

Classe :	2 Mastère MIM	Nom :	Date :	2020-2021
Matière :	SCRUM : Méthodes AGILES	Prénom :	Durée :	01h00
Enseignants :	Youssef BEN HALIMA	Classe :	Nb Pages :	04

DEVOIR SURVEILLÉ

40 Question en 60 Minutes

N°	Question	Réponse	Note
1	Quand l'implémentation d'un élément du Backlog de produit est-elle considérée comme terminée ? (Choisissez la meilleure réponse) A. À la fin du sprint. B. Lorsque l'item n'a plus de travail restant pour être potentiellement livré. C. Lorsque les agents de qualité signalent que les items répondent à tous les critères d'acceptation. D. Lorsque toutes les tâches dans le Sprint Backlog liés à l'item sont terminées.	B	
2	Au cours d'une rétrospective de Sprint, de quoi est responsable le Product Owner ? (Choisissez la meilleure réponse) A. Capture des exigences pour le Product Backlog. B. Participer en tant que membre de l'équipe Scrum. C. Résumer et rapporter les discussions aux parties prenantes qu'il / elle représente dans l'équipe Scrum. D. Le Product Owner ne doit pas participer à Sprint Rétrospectives	B	
3	Qui fait partie de l'équipe Scrum ? (Choisissez tout ce qui correspond) A. Scrum Master B. Product Owner. C. L'équipe de développement. D. Chef de projet. E. Aucune de ces réponses.	A B C	
4	Vrai ou faux : pour commencer en termes de développement, Scrum ne nécessite pas plus d'un Product Owner avec suffisamment d'idées pour un premier Sprint, une équipe de développement pour mettre en œuvre ces idées et un Scrum Master pour aider à guider le processus. A. Vrai B. Faux	A	
5	Vrai ou faux : le Product Owner s'assure que l'équipe sélectionne suffisamment depuis le Product Backlog pour un Sprint afin de satisfaire les parties prenantes. A. Vrai B. Faux	A	
6	Qui devrait s'assurer que tous les membres de l'équipe de développement accomplissent leurs tâches pour le sprint ? (Choisissez la meilleure réponse) A. Le chef de projet. B. Le Product Owner C. Le Scrum Master. D. L'équipe de développement. E. Tout ce qui précède.	D	
7	Quelle valeur Scrum est affectée par un manque de confiance dans l'équipe Scrum ? (Choisissez la meilleure réponse) A. Focus. B. Respect C. Ouverture. D. Courage. E. Engagement F. Tout ce qui précède.	F	
8	Qui est responsable du suivi du travail restant du Sprint ? (Choisissez la meilleure réponse) A. L'équipe de développement. B. Le gestionnaire de projet. C. Le Scrum Master. D. Le Product Owner E. L'équipe de développement en consultation avec le Product Owner	E Ou A	
9	De quelle manière l'architecture et l'infrastructure sont-elles gérées dans Scrum ? (Choisissez les deux meilleures réponses) A. Ils sont mis en œuvre avec le développement fonctionnel du produit. B. Ils sont ajoutés au Product Backlog et traités dans les premiers Sprints. C. Ils sont construits par une équipe distincte grâce à la création d'un sprint architectural. D. Ils sont discutés, déterminés et documentés avant les Sprints de développement de fonctionnalités réelles.	A B	

