



**l'école d'ingénierie
informatique**

Développement d'un site internet sous Wordpress
Stage effectué en Mai/Juin 2024

EPSI - Ecole d'ingénierie informatique – Montpellier
349 rue de la Cavalaire 34000 Montpellier

TABLE DES MATIÈRES

1. Introduction	3
2. Présentation de la mission	4
3. Réalisation de la mission	8
4. Évaluation des réalisations et compétences mobilisées	17
5. Le site avant et après	23
6. Conclusion	29
7. Webographie	30

1. Introduction :

I. Contexte

Pour mieux comprendre l'enjeux de ma mission, il est important de contextualiser la place du jeu de rôle en France : Le jeu de rôle arrive dans notre pays au début des années 80 avec des jeux de rôle encore aujourd'hui culte dans ce milieu tel que « l'ultime épreuve » ou « rêve de dragon » ou encore le magazine spécialisé : « Cassus Belli ». Le jeu de rôle connaît un fort succès jusqu'au début des années 90, période pendant laquelle le jeu de rôle sur table est l'objet d'accusations graves tels que troubles psychiatriques, suicides, meurtres jusqu'à la profanation d'un cimetière. Bien que ces faits ne soient pas fondées les médias relayent ces accusations ce qui cause la fermeture de nombreux clubs de jeu de rôle et contribue à la diabolisation de cette pratique. Aujourd'hui, le jeu de rôle revient progressivement à la mode mais hormis les géants « Donjon et Dragons » ou « l'Appel de Cthulhu », les jeux de rôles restent un produit de niche.

II. Présentation de l'entreprise

Mon stage a été réalisé auprès des éditions Odonata, une maison d'édition de jeux de rôle fondé en 2020 par Florent Moragas, le chef d'entreprise et unique salarié de la société.

Elle est connue initialement pour son univers : Insectopia, un jeu de rôle où les joueurs incarnent des insectes évolués dans un monde de fantasy où ces insectes ont appris à forger, s'armer, développer des moyens de locomotions et autres.

Les éditions Odonata ont aussi sorti des jeux tels que Oméga, un jeu où il ne reste plus que des androïdes ou encore Sapa-Inca, un jeu parut récemment qui prend place dans un monde où les peuples du nouveau monde pendant la conquête de l'Amérique ont les capacités de résister aux conquistadors.

La société de création et d'édition travaille sur plusieurs projets en parallèle qui devraient sortir dans peu de temps.

2. Présentation de la mission

I. Contexte professionnel de la mission

Pour réaliser ce stage, je fut encadré par deux personnes : Florent Moragas, directeur de la société Odonata et Gabriel Pardon, illustrateur récurrent de plusieurs ouvrages édité par Odonata, qui avait déjà aidé à la création du site original.



Florent Moragas



Gabriel Pardon

Ce stage partait d'un besoin de la maison d'édition de changer complètement leur site internet, la société étant entrain de sortir beaucoup de jeux en même temps il fallait s'assurer qu'avec plus de jeux le site reste toujours aussi facile d'utilisation et ergonomique. Avoir 3 jeux en vente et passer à 7 ou 8 créations peut nous amener à utiliser une différente interface.

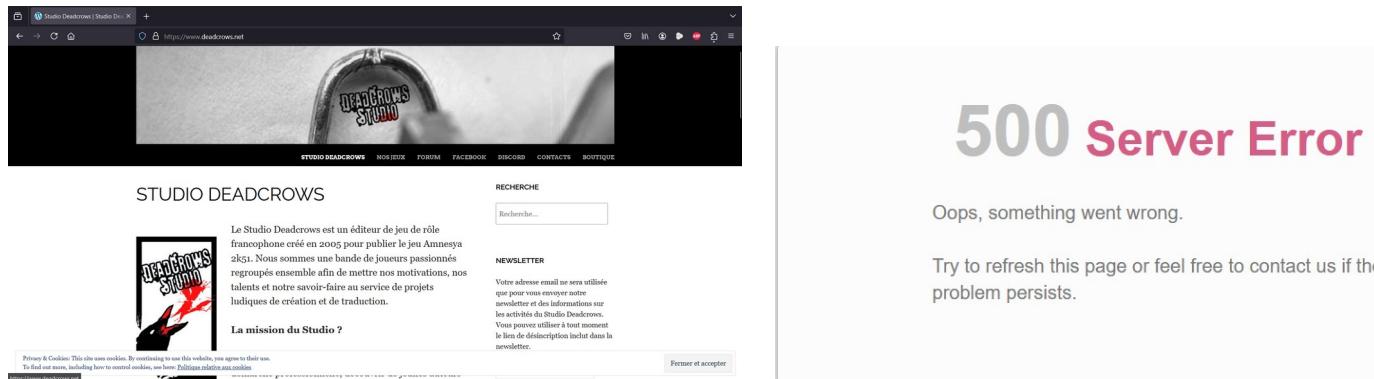
Ma mission fut donc d'améliorer le site internet existant ou si je me sentais capable faire un tout nouveau site pour changer l'architecture initiale, la seule contrainte demandée au départ était la suivante : pour que le site soit facile à reprendre le site devait être fait sur Wordpress et le plus facile d'utilisation pour mon tuteur de stage. Je suis parti sur l'idée de créer un nouveau site sans utiliser aucune ressource du précédent, Cela allait m'obliger à rechercher les meilleures ressources sur Wordpress et surtout les plus à jour, Ce qui est

vitale sur un CMS car utiliser une extension qui n'est plus à jour depuis longtemps créé des failles importantes de sécurité.

II. Analyse de la concurrence

Bien que le monde du jeu de rôle en France soit petit, il existe quelques sites de jeu de rôle sur lesquels j'allais pouvoir faire des recherches et retenir ce qui me satisfaisait ou pas.

J'ai commencé par analyser le site de l'éditeur de jeu de rôle « Dead Crows »



The screenshot shows a browser window with the URL <https://www.deadcrows.net>. The main content area displays a large image of a metal door handle with the "DEADCROWS STUDIO" logo. Below the image, there's a navigation bar with links: STUDIO DEADCROWS, NOS JEUX, FORUM, FACEBOOK, DISCORD, CONTACTS, and BOUTIQUE. To the right of the image is a search bar labeled "RECHERCHE" with the placeholder "Recherche...". Further down, there's a "NEWSLETTER" section containing text about newsletter subscriptions and a "Fermer et accepter" button. On the far left, there's a sidebar with a logo and some text. The right side of the screen shows a "500 Server Error" page with the text "Oops, something went wrong." and "Try to refresh this page or feel free to contact us if the problem persists."

Le site comporte de nombreux problèmes :

- le logo du site est celui de wordpress
- Le site n'est pas forcément très accueillant et on voit vite que beaucoup de choses ont été laissé par « défaut »
- la page magasin mène vers une page erreur.
On sent que le site n'est pas vraiment entretenu mais cela m'a permis de voir des choses qu'il fallait éviter tel que le logo wordpress à la place du logo du site qui le rend moins sérieux.

Black Book Éditions, le site de référence des jeux de rôle

J'ai continué mes analyses avec le site de Black Book éditions, un des géant du jeu de rôle français.

Et je constatait que certes le site semblait plus accueillant, il était surchargé d'information que ce soit le fil d'info ou la barre de navigation. Cela aurait put être arrangé facilement via un menu déroulant.

Un des sites qui me semblait le plus intéressant fut le site des studios Elder-Craft.

Merci à notre partenaire Moment Ludique pour ses vidéos

Présentation du JEU DE RÔLE auquel je JOUE
ARIA
Boîte d'initiation

Débuter facilement le JEU DE RÔLE
TOUR DE JEU - PG AUDIO BOX

ORESTE : Edition collector

ORESTE : Les Mondes Alignés

ORESTE : Star Child

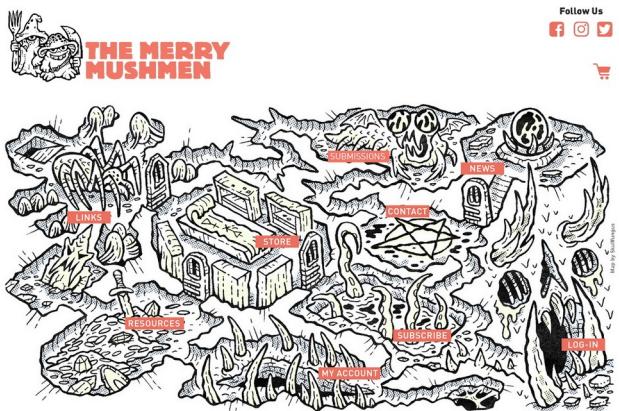
ORESTE : Écran de jeu

ORESTE : Deck Pouvoirs de Classe

Les détails qui me plurent à moi ainsi qu'à mon tuteur de stage fut que il existait une section vidéos avec quelques extraits de recommandations des jeux du site ainsi qu'une partie boutique avec une présentation claire : une illustration, une typographie du jeu et en

dessous les produits en lien avec le jeu, tout ça dans un style épuré qui rend le site facile à comprendre.

