#### Лабораторная работа 1.

Сдать до 17.9

# Реализовать в двух вариантах: простые типы и используя классы BigDecimal, BigInteger. Использовать класс Formatter.

#### Обшее задание

- 1. Разработать консольное приложение на Java.
- 2. Вычисление ряда выполнить в отдельном классе (не загрузочном)!
- 3. Функция представлена в виде своего ряда Тейлора. Вычислить приближённое значение суммы этого бесконечного ряда. Вычисления заканчивать, когда очередное слагаемое окажется по модулю меньше заданного числа є. Вид этого числа определяется следующим условием:

 $\varepsilon = 10^{-k}$ , где k – натуральное число.

- 4. Значения х и к ввести с клавиатуры.
- 5. Факториал и степень в слагаемых отдельно не считать!
- 6. Сравнить полученный результат со значением, вычисленным через стандартные функции.
- 7. Используя класс Formatter реализовать:
  - а. Выводить некоторые целые значения (округлить) в восьмеричном и шестнадцатеричном виде
  - b. Для чисел с плавающей точкой использовать спецификатор минимальной ширины поля и спецификатор точности (количество знаков после запятой  $=\kappa+1$ )
  - с. Использовать флаги (flags) форматирования: 0,+)#
- 8. Использовать для вывода *спецификатор минимальной ширины поля и спецификатор точности* в методе System.out.printf().

#### Варианты:

1. 
$$e^x = 1 + \frac{x}{1!} + \frac{x^2}{2!} + \frac{x^3}{3!} + ...; \quad z \partial e \ x \in (-\infty, +\infty)$$

2. 
$$\frac{1}{(1+x)^3} = 1 - \frac{2*3}{2}x + \frac{3*4}{2}x^2 - \frac{4*5}{2}x^3 + \dots; \quad e \partial e \ \ x \in (-1, +1)$$

3. 
$$\ln(1-x) = -x - \frac{x^2}{2} - \frac{x^3}{3} - \frac{x^4}{4} - \dots$$
;  $\partial e \ x \in [-1, +1)$ 

4.

$$\sqrt{1+x} = (1+x)^{\frac{1}{2}} = 1 + \frac{x}{2} + \frac{\frac{1}{2} \left(\frac{1}{2} - 1\right)}{2!} x^2 + \frac{\frac{1}{2} \left(\frac{1}{2} - 1\right) \left(\frac{1}{2} - 2\right)}{3!} x^3 + \dots =$$

$$= 1 + \frac{x}{2} - \frac{1 \cdot x^2}{2^2 2!} + \frac{1 \cdot 3 \cdot x^3}{2^3 3!} - \frac{1 \cdot 3 \cdot 5 \cdot x^4}{2^4 4!} + \dots + \left(-1\right)^{n+1} \frac{1 \cdot 3 \cdot 5 \cdot \left(2n - 3\right) x^n}{2^n n!}.$$

$$\sqrt{1+x} = 1 + \frac{1}{2} x - \frac{1}{2^2 * 2!} x^2 + \frac{1 * 3}{2^3 * 3!} x^3 + \dots + \left(-1\right)^{n+1} \frac{1 * 3 * 5 * \dots * (2n - 3)}{2^n * n!} x^n \dots; \quad ede \quad x \in (-1, +1)$$

5. 
$$\frac{1}{\sqrt{1+x}} = 1 - \frac{1}{2}x + \frac{1*3}{2*4}x^2 - \frac{1*3*5}{2*4*6}x^3 ...; \quad \varepsilon \partial e \ \ x \in (-1, +1)$$

6. 
$$\sin x = x - \frac{x^3}{3!} + \frac{x^5}{5!} - \frac{x^7}{7!} + ...; \quad \varepsilon \partial e \ x \in (-\infty, +\infty)$$

7. 
$$\cos x = 1 - \frac{x^2}{2!} + \frac{x^4}{4!} - \frac{x^6}{6!} ...; \quad \partial e \ x \in (-\infty, +\infty)$$

8. 
$$\arcsin x = x + \frac{1}{2} \cdot \frac{x^3}{3} + \frac{1 \cdot 3}{2 \cdot 4} \cdot \frac{x^5}{5} + \frac{1 \cdot 3 \cdot 5}{2 \cdot 4 \cdot 6} \cdot \frac{x^7}{7} + \dots; \quad \angle \partial e \ x \in (-1, +1)$$

9. 
$$\frac{\sin x}{x} = 1 - \frac{x^2}{3!} + \frac{x^4}{5!} - \frac{x^6}{7!} + \dots; \quad \partial e \ x \in (-\infty, +\infty)$$

# Лабораторная работа № 2

#### UNIT-тесты

#### Общее задание:

- Использовать UNIT-тесты для тестирования лабораторной 1.
- Запись кода и кода тестов на GitHub

# Лабораторная № 3 Сдать до 8.10

Использование стандартные методы обработки строк из классов String, StringBuffer\StringBuilder( более новые), StringTokenizer, Использование классов-оболочек(Integer, Double и т.д.) для простых типов, класс Arrays, классы NumberFormat, DecimalFormat(Formatter). Для заполнения элементов массивов использовать класс Random или метод random из Math, Matcher, Pattern, PatternSyntaxException, FileReader, FileWriter, BufferedReader, BufferedWriter.

