

# MUHAMMAD NAJMI MUHTARAM

+62882-1379-8844 | [najmi25muhammad@gmail.com](mailto:najmi25muhammad@gmail.com) | [LinkedIn](#) | [GitHub](#) | [Website-Portofolio](#) | Bogor, ID (Indonesia)

## PROFIL

---

Saya adalah fresh graduate Ilmu Komputer dari Universitas Pakuan dengan keahlian dalam mengoperasikan Visual Studio Code, Figma, dan Microsoft Office. Memiliki pengalaman magang serta aktif di organisasi IEEE Student Branch Universitas Pakuan, yang mengasah kemampuan komunikasi dan kerja sama tim. Memiliki motivasi tinggi untuk terus belajar dan siap berkontribusi di lingkungan kerja profesional.

## PENDIDIKAN

---

### UNIVERSITAS PAKUAN

Sarjana Ilmu Komputer

IPK: 3.72 / 4.0;

Bogor, ID  
2020 - 2025

## PENGALAMAN KERJA

---

### CV WAHANA CITRA WISATA

Bogor, ID

#### UI/UX Designer - Magang

Januari 2025 - Juli 2025

- Melakukan riset pengguna untuk memahami kebutuhan, perilaku, dan preferensi pengguna sebagai dasar perancangan desain.
- Mendesain wireframe, style guide (warna, tipografi), serta prototype interaktif situs web perusahaan menggunakan Figma.
- Melakukan usability testing dengan pengguna untuk mengidentifikasi masalah pada desain dan mengimplementasikan perbaikan berdasarkan feedback.
- Berkolaborasi dengan developer dalam proses implementasi desain agar hasil akhir sesuai dengan rancangan UI/UX.
- Berkoordinasi dengan tim produk dan marketing guna memastikan desain mendukung tujuan bisnis dan meningkatkan pengalaman pengguna.

### PT ALLSYS SOLUTIONS

Bogor, ID

#### Full Stack Web Designer- Magang

Agustus 2023 - November 2023

- Melakukan riset pengguna untuk memastikan UI/UX sesuai dengan kebutuhan perusahaan
- Membuat wireframe, mockup, prototype interaktif dan design system/style guide untuk aplikasi website menggunakan Figma
- Membuat sistem website keuangan untuk PT Allsys Solutions, meliputi jurnal, kas, Data Penjualan, dan laporan keuangan, guna mendukung efisiensi dan akurasi pelaporan keuangan menggunakan HTML, CSS dan Codeigniter
- Melakukan usability testing dengan pengguna, mengumpulkan feedback, dan mengimplementasikan perbaikan design dan fungsionalitas..
- Berkolaborasi dengan departemen akuntansi untuk memastikan sistem informasi keuangan selaras dengan kebutuhan strategis bisnis dan mematuhi regulasi yang berlaku.

## PENGALAMAN ORGANISASI

---

### IEEE STUDENT BRANCH - Universitas Pakuan

2022 – 2023

#### *Divisi Manajemen*

- Bertanggung jawab atas pemesanan dan pengaturan katering untuk acara-acara besar, termasuk konferensi dan seminar
- Menegosiasikan kontrak dengan pemasok makanan untuk mendapatkan harga terbaik dan memastikan pengiriman yang tepat waktu

## KOMPETISI

---

### IT COMPETITION - Kompetisi Desain UI/UX

Januari 2023

- Membentuk tim dan Mengikuti lomba desain yang diadakan kampus hingga mendapatkan juara ke 5
- Membuat desain antarmuka pengguna untuk aplikasi seluler Health Care berbasis mobile.
- Menghasilkan desain yang atraktif untuk meningkatkan pengalaman pengguna.
- Menggunakan: **Figma**

## PROYEK

---

### BUILDWITH ANGGA - Project Desain UI/UX

September 2025

- Membuat desain antarmuka pengguna untuk situs mobile booking travel.
- Mempelajari User flow, component , style guide , auto-layout , prototype hingga Handoff design ke developer
- Membuat style guide, auto-layout , variants dan komponen yang ada di figma
- Menggunakan: **Figma**

### BUILDWITH ANGGA - Project Desain UI/UX

September 2025

- Membuat desain antarmuka pengguna untuk situs website membership Gym.
- Mempelajari flow UI/UX Design mulai dari Brainstorming hingga Handoff design ke developer
- Membuat style guide, auto-layout , variants dan komponen yang ada di figma
- Menggunakan: **Figma**

### BUILDWITH ANGGA - Project Desain UI/UX

Desember 2023

- Membuat desain antarmuka pengguna untuk situs website NFT.
- Mempelajari style guide, auto-layout , variants dan komponen yang ada di figma
- Menggunakan: **Figma**

### MUHAMMAD NAJMI MUHTARAM - Website Pribadi

Juli 2023

- Merancang dan mengembangkan sebuah situs web pribadi
- Menggunakan: **JavaScript, HTML, CSS, TailwindCSS**

### PERPUSTAKAAN-KITA - Tugas Akhir Web Programming

Juni 2023

- Merancang dan mengembangkan sebuah website perpustakaan dengan memperhatikan kenyamanan pengguna serta kelengkapan fitur yang diperlukan
- Menggunakan: **JavaScript, HTML, CSS, Laravel**

### BUILDWITH ANGGA - Project Desain UI/UX

Agustus 2022

- Membuat desain antarmuka pengguna untuk proyek pembangunan situs website furniture.
- Mempelajari auto-layout , variants dan komponen yang ada di figma
- Menggunakan: **Figma**

## SERTIFIKAT PRIBADI

---

- BUILD WITHANGGA “Complete UI Designer : User Flow, Visual Design, Prototype”
- BUILD WITHANGGA “Complete UI Designer: Wireframe, Visual Design, Handoff”
- BUILD WITHANGGA "UI/UX Design Website Design With Figma”
- BUILD WITHANGGA Complete Web Designer in with Figma
- BUILD WITHANGGA Complete UI Design : Visual Design, Prototype, Usability Test
- DICODING : Belajar Membuat Front End Web Untuk Pemula

## SKILLS

---

- **Microsoft Office** : Microsoft Word , Microsoft Excel , Microsoft PowerPoint
- **Design** : Figma , Canva
- **Coding** : HTML , CSS , TailwindCSS , JavaScript , Codeigniter, Laravel