Quelques sites de jeu de rôle avec une bonne présentation mais qui n'étaient pas réalisable car ils s'appuyaient sur beaucoup d'illustrations réalisée quasiment exprès :



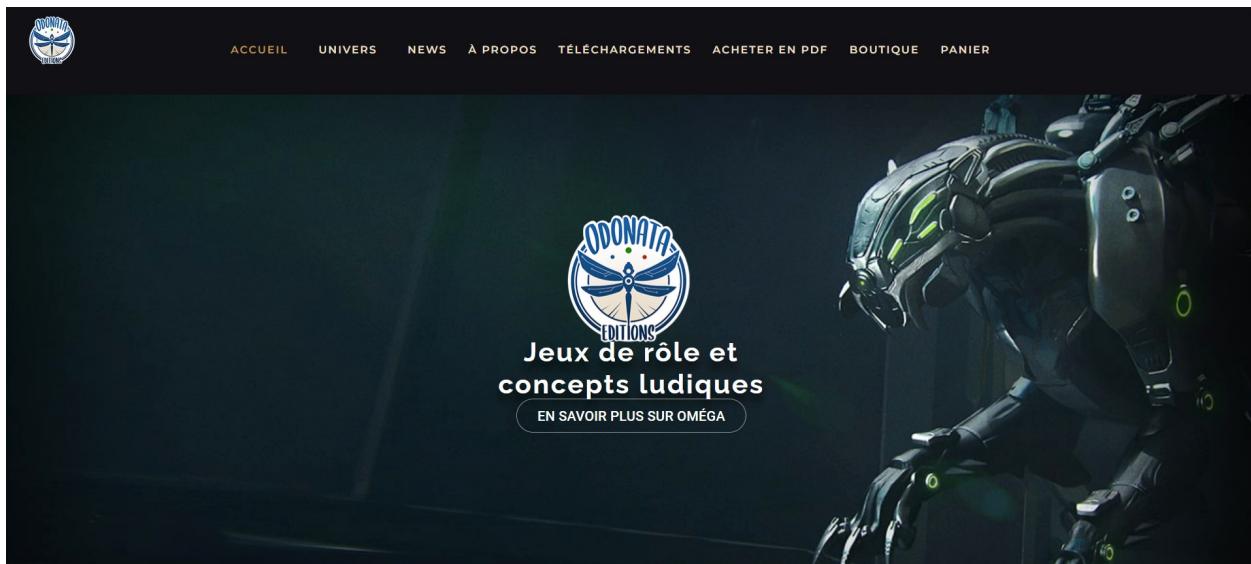
City of Mist

The Merry Mushmen

II. Analyse du site original

Le site original d'Odonata n'ai pas le site qui m'a le plus choqué en terme de défauts techniques.

En effet le site avait une large bannière mise en avant qui affichait les divers jeux en commençant par les plus récent pour inciter le visiteur à se renseigner sur ce jeu plutôt que mettre en avant le jeu le plus connu et probablement la raison pour laquelle le visiteur est sur le site. Le site était responsive et la navigation se faisait facilement sur un écran plus petit.

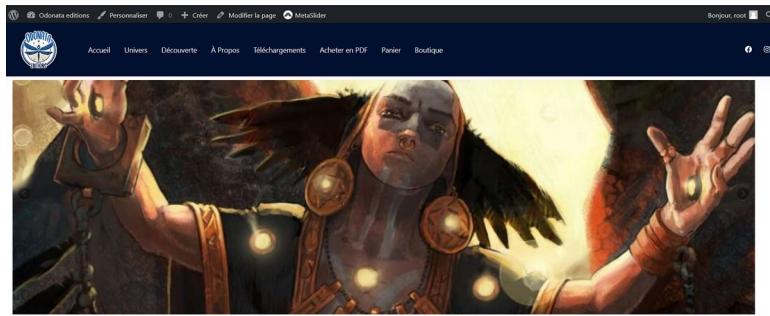


Après discussion avec monsieur Moragas, il m'expliqua que ce qu'il voulait surtout rajouter à ce nouveau site était une section « découverte », une page qui regrouperait les jeux sortis et les jeux à venir en 3 gammes qu'on allait développer. Les 3 catégories étaient : Les classiques pour les jeux qui reste dans les conventions, les Uchronies pour les jeux qui se passent dans un contexte historique quoique un peu différent de ce qu'on connaît et les jeux les plus étranges qui possèdent des univers qui sortent vraiment de l'ordinaire. Le second point à travailler était la section média qui présenterait les podcasts ou vidéos qui portent sur des jeux d'Odonata.

3. Réalisation de la mission

I. Justification de solution retenue

Je savais que j'allais utiliser Wordpress et une extension qui s'appelle Woocommerce pour créer une page magasin mais ce qui n'était pas décidé et que j'allais devoir trouver moi même c'était de quelles autres extensions j'allais avoir besoin et quel thème j'allais utiliser. Pendant la première semaine mon travail a donc été de faire des recherches sur les meilleurs thèmes et les plus compatibles avec Woocommerce. J'ai donc fait plusieurs propositions à mon tuteur pour qu'il puisse choisir. Voici les deux propositions principales retenues au départ :

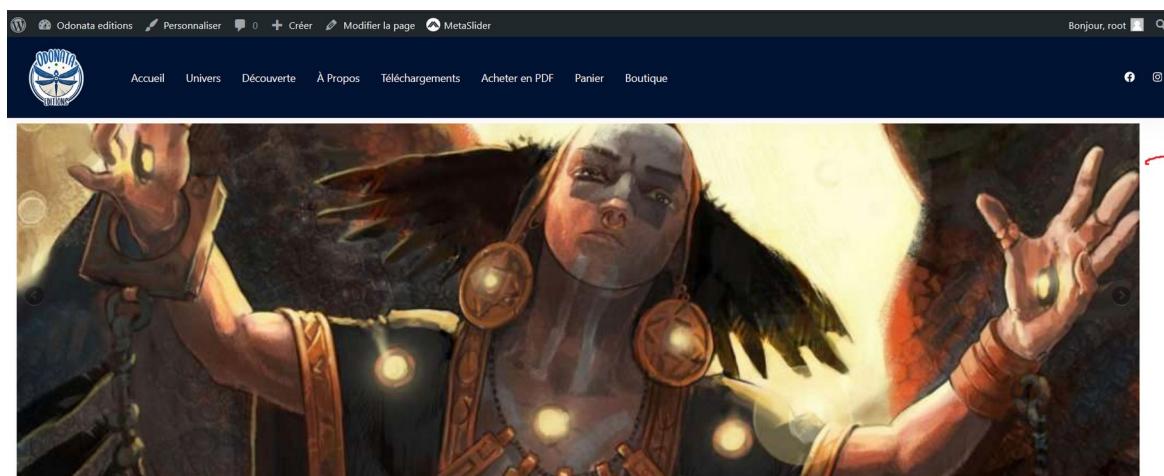


Ceci est une page d'exemple. C'est différent d'un article de blog parce qu'elle restera au même endroit et apparaîtra dans la navigation de votre site (dans la plupart des thèmes). La plupart des gens commencent par une page « À propos » qui les présente aux personnes visitant le site. Cela pourrait ressembler à quelque chose comme cela :



