AWSとGitHubを使ってみよう勉強会~ 第2回 GitHub CodespacesとHelidonの利用~

株式会社 豆蔵 ビジネスソリューション事業部



本日の内容

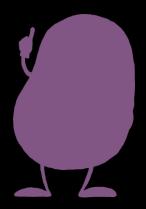
- 前回の課題の回答(5分)
- ・課題の補足(50分)
 - GitHub Codespacesとは
 - Sampleで使っているHelidonの仕組み
 - Sampleのテストの仕組み
 - Gitの補足
- 次回までの課題の説明(30分)

画面キャプチャやコマンド操作等はGitHubのssi-mz-studygroupユーザで行った例となります。キャプチャやコマンド等の該当部分は自分のユーザIDに読み替えてください

- ·ssi:simple server infra
- ·mz:mamezou



前回の課題の回答



前回の課題

- (再掲)Step4. コードを修正してテストをパスさせる -

```
エクスプローラー
                                             ■ [プレビュー] README.md
                                                                          src > main > java > sample > J HelloResource.java > ...
       MY-SAMPLE-APP [CODESPACES]
D
                                                     import jakarta.ws.rs.Path;
       > .devcontainer
                                                     import jakarta.ws.rs.Produces;

✓ src

                                                     import jakarta.ws.rs.core.MediaType;

∨ main

√ java / sample

                                                     @ApplicationScoped
وړ
          J HelloApplication.java
                                                     @Path("hello")
                                                10
          J HelloApplicationMain.java
                                                     public class HelloResource {
                                                11
            HelloResource.java
                                                         @GET
                                                12
                                                         @Produces(MediaType.TEXT PLAIN)
                                                13
         > resources
                                                         public String hello() {
                                               14
品
        > test
                                                             return null; // TODO テストが通るように実装する
                                               15
       > target
                                                16
       .gitignore
                                                17
       java-formatter.xml
                                                18
                                                        テストコードを見て修正
       nom.xml
      (i) README.md
```



前回の課題

- テストコード側を見てみる -

<テストコード>

```
@HelidonTest
@AddConfig(key = "server.port", value = "7001")
@ExtendWith(JulToSLF4DelegateExtension.class)
public class HelloResourceTest {
   private HelloResource helllResource;
   @BeforeEach
   public void setup() throws Exception { ...
                                                              くプロダクトコード>
   @Test
                                                             @GET
                                   期待値
   void tesHello() {
                                                             @Produces(MediaType.TEXT_PLAIN)
       var expected = "Hello";
                                                             public String hello() {
       var actual = helllResource.hello();
                                                                 return null; // TODO テストが通るように実装する
       assertEquals(expected, actual);
                                                   呼び出し
```

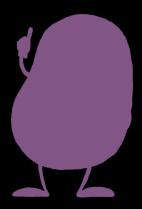


```
@GET
@Produces(MediaType.TEXT_PLAIN)
public String hello() {
    return "Hello";
}
```

