

# Le projet - Bikeshop

## Day 4 - Mise en place d'une mécanique de session

---

### Objectif de la journée

A ce stade, le projet Bikeshop est dynamique, il possède une partie front end et une partie backend qui dialogue ensemble.

L'application gère maintenant la notion de panier en utilisant une variable dite globale pour sauvegarder toutes les informations.

Le problème se situe justement au niveau de la mécanique de stockage, en utilisant une variable globale, tous les utilisateurs du site vont partager les mêmes informations.

L'objectif sera donc de mettre en place la mécanique des sessions qui permettra de stocker les informations du panier par utilisateur.

### 1- Préparer l'environnement de travail

---

- Création du répertoire **part4** dans le répertoire `./lacapsule/project/bikeshop`
- Reprendre le livecode **part3** et le déposer dans le répertoire **part4**
- Se positionner sur le répertoire **part4** via le terminal

```
cd ./lacapsule/project/bikeshop/part4
```

### Mettre en place les sessions

- Installez le module des sessions
- Importez le module dans le projet
- Configurez et initialisez la mécanique des sessions.

## 2- Utiliser les sessions

---

### Avant les sessions

A ce stade, pour stocker les informations du panier, une variable globale **dataCardBike** a été utilisée. Le problème est que cette variable est partagée par tous les visiteurs.

Pour tester ce scénario:

- Ouvrez avec deux navigateurs différents (un navigateur simule un visiteur)
- Ajoutez un vélo avec le premier navigateur puis faites de même avec le deuxième. Vous allez vous retrouver avec les deux vélos.

L'idéal serait d'avoir des variables **dataCardBike** propre à chaque visiteur.

Pour arriver à ce résultat, il faut utiliser la mécanique des sessions.

- Revenir sur le fichier **route/index.js** et modifiez chaque ligne qui font référence à la variable globale **dataCardBike** pour son équivalent en session.

### Note:

Attention deux points importants:

- ★ L'initialisation de la variable de session **dataCardBike** doit se trouver obligatoirement dans une route. Choisissez la route / pour réaliser cette étape.
- ★ L'initialisation de la variable globale **dataCardBike** n'est plus nécessaire.
- Pour vérifier si l'utilisation des sessions est valide, testez l'application avec deux navigateurs.

### Scénario à optimiser

- Lancez l'application, ajouter un vélo au panier et revenez sur la home et refaire l'opération d'ajout d'un vélo.
- Pourquoi vous ne voyez dans le panier que le dernier vélo ajouté ? Trouvez une solution technique pour éviter ce problème.