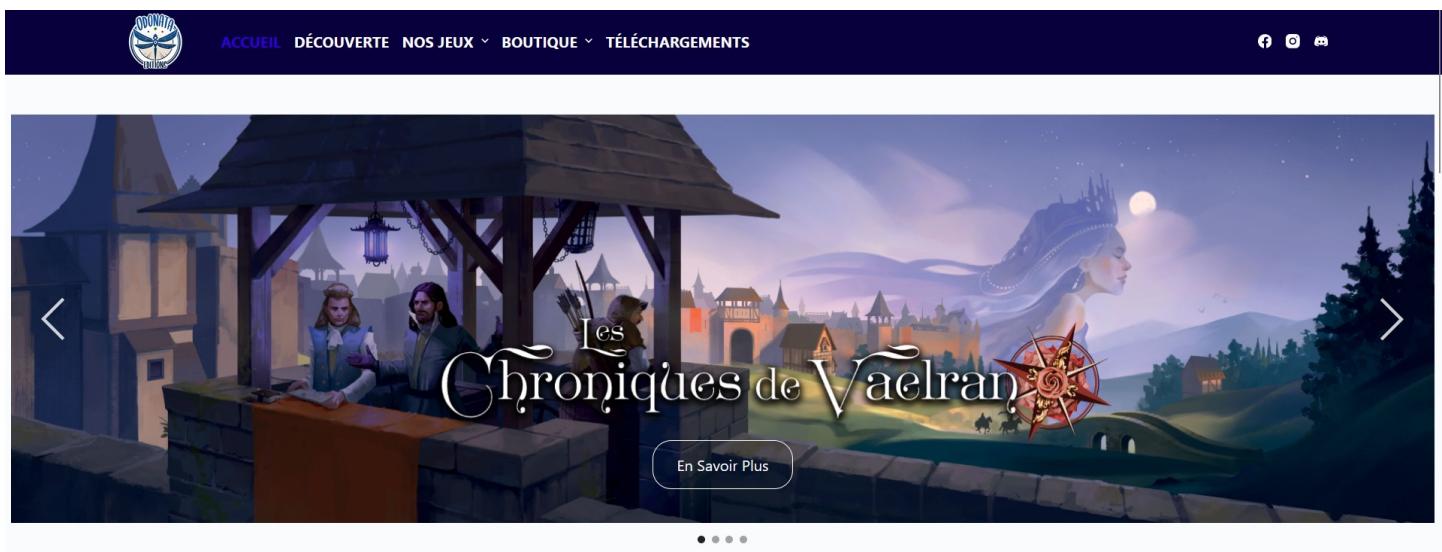
Au final ça a été le premier choix qui fut utilisé. Sur le thème « Sydney », la barre de navigation était la plus claire, elle était « sticky » c'est à dire qu'elle suivait l'utilisateur pendant sa navigation.

J'ai utilisé ce thème plusieurs semaines mais en installant d'autres extensions pour améliorer Woocommerce ce thème est ensuite devenu incompatible avec Woocommerce à moins de payer pour avoir la version premium du thème et obtenir des compatibilités avec d'autres extensions. De plus, la version gratuite de Sydney avait de nombreux problèmes que j'avais pour la plupart réglé en utilisant du code personnalisé. Le problème du code personnalisé c'est que en cas de mise à jour il y a des chances pour qu'il produise des erreurs, et ça n'a pas manqué avec une erreur système dès que je souhaitais personnalisé mon site.



Ceci est une page d'exemple. C'est différent d'un article de blog parce qu'elle restera au même endroit et apparaîtra dans la navigation de votre site (dans la plupart des thèmes). La plupart des gens commencent par une page « À propos » qui les présente aux personnes visitant le site. Cela pourrait ressembler à quelque chose comme cela :

Comme on peut le voir la marge n'était pas la même des deux cotés de la page, il n'était pas possible de mettre un logo discord dans la liste des réseaux sociaux car cela était une fonctionnalité de la version professionnel et le site affichait régulièrement des erreurs. Ces problèmes auraient pu être réglé avec la version payante de Sydney, cependant j'ai pensé qu'il était très probable que en utilisant la version gratuite d'un autre thème je pouvais continuer le développement de mon site sans aucun problèmes. J'ai donc recommencé l'étape de veille Wordpress pour chercher les thèmes les plus populaires et qui marcherait même en freemium. Après avoir testé beaucoup de thème j'ai enfin trouvé celui qui était le plus adapté à la charte graphique que je voulais avoir, le thème Blocksky.



DERNIERS ARTICLES

Ce thème avait tout ce que je recherchais : la marge était égale des deux cotés, on pouvait rajouter un logo discord et aucunes erreurs. Le deuxième choix difficile fut de savoir quel extension de diaporama choisir pour ce que je voulais, les extensions de « sliders » sur Wordpress sont nombreuses mais la plupart imposent de grandes restrictions en « premium », par exemple Smartslider me permettait de créer un diaporama de 4 images maximum et pour en avoir plus il était nécessaire de payer. J'ai donc cherché et tester diverses extensions jusqu'à trouver le diaporama qui me convenait le mieux:



Cette extension de diaporama me permettait de : mettre 6 diapositives, de mettre un bouton dans lequel j'allais attacher un lien pour renvoyer à une autre page et rajouter une typographie du titre du jeu.

II. Organisation des missions

Pour réaliser ma mission j'ai communiqué avec mon tuteur de stage par discord, nous avons régulièrement échangé par message et parfois nous nous sommes parlé en réunion en faisant des appels en visio.

Blatteman

Nemo 06/05/2024 17:13 Bonjour c'était pour te tenir au courant de mes avancées : je me suis fait un plan de l'architecture du site avec les quelques points en rouge à modifier

Page d'accueil

HEADER

- Page d'accueil
- Produit
- Boutique
- Téléchargements
- News
- Actualité Full (lien vers dashboard)
- À propos
- Univers
- Découverte

FONTEUR

- Mentions Légales
- Conditions générales de ventes

Points à modifier :

- Produit : Mettre en avant des vidéos et des mises à jour pour dynamiser la page
- Boutique : Pour être un moyen déclencheur qui permet de lever les difficultés par exemple
- Téléchargements : Automatiser les points
- News : Pour être un moyen déclencheur qui permet de lever les difficultés par exemple
- Actualité Full : Pour être un moyen déclencheur qui permet de lever les difficultés par exemple
- À propos : 3 personnes : Classiques, Hypothèses, Cohérence : Suggérer faire un carrousel ?
- Univers : Mettre en avant du contenu tel que les postures et vies des communautés des univers
- Découverte : Rendre ce menu plus visible

et là c'est la navbar du site, c'est une des parties les plus embêtantes, faut que je fasse en sorte que elle soit toujours visible sur l'écran, bien centrée, de la bonne taille et je suis entrain de la régler comme il faut. Déjà ça te convient le logo au centre ? je me dis que ça peut être sympathique même si ce n'est qu'un détail, surtout que le logo est beau donc autant le mettre en valeur. Voilà bonne soirée

Accueil Univers News À propos Découverte Acheter en pdf Téléchargements Boutique Panier

7 mai 2024

Blatteman 07/05/2024 10:20 Hello, oui c'est bien.

Il faut penser à rajouter un onglet réseaux sociaux ou uniquement réseaux réseaux

