

## **BASES DEL CONCURSO DE PROGRAMACIÓN**

### **1. ASPECTOS GENERALES**

La organización y dirección del concurso de programación está conformada por el equipo organizador del XXI CIIS 2020 TACNA. El concurso consiste en una competición de conocimientos, creatividad, eficacia, calidad y velocidad en el desarrollo de algoritmos y la utilización de diversos lenguajes de programación.

### **2. COMISIÓN ORGANIZADORA**

- La Comisión estará a cargo de la difusión de todos los aspectos relacionados con el concurso. La Comisión será la encargada de la inscripción de los participantes.
- La Comisión revisará el correcto cumplimiento de las normas establecidas.

### **3. OBJETIVOS**

- Promover una sana competitividad en el desarrollo de algoritmos utilizando las nuevas tecnologías y los lenguajes de programación para ofrecer soluciones innovadoras en el creciente mercado.
- Impulsar la capacidad analítica y comprensiva en la solución de problemas para obtener algoritmos eficientes.
- Fomentar la integración a una comunidad donde los participantes puedan identificarse, generando nuevas experiencias, así como nuevas lógicas de resolución de problemas.

### **4. ETAPAS DEL CONCURSO**

#### **a) Difusión y preparación**

La difusión del concurso de programación será realizada a través de la página de Facebook del Congreso Internacional de Informática y Sistemas, y de otros medios de difusión.

#### **b) Inscripción del participante:**

- Cada participante deberá llenar la ficha de inscripción, dada en el siguiente enlace: <https://forms.gle/Cdp8u6Rgevw95TCM9>
- El costo de la inscripción será totalmente gratuito, sin embargo, deberá estar registrado en el Congreso Internacional de Informática y Sistemas.

*Sede "Los Granados, Av. Miraflores S/N"*  
[ciistacna@unjbq.edu.pe](mailto:ciistacna@unjbq.edu.pe)

*Tacna, Perú 02 de noviembre de 2020*

- Los participantes podrán inscribirse desde el 02 de noviembre de 2020.
- Las inscripciones serán válidas si se realizan hasta el 10 de noviembre al mediodía.
- Para inscribirse se requerirá registrarse y participar en: <https://omegaup.com/>.

## **5. DE LOS PARTICIPANTES DEL CONCURSO**

### **a) De los participantes**

- La participación del concurso es de forma individual.
- El concurso tendrá una duración de 3 horas. Empezará a las 09:30 a.m. y concluirá al mediodía. (12:30m.).
- Los participantes deben ser alumnos de pregrado sin límite de ciclo.
- Cada participante deberá tener equipada su PC con las herramientas para la solución de los problemas presentados en el concurso.
- Cada participante deberá presentarse 30 minutos antes del inicio del concurso para recibir la capacitación necesaria y pruebas de software.
- Los participantes deberán entrar a una capacitación y/o simulación del uso de la plataforma OmegaUp en el día y hora señalado por los organizadores.

### **b) Del proceso del concurso**

- El concurso se llevará a cabo el día 11 de noviembre de manera virtual, conectados por la plataforma de Google Meet, así mismo los concursantes deben estar 30 minutos antes de iniciar el concurso para la capacitación necesaria.
- La plataforma virtual donde se realizará el concurso es <https://omegaup.com/>.
- Las soluciones enviadas para ser juzgadas se tomarán como aceptado o rechazado por un juez online.
- El concurso tendrá un máximo de 3 horas para resolver el total de los problemas.
- El ganador será el participante que haya completado la mayor cantidad de problemas en el menor tiempo posible.

## **6. REGLAS PARA EL CONCURSO**

- Si durante la realización del concurso alguno de los participantes tuviera problemas de conexión de internet y se desconectara por aprox. 5 min. Tendrá oportunidad de retornar y continuar en concurso caso contrario de ser mayor el tiempo desconectado perderá la oportunidad de reintegrarse al concurso, es decir quedará eliminado.
- Los participantes no pueden comunicarse con nadie de su entorno.
- No se permite ayuda externa de ninguna clase durante la realización del concurso. Cualquier intento de obtener ayuda de este tipo o de interferir con los demás participantes serán sancionados con la descalificación del participante.
- En caso de alguna irregularidad, el equipo organizador tendrá la decisión final.

## **7. LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN**

- El evento se realizará tomando en cuenta el uso de varios lenguajes de programación como: a. C, C++, C#, JAVA y Python.

## **8. JURADO CALIFICADOR**

- El jurado del concurso de programación estará constituido por profesionales con experiencia en programación competitiva, siendo uno de ellos de la UNJBG y otro de una universidad externa para garantizar la imparcialidad en el concurso de programación.
- El fallo del jurado será inapelable.
- Ningún jurado deberá tener vínculo familiar con el participante.

## **9. SOBRE LA PREMIACIÓN**

- Los ganadores serán reconocidos de manera pública durante la ceremonia respectiva del día viernes 13 de noviembre del 2020.
- Premiación a los dos primeros lugares.

## **10. DUDAS Y CONSULTAS**

- Dudas y consultas podrán ser realizadas a través de los siguientes medios:
  - Email: [ciistacna@unjbg.edu.pe](mailto:ciistacna@unjbg.edu.pe)
  - Facebook: <https://www.facebook.com/ciistacna>

## **11. DISPOSICIONES COMPLEMENTARIAS**

- Cualquier imprevisto no contemplado en el presente reglamento (observación, duda o pregunta) será absuelta por el juez y la comisión organizadora.