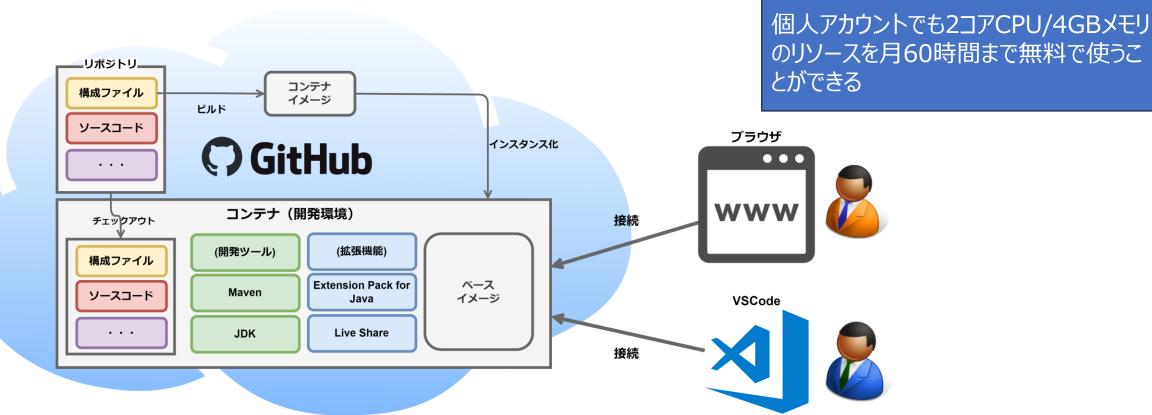


課題の補足

- GitHub Codespacesとは
- ·Sampleで使っているHelidonの仕組み
- ・Sampleのテストの仕組み
- ・Gitの補足



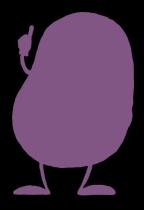
GitHub Codespacesとは



- 構成ファイルをもとにビルドされたコンテナイメージから生成されたコンテナインスタンスを個別の開発環境としてユーザに提供する機能
- ユーザはブラウザもしくはローカルのVSCodeから生成されたコンテナインスタンスに接続して作業を行う
- ユーザは目の前にあるブラウザやVSCodeを操作するが、リポジトリからチェックアウトしたファイルやJavaのビルドや実行などは すべてGitHub側のコンテナ内に存在し行われます

課題の補足

- •GitHub Codespacesとは
- Sampleで使っているHelidonの仕組み
- ・Sampleのテストの仕組み
- ・Gitの補足



Sampleを動かしてみる(1/2)

- Sampleで使っているHelidonとは
 - アプリケーションサーバ不要でJakartaEE(Core Profile)とMicroProfileアプリケーションを起動させることができるフレームワーク

デモしてみる

1. アプリケーションのビルド

2. アプリケーションの実行

```
@ssi-mz-studygroup →/workspaces/sample-app (theme/0711-2nd) $ java -jar target/hello-app.jar
2023-07-08 06:08:05,134 [INFO ] [i.h.c.LogConfig] [main] - Logging at initialization configured using defau
2023-07-08 06:08:05,186 [INFO ] [o.j.w.Version] [main] - WELD-000900: 4.0.2 (Final)
2023-07-08 06:08:05,731 [INFO ] [o.j.w.Bootstrap] [main] - WELD-ENV-000020: Using jandex for bean discovery
2023-07-08 06:08:05,969 [INFO ] [o.j.w.Bootstrap] [main] - WELD-000101: Transactional services not availabl
2023-07-08 06:08:06,081 [INFO ] [o.j.w.Event] [main] - WELD-000411: Observer method [BackedAnnotatedMethod]
```

ここで紹介するコマンドは

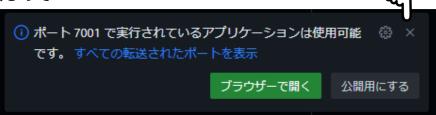
https://github.com/mamezou-tech/try-aws-github-learningのREADMEにも記載しています

とりあえず 無視して閉じる

MAMEZOU-TECH

案内が出てくるので





Sampleを動かしてみる(2/2)



エンドポイントがなぜ GET localhost:7001/api/hello になるかは分かりますよね?

4. リクエスト送信

```
図題 出力 デバッグコンソール ターミナル ポート ① コメント

ocessAnnotatedType(@Observes ProcessAnnotatedType(?>>, BeanManager) receives events for all annotated types. Consider restricting events using @WithAnnotations or a generic type with bounds.

2023-07-08 06:27:51,804 [INFO ] [i.h.m.s.ServerCdiExtension] [main] - Registering JAX-RS Ap plication: HelloApplication
2023-07-08 06:27:52,546 [INFO ] [i.h.w.NettyWebServer] [nioEventLoopGroup-2-1] - Channel '@ default' started: [id: 0x041095be, L:/[0:0:0:0:0:0:0:0:0]:7001]
2023-07-08 06:27:52,563 [INFO ] [i.h.m.s.ServerCdiExtension] [main] - Server started on htt
```



Sampleが動作している環境

GitHub

コンテナインスタンス (Codepsace) 内



接続 www

ブラウザ



起動したJavaプロセスはGitHub側のコンテナインスタンス内で起動している。 よって、localhostは自分のローカルマシンのlocalhostではなく、コンテナインスタンスのlocalhostとなる。

コンソールで \$ ps aux を試してみると見てくるもの があるかも!?