#### Общее задание

1. Запрашивает две строки.

<u>Первая строка</u> содержит лексемы, состоящие из любых символов, которые можно ввести с клавиатуры, например, числа (см. индивидуальные варианты, 2-й или 8-й или 10-й или 16-й систем счисления).

<u>Вторая строка</u> содержит символы разделители (1 разделитель - 1 символ, но между лексемами может стоять >1 разделителя и разные разделители).

- 2. **StringTokenizer использовать, если** между лексемами стоит >1 разделителя и разные разделители). **String.Split** (без регулярного выражения, если только всего один разделитель и по одному разделителю между лексемами или с регулярным выражением.
- 3. Использовать методы:

- Для строк String: format, charAt, getChars, Split, Remove, Substring, Replace, IndexOf, LastIndexOf
- Для строк StringBuffer\StringBuilder (обязательно): delete, insert, reverse
- 4. Для поиска чисел не из 10с\с использовать перегруженный метод Integer.parseInt.
- 5. Считать\записать данные\результаты из\в файл. Использовать классы : FileReader, FileWriter, BufferedReader, BufferedWriter.
- 6. Обработку дат и времени осуществлять при помощи регулярных выражений (количество дней во всех месяцах проверять не нужно).
- 7. Для валидации дат и времени использовать классы Date, (Calendar), SimpleDateFormat (метод setLenient). Для вывода даты и времени использовать классы Format, DateFormat или Formatter.
- \* Записать в Arrays, отсортировать список лексем даты\времени с помощью Comparator.

### Индивидуальные задания:

- 1. Разбить первую строку на лексемы (используя разделители из второй строки), определить в ней целые числа 2-й с\с. Числа записать в новый отдельные массив. Среди лексем не являющихся числами, найти время (ММ\ЧЧ\СС). Добавить в строку случайное число после лексемы-времени или в середину строки(если нет). Подстроку (с самой маленькой длиной), начинающуюся цифрой удалить из строки. Все результаты сформировать в строки и вывести.
- 2. Разбить первую строку на лексемы (используя разделители из второй строки), определить в ней целые числа 10-й с\с. Числа записать в новый отдельные массив. Среди лексем не являющихся числами, найти время (ЧЧ-ММ- СС). Добавить в строку случайное число до числа 10й с\с или в начало строки(если нет). Подстроку, заключенные в круглые скобки удалить из строки. Все результаты вывести. Все результаты сформировать в строки и вывести.
- 3. Разбить первую строку на лексемы (используя разделители из второй строки), определить в ней целые числа 8-й с\с. Числа записать в новый отдельные массив. Среди лексем не являющихся числами, найти даты (ДД:ММ:ГГ). Добавить в строку случайное число после лексемы-даты или в середину строки(если нет). Подстроку (с самой маленькой длиной), заканчивающуюся цифрой удалить из строки. Все результаты сформировать в строки и вывести.
- 4. Разбить первую строку на лексемы (используя разделители из второй строки), определить в ней целые числа 16-й с\с. Числа записать в новый отдельные массив. Среди лексем не являющихся числами, найти время (ММ-ЧЧ-СС). Добавить в строку случайное число после лексемы-времени или в середину строки(если нет). Подстроку (с самой маленькой длиной), начинающуюся с символа удалить из строки. Все результаты сформировать в строки и вывести.
- 5. Разбить первую строку на лексемы (используя разделители из второй строки). Лексемы записать в новый отдельные массив. Среди лексем, найти лексемы состоящие только из символов латинского алфавита и цифр. Среди лексем не являющихся числами, найти время (ММ-ЧЧ-СС). Добавить в строку случайное число после лексемы-даты или в середину строки(если нет). Подстроку (самой большой лексемой) удалить из строки. Все результаты сформировать в строки и вывести.
- 6. Разбить первую строку на лексемы (используя разделители из второй строки), определить в ней целые числа 2-й с\с. Числа записать в новый отдельные массив. Среди лексем не являющихся числами, найти время (ММ\ЧЧ\СС). Добавить в строку случайное число после числа 2-й с\с или в середину строки(если нет). Подстроку (с самой маленькой длиной), начинающуюся цифрой удалить из строки. Все результаты сформировать в строки и вывести.
- 7. Разбить первую строку на лексемы (используя разделители из второй строки), определить в ней вещественные числа . Числа записать в новый отдельные массив. Среди лексем не являющихся

числами, найти время (ЧЧ-ММ). Добавить в строку случайное число после вещественного числа или в середину строки(если нет). Подстроку (с самой маленькой длиной), заканчивающуюся символомудалить из строки. Все результаты сформировать в строки и вывести.