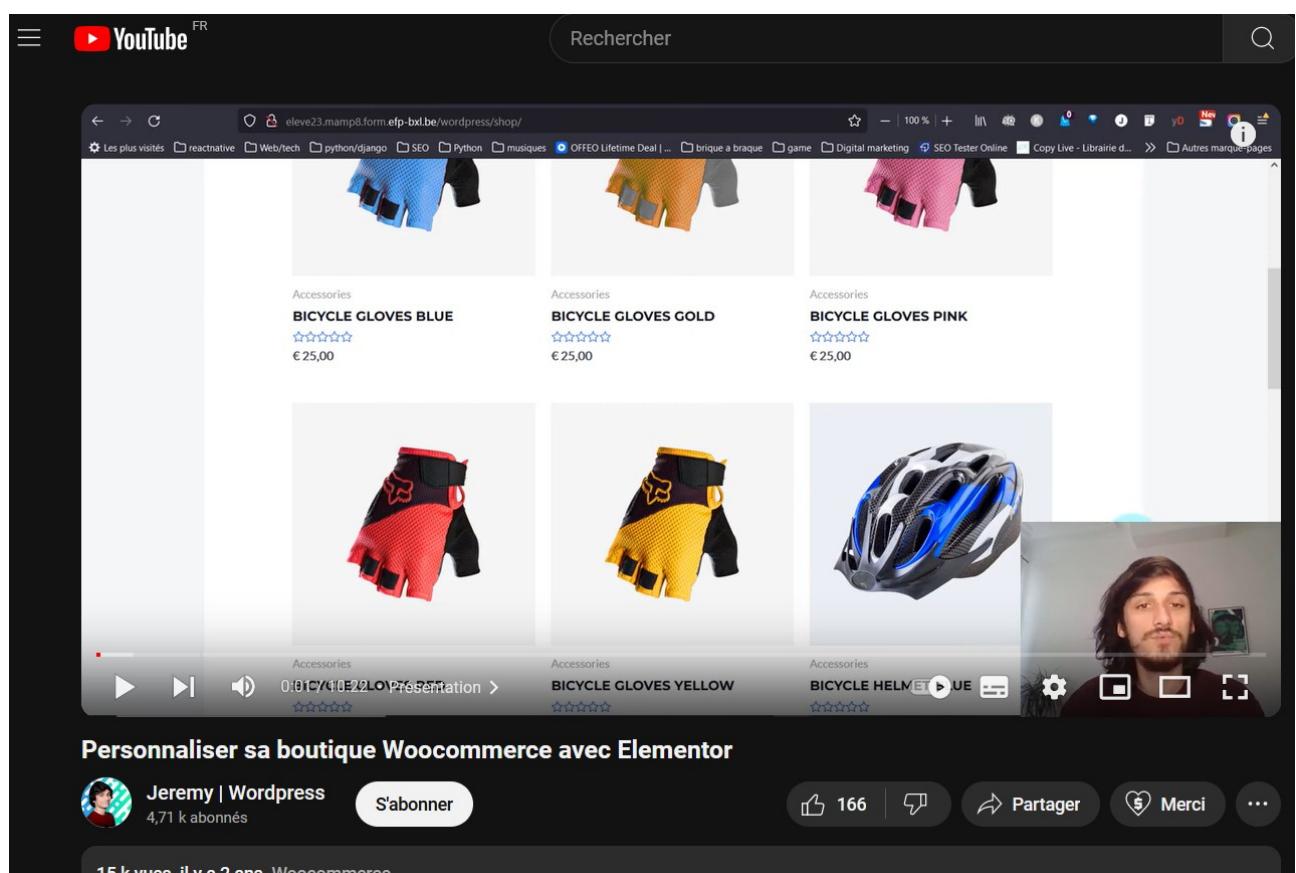
Envoyer un message à @Blatteman

Pendant la première moitié du stage j'ai surtout discuté avec monsieur Moragas, je le tenais au courant de mes avancés et lui m'aiguillait selon si ce que je réalisais lui plaisait ou non.

Une fois le stage avancé, Gabriel Pardon, un des dessinateur récurrent des livres d'Odonata et qui a aidé à la réalisation du site original a rejoint nos réunion et m'a donné beaucoup de conseils de couleurs et mise en page.

Ce stage a été aussi l'occasion de faire des recherches sur les meilleures pratiques à avoir, et aurait pu être plus difficile sans l'utilisation de nombreux tutoriels dans plusieurs domaines.

Par exemple sur comment utiliser une extension Wordpress :



comment réaliser un hébergement multisite sur OVH :



Objectif

Vous pouvez héberger plusieurs sites Internet sur une même offre d'hébergement web, même si les noms de domaine ne sont pas enregistrés chez OVHcloud.

Découvrez comment héberger différents sites Internet sur votre offre d'hébergement web.

Sommaire

- 1 : Accéder à la gestion multisite
- 2 : Ajouter un domaine ou un sous-domaine
 - 2.1 : Ajouter un domaine enregistré chez OVHcloud
 - 2.2 : Ajouter un nom de domaine externe
- 3 : Mettre votre site web en ligne

Prérequis

- Disposer d'une offre d'hébergement web OVHcloud compatible.
- Disposer d'un ou plusieurs noms de domaine.
- Pouvoir modifier la configuration de vos noms de domaine (la zone DNS).
- Être connecté à votre espace client OVHcloud

ou encore comment changer des éléments dans la base de données du site Wordpress en utilisant parfois du langage SQL :



How to change the prefix of the database tables on WordPress

Now go to the root of your site, which will have a different name depending on your host.

Then, on the line `$table_prefix`, enter your new prefix (`xjh5g7j8_` in the example below):

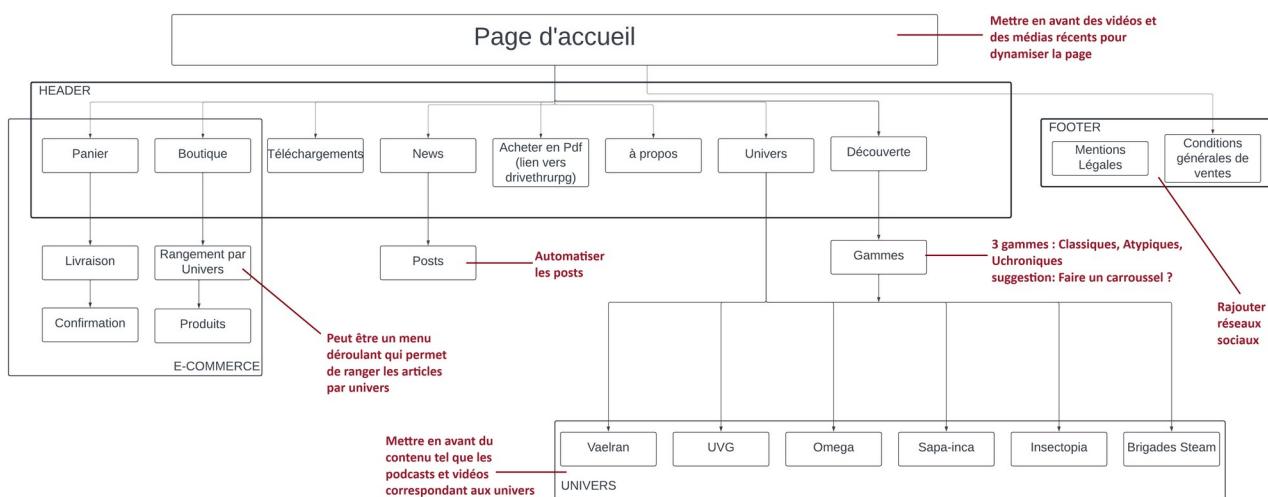
```
/*
 * WordPress database table prefix.
 *
 * You can have multiple installations in one database if you give each
 * a unique prefix. Only numbers, letters, and underscores please!
 */
$table_prefix = 'xjh5g7j8_';

/**
 * For developers: WordPress debugging mode.
 *
 * Change this to true to enable the display of notices during development.
 * It is strongly recommended that plugin and theme developers use WP_DEBUG
 * in their development environments.
 *
 * For information on other constants that can be used for debugging,
 * visit the documentation.
 *
 * @link https://wordpress.org/support/article/debugging-in-wordpress/
 */
define( 'WP_DEBUG', false );
```

Ce fut donc un stage où j'ai eu le plaisir d'apprendre par moi même et m'améliorer sur Wordpress par mes propres moyens. Ce fut à la fois difficile parce que j'ai dû vulgariser certaines explications et si j'étais face à un problème je devais espérer trouver un tutoriel pour me débloquer mais aussi très enrichissant car cela m'a donné beaucoup d'autonomie.

II. Étapes essentielles

La première étape réalisée avant de créer le site était selon moi faire un plan d'architecture du site, ce qui me permettrait de calculer la profondeur de chaque page et ne pas rendre certaines pages inaccessibles car pour y accéder il faudrait faire trop de clics.



Cette carte était une bonne base de travail initiale car même après avoir changé d'idées dans l'architecture du site, elle comportait les éléments essentiels pour avoir une base de travail.

Comme dit précédemment, une des étapes les plus longues a été de trouver le thème qui allait être le plus adapté à ce que je voulais faire et comme j'ai pu le faire remarquer, ce thème est vite devenue incompatible avec ce que j'avais réalisé.

L'étape d'après fut l'étape la plus productive, ce fut le moment de créer des pages. Les premières pages les plus travaillées furent les pages des univers et découverte car j'avais une vision assez claire de ce que je voulais en faire, j'ai donc utilisé « elementor » et mon objectif principal fut le suivant : mettre le texte du site original sur un univers mais le mettre en page de manière à ce que le visiteur ai le moins possible à scroller dans la page pour lire toutes les informations.