MicroProfileとは - Helidonが実装しているもの

<MicroProfileプロジェクトの公式説明>

MicroProfile®プロジェクトは、マイクロサービスアーキテクチャ向けにエンタープライズJavaを最適化することを目的とし、JakartaEEかを問わずJavaのエコシステムを活用しながらマイクロサービス向けの新しい共通APIと機能をオープンな環境で短いサイクルで提供してくことを目標にする

出典:https://projects.eclipse.org/projects/technology.microprofile

〈超訳〉

JakartaEEや既存のエコシステムを活用したマイクロサービスアーキテクチャ(MSA)向けのAPIや機能をオープンなプロセスで策定し、短期間でリリースしてく

つまるところ・・・

JakartaEEをベースとしたMSA向けAPIセット

<u>MicroProfile 5.0</u>

MicroProfile origin spec

Jakarta EE origin spec

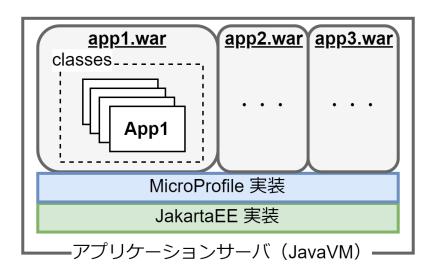
Open Open API 3.0 RestClient 3.0 Config 3.0 Tracing 3.0 Fault Metrics 4.0 JWT Auth 2.0 Health 4.0 Tolerance 4.0 **CDI 3.0** JSON-P2.0 JAX-RS 3.0 JSON-B 2.0 Jakarta Annotations 2.0



MicroProfileの実装形態

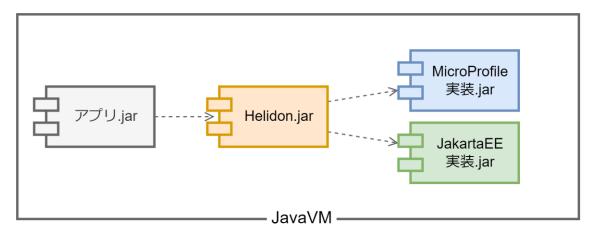
■ 2つの実装形態がある

<JakartaEEアプリケーションサーバ(Liberty)>



- ✓ アプリケーションサーバに内包されるMicroProfileの実装を利用する
- ✓ JakartaEEアプリと同じようにwar形式でアプリケーション サーバにデプロイする
- ✓ アプリの動作にはアプリケーションサーバが必要

<MicroProfileフレームワーク(Helidon)>

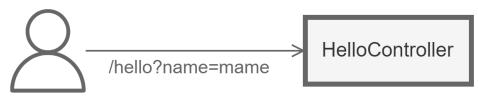


- ✓ jarのライブラリ形式で提供されるMicroProfile実装をアプリケーションのdependencyに追加して利用する
- ✓ nettyなどの組み込みのHTTPサーバを内包しているため、アプリケーションサーバは不要で動作する
- ✓ 利用イメージとしては組込みTomcatを使ったSpringBootと同じ





おまけ: Helidonの実装方法



<アプリのコード>

```
@ApplicationScoped
@Path("/hello")
public class HelloController {
    @GET
    public String hello(@QueryParam("name") String name) {
       return String.format("Hello %s!", name);
    }
}
```

```
package jaxrs;

public class HelloMain {
    public static void main(String[] args) {
        // Helidonの起動
        io.helidon.microprofile.cdi.Main.main(args);
    }
} mainメソッドから起動
```

<pom.xml(一部抜粋)>



おまけ: Helidonのビルド〜実行

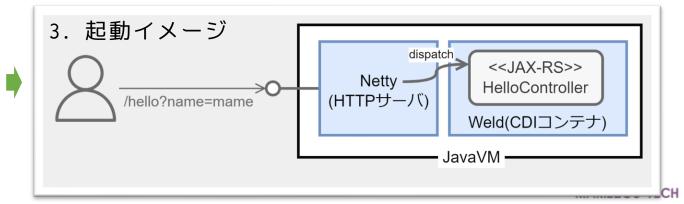
1. mavenでアプリをビルド

maven-dependency-pluginのcopy-dependenciesゴールでruntimeとcompileスコープのjarが./target/libにコピーされる