10	<p>Quelle est la structure la mieux adaptée pour les équipes de développement afin de produire des incréments intégrés ? (Choisissez la meilleure réponse)</p> <p>A. Chaque équipe de développement ne travaille que sur une seule couche technique du système (par exemple, interface graphique, base de données, niveau intermédiaire, interfaces).</p> <p>B. Chaque équipe de développement développe des fonctionnalités du début à la fin dans toutes les couches techniques.</p>	B	
11	<p>Quelles sont les trois questions auxquelles les membres de l'équipe de développement pourraient répondre dans le Daily Scrum ? (Choisissez les trois meilleures réponses)</p> <p>A. Comment se déroule le Sprint ?</p> <p>B. Est-ce que je vois un obstacle qui m'empêche, moi ou l'équipe de développement, d'atteindre l'objectif de sprint ?</p> <p>C. Pourquoi étiez-vous en retard ?</p> <p>D. Combien d'heures ai-je consacrées au projet hier ?</p> <p>E. Sur quoi vais-je travailler demain ?</p> <p>F. Que vais-je faire aujourd'hui pour aider l'équipe de développement à atteindre l'objectif de sprint ?</p> <p>G. Qu'est-ce que j'ai fait hier pour aider l'équipe de développement à atteindre l'objectif de sprint ?</p>	B F G	
12	<p>Quelles sont les trois façons dont Scrum promeut l'auto-organisation ? (Choisissez les trois meilleures réponses)</p> <p>A. Par l'équipe de développement a décidé quel travail faire dans un sprint.</p> <p>B. En étant un cadre léger.</p> <p>C. En supprimant les titres des membres de l'équipe de développement.</p> <p>D. En n'autorisant pas la documentation.</p> <p>E. En empêchant les parties prenantes d'entrer dans la salle de développement.</p>	A B C	
13	<p>Quelle technique est la meilleure façon pour le Scrum Master de s'assurer que l'équipe de développement communique efficacement avec le Product Owner ?</p> <p>A. Servir d'intermédiaire pour eux.</p> <p>B. Apprendre à l'équipe de développement à parler des besoins et des objectifs de l'entreprise.</p> <p>C. Enseigner au Product Owner les technologies utilisées pendant les Sprints.</p> <p>D. Surveiller les communications entre eux et faciliter la collaboration directe.</p>	D	
14	<p>Quelles sont les deux responsabilités des testeurs d'une équipe de développement ? (Choisissez les deux meilleures réponses)</p> <p>A. Scrum n'a pas de rôle de « testeur ».</p> <p>B. Tout le monde dans l'équipe de développement est responsable de la qualité</p> <p>C. Trouver des bogues.</p> <p>D. Vérification du travail des programmeurs.</p> <p>E. Suivi des mesures de qualité.</p>	A B	
15	<p>Quel résultat est attendu à mesure que les équipes Scrum mûrissent ? (Choisissez la meilleure réponse)</p> <p>A. Un Scrum Master n'est plus nécessaire car il s'agit maintenant d'une équipe mature.</p> <p>B. Ils amélioreront leur définition de "Fini" pour inclure des critères plus stricts.</p> <p>C. Les révisions de sprint ne seront plus nécessaires.</p> <p>D. Les rétrospectives de sprint dureront plus de 4 heures.</p>	B	
16	<p>Quand une équipe de développement peut-elle annuler un sprint ? (Choisissez la meilleure réponse)</p> <p>A. Lorsque les éléments sélectionnés du backlog de produit pour le sprint deviennent irréalisables.</p> <p>B. Lorsque le Product Owner est absent trop souvent.</p> <p>C. Lorsqu'une dépendance technique ne peut pas être résolue.</p> <p>D. Lorsque les attentes fonctionnelles ne sont pas bien comprises.</p> <p>E. Cela ne peut pas se produire. Seul le Product Owner peut annuler les sprints.</p>	E	
17	<p>Pendant un sprint, quand un nouveau travail ou une nouvelle décomposition du travail est-il ajouté au backlog de sprint ? (Choisissez la meilleure réponse)</p> <p>A. Lorsque le Scrum Master a le temps de les saisir.</p> <p>B. Dès que possible après leur identification.</p> <p>C. Lorsque le propriétaire du produit identifie un nouveau travail à faire.</p> <p>D. Pendant la mêlée quotidienne après que l'équipe de développement les approuve.</p>	B	
18	<p>Qui est chargé d'engager les parties prenantes ? (Choisissez la meilleure réponse)</p> <p>A. Le chef d'équipe.</p> <p>B. Le gestionnaire de projet.</p> <p>C. L'analyste d'affaires.</p> <p>D. L'équipe de développement.</p> <p>E. Le Product Owner.</p>	E	
19	<p>Quels sont les deux énoncés suivants qui décrivent le travail du Scrum Master ? (Choisissez les deux meilleures réponses)</p> <p>A. Lors du Sprint Review, le Scrum Master identifie ce qui a été "fait" et ce qui n'a pas été "fait".</p> <p>B. Le Scrum Master aide les personnes extérieures à l'équipe à interagir avec l'équipe Scrum.</p> <p>C. Le Scrum Master attribue des tâches aux membres de l'équipe de développement lorsqu'ils ont besoin de travail.</p> <p>D. Le Scrum Master est responsable de la mise à jour du Sprint Burn down.</p> <p>E. Le Scrum Master apprend à l'équipe de développement à respecter les réunions Scrum dans leur time box.</p>	B E	