"Les brigades du Steam" est édité chez [Actu SF](#), ainsi que le second de la série, [Les chiens de Porcelaines](#), qui a reçu le prix Imaginaire découverte 2022.

Odonata éditions développe une adaptation en jeu de rôle de cette œuvre attachante, palpitante, historique et fantastique. En développement, les premiers tests grands publics, ainsi que les premiers visuels et scénarios seront disponible avant l'été 2023.

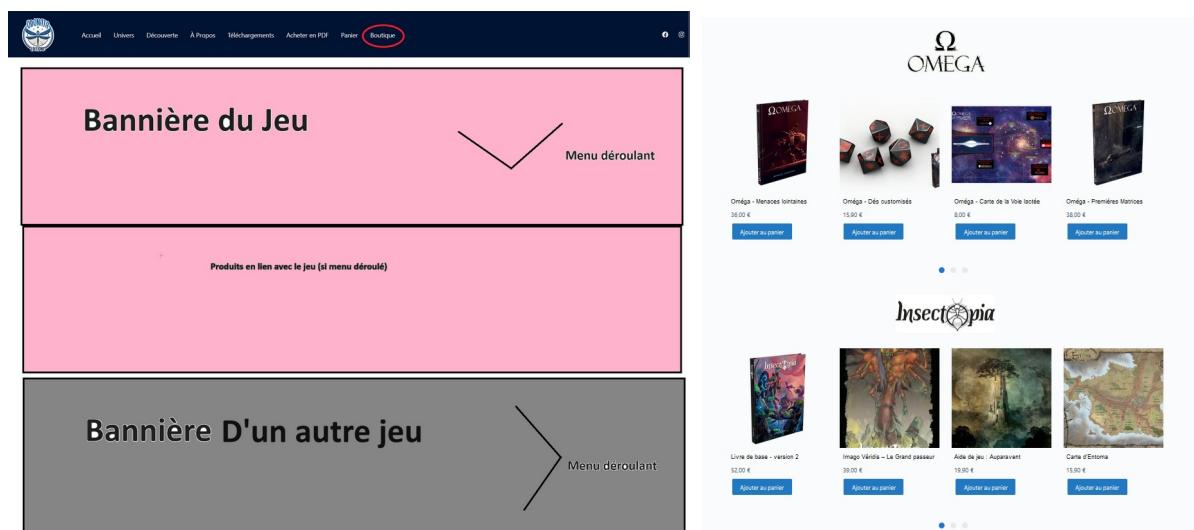
“ Brigadier, tiens-toi prêt à mener des enquêtes dans le monde des brigades du Tigre, teintées de futurisme et d'héroïsme.”



Comme vous pouvez le voir le texte de la première image est plus gros car la page est plus petite tandis que sur la deuxième capture d'écran on arrive à peine à lire les caractères car pour afficher toute la page j'ai du faire un « dezoom » conséquent.

J'ai ensuite créé la page d'accueil en réalisant tout d'abord une réunion pour essayer de réfléchir à que voulait-on sur la page d'accueil et dans quel ordre. La proposition retenue fut de mettre en avant des bannières des différents jeu avec le jeu le plus récent et pas forcément connue du grand public en avant pour inciter les visiteurs à découvrir ce jeu et non pas mettre les jeux les plus connus en avant car il y a de fortes chances que le visiteur soit là pour ces jeux. On a ensuite décidé de rajouter la partie « blog » pour donner des actualités sur les différentes créations de l'éditeur. Et enfin la partie médias en lien avec nos jeux en mettant en avant des « actuels plays », des critiques et des podcasts sur le jeu.

Il fallait à présent créer la boutique, cette étape n'allait pas être la plus facile car Woocommerce par défaut ne permet pas d'éditer sa page magasin, la page par défaut affiche tout les produits dans l'ordre du plus récent au plus ancien, hors ce n'était pas la disposition dont on s'était mis d'accord. J'ai cherché des extensions qui me permettait de personnaliser ces pages, le problème fut que soit l'extension n'était pas compatible à mon site, soit la version gratuite ne m'offrait pas suffisamment de fonctionnalité pour faire ce que j'avais en tête. Mon idée de départ était de créer des menus déroulant pour chaque univers. Cette idée m'était venu très tôt et j'avais même réalisé une maquette de cette dernière.



Comme on peut le voir, j'ai changé d'idées, j'ai à la place rajouté des « carrousels » pour afficher les différents produits de la gamme.

J'ai ensuite réalisé une des étapes qui auraient put être évitée et qui m'a pris du temps à réaliser, pour créer mon site j'ai commencé par le créer en « local » sur mon ordinateur et il a fallut à un moment que je migre ce site en ligne. Je me suis donc connecté sur l'hébergement OVH de mon tuteur, J'ai dû demander à mon tuteur de stage de commander une deuxième base de données parce que je voulais que les deux sites utilisent une base différentes pour plus facilement les différencier pour monsieur Moragas. Je me suis ensuite servi d'un client FTP pour transférer les fichiers de mon site dans les fichiers de son hébergeur. Mais un des problèmes de OVH est une mesure de sécurité qui empêche d'avoir plusieurs site Wordpress en même temps pour

éviter de créer mille sites d'arnaque facilement. J'ai dû donc créer un site Wordpress à partir de l'hébergeur et non l'importer comme je souhaitais le faire et ensuite utiliser une extension de migration Wordpress qui permet de importer un site mais à partir de Wordpress et non d'OVH.

Il me restait ensuite plus qu'à finaliser certains points qui étaient impossible de réaliser en local c'est à dire configurer Woocommerce qui devait d'abord vérifier si le site était fiable et MailPoet, l'extension d'emailing qui elle aussi demandait un lien vers le site ce qui ne marche pas quand le site est en local.

4. Évaluation des réalisations et compétences mobilisées

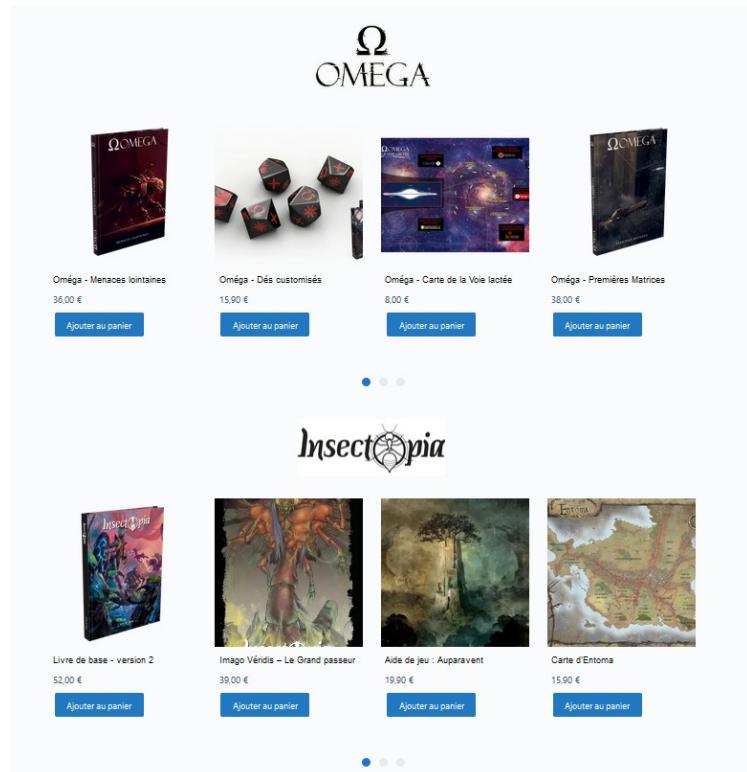
I. Adéquation du travail

Le site a été réalisé comme demandé avec sa page découverte :

The screenshot shows the website's homepage with a purple header bar containing the logo, menu items (ACCUEIL, DÉCOUVERTE, NOS JEUX, BOUTIQUE, TÉLÉCHARGEMENTS), and a shopping cart icon. Below the header, a large banner titled "Découverte : Nos Gammes" features two sections: "Les Uchronies" and "Les Classiques". The "Les Uchronies" section includes a descriptive text about the game series and a button to "Découvrir la gamme", accompanied by an illustration of two Inca warriors in armor. The "Les Classiques" section includes a descriptive text about the game series and an illustration of a knight in a dark, metallic suit of armor.