※target/libをls するとあります

2. javaコマンドでアプリを起動

\$ java -jar target/jjug-mp-sample.jar



主なMicroProfile実装



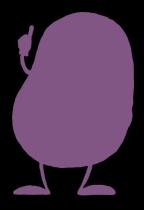


- ✓ 最新のMicroProfile6.0に対応しているのは現時点でOpenLibertyのみ
- ✓ ここに挙げたOpenLiberty以外は MicroProfile5.0に対応
- ✓ OpenLibertyは常にMicroProfileの最新 仕様に追従するスタンス
- ✓ 図からもIBM陣営はMicroProfileに積極的 なことがうかがえる
- ✓ LauncherはJakartaEEアプリケーションサー バではないが、アプリケーションをwar形式に する必要がある。warをuber JARに変換し てJavaコマンドから起動することができる
- ✓ PayaraMicroも同様なことができる



課題の補足

- •GitHub Codespacesとは
- Sampleで使っているHelidonの仕組み
- ・Sampleのテストの仕組み
- ・Gitの補足

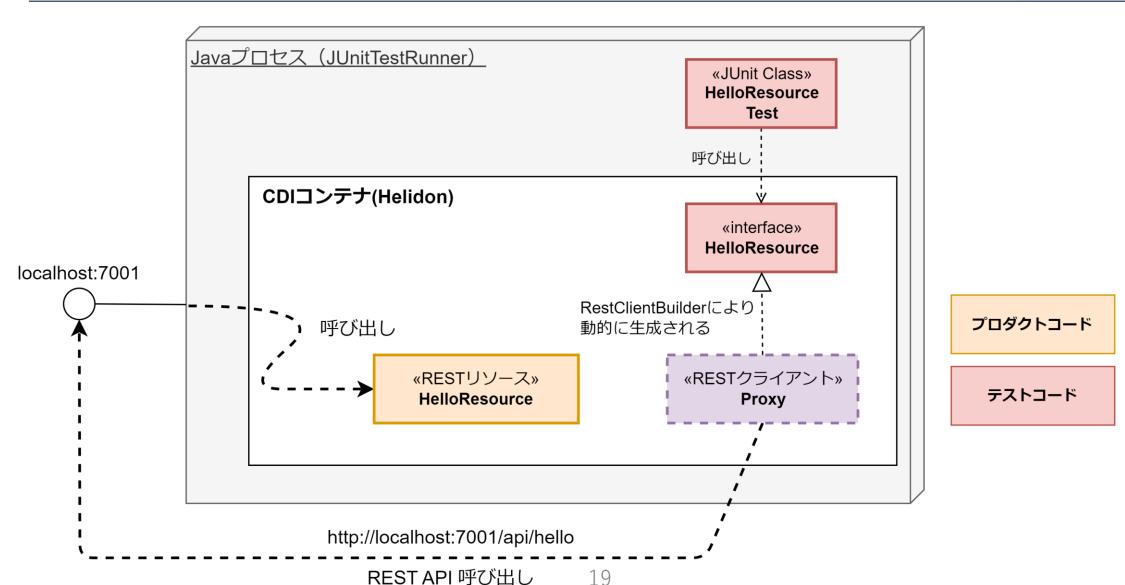


JAX-RSの単体テストについて

- WAS Libertyなどのアプリケーションサーバを使った開発ではJAX-RSアプリはアプリケーションサーバ上でしか動作させることができない。このため、JUnitを使って簡単にテストすることができず、この点がかなりつらい(Spring Bootが裏山)
- 一方Helidonはmainメソッドから普通にJAX-RSアプリを起動することができる。このため、HelidonのようなMicroProfileフレームワークでは単体テストを簡単に行うことができる (Spring Bootと方式は同等!)
- 今回のテストはJUnitから本物のJAX-RSアプリを動作させてテストを行っている



