

MUHAMMAD NAJMI MUHTARAM

+6285750885882 | najmi25muhammad@gmail.com | [LinkedIn](#) | [GitHub](#) | [Website-Portofolio](#) | Bogor, ID (Indonesia)

PROFIL

Fresh Graduate dengan latar belakang Sarjana Ilmu Komputer dari Universitas Pakuan dan memiliki pengalaman magang di beberapa perusahaan. Memiliki keahlian dalam perancangan antarmuka digital yang responsif, pengembangan design system, pembuatan prototype interaktif menggunakan Figma, serta kemampuan desain grafis untuk mendukung kebutuhan visual produk dan komunikasi brand. Terbiasa bekerja kolaboratif dengan developer dan tim bisnis untuk menghasilkan solusi desain yang berorientasi pada kebutuhan pengguna dan tujuan perusahaan. Memiliki motivasi tinggi untuk terus berkembang sebagai profesional di bidang UI/UX dan desain digital.

PENDIDIKAN

UNIVERSITAS PAKUAN

Sarjana Ilmu Komputer

IPK: 3.72 / 4.0;

Bogor, ID

2020 - 2025

PENGALAMAN KERJA

CV WAHANA CITRA WISATA

Bogor, ID

UI/UX Designer - Magang

Januari 2025 - Juli 2025

- Merancang UI/UX website perusahaan dari analisis kebutuhan hingga prototype final yang siap dikembangkan.
- Mengembangkan design system dan komponen UI untuk menjaga konsistensi visual serta kemudahan pengembangan.
- Mendesain antarmuka responsif yang optimal di berbagai perangkat (desktop dan mobile)
- Melakukan usability testing dengan pengguna untuk mengidentifikasi masalah pada desain dan mengimplementasikan perbaikan berdasarkan feedback.
- Berkolaborasi dengan berbagai departemen untuk menyelaraskan solusi digital dengan kebutuhan operasional perusahaan.
- Berkontribusi dalam peningkatan kualitas tampilan antarmuka dan kemudahan penggunaan produk digital perusahaan..

PT ALLSYS SOLUTIONS

Bogor, ID

Full Stack Web Designer- Magang

Agustus 2023 - November 2023

- Melakukan riset pengguna untuk memastikan UI/UX sesuai dengan kebutuhan perusahaan
- Mendesain antarmuka pengguna yang mudah digunakan oleh tim akuntansi dan manajemen.
- Mengimplementasikan solusi menggunakan HTML, CSS, JavaScript, dan CodeIgniter
- Melakukan pengujian sistem dan perbaikan berkelanjutan untuk meningkatkan stabilitas dan pengalaman pengguna..
- Berkolaborasi dengan departemen akuntansi untuk memastikan sistem informasi keuangan selaras dengan kebutuhan strategis bisnis dan mematuhi regulasi yang berlaku.

PENGALAMAN ORGANISASI

IEEE STUDENT BRANCH - Universitas Pakuan

2022 – 2023

Divisi Manajemen

- Bertanggung jawab atas pemesanan dan pengaturan katering untuk acara-acara besar, termasuk konferensi dan seminar
- Menegosiasikan kontrak dengan pemasok makanan untuk mendapatkan harga terbaik dan memastikan pengiriman yang tepat waktu

SERTIFIKAT PRIBADI

- BUILD WITHANGGA "Complete UI Designer : User Flow, Visual Design, Prototype"
- BUILD WITHANGGA "Complete UI Designer: Wireframe, Visual Design, Handoff"
- BUILD WITHANGGA "UI/UX Design Website Design With Figma"
- BUILD WITHANGGA Complete Web Designer in with Figma
- BUILD WITHANGGA Complete UI Design : Visual Design, Prototype, Usability Test
- DICODING : Belajar Membuat Front End Web Untuk Pemula

KOMPETISI

IT COMPETITION - Kompetisi Desain UI/UX

Januari 2023

- Membentuk tim dan Mengikuti lomba desain yang diadakan kampus hingga mendapatkan juara ke 5
- Membuat desain antarmuka pengguna untuk aplikasi seluler Health Care berbasis mobile.
- Menghasilkan desain yang atraktif untuk meningkatkan pengalaman pengguna.
- Menggunakan: **Figma**

PROYEK

BUILDWITH ANGGA - Project Desain UI/UX

September 2025

- Membuat desain antarmuka pengguna untuk situs mobile booking travel.
- Mempelajari User flow, component , style guide , auto-layout , prototype hingga Handoff design ke developer
- Membuat style guide, auto-layout , variants dan komponen yang ada di figma
- Menggunakan: **Figma**

BUILDWITH ANGGA - Project Desain UI/UX

September 2025

- Membuat desain antarmuka pengguna untuk situs website membership Gym.
- Mempelajari flow UI/UX Design mulai dari Brainstorming hingga Handoff design ke developer
- Membuat style guide, auto-layout , variants dan komponen yang ada di figma
- Menggunakan: **Figma**

BUILDWITH ANGGA - Project Desain UI/UX

Desember 2023

- Membuat desain antarmuka pengguna untuk situs website NFT.
- Mempelajari style guide, auto-layout , variants dan komponen yang ada di figma
- Menggunakan: **Figma**

MUHAMMAD NAJMI MUHTARAM - Website Pribadi

Juli 2023

- Merancang dan mengembangkan sebuah situs web pribadi
- Menggunakan: **JavaScript, HTML, CSS, TailwindCSS**

PERPUSTAKAAN-KITA - Tugas Akhir Web Programming

Juni 2023

- Merancang dan mengembangkan sebuah website perpustakaan dengan memperhatikan kenyamanan pengguna serta kelengkapan fitur yang diperlukan
- Menggunakan: **JavaScript, HTML, CSS, Laravel**

BUILDWITH ANGGA - Project Desain UI/UX

Agustus 2022

- Membuat desain antarmuka pengguna untuk proyek pembangunan situs website furniture.
- Mempelajari auto-layout , variants dan komponen yang ada di figma
- Menggunakan: **Figma**

SKILLS

- **UI/UX & Design:** Figma, Wireframing, Prototyping, Design System, Usability Testing, User Research, Responsive
- **Front-End:** HTML, CSS, TailwindCSS, JavaScript, CodeIgniter.
- **Tools:** Figma, Microsoft Office, Canva, github.