

ANA JÚLIA ROCHA GASPAR

Desenvolvedora Jr. Full Stack

DADOS PESSOAIS

Data de Nascimento: 16/12/2002
Celular: (14) 99808-6468
Email: julinha.10733@gmail.com
Endereço: Rua Manoel Domingos de Oliveira - 140 Bauru, São Paulo.

 LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/ana-j%C3%BAlia-rocha-gaspar-96a749209/>
 GitHub: <https://github.com/najuzinh4>

PRINCIPAIS HABILIDADES

Linguagens: C,C#,Java, JS e Php.
Banco de Dados: MySQL avançado.
Idiomas: Português e Inglês avançado.
Pacote Office Básico Completo.

CERTIFICADOS

Java JRE e JDK: compile e execute o seu programa
Alura Verificação emitida em nov de 2022

Java OO: entendendo a Orientação a Objetos
Alura Verificação emitida em dez de 2022

C: conhecendo a Linguagem das Linguagens
Alura Verificação emitida em dez de 2022

C: avançando na linguagem
Alura Verificação emitida em dez de 2022

Dominando o Entity Framework Core
Desenvolvedor.io Verificação emitida em Ago de 2023

Introdução ao Entity Framework Core
Desenvolvedor.io Verificação emitida em Ago de 2023

C# COMPLETO Programação Orientada a Objetos +
Projetos
Udemy 2023

Curso Web Moderno Completo com JavaScript 2022 +
Projetos
Udemy 2023

FORMAÇÃO ACADÊMICA

UNESP | Sistemas de Informação - Bauru

2022 - Presente

Ensino Médio e Técnico | Informática Etec Rodrigues de Abreu - Bauru

2018 - 2020

Inglês Britânico - Cultura Inglesa

2014 - 2017

Senac -aprendizagem profissional em comércio de bens
serviços e turismo

Maio/2022 - Setembro/2022

EXPERIÊNCIA

Jovem Aprendiz de TI

Linx - Maio de 2022 -Setembro de 2022

Estágio em Java

Lecom - Setembro de 2022 - Maio de 2023

- Atendimento no suporte do produto
- MySQL | Java | JavaScript
- Construção de Robôs de integração em Java e JS
- Análise de Log
- Atualização de tabelas em prd e homologação no banco de dados

Estágio .NET

Moovefy - Agosto de 2023 - Presente

- Desenvolver código em C#.
- Auxiliar clientes e fornecer suporte técnico,
- Conhecimento avançado em SQL, visando melhorias,
- C# | JavaScript | Tecnologias Web

Love Reader - TCC

Etec Rodrigues de Abreu - 2020

- Linguagens de programação: Php e JavaScript.
- Linguagens de marcação envolvidas: CSS e html5
- Banco de dados: MySQL.