



DEPARTEMENT MATHEMATIQUES ET INFORMATIQUE

Design Pattern

Filière : « Génie du Logiciel et des Systèmes Informatiques Distribués » GLSID

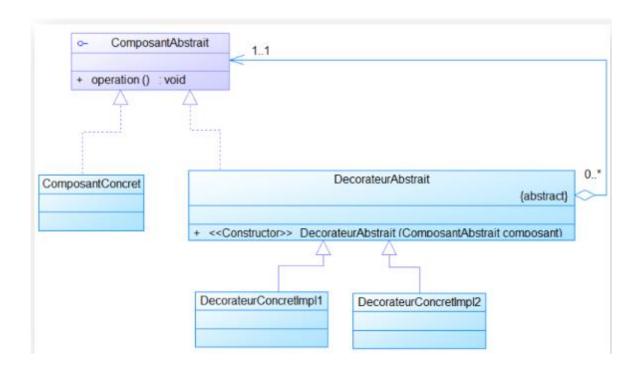
Pattern Decorator

Réalisé par :

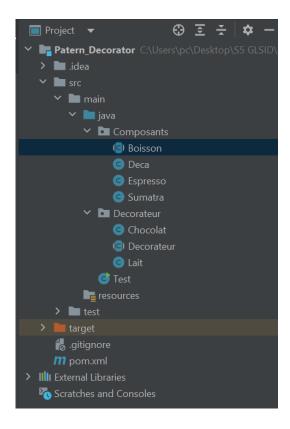
Najat ES-SAYYAD

Année Universitaire: 2023-2024

Pattern Decorator



Structure de projet :



Package Composants

Classe abstraite Boisson:

```
package Composants;

14 usages 6 inheritors

public abstract class Boisson {
    4 usages
    protected String description;
    8 usages 3 overrides

public String getDescription() {
    return description;
}

usages 5 implementations

public abstract double cout();
}
```

Classe Deca:

```
package Composants;

1 usage

public class Deca extends Boisson{
    no usages

4    public Deca() {
        description="Deca";
    }

8 usages

Qoverride
public double cout() { return 8; }
}
```

Classe Expresso:

Classe Sumatra:

Package Decorateur

Classe abstraite Decorateur:

Classe Chocolat:

```
package Decorateur;

import Composants.Boisson;

4 usages
public class Chocolat extends Decorateur {

2 usages
public Chocolat(Boisson boisson) {
    super(boisson);
}

8 usages
(@Override
public String getDescription() {
    return boisson.getDescription()+" Au chocolat";
}

8 usages
(@Override
public double cout() {
    return 1.2+ boisson.cout();
}
}
```

Classe Lait:

Test:

```
public class Test {
    no usages
    public static void main(String[] args) {
        Boisson boisson;
        boisson=new Sumatra();
        System.out.println(boisson.cout());
        System.out.println(boisson.cout());
        System.out.println(boisson.cout());
        System.out.println(boisson.getDescription());
        System.out.println(boisson.getDescription());
        System.out.println(boisson.cout());
        System.out.println(boisson.cout());
        System.out.println(boisson.cout());
        System.out.println(boisson.getDescription());
        System.out.println(boisson.cout());
        System.out.println(b
```

Résultat :