Helidonの単体テストの仕組み - プロセスイメージ





単体テストの仕組み - テストコード

```
Helidonを起動するアノテーション(HelidonのJUnit拡張)
@HelidonTest
@AddConfig(key = "server.port", value = "7001")
                                                                Helidonを7001ポートで起動する指定
@ExtendWith(JulToSLF4DelegateExtension.class)
                                                                 Helidonのログを見やすくするJUnit拡張(荻原オリジナル)
public class HelloResourceTest {
                                                                setupメソッドで取得したRESTクライアント。このRESTクライアントを使って、
   private HelloResource helllResource;
                                                                テスト対象のREST API(HelloResource)を呼び出す
   @BeforeEach
   public void setup() throws Exception {
      helllResource = RestClientBuilder
                                                                MicroProfile RestClientの機能を使って、テスト対象のREST
             .newBuilder()
                                                                API(HelloResource)を呼び出すHelloResourceインタフェースに対する
             .baseUri(new URI("http://localhost:7001/api"))
                                                                Proxyインスタンスを取得する
             .build(HelloResource.class);
   @Test
   void tesHello() {
                                                                HelloResourceインタフェースのProxyインスタンスから
      var expected = "Hello";
                                                                http://localhost:7001/api/helloのリクエストが発行され、本物の
      var actual = helllResource.hello();
                                                                HelleoResource#helloが呼び出される
      assertEquals(expected, actual);
   @Path("hello")
                                                                同様にREST APIを呼び出すかをJAX-RSのアノテーションを使って定義した
   interface HelloResource {
                                                                MicroProfile RestClientのインタフェース定義
      @GET
      @Produces(MediaType.TEXT PLAIN)
                                                                これはプロダクトコード側のsample.HelloResourceは別もの(インタフェー
      String hello();
                                                                ス名を同じにしているが異なっていてもよい)
```

MAMEZOU-TECH

参考情報

- らくらくMicroProfile RestClient | 豆蔵デベロッパーサイト
 - https://developer.mamezou-tech.com/msa/mp/cntrn07-mp-restclient/
- Helidon Tips MicroProfile RestClientを使ったRESTリソースのJUnitテスト | 豆蔵デベロッパーサイト
 - https://developer.mamezou-tech.com/msa/mp/ext03-helidon-rest-testing/



課題の補足

- ・GitHub Codespacesとは
- Sampleで使っているHelidonの仕組み
- ・Sampleのテストの仕組み
- ・Gitの補足



Git&GitHub

- GitはVCS(Version Control System)の1つ
- 未来で使っているVCSはSubversion
- GitもSubversionと同様に自分でインストールしてGit単独で使うこともできる
- GitHubはVCSとしてGitや課題管理、CI環境などソフトウェア開発に必要な様々なサービスを一体として提供してくれるSaaSアプリケーション
- 同様なSaaSアプリケーションとしてメジャーなものにGitLabがある



GitとSubversionの違い

- Gitはマスタに相当するRemoteリポジトリとそのRemoteリポジトリをローカルに複製 (clone)したLocalリポジトリの2種類のリポジトリから構成される
 - 作業者はLocalリポジトリからチェックアウトしたワークファイルに対して変更を行い、行った変更を Localリポジトリにcommitする
 - Localリポジトリのcommit(変更内容)はRemoteリポジトリに対してpushすることでRemoteと Localが同期させる
- これに対してSubversionはRemoteリポジトリのみ
 - Remoteリポジトリからチェックアウトしたワークファイルを変更し、Remoteリポジトリに直接コミットする
- Gitの作業はすべてリポジトリ単位
 - Subversionはリポジトリの下のどこからでもチェックアウトやブランチ、タグの作成ができるが、Gitではこのようなことはできない。
 - Gitでのチェックアウトやブランチ、タグの作成を行う単位はすべてリポジトリ単位となる



