console de l'application cliente sera simple et efficace, et permettra d'effectuer les tâches suivantes :

- connecter le client au serveur ;
- créer un compte sur le serveur ;
- ajouter un service ainsi que les *login* et le mot de passes qui y sont associés ;
- effacer un service ;
- mettre à jour les données pour un service ;
- déconnecter les clients du serveur.

Les aspects de sécurité et de chiffrement seront omis dans le cadre de ce projet. Nous vous demandons donc de vous concentrer sur la qualité des fonctionnalités que l'outil devra fournir.

## 1 Modalités de remises et de réalisations

Les programmes devront être écrit en C. Les appels systèmes devront être uniquement ceux vu durant les séances de travaux pratiques. Vous ne serez donc pas autorisé à utiliser des API's ou d'autres *frameworks* supplémentaires.

Nous vous demandons de nous fournir un listing complet de votre implantation. Ce dernier devra être accompagné d'un bref rapport (3 pages, pas plus) décrivant votre architecture, vos choix concernant les points laissés flous et un justificatif de ces derniers.

## **Consignes pour la remise du projet**

*À respecter scrupuleusement !*

1. Votre projet doit indiquer **votre nom** et **votre numéro de groupe** (par exemple en commentaires au début de chaque fichier).
2. Votre projet doit être **dactylographié**. Les projets écrits à la main ne seront **pas corrigés** (0/10).
3. Votre code doit être **commenté**.
4. Si votre code ne s'exécute pas, votre projet ne sera **pas corrigé** (0/10).
5. Tout cas de triche sera sanctionné d'un 0/10
6. Vous devez respecter les modalités de remise suivante :
  - Date de remise : **le lundi 9 décembre 2013**
  - Lieu : **au Secrétariat « étudiants » du Département d'Informatique, local 2N8.104**
  - Heure : **avant 16h**

Le secrétariat ferme à 16h, mais les projets doivent être remis à 16h. Les projets seront considérés comme **en retard**, et vous aurez 0/10 sur votre note finale pour le projet.