20	Si deux équipes Scrum s'ajoutent au développement d'un produit qui n'avait auparavant qu'une seule équipe Scrum, quel sera l'impact immédiat sur la productivité de l'équipe Scrum d'origine ? (Choisissez la meilleure réponse) A. Sa productivité devrait augmenter. B. Sa productivité restera probablement la même. C. Sa productivité devrait diminuer.	C	
21	Quelles sont les deux façons de créer des équipes de développement conformes aux valeurs de Scrum ? (Choisissez les deux meilleures réponses) A. Les gestionnaires collaborent pour affecter des individus à des équipes spécifiques. B. Le chef de produit détermine les nouvelles structures et affectations de l'équipe. C. Rassemblez tous les développeurs et laissez-les s'auto-organiser en équipes de développement. D. Les gestionnaires réaffectent personnellement leurs subordonnés actuels à de nouvelles équipes E. Les équipes existantes proposent la manière dont elles souhaiteraient s'organiser dans la nouvelle structure.	C E	
22	Un nouveau développeur a des conflits persistants avec les membres de l'équipe de développement existants et crée un environnement hostile. Si nécessaire, qui est responsable de la suppression du membre de l'équipe ? (Choisissez la meilleure réponse) A. Le Scrum Master est responsable, car il / elle supprime les obstacles. B. Le Product Owner est responsable du contrôle du retour sur investissement (ROI) C. L'équipe de développement est responsable et peut avoir besoin de l'aide du Scrum Master. D. Le responsable du recrutement est responsable, car il / elle a embauché le développeur.	D Ou A	
23	Quelles activités un Product Owner entreprendrait-il généralement dans la phase entre la fin du Sprint actuel et le début du Sprint suivant ? (Choisissez la meilleure réponse) A. Il n'y a pas de telles activités. Le prochain sprint démarre immédiatement après le sprint actuel. B. Affinez l'arriéré des produits. C. Travailler avec les départements d'AQ sur l'augmentation du Sprint actuel. D. Mettre à jour le plan de projet avec les parties prenantes.	A	
24	Le Product Owner détermine le nombre d'éléments du Backlog produit que l'équipe de développement sélectionne pour un Sprint. (Choisissez la meilleure réponse) A. Faux, le Scrum Master fait ça. B. Vrai. C. Vrai, mais seulement après confirmation par le gestionnaire des ressources que l'équipe a une capacité suffisante. D. Vrai, conformément à ce qui a été engagé envers les parties prenantes. E. Faux, la capacité et l'engagement sont la responsabilité du gestionnaire de projet. F. Faux	F	
25	Quelle déclaration décrit le mieux la revue de sprint ? (Choisissez la meilleure réponse) A. Elle sert à féliciter l'équipe de développement si elle a fait ce qu'elle avait prévu ou à punir l'équipe de développement si elle n'a pas respecté ses prévisions. B. Il s'agit d'une démonstration à la fin du Sprint pour que tout le monde dans l'organisation vérifie le travail effectué. C. C'est un mécanisme pour contrôler les activités de l'équipe de développement pendant un sprint. D. C'est lorsque l'équipe Scrum et les parties prenantes inspectent le résultat d'un sprint et déterminent ce qu'il faut faire ensuite.	D	
26	Combien de temps faut-il après un sprint pour se préparer au prochain sprint ? (Choisissez la meilleure réponse) A. La pause entre les sprints est limitée à 1 semaine pour les sprints de 30 jours, et généralement moins pour les sprints plus courts. B. Assez de temps pour que les exigences pour le prochain sprint soient déterminées et documentées. C. Assez de temps pour l'équipe de développement pour terminer les tests du dernier sprint. D. Aucune. Un nouveau sprint démarre immédiatement après la fin du sprint précédent. E. Tout ce qui précède est autorisé selon la situation.	D	
27	Quel est le délai pour la revue de sprint ? (Choisissez la meilleure réponse) A. Aussi longtemps que nécessaire. B. 4 heures pour un sprint mensuel. C. 1 jour. D. 4 heures et plus au besoin. E. 2 heures pour un sprint mensuel.	B	
28	Quand faut-il créer un objectif de sprint ? (Choisissez la meilleure réponse) A. À tout moment pendant le sprint. B. Elle doit être établie avant la planification du sprint afin de commencer la planification. C. Elle aurait dû être créée dans le Sprint précédent lors de l'affinement du backlog de produit. D. Un objectif de sprint n'est pas obligatoire en Scrum. E. Pendant la planification du sprint	E	
29	Le Product Owner doit renvoyer chaque incrément en production pour le client. (Choisissez la meilleure réponse) A. Sans exception. B. Pour vous assurer que l'équipe de développement a terminé chaque sprint. C. Quand cela a du sens.	C	