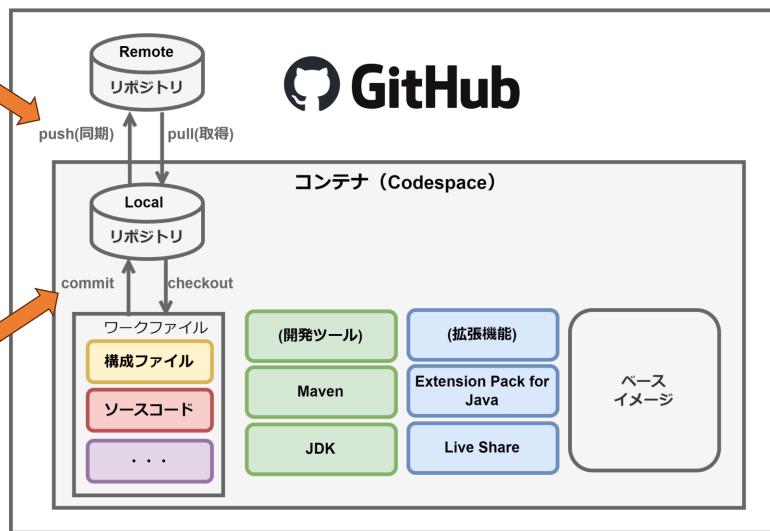
CodespacesとGitの操作の関係



Remoteリポジトリへのpush



Localリポジトリへのコミット



MAMEZOU-TECH

GitとSubversionの比較

Subversionの方が優れている点

- Subversionは仕組みがシンプル
 - Subversionは集中型でリポジトリがひとつです。 Gitはリモートとローカルリポジトリの両方を意識しなければならず、Subversionよりも操作が複雑です。
- リビジョン番号がわかりやすい
 - commitするとcommitを識別するためのリビジョン番号(ID)が振られます。Subversionは連番で分かりやすいですが、Gitでは分散リポジトリのためIDにハッシュ値が使われ分かり辛いです。

Gitの方が優れている点

- Gitはローカルにcommitできる
 - Gitは分散型でローカルにリポジトリを持つため、共 有リポジトリを汚さずにローカル上でcommit出来ます。変更内容を共有リポジトリに反映させるかは任意です。Subversionは「実験的なコードや未完成なコードで共有リポジトリを汚したくない」との声がよく聞かれます
- ブランチとマージが使いやすい
 - GitのブランチとマージはSubversionに比べ高速かつ手軽に使えます。Gitを活用するポイントはこの2つを使いこなす事です。Git flowやGitHub Flow等の開発フローが参考になります。



次回までの課題の説明



次回までの課題

テーマ

- GitHubのCI/CD機能であるGitHub Actionsを試してみる
- GitHub Actions でコンパイル~デプロイまでの行ってみる
- この成果物(artifact)をもとに次々回ではアプリのコンテナ化を行う

お題

- GitHubから提供されているGitHub Actions Template(Publish Java Package with Maven)からワークフロー定義を作成する
- テンプレートを修正してゴールを満たすようにする

・ゴール

- ワークフロー定義が課題の中で指定された条件を満たしている
- ワークフローの実行が成功する
- GitHub Packagesにjarがデプロイ(登録)されていること



課題の実施手順

Step1. テンプレートからベースとなるワークフロー定義を生成する

Step2. 起動条件に手動実行を追加してコミットする

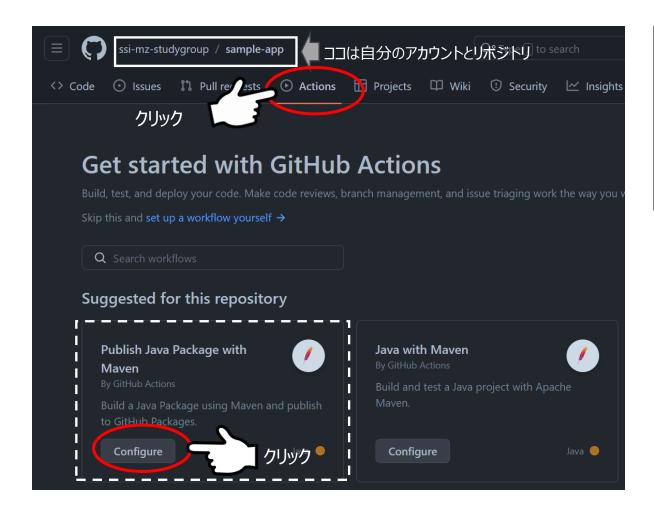
Step3. 実行してみる (失敗する)

Step4. 課題を対応する

Step5. 実行してみる(成功するまで行う)

