Script para pruebas de Proyecto E-J 2021  
BDMM

# Realizar las siguientes acciones para probar el proyecto y tomar en cuenta las observaciones y anotar los comentarios de los resultados de cada acción.

**El programa ya no debe de marcar errores, si hay algún en alguno de los puntos, corregirlo para extraordinario.**

**No se permite corregir código de la programación en HTML, CSS, JS ni MySQL.**

UA: BDMM Grupo: 01 Fecha: 25-May-2021

Karen Ailleen Alonso Mendoza

Nombre: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Ian Alexandro Solis Cardona

Nombre: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

<https://proyectobdm1635986.herokuapp.com/>

Cardona<https://proyectobdm1635986.herokuapp.com/>

URL: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

1. Ingresar al URL del compañero:
2. Registrar usuario (alumno)
   1. User: ian@fake.com
   2. Pass: 471951Pa\*
3. Registrar usuario (instructor)
   1. User: karena@gmail.com
   2. Pass:123Aa\*abc
4. Crear dos cursos, agregar descripción, y datos generales.  
   Un video con costo, otro gratis.
5. A cada curso agregarle los niveles, con sus respectivos videos, y al menos un link y un documento externo.
6. Ingrese con el usuario del alumno y se inscribe a los dos cursos.
7. Descargue los documentos, vea un poco de los videos, y termine el curso
8. Descargue el diploma
9. Revise el avance de sus cursos inscritos.
10. Revise la opción de búsqueda.
11. Ingrese como usuario instructor.
12. Revise la vista de cursos vendidos.
13. Describa que tiene de mejor su proyecto con el revisado. Interfaz más intuitiva.
14. Describa que tiene de mejor el proyecto revisado que el suyo. Capacidad de compra por nivel (por curso).
15. Qué calificación le pondría, basándose en los puntos del checklist (menos el SQL Avanzado). 95