

Aposentadoria

Ideia: usar valor esperado com a ideia de grafos (cadeia de Markov)

$E_i = \text{Valor esperado se tenho } i$
sempre

$$E_R = 0$$

$$E_i = 1 + \frac{1}{R} \sum_{j=1}^R E_f(i+j)$$

$$f(i+j) = \begin{cases} R, & i+j \geq R \\ \lfloor (i+j)(1 - \frac{1}{R}) \rfloor, & i+j < R \end{cases}$$

→ Resolver Sistema Linear

$\mathcal{O}(R^3)$

Aritmética modular

Primeiro calculamos x e $y \bmod M$ e depois fazemos a operação. Note que fazer direto em big int é muito lento

$$X = X_0 X_1 \dots X_n \rightarrow X = 10^n \cdot X_0 + 10^{n-1} \cdot X_1 + \dots + X_n$$

$$\text{Ex: } 1234 = 1 \cdot 10^3 + 2 \cdot 10^2 + 3 \cdot 10^1 + 4 \cdot 10^0$$

Em $O(N)$ achamos $X \bmod M$.

$$(X + y) \bmod M \equiv ((X \bmod M) + (y \bmod M)) \bmod M$$

$$(X - y) \bmod M \equiv ((X \bmod M) - (y \bmod M) + M) \bmod M$$

$(X * y) \bmod M$ é análogo.

$$X^y \equiv (X \bmod M)^{(y \bmod (M-1))}$$

$$X^y \equiv (X \bmod M)^{(y \bmod (M-1))}, \text{ cuidado com } 0!$$

Ciclos

Suponha que temos os números de 1 a N. Vamos colocar agora o ciclo que inclui o número 1. Colocamos com ele K-1 outros números e renumeramos o que sobrou de 1 a N-K para continuar a recursão. Se $K \geq T$ o que sobrou pode ser qualquer coisa.

Basicamente estamos brutando qual o menor valor no ciclo "bom"

$$dp(N) = \sum_{K=1}^{T-1} \binom{n-1}{K-1} \cdot (K-1)! \cdot dp(n-K) + \sum_{K=T}^N \binom{n-1}{K-1} (K-1)! (n-K)!$$

$\mathcal{O}(N^2)$

Para otimizar, Devemos abrir a conta.

$$dp(N) = \sum_{K=1}^{T-1} \frac{(n-1)!}{(K-1)! (n-K)!} dp(n-K) + \sum_{K=T}^N \frac{(n-1)!}{(K-1)! (n-K)!} \cdot (K-1)! (n-K)! - \begin{cases} & n < T \\ & 0 \end{cases}$$

$$= (n-1)! \left(\sum \frac{dp(n-K)}{(n-K)!} + \max(0, \frac{0}{n-T+1}) \right)$$

Ciclos - Otimizando

Seja $dp^1(n) = dp(n)/n!$

Note que $\sum_{k=1}^{t-1} \frac{dp(n-k)}{(n-k)!} = \sum_{k=1}^{t-1} dp^1(n-k)$

$$\sum_{k=1}^{t-1} dp^1(n-k) = \sum_{i=\max(0, n-(t-1))}^{n-1} dp^1(i)$$

Que pode ser computado em $O(1)$

com prefix-sum.

Complexidade Final: $O(N)$

Doces

A restrição de que ninguém pode ficar sem doce atrapalha. Para circundar, nós tiramos essa restrição e depois usamos inclusão exclusão. $K = \# \text{doces}$ e $N = \# \text{pessoas}$

$$\text{Sem restrição: } N \cdot N \cdots N = N^K$$

$$x_i \text{ pessoas sem: } \binom{n}{i} \cdot (N-i)^K$$

$$\text{Total: } \sum_{i=0}^{n-1} \binom{n}{i} (N-i)^K (-1)^i \quad \begin{matrix} \text{INCL} \\ \text{EXCL} \end{matrix}$$

Otimizando

$$\begin{aligned} \sum (-1)^i \binom{n}{i} (N-i)^K &= \sum (-1)^i \frac{n!}{i!(N-i)!} (N-i)^K \\ &= n! \sum_{i=0}^{n-1} \left[\frac{(-1)^i}{i!} \right] \cdot \left[\frac{(N-i)^K}{(N-i)!} \right] \end{aligned}$$