Elle permet d'afficher les 3 gammes : Uchronies, Classiques et Atypiques. En cliquant sur découvrir la gamme on tombe sur une page similaire qui liste tout les jeux de la gamme avec une illustration et un court texte résumant le jeu.

Comme convenu le site a aussi sa page de boutique :



l'avantage de cette page est que au lieu d'avoir une grille de produits ce qui induit un scrolling horizontal quand on a trouvé la catégorie de produit qui nous plaît et non un long scroll vertical pour trouver et la catégorie et le produit souhaité.

La page d'accueil a été améliorée :

The screenshot shows the updated homepage. At the top is a dark purple header bar with the Odonata Games logo, 'ACCUEIL', 'DÉCOUVERTE', 'NOS JEUX', 'BOUTIQUE', 'TÉLÉCHARGEMENTS', a shopping cart icon showing '0.00 €', and social media links for Facebook, Instagram, and YouTube.

Below the header is a section titled 'VIDEOS ET AUTRES MÉDIAS :'. It features two video thumbnails: one for 'En jeu - Sapa Inca épisode 1/3' and another for 'SAPA INCA - Présentation - Critique'. Below these is a 'PODCAST' section with an illustration of a dragon-like creature.

Voici par exemple la section des vidéos et médias parlant des jeux des éditions Odonata. On peut voir deux vidéos récentes sur le jeu parut en dernier ainsi que le podcast sur le jeu Insectopia qui est le jeu emblématique d'Odonata, il est donc important qu'il soit mis en avant.

Ce site contribue à changer et à améliorer (j'espère) l'image de l'entreprise sur le web. Chaque page a été pensée pour être plus attractive, pour démontrer cela voilà une comparaison de la page des téléchargements gratuits du site :

Voici la page originale
le nom des liens de
téléchargements sont
le seul moyen de savoir
ce qu'on télécharge



Voici la nouvelle
page, chaque
jeu a sa typographie
associée et les
téléchargements sont
tous illustrés par la
première page du pdf
ce qui améliore
l'expérience utilisateur.



Une des autres améliorations du site original est la partie « Nos jeux » qui s'appelait « Univers » sur le site original qui permet aux visiteurs de découvrir les différentes créations. La page originale manquait d'un lien direct vers la boutique. A présent, un bouton sur la bannière du jeu permet d'aller directement à la boutique et à la hauteur des livres des jeux demandés.



Ce bouton est uniquement présent sur les jeux qui sont sortis et sera à rajouter sur les jeux qui vont paraître.

Cette amélioration permet en principe un meilleur taux de conversion des visiteurs.

Dans les améliorations à apporter au site, il serait nécessaire d'automatiser les posts Facebook de Odonata en fonction des posts du site. Il existe des extensions qui permettrait à des posts Wordpress d'être automatiquement publié sur un compte Facebook choisi au préalable.

Une des améliorations sur laquelle je travaille encore actuellement est le formulaire d'inscription à la newsletter. Cela permettrait que les gens qui suivent régulièrement les créations d'Odonata, d'être plus facilement au courant des nouveautés.

II. Compétences mises en œuvre

Pour répondre à la question « Quelles compétences aies je utilisé pour réaliser ce stage ? » je me baserai sur les compétences évaluées pour le BTS SIO qui fait parti de mon parcours :

Gérer le patrimoine informatique

Durant mon stage j'ai été amené à beaucoup rechercher différentes ressources et trouver le meilleur outil pour une tâche spécifique. Au début du stage j'ai essayé de rechercher ce qu'il me fallait exactement pour réaliser tout le site hors au cours du stage mon objectif a souvent changé, les demandes de mon tuteur étaient différentes au cours du stage et donc les outils utilisés sont vites devenus obsolète. J'ai donc découvert que même si cela semblait contre-intuitif il fallait mieux régler problèmes après problèmes le site plutôt qu'essayer de planifier absolument tout et devoir revoir complètement sa stratégie au premier changement de plan.

Répondre aux incidents et aux demandes d'assistance et d'évolution

Durant ce stage mon tuteur de stage et moi avons réfléchis aux différentes fonctionnalités qu'on souhaitait ajouter au site, par exemple cela a varié a des détails comme changer la couleur de certains éléments du site, aux optimisations des images ou même des changements dans l'architecture même du site. J'ai donc mis à épreuve ma capacité à m'adapter aux différentes demandes mais je réalisait aussi régulièrement des listes de tâches à faire et régulièrement je mettais à jour les tâches faites et les tâche a prioriser.

Développer la présence en ligne de l'organisation

Cette compétence à été la plus utile lors de mon stage car le but était en effet d'améliorer le site et donc le développement de la présence de la société sur le web. J'ai retrouvé beaucoup de notions apprises en cours comme le référencement, l'expérience utilisateurs et je pense avoir fait un bon travail de mobilisation de ces connaissances mais surtout d'applications comme démontré dans la création de la page boutique où ma solution évite un trop gros scrolling, les pages des jeux qui ont une meilleure mise en page qui améliore le site ou la page découverte qui est suffisamment claire pour expliquer chaque jeu.

Travailler en mode projet

Pour réaliser le site, j'ai dû décider dans quel ordre j'allais réaliser les différentes tâches comme par quel page commencer, quand dois je travailler sur l'hébergement et j'ai donc travaillé en autonomie et j'ai dût m'organiser, prendre des décisions sur quoi travailler en priorité. Je me suis senti en autonomie, libre de mon emploi du temps du moment que des avancées étaient faites et même si le fait d'être seul était d'une part anxiogène, c'était aussi très enrichissant de développer mes compétences de mon propre chef

Mettre à disposition des utilisateurs un service informatique

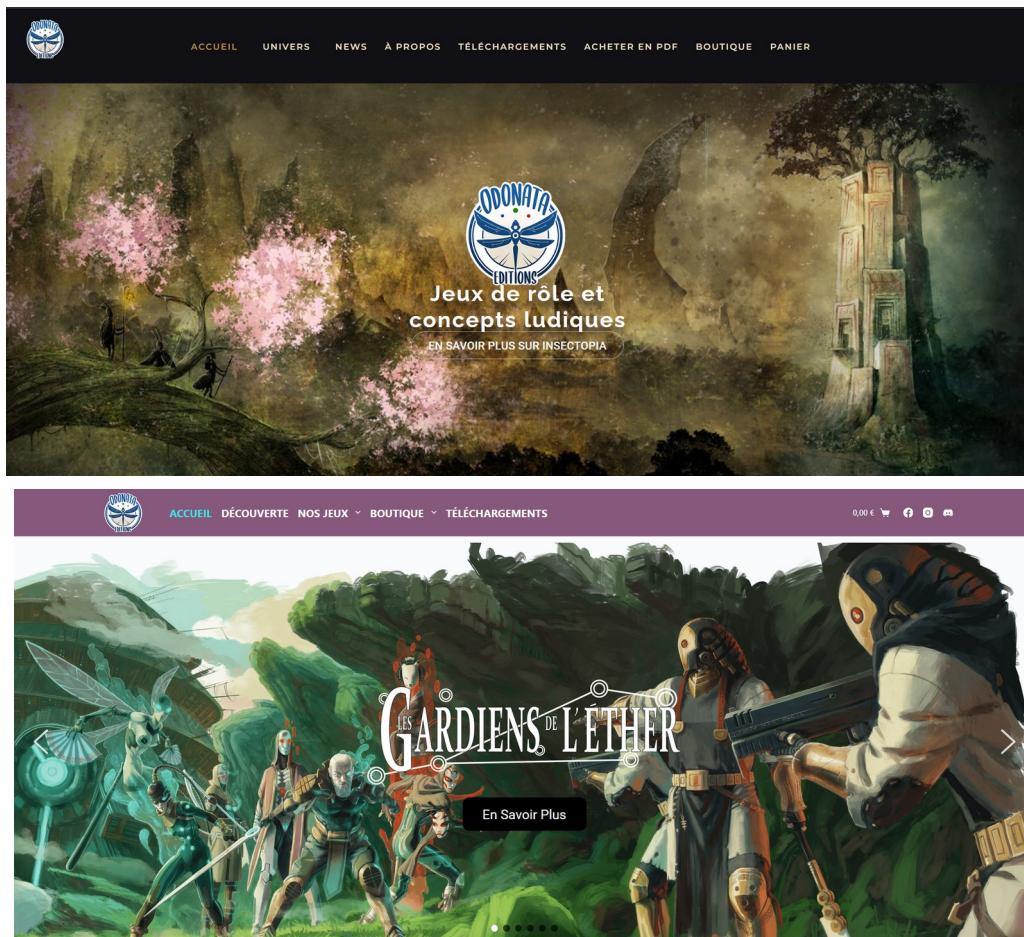
Cette compétence a aussi bien été utilisée, tout d'abord j'ai régulièrement fait tester le site par des proches pour voir leurs utilisations et la facilité qu'ils ont eu à naviguer dans les pages, par exemple j'ai remarqué que beaucoup d'entre-eux qui voulaient accéder à la boutique cliquaient directement sur « boutique », hors j'avais prévu que ce soit seulement un menu déroulant pour accéder aux livres physiques et aux pdf, j'ai donc changé mon menu pour que en cliquant sur boutique on arrive sur la même page que sur « acheter nos livres », j'ai rendu la page téléchargement assez transparente sur que télécharge-t'on et j'ai tout fait pour que à la fin de mon stage l'administration du site soit simple d'utilisation.

