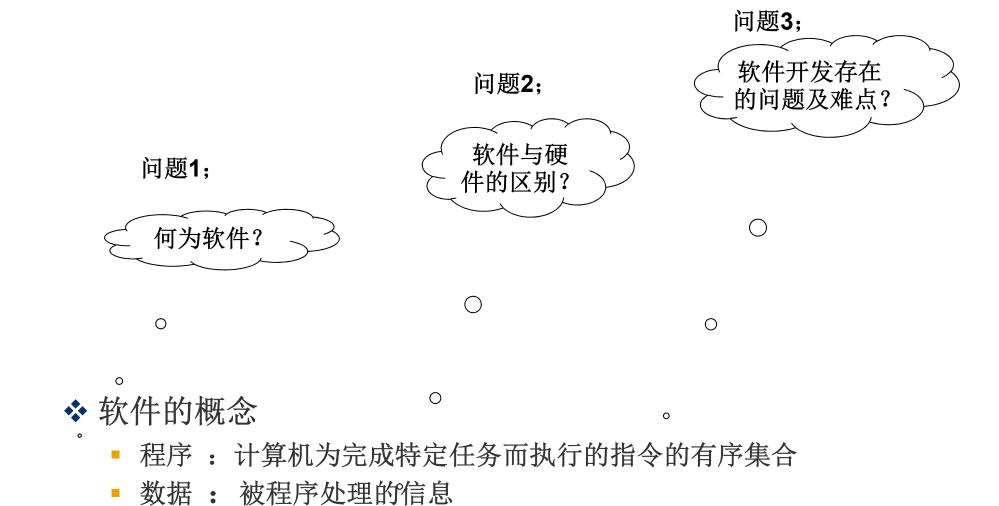
软件过程与项目管理

2021年9月25日星期六

第一章绪论

- ◆软件特点、软件开发特点
- ◆软件危机及其原因
- ◆项目
- ◆如何突破软件危机

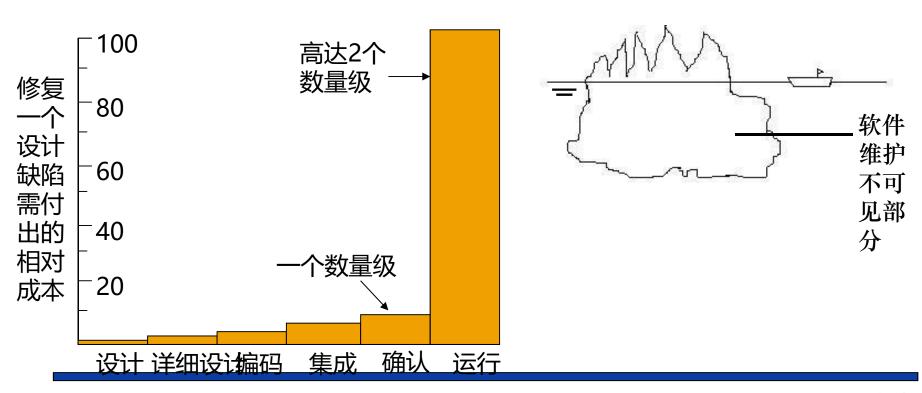
软件?



• 文档:记录的数据和数据媒体

软件失控及修复

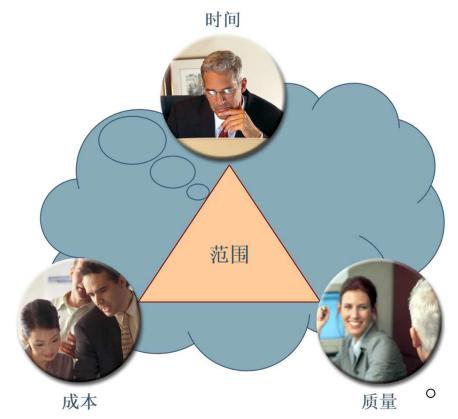
- ◆很早大家就意识到软件开发失控的问题:
 - ▶ 软件复杂度高、需求变化大、质量难以控制、开发周期短-----→软件开发极易失控-----→导致企业亏损和倒闭
 - > 因此需要重视软件开发的独特性、挑战性、面临的各种风险



软件危机

- ◆软件危机
 - > 软件生产能力和业务发展需求不相适应的现象
 - > 弱的软件生产能力和强的业务发展需求之间的矛盾
- ◆软件危机表现
 - > 开发过程随心所欲
 - > 时间计划和费用估算缺乏现实的基础
 - > 管理者主要在应付突发事件
 - > 对产品质量缺乏客观基础
 - > 软件开发的成败建立在个人能力基础上

软件开发约束



如何解决软件 危机? 软件开 发的约束?