Doces Otimizado

Seja $p_i = \frac{(-1)^i}{i!} \cdot X^i$

$$q_i = \frac{i^K}{i!} \cdot X^i$$

Então queremos: $n! [X^n] (p \cdot q)$

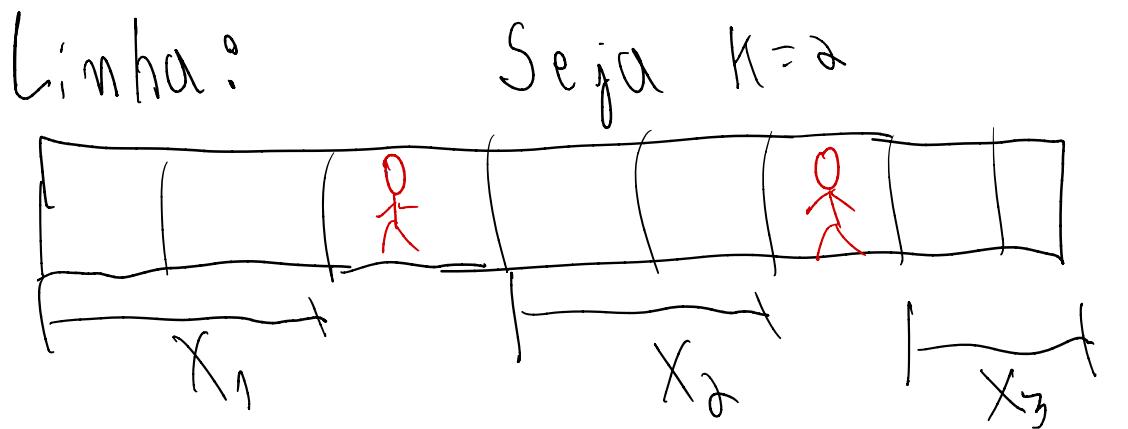
Ou seja, coeficiente de X^n do produto
de "p" e "q".

Conseguimos isso em $O(K \log K)$

Usando FFT.

Ceia introvertida

Primeiro resolvemos como se não fosse circular. Para lidar com o círculo, brutamos se tem ou não alguém na cadeira 1.



Como não podem estar do lado, $x_i > 0$
De modo geral, queremos o n. de

Soluções para:

$$x_1 + x_2 + \dots + x_{k+1} = (n-k),$$

$$x_1, x_{k+1} \geq 0$$

$$x_i \geq 1, \quad 1 \leq i \leq k+1.$$

Ccia

Isso equivale ao stars & bars.

$$\text{stars} = (n - k) - (k - 1) = \binom{n - 2k + 1}{k - 1}$$

Der: do a
x_i > 1
 $\downarrow i < k + 1$

$$\text{Bars} = (k + 1) - 1 = k$$

$$\text{No total: } \binom{(n - 2k + 1) + k}{k} = \binom{n - k + 1}{k}$$

Círculo

Se Tem no 1:



$$\binom{(n-1)-(k-1)+1}{k-1} = \binom{n-k+1}{k-1}$$

Se não Tem:



$$\binom{(n-1)-k+1}{k} = \binom{n-k}{k}$$

Ceia

Somando os casos de se tem ou não no início chegamos em:

$$\binom{n-k}{k} + \binom{n-k-1}{k-1}$$

OBS: Cuidado com $n-k < k$ e
com "n" pequeno

Amigo secreto

No total temos $n!$ Modos. O problema é que não pode ninguém receber o seu. Isso é chamado de permutação caótica. Resolvemos com inclusão-exclusão: a ideia é pensar na fórmula se tem $\geq K$ caras ruins.

$$\exists k \text{ n.v.: } \binom{n}{k} \cdot (n-k)! = \frac{n!}{k!} (n-k)!$$

*Escolhe k v.
o resto*

*Notação: permutações
caóticas.*

No total $!n = n! \sum_{k=0}^n \frac{(-1)^k}{k!}$

$$\text{Prob: } \frac{!n}{n!} = \sum_{k=0}^n \frac{(-1)^k}{k!}$$

Curiosidade
 $= 1$
 e
 $n \rightarrow \infty$

Carros e meia suja

Esse problema é famoso e chamado de "Monty Hall Problem"

A ideia é que sempre escolher aleatório e depois trocar te da uma chance de 2/3, enquanto nunca trocar te dá apenas 1/3 de chance.

Assim, é esperado que você acerte $2/3 \cdot N$. Para lidar com variância, fizemos uma conta para chegar em 6500. Para os curiosos:

$$E(X) = \frac{2}{3} \cdot N = 6667$$

$$\sigma = \sqrt{N \left(\frac{2}{3}\right)\left(\frac{1}{3}\right)} \approx 50 \rightarrow 6500 = N - 330$$

$$\text{Assim, } P(X \geq 6500) = 99,9\%$$

Ou seja, em 99,9% das vezes você
irá receber AC

Roleta

Podemos usar as fórmulas de P.G. combinadas as que vimos em aula.

