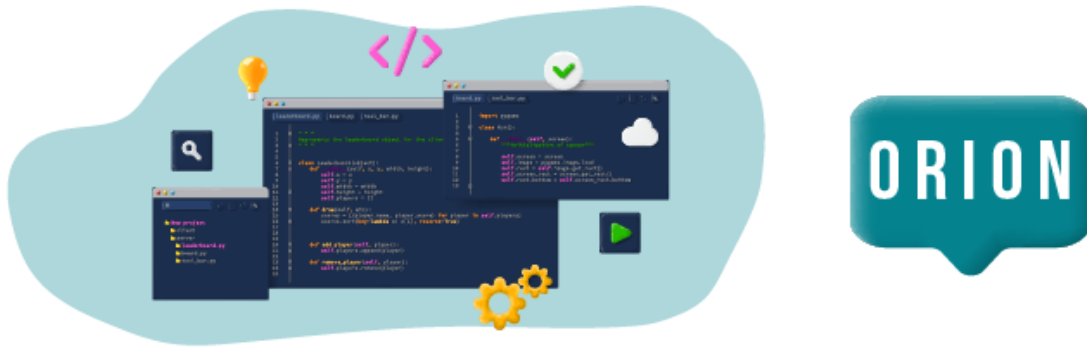


ORION



Contraintes techniques

Projet MDD



Auteur : Orlando Espinoza
Version 0.0.1

Objet du document	3
Périmètre	3
Architecture logicielle	3
Langages de programmation et framework	4
Gestion de code	4

Objet du document

Ce document liste les contraintes techniques imposées par ORION pour le projet MDD (Monde de Dév).

Les choix qui restent à faire sont à la discrétion du développeur, mais ne doivent pas entrer en conflit avec ces contraintes.

Périmètre

Les contraintes techniques formalisées dans ce document concernent la version MVP (Minimum Viable Product) du projet MDD.

Si le MVP atteint ses objectifs, les choix techniques seront conservés pour les versions suivantes.

Architecture logicielle

- Le back-end est distinct du front-end. Une API permettra l'interaction entre les 2.
- L'interaction entre le front-end et le back-end doit être sécurisée.
 - Les méthodes de sécurisation sont laissées à la discrétion du développeur.
- Respect des principes SOLID.

Langages de programmation et framework

- Back-end : Java / Spring
 - Spring Core est obligatoire pour ses mécanismes de IoC (Inversion of Control) et de DI (Dependency Injection).
 - Spring Boot est fortement recommandé même si non obligatoire.
 - Pour répondre aux besoins des développements, on choisira en priorité un module de Spring. Par exemple, pour l'interaction avec la base de données, on prend l'un des modules de Spring Data plutôt que EclipseLink.
- Front-end : TypeScript / Angular
 - Respecter les bonnes pratiques mises en avant par Angular, comme : <https://angular.io/guide/security>.
 - Angular CLI est fortement recommandé même si non obligatoire.

Gestion de code

- Utiliser Git et GitHub pour la gestion de code.
- Garder un seul repository pour tout le projet.