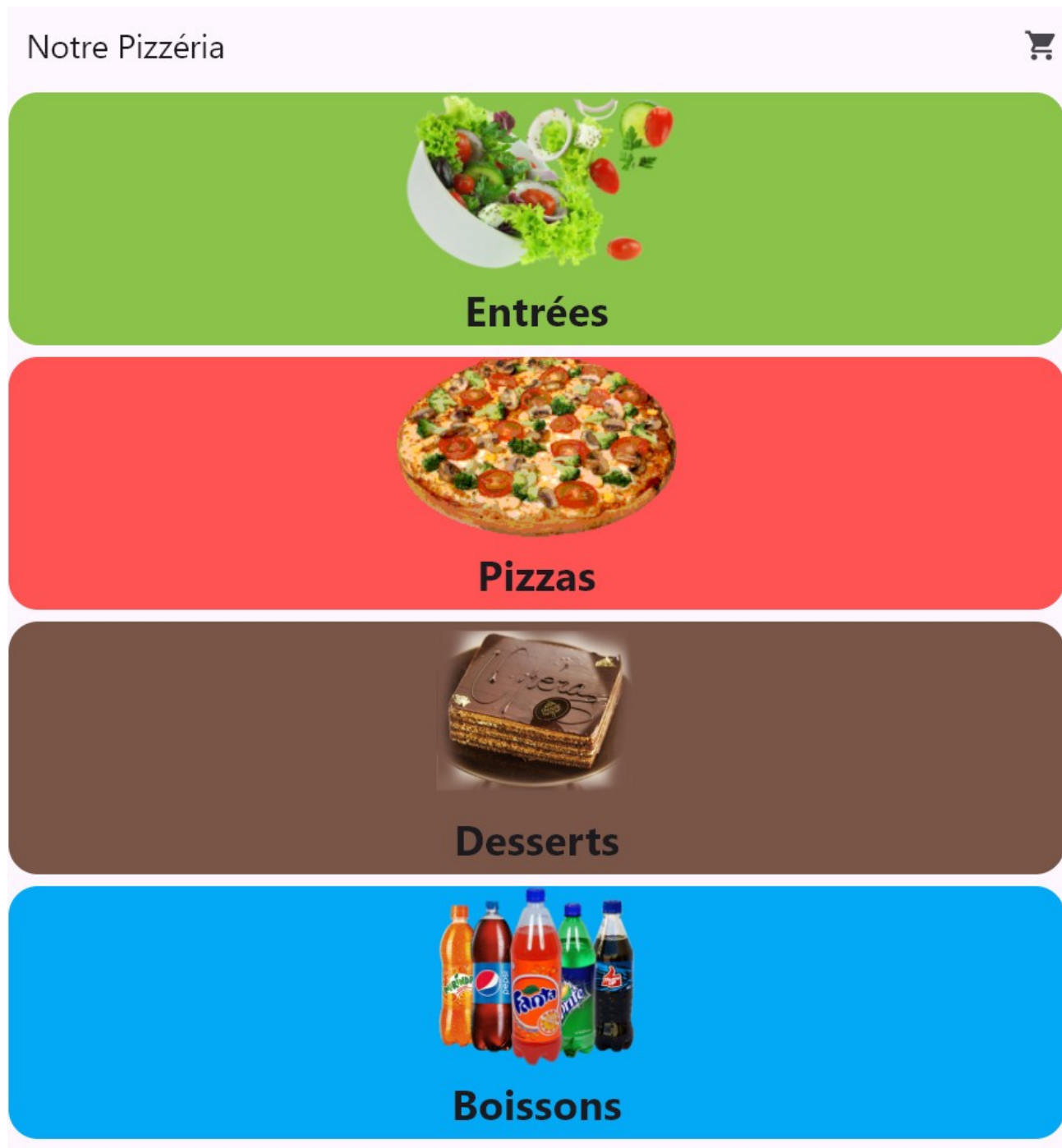


PROJET FLUTTER

PIZZERIA

<https://github.com/Naimau-del/flutterpizzeria>
NEMO TORRES


Dans le cadre de ce projet nous devions réaliser en flutter une application mobile de vente de pizzas. Nous avons réalisé d'abord une page d'accueil qui va nous servir de sélection entre commander des pizzas, des boissons ou autres.



Nous avons ensuite mis en place la plus grosse partie du projet : faire un panier qui répertorierai les pizzas qu'un client souhaite acheter. Il faut donc récupérer la pizza que le client souhaite acheter et l'afficher dans la page. Nous devons ensuite récupérer la quantité qui croit quand l'utilisateur commande plus de pizza.

Panier


Back



Barbecue

5.5 € - 2 +

Sous-Total: 11.0 €



Hawaï

8.5 € - 4 +

Sous-Total: 34.0 €

TOTAL HT

TVA

TOTAL TTC

45€

4.5€

49.5€

Valider

Il faut ensuite songer a réaliser les quelques lignes de calculs pour récupérer le total et appliquer les taxes.

```

        item.pizza.image,
        height: 180,
      ), // Image.network
    Column(
      children: [
        Text(
          item.pizza.title,
          style: PizzeriaStyle.headerTextStyle,
        ), // Text
        Row(
          children: [
            Text(
              '${item.pizza.total} €',
              style: PizzeriaStyle.subPriceTotalTextStyle,
            ), // Text
            Row(
              children: [
                IconButton(
                  icon: const Icon(Icons.remove),
                  onPressed: () {
                    setState(() {
                      item.quantity--;
                    });
                    print('${item.quantity}');
                  },
                ), // IconButton
                Text('${item.quantity}'),
                IconButton(
                  icon: const Icon(Icons.add),
                  onPressed: () {
                    setState(() {
                      item.quantity++;
                    });
                    print('${item.quantity}');
                  },
                ), // IconButton
              ],
            ), // Row
          ],
        ), // Column
      ],
    ), // Scaffold
  ), // MaterialApp
), // runApp

```

Voilà par exemple la méthode qui récupère les objets du cart et les affiche dans le panier. Elle récupère l'image de la classe pizza mais aussi sa quantité et à partir de ça donne le prix total d'une catégorie de pizza.

Répondre aux incidents et aux demandes d'assistance et d'évolution	Mettre à disposition des utilisateurs un service informatique
Nous avons suivi des demandes précises du client comme par exemple l'affichage du prix hors taxe ou encore créé une API pour récupérer les informations de la pizza et les afficher.	Nous avons testé différentes facettes de l'application comme ce qui se passe quand on essaie de faire passer les pizzeria en négatif sur la page panier, ces tests nous ont permis de mettre en place des solutions pour améliorer l'application.