Step1. テンプレートからベースとなるワークフロー定義を生成する

リポジトリは前回の課題で各自に作成してもらったものを引き続き使います。⇒自分の リポジトリに移動



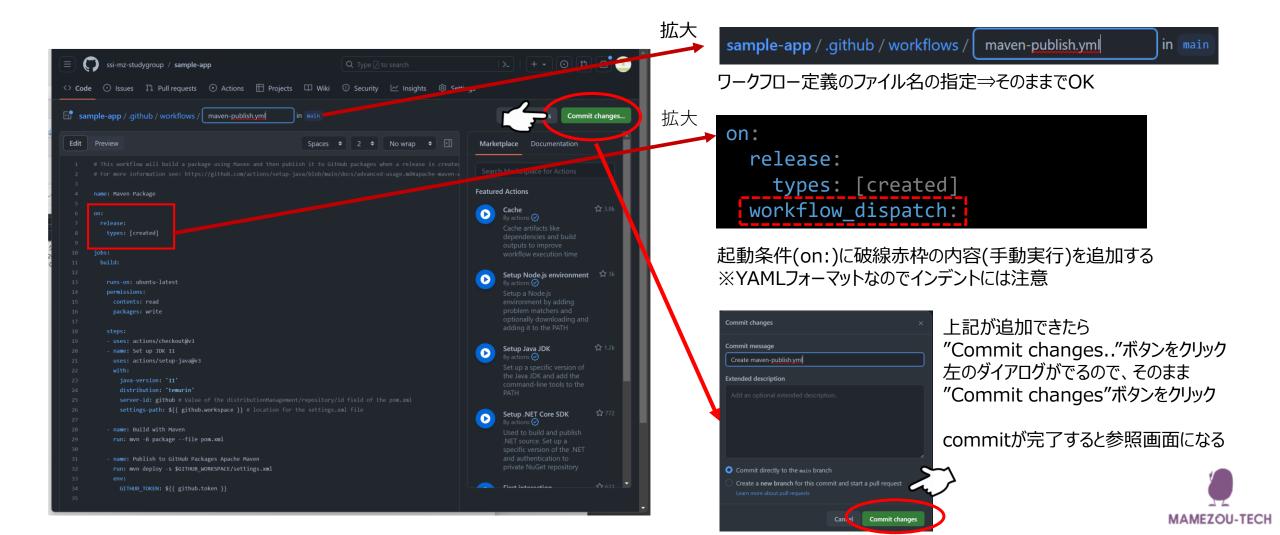
テンプレート選択画面から

- ・リポジトリのチェックアウト
- ・コンパイル & jarの作成
- ・GitHub Packagesへのデプロイ のアクションが予め定義された Publish Java Package with Mavenテンプレートを選択する