软件工程方法的提出起源于软件 危机

提高软件产品质量、提高生产率并且降低开发成本

IT企业长期面临的软件工程难题

◆企业

- > 根本目的: 合法地赚钱, 获取尽可能多的利润。
- 第一推论:为了使利润最大化,产品开发应当"做得好、 做得快并且少花钱"
- ◆面临的软件工程难题
 - ▶ 产品质量低下、进度延误、费用超支...
 - ▶ 问题之源:企业管理软件过程的能力比较弱,常常导致项目处于混乱状态。
- ◆ 软件工程学科的目的: 提高软件产品质量、提高生产率并 且降低开发成本, **最终解决软件的生产工程化**

?????如何实现

项目?

◆单个软件开发任务-----一个项目



项目分析——(1)时限



- •每个项目都有一个明确的开始日期和完成项目的结束日期;
- 没完没了 或重复进行 的工作不叫 项目。

项目分析——(2)目标确定



- •每个项目都 有明确的目 标;
- •没有明确的 葛亮草船借箭的 目标, 行动 就没有方向

•目标允许有 一个变动的 幅度,可以 适当修改。

项目分析——(3)唯一



- 每个项目都有一个明确的, 有一个终点可说, 是有完全的, 是有完全的, 是有完全的。 是有完全的。
- 项目不会重复

项目分析——(4)资源和任务的相互依赖



- •每个项目都都 是由一系列相互 关联的任务组成 的任务以一定的 的任务以一定的 顺序完成,才能 达到项目目标。
- 每个任务的完成需要运用各种不同的资源。
- ·资源包括不同的人力、组织、设备、工具、原材料等(人、财、物)

项目临时性

◆项目是为了创造一个唯一的产品或提供一个唯一的服务而进行的<mark>临时性</mark>的努力。

◆临时性

- ▶ 项目的临时性并不意味着项目所提交的产品或服务也是一次性的(一次性纸杯的生产)
- 项目所面临的市场机遇往往也是临时性的(例如风口的变化)

项目特征

- ◆目标性
- ◆相关性
- ◆周期性
- ◆独特性
- ◆约束性
- ◆不确定性
- ◆结果的不可逆转性
- ◆临时性

项目概念

- ◆项目 (Project) 是一个有目的、有计划、有始有终、按照预 先设定好的进程和步骤渐进的、为完成特定的工作和活动。
- ◆在一定的组织机构内,利用有限资源(人力、物力、财力等)
-)在规定的时间内完成任务。
- ◆项目是一项有待完成的任务,有特定的环境与要求。**这一点明确了项目自身的动态概念,即**项目是指活动或者行为集合,而不是指活动行为终结后所形成的成果。

软件项目

- ◆除了项目的特征,软件项目还具有以下特点:
 - > 软件是逻辑实体, 不是具体的物理实体, 具有抽象性
 - 软件的开发受计算机系统的限制,对硬件系统有不同程度的依赖
 - > 需求允许变更,质量难以把握
 - > 软件具有复杂性特点,其开发成本昂贵,制约因素很多

当前挑战

◆软件开发项目是在规定的成本和时间内,开发和提交满足客户某些需求的软件产品。

外部的挑战:

- > 更快的上市时间
- > 按时交付的承诺
- ▶ 更低的成本,更多的功能
- > 更好的质量

内部的挑战:

- > 更复杂的产品
- > 与合作伙伴的合作
- ▶ 可预见性不足
- > 更多的变更和返工
- > 救火模式

失败,成功项目的原因

- ◆缺少用户的参与
- ◆需求及其说明不完整或经常变更
- ◆项目得不到高层管理者的支持
- ◆技术能力不足或对新技术不熟悉
- ◆资源投入不足
- ◆预期要求过高
- ◆项目目标不清晰
- ◆人员配合存在问题

- ◆人员能够胜任工作
- ◆高层管理者支持和主动关心
- ◆技术上可以保证
- ◆用户参与或与用户有良好的沟通
- ◆ 需求得到清晰的描述
- ◆ 计划符合实际
- ◆ 项目进行具有可见性
- ◆有明确的目标并且是可以达到的
- ◆ 对可能遇到的风险做了分析, 采取

了有效的应对措施

人员

技术

?

?

如何突破软件危机?

- **◆已经取得的共识**——重视软件过程与软件过程改进
- ◆Watts Humphrey 的著名论点:
 - > 软件系统的质量是由开发它所遵循的过程质量决定的。
 - 有什么样的过程质量就有什么样的软件产品质量
 - 为使软件项目开发不延误交付,不超支更需要在开发过程中加以控制
 - 要解决软件危机,首要任务是把软件活动视作可控的、可度量的和可改进的过程。

过程改进原则

- ◆Watts Humphrey 的过程改进原则
 - > 过程改进是自上而下的
 - > 相关的每个人都要参与
 - > 有效的变更需有对过程目标的深入了解
 - > 变更需持续进行
 - > 软件过程变更需要自觉地努力和定期的强化
 - > 需要有必要的投入
- ◆许多支持过程改进的国际标准和模型应运而生: ISO/IEC 12207 ISO/IEC 15504 CMM/CMMI TSP,PSP