Organiser son développement professionnel

J'ai réalisé ce stage complètement en distanciel j'ai donc planifié avant même que le stage ne commence un emploi du temps de travail et en fixant ma pause repas et d'éventuelles autres pauses à heures fixes. Cette stratégie a bien marché et le travail a été réalisé dans le temps imparti, le seul point qui pouvait être dérangeant était vers la fin quand le travail qui me restait était essentiellement basé sur des échanges avec mon tuteur, j'aurais dû commencer cette phase bien avant et avoir des points du site à retravailler en même temps que je travaillais sur ce point. Sinon même si le fait de travailler en distanciel aurait pu me faire peur je savais que je trouverai facilement mon rythme donc développer une altitude professionnel n'était pas une compétence qui me semblait à acquérir mais je recherchais plutôt une preuve que je la possédais déjà.

5. Le site avant et après

A présent regardons le site et les améliorations qui lui ont été faites. Commençons par la page d'accueil :



La bannière de la page d'accueil a un effet parallax que le nouveau site n'a pas mais le nouveau site a l'avantage de pouvoir nous permettre d'accéder à la diapositive que l'on veut.

Regardons les 2 pages magasins :

This screenshot shows a grid-based product listing for the Omega game. It features six products per row, each with a small image, the product name, price, and a brief description. Each item has a "AJOUT PANIER" button below it.

Produit	Prix	Description	Action
Oméga - Carte de la Voie lactée	8,00€	- Oméga - Carte de la Voie lactée	AJOUT PANIER
Oméga - Coffret collector	112,00€	- Oméga - Coffret collector	AJOUT PANIER
Oméga - Dés customisés	15,90€	- Oméga - Dés customisés	AJOUT PANIER
Oméga - Ecran et aide de jeu	25,00€	- Oméga - Ecran et aide de jeu	AJOUT PANIER
Oméga - Livre de base	55,00€	- Oméga - Livre de base	AJOUT PANIER
Oméga - Sachet de Diodes	13,90€	- Oméga - Sachet de Diodes	AJOUT PANIER

This screenshot shows a product page for the Insectopia game, utilizing a carousel interface. At the top, there's a large logo and navigation links. Below, a main product image is displayed, followed by a horizontal scrollable area showing various items. Each item in the scrollable area includes a thumbnail, the product name, price, and an "Ajouter au panier" button.

Produit	Prix	Description	Action
Oméga - Menaces lointaines	36,00 €	- Oméga - Menaces lointaines	Ajouter au panier
Oméga - Dés customisés	15,90 €	- Oméga - Dés customisés	Ajouter au panier
Oméga - Carte de la Voie lactée	8,00 €	- Oméga - Carte de la Voie lactée	Ajouter au panier
Oméga - Premières Matrices	38,00 €	- Oméga - Premières Matrices	Ajouter au panier
Imago Véridis - Le Grand passeur	39,00 €	- Imago Véridis - Le Grand passeur	Ajouter au panier
Coffret collector la Communauté	125,00 €	- Coffret collector la Communauté	Ajouter au panier
Aide de jeu : Auparavant	19,90 €	- Aide de jeu : Auparavant	Ajouter au panier

Comme expliqué précédemment, la page originale marche avec un système de grille comme sur les pages woocommerce classiques tandis que la deuxième page marche avec un système de carroussel, pour arriver à faire ceci j'ai dût utiliser woocommerce couplé avec une extension pour personnaliser la page boutique et une extension gratuite pour utiliser des caroussels dans une page boutique. Le plus difficile fut de trouver des extensions compatibles entre elles. Les produits sont rangés par jeu ce qui permet de mieux comprendre ce qu'on achète.

Une autre page très utile est la page téléchargement qui permet d'avoir un avant goût de chaque univers :

The screenshot shows the 'TÉLÉCHARGEMENTS' section of the Insectopia website. It features a large logo at the top. Below it are five preview images with their respective titles and download links:

- Fiche Intre** (Download)
- Fiche Arak** (Download)
- Kit de découverte** (Download)
- Plan de nef** (Download)
- Fiche Prétirés** (Download)

The screenshot shows two download pages for different universes:

- LES GARDIENS DE L'ETHER**
 - Le livret de découverte
 - Les annexes de jeu
- LES CHRONIQUES DE VAEIRAN**
 - Chroniques de Vaelran – Livret découverte

On comprend mieux ce qu'on télécharge et on voit plus facilement dans quel type d'univers on va se trouver avant de télécharger le jeu.

Le nouveau site comporte aussi de nouvelles pages :
Comme par exemple la section découverte qui permet d'afficher les 3 gammes dans lesquels s'inscrivent les jeux :

The screenshot shows the 'Découverte : Nos Gammes' section of the D&D website. At the top, there is a navigation bar with the D&D logo, 'ACCUEIL', 'DÉCOUVERTE' (which is highlighted in blue), 'NOS JEUX', 'BOUTIQUE', and 'TÉLÉCHARGEMENTS'. To the right of the navigation bar, it says '0.00 €' with a shopping cart icon, and social media links for Facebook, Instagram, and YouTube. Below the navigation bar, the title 'Découverte : Nos Gammes' is displayed in a large, bold, dark blue font. There are three main sections: 'Les Uchronies', 'Les Classiques', and 'Les Atypiques'. Each section has a descriptive paragraph, a 'Découvrir la gamme' button, and a corresponding illustration.

Les Uchronies

Plongez dans un univers parallèle fascinant où l'Histoire a pris des détours inattendus. Notre gamme de jeux de rôle uchroniques vous invite à explorer des réalités alternatives, où les événements historiques se sont déroulés différemment, ouvrant la voie à des sociétés, des technologies et des conflits uniques. N'avez-vous jamais songé à ce qui se serait passé si les incas avaient résisté aux conquistadors ? Préparez-vous à vivre des aventures riches en rebondissements et en surprises dans nos jeux de rôle uchroniques avec par exemple Sapa Inca où vous incarnez un héros du Sapa Inca.

[Découvrir la gamme](#)

A detailed illustration of two characters in a desert-like environment. On the left, a character in a green and gold outfit with a wide-brimmed hat and a sword on their back looks towards the right. On the right, another character in a red and gold outfit with a helmet and a staff or spear looks towards the left. They appear to be in a confrontation or a moment of discovery.

Les Classiques

Nos gammes de jeux de rôle classiques vous transportent dans des royaumes fantastiques, des galaxies lointaines et des épopeïes historiques où le courage, la magie et la stratégie règnent en maîtres. Que vous soyez un chevalier en quête de gloire, un explorateur de l'espace à la recherche de nouvelles frontières ou un aventureur intrépide à la recherche de trésors perdus, nos jeux de rôle vous promettent des heures d'excitation et d'émerveillement. Rejoignez-nous et laissez libre cours à votre imagination dans nos univers classiques de jeux de rôle.

[Découvrir la gamme](#)

A dark, metallic illustration of a face, possibly an alien or a powerful being, with glowing red eyes and sharp, fang-like teeth. The face is surrounded by intricate mechanical or organic structures, suggesting a complex and dangerous entity.