$$p_i = \frac{1}{l_i}$$

$$E(X) = \sum_{i=1}^{\infty} p(X \geq i)$$

$$\text{Na 1ª roleta: } p(X \geq i) = (1 - p_1)^{i-1}, \quad 1 \leq i \leq 4$$

Na 2ª roleta, levamos em conta que perdemos q_1 vezes com prob = $(1 - p_1)^{q_1}$

$$p(X \geq q_1 + i) = (1 - p_1)^{q_1} (1 - p_2)^{i-1}, \quad 1 \leq i \leq q_2$$

E assim Vai. Seja $b_i = (1 - p_1)^{q_1} (1 - p_2)^{i-1}$

Roleta

$$E(X) = \sum_{i=1}^n \left(\sum_{j=1}^{q_i} (1-p_i)^{j-1} \cdot b_1 \cdot b_2 \cdots b_{i-1} \right)$$

j vetes ay vi

Anteriores

$$P.G. \rightarrow \frac{1 - (1-p_i)^{q_i}}{1 - (1-p_i)}$$

Precalculando o prefixo dos produtos $b_1 \cdot b_2 \cdots b_i$ e usando exponenciação rápida, resolvemos em $O(N \log N)$

OBS: Se $q_i \rightarrow \infty$ a soma vira $1/p_i$
($q_i = -1$)

Partição

Note o padrão para N=3

$$(I) (1 + 1 + 1) = 3$$

$$(II) (1) + (1 + 1) = 1 + 2$$

$$(III) (1 + 1) + (1) = 2 + 1$$

$$(IV) (1) + (1) + (1) = 1 + 1 + 1$$

Ou seja, podemos substituir cada +

por)+(e dá uma nova soma.

Como temos $n-1$ "+" e 2 opções

para cada, a resposta é 2^{n-1}

$\mathcal{O}(N)$ ou $\mathcal{O}(\log N)$ com Expon.
rápida.

Mistery & Casino

$\mathcal{O}, 1, 2, \dots, n, n+1$

$X_0 = 0$ $X_i = \text{prob. de chegar em } n+1.$

$$X_{n+1} = 1$$

$$X_i = p_i X_{i+1} + (1-p_i) X_{i-1}$$

$$= p_i (X_{i+1} - X_{i-1}) + X_{i-1}$$

$$(X_i - X_{i-1}) = p_i (X_{i+1} - X_{i-1})$$

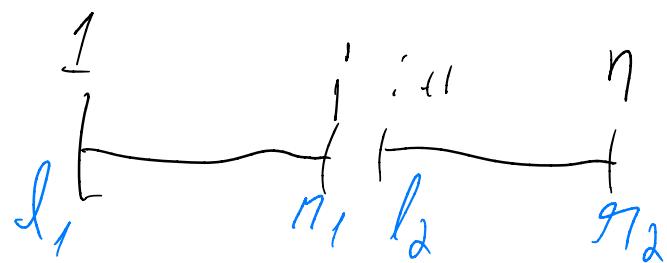
$$= p_i (X_{i+1} - X_i) + p_i (X_i - X_{i-1})$$

$$(X_i - X_{i-1}) = \underbrace{p_i}_{\Delta_i} \quad \underbrace{(X_{i+1} - X_i)}_{1-p_i} \quad \underbrace{p_i}_{D_{i+1}}$$

Memory and Casino

Ainda teria que continuar a conta... um outro modo de fazer é com uma seg tree.

Calculamos a probabilidade de começando em 1 sair em i e chama isso de $L[1,i]$ e a prob se começa em i de sair de i antes de sair pelo 1 de $R[i,1]$. Para juntar dois segmentos nos somamos entre quantas vezes passamos de i para $i+1$ antes de finalmente escapar. Segue a conta



$$\begin{aligned}
 L(1, n) &= l_1 \cdot l_2 \quad (\text{Só 1 vez } \downarrow \text{ pro } n+1) \\
 &+ l_1 \cdot (1 - l_2) \cdot n_1 \cdot l_2 \quad (\text{2 vezes}) \\
 &+ l_1 \cdot (1 - l_2)^2 \cdot n_1^2 \cdot l_2 \quad (3) \\
 &= \sum_{K=0}^{\infty} l_1 \cdot l_2 \cdot \left((1 - l_2) \mid n_1 \right)^K \\
 &= \frac{l_1 \cdot l_2}{1 - (1 - l_2) \cdot n_1}
 \end{aligned}$$

Analogamente:

$$R[n_1, n_2] = n_2 \quad (0 \text{ veces}) \\ + (1 - n_2) n_1 l_2 \quad (1 \text{ vez}) \\ + (1 - n_2) n_1 (1 - l_2) n_1 l_2 \quad (2 \text{ veces}) \\ + \dots$$

$$n_2 + \sum_{K=0}^{\infty} (1 - n_2) l_2 n_1 ((1 - l_2) n_1)^K$$

$$= n_2 + \frac{n_1 l_2 (1 - n_2)}{1 - n_1 (1 - l_2)}$$