

Travaux Pratiques

COURS



🚦 Ce TP réalisé par :

ZRAIDI NAJWA
(GLSID1)

Polymorphisme :

Exemple :

```
#include <iostream>

using namespace std;

class vehicule
{
    public :
    void afficher () const;
    virtual void afficher2 () const;

    protected :
    int m_prix;
};

class voiture : public vehicule
{
    public :
    void afficher () const;
    virtual void afficher2 () const;

    private :
    int m_portes;
};

class moto : public vehicule
{
    public :
    void afficher () const;
    virtual void afficher2 () const;

    private :
    double m_vitesse;
};

void vehicule::afficher() const {
    cout<<"ceci est un vehicule "<<endl;
}

void voiture::afficher() const {
    cout<<"ceci est une voiture "<<endl;
}
```

```

void moto::afficher() const {
    cout<<"ceci est une moto "<<endl;
}

void vehicule::afficher2() const {
    cout<<"ceci est un vehicule "<<endl;
}

void voiture::afficher2() const {
    cout<<"ceci est une voiture "<<endl;
}

void moto::afficher2() const {
    cout<<"ceci est une moto "<<endl;
}

/// partie 2
void presenter(vehicule v){
    v.afficher();
}

// partie 3 : virtualisation de la methode afficher :p
void presenter2(vehicule& v){
    v.afficher2();
}

int main(){
    /// test 1
    cout<<endl<<"----- test 1"<<endl;

    vehicule v;
    v.afficher();

    moto m;
    m.afficher();

    /// fin test1

    /// test partie 2
    cout<<endl<<"----- test partie 2"<<endl;

    presenter(v);
    presenter(m);

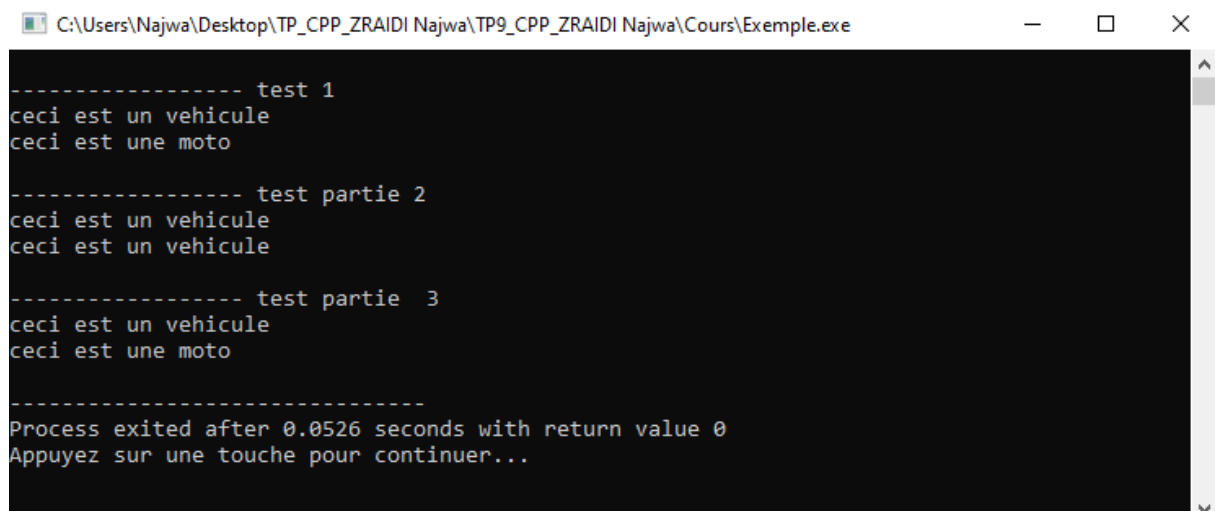
    /// fin test partie 2

    /// test partie 3
    cout<<endl<<"----- test partie 3 "<<endl;
    presenter2(v);
}

```

```
    presenter2(m);  
    /// fin test partie 3  
  
    return 0;  
}
```

✓ L'exécution de programme donne :



```
C:\Users\Najwa\Desktop\TP_CPP_ZRAIDI Najwa\TP9_CPP_ZRAIDI Najwa\Cours\Exemple.exe  
----- test 1  
ceci est un vehicule  
ceci est une moto  
  
----- test partie 2  
ceci est un vehicule  
ceci est un vehicule  
  
----- test partie 3  
ceci est un vehicule  
ceci est une moto  
  
-----  
Process exited after 0.0526 seconds with return value 0  
Appuyez sur une touche pour continuer...
```