

# Basic Tactical RPG

## Description :

Il s'agit d'un mini-jeu dans lequel vous incarnez une équipe de quatre personnages devant affronter un ennemi retord ! Tout le combat se déroule sur une arène isométrique, et vous devrez attaquer votre adversaire tout en esquivant ses attaques.

Le combat est au tour par tour, avec un système de points d'actions pour limiter les mouvements du joueur. Le jeu s'arrête lorsque les personnages ou le boss sont mort.

## Comment jouer ?

Au tout début du jeu, le boss et les personnages-joueurs sont placés de manière aléatoire sur l'arène. D'autres personnages sont présents mais ne sont placés là que pour le décor.



Figure 1: En jaune: les personnages. En Rouge: le boss

C'est à votre tour de jouer ! Vous pouvez observer en bas à gauche les cadres des personnage. On peut y lire la barre de vie rouge et les losanges bleus correspondent au points d'actions. Sélectionnez un personnage en cliquant sur son cadre. (ou utilisez les raccourcis clavier 1, 2, 3, 4).



Au dessus des cadres apparaît alors de nouveaux boutons :

- Celui de gauche correspond au déplacement, cliquez dessus et les cases de mouvements possibles vous seront proposées. Notez que tous les personnages ne se déplacent pas de la même manière. (raccourci D)



Figure 2: les cases de mouvement

- Celui de droite vous permet d'attaquer, cliquez dessus vous montrera les cases que votre personnage peut atteindre. Si l'ennemi se trouve à portée, cliquez sur où il se trouve pour le blesser. (raccourci A)



Figure 3: les cases d'attaques

**Notez que toutes les actions coûtent deux points d'action. Un personnage sans point d'action ne peut plus agir !**

Les déplacements devraient être choisis de façon réfléchies ! En effet, passer votre souris sur l'icône tête de mort en haut à gauche de l'écran.

Vous pouvez observer des points d'exclamations rouges apparaître sur certaines cases. Elles correspondent à l'attaque du boss. Si un de vos personnages se tient sur une de ces cases à la fin du tour, il prendra de gros dégâts.

Placez vos personnages de telle manière à esquiver les attaques de boss tout en attaquant le plus possible, puis appuyez sur le gros bouton « fin tour ».

Après l'animation d'attaque, le boss se déplace, et chaque personnage récupère 4 points d'actions. Vous devrez continuer de jouer jusqu'à perdre ou gagner (attention, l'attaque du boss change à chaque tour) ;