30	<p>Qui devrait en savoir le plus sur la progression vers un objectif commercial ou une version ? (Choisissez la meilleure réponse)</p> <p>A. Le chef de projet. B. L'équipe de développement. C. Le Scrum Master. D. Le Product Owner.</p>	D	
31	<p>Qui a le dernier mot sur la gestion du Product Backlog ? (Choisissez la meilleure réponse)</p> <p>A. Le Scrum Master. B. L'équipe de développement. C. Le product Owner D. Les parties prenantes. E. Le PDG.</p>	C	
32	<p>Quel résultat du Sprint Planning fournit à l'équipe de développement une direction globale pour le Sprint ? (Choisissez la meilleure réponse)</p> <p>A. Le plan de sprint. B. Le backlog de sprint. C. L'objectif de sprint. D. Le compte rendu du sprint.</p>	C	
33	<p>Lesquels des rôles suivants font partie d'une équipe Scrum ? (Choisissez tout ce qui correspond)</p> <p>A. Utilisateurs. B. Product Owner. C. Scrum Master. D. Membre de l'équipe de développement. E. Clients.</p>	B C D	
34	<p>À mesure que la réunion de planification de sprint progresse, l'équipe de développement constate que la charge de travail est supérieure à ce qu'elle peut gérer. Quelles sont les deux actions valides ? (Choisissez les deux meilleures réponses)</p> <p>A. Recrutez d'autres membres de l'équipe de développement avant que le travail ne puisse commencer. B. Annulez le sprint. C. Supprimez ou modifiez les éléments sélectionnés du backlog de produit. D. L'équipe de développement s'assure que le Product Owner est au courant, démarre le Sprint et surveille les progrès. E. L'équipe de développement fait des heures supplémentaires pendant ce sprint.</p>	C D	
35	<p>Quelle est la responsabilité du Product Owner pendant le Sprint 0 ? (Choisissez la meilleure réponse)</p> <p>A. Assurez-vous que suffisamment d'éléments du Backlog Produit sont affinés pour remplir les 3 premiers Sprints. B. Faire le plan de projet complet pour engager la date, le budget et la portée aux parties prenantes. C. Le Sprint 0 n'existe pas. D. Déterminer la composition des équipes de développement afin qu'elles aient la capacité de fournir les prévisions terminées. E. Rassembler, obtenir et analyser les exigences qui seront insérées dans le Product Backlog.</p>	C	
36	<p>Lesquels des énoncés suivants sont vrais concernant le rôle de Product Owner ? Choisissez les deux meilleures réponses</p> <p>A. Plusieurs personnes peuvent partager le rôle Product Owner sur une équipe Scrum. B. Le Product Owner est responsable du Product Backlog. C. Le Product Owner est une personne. D. Le rôle de Product Owner peut être joué par un comité ou une équipe de personnes.</p>	B C	
37	<p>Pourquoi le Product Owner devrait-il être présent au Daily Scrum ? (Choisissez la meilleure réponse)</p> <p>A. Représenter le point de vue des parties prenantes. B. Pour participer en tant que membre de l'équipe Scrum. C. Il n'a pas besoin d'être là.</p>	C	
38	<p>Quel est le but d'une revue de sprint ? Choisissez la meilleure réponse</p> <p>A. Prendre le temps de juger de la validité du projet. B. Développer l'esprit d'équipe C. Revoir les activités et les processus de l'équipe Scrum pendant le sprint D. Inspecter l'incrément de produit avec les parties prenantes et recueillir des commentaires sur les prochaines étapes.</p>	D	
39	<p>Qu'est-ce que cela signifie de dire qu'un événement a un délai ? (Choisissez la meilleure réponse)</p> <p>A. L'événement ne peut pas prendre plus d'un maximum de temps. B. L'événement doit prendre au moins un minimum de temps. C. L'événement doit se produire à une heure définie. D. L'événement doit se produire à une heure donnée.</p>	A	
40	<p>De qui le Scrum Master est-il responsable ? Choisissez la meilleure réponse</p> <p>A. Gestion des performances de l'équipe Scrum. B. Garder une trace de l'allocation des ressources. C. Les réunions et les objectifs qu'une Scrum Team se fixe. D. Le Framework Scrum est adopté et utilisé convenablement.</p>	D	