- 8. Разбить первую строку на лексемы (используя разделители из второй строки). Лексемы записать в новый отдельные массив. Среди лексем не являющихся числами, найти лексемы состоящие только из символов латинского алфавита. Среди лексем не являющихся числами, найти даты (ММ:ДД:ГГ). Добавить в строку случайное число после лексемы на латинском языке или в середину строки(если нет). Подстроку (с любой лексемой) удалить из строки. Все результаты сформировать в строки и вывести.
- 9. Разбить первую строку на лексемы (используя разделители из второй строки). Лексемы записать в новый отдельные массив. Среди лексем не являющихся числами, найти лексемы состоящие только из символов русского алфавита. Среди лексем не являющихся числами, найти даты (ММ ДД ГГ). Добавить в строку случайное число после лексемы на русском или в середину строки(если нет). Подстроку (самой большой лексемой) удалить из строки. Все результаты сформировать в строки и вывести.
- 10. Разбить первую строку на лексемы (используя разделители из второй строки), определить в ней вещественные числа. Числа записать в новый отдельные массив. Среди лексем не являющихся числами, найти даты (ДД\ММ\ГГ). Добавить в строку случайное число до вещественного числа или в конец строки(если нет). Подстроку (с самой маленькой длиной), заканчивающуюся символомудалить из строки. Все результаты сформировать в строки и вывести.

#### Лабораторная работа № 4

Сдать до **5.11** (часть : пункты 1-9) Сдать до **12.11** 

#### Обработка коллекций.XML.JSON.UNIT-тестирование.

#### Общее задание:

- 1. Создать абстрактные классы.
- 2. Создать классы для хранения списков объектов, List и Мар (наследники абстрактного класса).
- 3. Создать классы для чтения\записи данных в\из файл(а)
- **4.** Создать класс (наследник абстрактного) для хранения полей объекта(согласно индивидуальному проекту), например, автомобиль содержит поля: id, тип, модель, мощность двигателя, максимальная скорость дата выпуска, цена и т.д. Создать методы Get, Set... (автогенерация), переопределить метод toString().
- 5. Проверка входных данных (данные, числа и т.д.) на корректность(данные изначально считать из текстового файла).
- 6. Запись объектов данных в List, Мар.
- 7. Ввод с консоли новых данных для объекта и добавление\обновление данных в List, Map (и обновление файлов)
- 8. Использовать итераторы для вывода.
- 9. Сортировка данных по выбранным полям, используя Collections, Comparator. Лямбдавиражения.
- 10. Чтение из ХМL- файла, запись в ХМL файл (DOM –технология)
- 11. Чтение из JSON- файла, запись в JSON файл.
- 12. Шифрование данных.
- 13. Архивация (jar, zip, rar).
- 14. Использовать UNIT-тесты для тестирования.
- 15. Запись на GitHub

- 1. Фабрика по сборке различных грузовых автомобилей.
- 2. Фабрика по сборке различных мобильных телефонов.
- 3. Фабрика по сборке различных кофеварок.
- 4. Фабрика по сборке различных мультиварок.
- 5. Фабрика по сборке различных стиральных машин.
- 6. Кафе, разработка индивидуального меню.
- 7. Фабрика по сборке различных домов.
- 8. Фабрика по сборке различных домашних комбайнов.

## Лабораторная работа № 5 (проект)

#### Сдать до 26.11

#### Паттерны

#### Общее задание:

## Для предыдущей лабораторной реализовать паттерны:

- 1. Реализовать два варианта с Design Patterns (Decorator и Builder).
- 2. Реализовать Pattern Singleton для доступа к базе данных (файлу данных)
- Использовать UNIT-тесты для тестирования.
- Запись кода и кода тестов на GitHub

# Лабораторная работа № 6

#### Графика и потоки Thread.

#### Общее задание:

- Создать графическое приложение для предыдущей лабораторной.
- Создать поток(и) Thread для параллельной записи\чтения данных в файлы JSON\ XML.
- Использовать элементы для добавления новой информации и вывода информации:
  - 1. Использовать диалоговые окна.
  - 2. Использовать текстовые поля.
  - 3. Использовать списки.
  - 4. Использовать таблицы.
  - 5. И т.д.
- Запись кода и кода тестов на GitHub