Les Atypiques

Plongez dans des mondes imaginaires où l'étrangeté et la créativité se rencontrent. Notre gamme de jeux de rôle atypiques vous invite à explorer des univers uniques où la fantaisie défie les conventions. Visitez-vous les steppes ultra-violettes dans une aventure psychédélique croisée à du heavy-metal ? notre collection vous offre des expériences de jeu inédites et captivantes. Préparez-vous à repousser les limites de votre imagination et à découvrir des aventures étonnantes dans nos univers de jeux de rôle atypiques.

[Découvrir la gamme](#)

A colorful, fantastical illustration of a landscape. In the foreground, there are rocky terrain, small buildings, and a small vehicle. In the background, there is a large, red, planet-like object in the sky, a white sun-like object, and various fantastical structures and creatures, including what look like giant insects or alien life forms.

où chaque gamme a sa page où elle répertorie tout les jeux du genre :

The screenshot shows a website layout for a game store. At the top, there's a purple header bar with the logo 'ODONIA' on the left, followed by navigation links: ACCUEIL, DÉCOUVERTE, NOS JEUX ▾, BOUTIQUE ▾, and TÉLÉCHARGEMENTS. On the right side of the header are icons for shopping cart (0,00 €), social media (Facebook, Instagram, YouTube), and a user profile.

Insectopia

Dans Insectopia incarnez des insectes évolués dans un univers de fantasy d'entomologie ! Entoma est le continent où évoluent vingt races d'insectes et d'arachnides. Ces créatures ont constitué des royaumes et des empires depuis des milliers de cycles. Une révélation révolutionnaire perturbe ce continent depuis quelques siècles. Des créatures gigantesques ayant maîtrisé la science et la nature, et ayant fondé une religion monothéiste basée sur l'hégémonie de leur propre race, auraient vécu sur la planète des Intres, il y a des centaines de milliers de cycles.

[En savoir plus](#)

Omega

Omega vous propose d'incarner des synthétiques dans une société composée uniquement d'autres robots. Vous faites partie d'une des cinq Firmes, groupes tentaculaires à la recherche de ressources pour défendre sa position dans l'univers. Mais vous n'êtes pas un simple synthétique limité à répondre à des impulsions électriques variant entre 0 et 1. Vous êtes un Oméga, une unité puissante, dotée d'une capacité motrice et cognitive hors du commun. Vous existez par la volonté de la Méta-Entité Artificielle (MEA) de votre Firma, le commandeur suprême de cette dernière.

[En savoir plus](#)

Les Gardiens de l'Éther

Dans Les Gardiens de l'Éther, vous découvrirez un univers mêlant Space Opéra et Fantasy, vous incarnerez un Chaman accompagné de son Gardien, un être suraturel venu d'une autre dimension. Laissez-vous guider par vos visions chamaniques et tenter de restaurer l'Équilibre entre les mondes humains et spirituels. Rendez-vous dans un univers où les peuples humains ont perdu l'histoire de leurs origines et se retrouvent bouleversés par la résurgence de l'ancienne Technologie, revenue d'un lointain passé.

[En savoir plus](#)

Les Chroniques de Vaelran

Les joueurs incarnent des Chroniqueurs. Aux yeux des peuples, vous n'êtes rien de plus que le membre d'un Ordre de journalistes dont la vocation est de raconter l'Histoire de Vaelran. Mais en secret, vous êtes des agents œuvrant pour étendre leurs empires, manipuler les événements et contrôler les sociétés ; vos chroniques sont des histoires écrites pour dissimuler vos actions. Vous usez de votre influence et de tous les moyens jugés nécessaires pour atteindre votre but : permettre au monde de voir naître l'Utopie, un avenir radieux où chacun pourrait pleinement jouir de sa vie sans contrainte.

[En savoir plus](#)

Mes priorités ont été :

- De mettre en avant le nouveau contenu qui n'était pas disponible sur le site original en le mettant sur des bannière ou encore en le mettant en haut des présentations des univers.
- D'optimiser l'espace d'une page et de techniques pour qu'un visiteur ait le moins à scroller pour découvrir toutes les infos qu'une page peut contenir. Cet espace à surtout été gagné sur les pages de présentations des univers.
- De créer de nouveaux contenus pour que le fait d'avoir un nouveau site soit quelque chose d'intéressant avec la création de certaines pages comme la toute nouvelle section découverte mais aussi des fonctionnalités nouvelles telles que l'affichage du total du panier directement dans la barre de navigation ce qui évite des aller-retour entre la page magasin et la page panier.
- De rendre le site facile à maintenir pour que les éditions-Odonata puissent facilement reprendre le site une fois mon stage finit. Cela a été une des demandes faites au départ et qui a fait que j'ai beaucoup cherché d'extension plutôt que tenter un code personnel qui n'aurait pas forcément marcher après certaines mises à jours du thème ou des extensions.

6. Conclusion :

Mon stage est à présent finit (même si je reste en contact avec l'entreprise pour apporter des dernières modifications au site et les aider à l'installer à la place du site principal) et je trouve que ce fut une expérience enrichissante notamment parce que elle m'a permis de me prouver à moi même que j'étais capable de créer une méthodologie de travail et m'y tenir comme j'ai fait en me créant un emploi du temps au début du stage et en réfléchissant aux points que je voulais travailler en priorité pour obtenir toujours un visuel d'une réalisation entre chaque réunion.

Je pense que ce stage m'a aussi permis de me prouver que j'étais capable de réaliser une production professionnelle qui pourra être utilisé à but lucratif. Je pense que c'est important pour que chacun puisse se prouver qu'il est capable de faire quelque chose et augmenter sa confiance en soi et donc pouvoir apprendre en bonne circonstance. Cela a pu être anxiogène au début du stage car jusqu'à présent nous étions habitués à programmer dans un but éducatif ou pour nous même mais là il s'agissait de réaliser un site qui allait être en ligne et des transactions d'argent vont y être effectué.

Je pense donc que c'est une bonne chose que le stage de première année se soit passé avec des outils tels que Wordpress pour que je me sente en confiance. Cependant si je trouvais un stage qui me convenait pour la deuxième année ça serait dans un stage où je pourrais programmer plus et pouvoir vraiment coder, si possible dans un environnement professionnel et avec un suivi qui me permettrait d'apprendre plus sur la programmation et les métiers qui en découlent.

7. Webographie :

- thibautsoufflet.fr « 8 bonnes habitudes pour sécuriser simplement votre site wordpress » <https://thibautsoufflet.fr/blog/8-bonnes-habitudes-securiser-simplement-site-wordpress/>
- Jeremy/Wordpress « Personnaliser sa boutique Woocommerce avec Elementor » https://www.youtube.com/watch?v=j_Zc2mMwe3s&ab_channel=Jeremy%7CWordpress
- wpfr.net « Sauvegarder son site wordpress hébergé chez ovh » <https://wpfr.net/support/sujet/resolu-sauvegarder-son-site-wordpress-heberge-chez-ovh/>
- blog.hubspot.com « 8 Best WooCommerce Product Slider Plugins for Showcasing Your Products in 2024 » <https://blog.hubspot.com/website/best-woocommerce-product-slider-plugins>
- Creative themes « WooCommerce Customization Options | Blocksy Customization » https://www.youtube.com/watch?v=uqmYLxW8JYw&ab_channel=CreativeThemes
- Enzo-easy Wordpress « Formation Woocommerce 2024 : Créez votre boutique en ligne de A à Z sur WordPress ! » https://www.youtube.com/watch?v=mddzCg86DcM&ab_channel=Enzo-EasyWordpress
- practicalecommerce.com « 15 Free Themes for WooCommerce » <https://www.practicalecommerce.com/free-themes-for-woocommerce>
- WebsensePro « How To Build Loop Carousel for Posts in Elementor » https://www.youtube.com/watch?v=3oFHT2lsC4c&ab_channel=WebSensePro

Remerciements :

Un grand merci à Florent Moragas d'avoir accepté de me prendre en stage, ça a était un stage enrichissant qui m'a permis de tester mes compétences sur Wordpress et gagner en autonomie, j'espère que pour lui ça a été une bonne expérience.

Merci à Nurthor Le Noir de m'avoir proposé de me mettre en contact avec la maison d'édition Odonata.

Et merci à mes proches de m'avoir donné des conseils Wordpress, esthétique ou permis de tester des choses sur leurs hébergement Nuxit