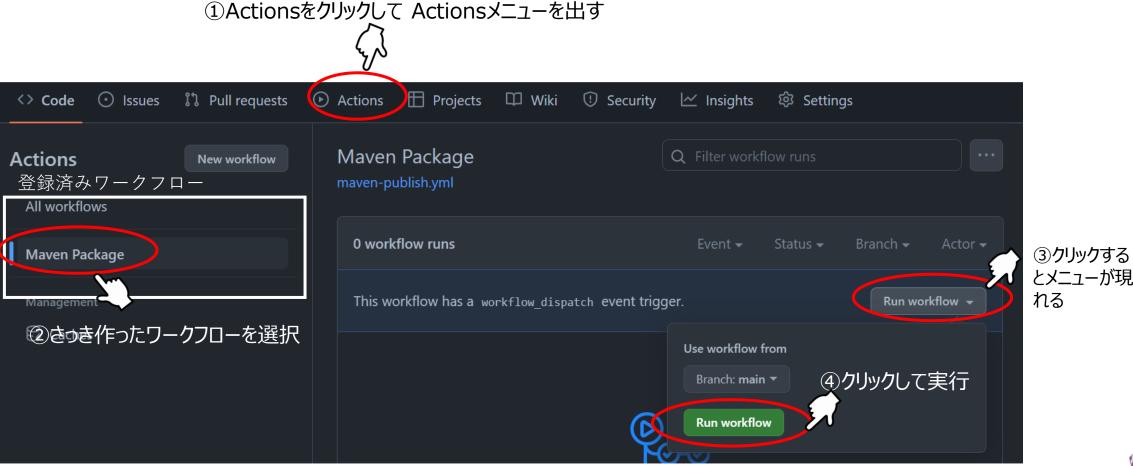
Step2. 起動条件に手動実行を追加してコミットする

• テンプレートに従ったワークフロー定義が生成される



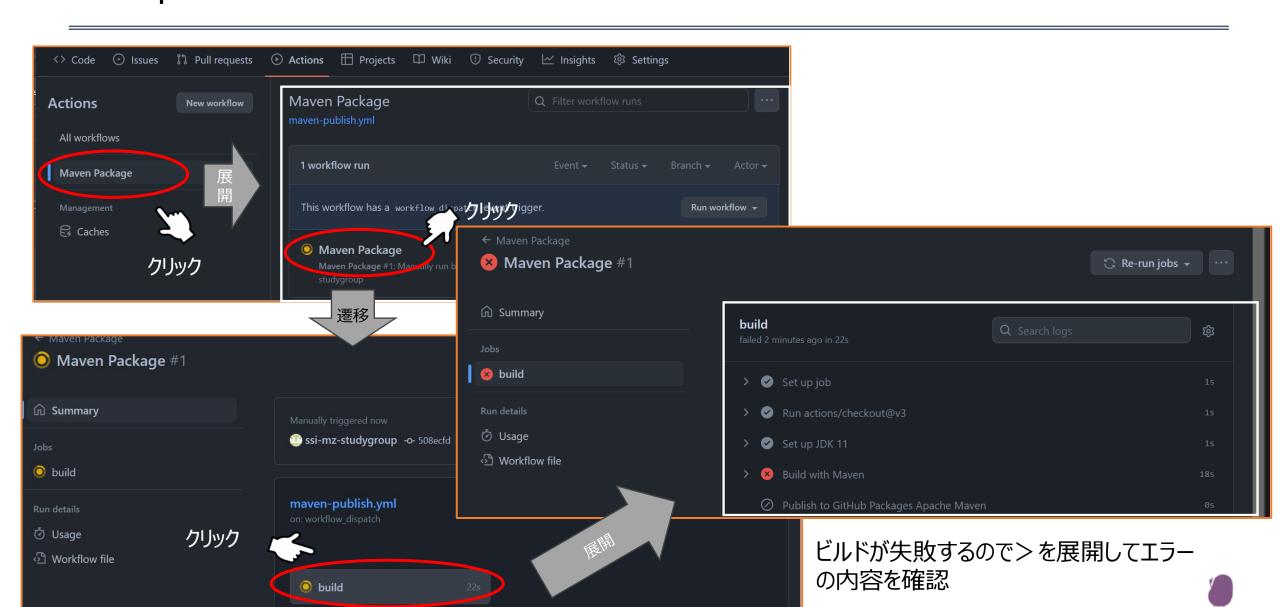
Step3. 実行してみる (失敗する) - 実行

• 作成したワークフローをGitHub Actionsで実行する





Step3. 実行してみる(失敗する) - 状況の確認



MAMEZOU-TECH

Step4. 課題を対応する

• 課題その1

- ビルドエラーにならないようにワークフロー定義を修正する
- ・ 後続スライドのpom.xmlへの追加設定を行う
- ヒント
 - サンプルのアプリで使っているHelidonはJava17を必要とします
 - uses: actions/setup-java@v3のようにusesプロパティの右側にあるものはJP1の組み込みJOBのようなものに相当します。なので、何者か?やどんなプロパティ設定があるのか?などは"actions/setup-java"で検索すると分かると思います。

課題その2

- リポジトリに変更があった場合、つまりmainブランチになにかがコミットされたら自動でワークフローが実行されるようにする
- ヒント
 - on:プロパティに起動条件を追加
 - これもグルーグル検索すれば沢山情報があると思います



Step4. 課題を対応する(web画面からの修正)

ワークフロー選択画面から

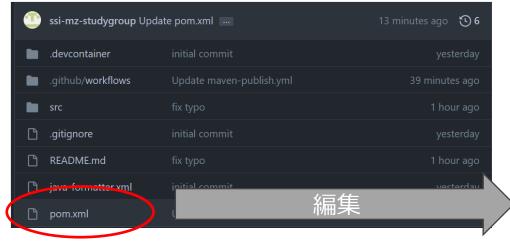


編集した後のcommit方法は「Step2. 起動条件に手動実行を追加してコミットする」で説明した手順と同じ

MAMEZOU-TECH

Step4. pom.xmlへの追加設定 – jarのデプロイ先の指定

- 今回の課題ではjarをGitHub Packagesヘデプロイするため、pom.xmlへでデプロイ先としてGitHub Packagesを指定する
 - GitHub PackagesはGitHubのPackageリポジトリ機能
 - ユーザごとに専用で使えるインハウスリポジトリのようなもの



※編集モード等の操作は前スライド「Step4. 課題を対応する(web画面からの修正)」と同じ



ひな形プロジェクトのREADMEの下記コード断片(snippet)から追加する部分のひな形をコピーする

コード断片の@your_account@と@your_repository@の部分は自分のアカウントとリポジトリ名に置き換える例)アカウントはssi-mz-studygroupでリポジトリ名はsample-appの場合、上記の例のとおりになる



Step5. 実行してみる(成功するまで行う)

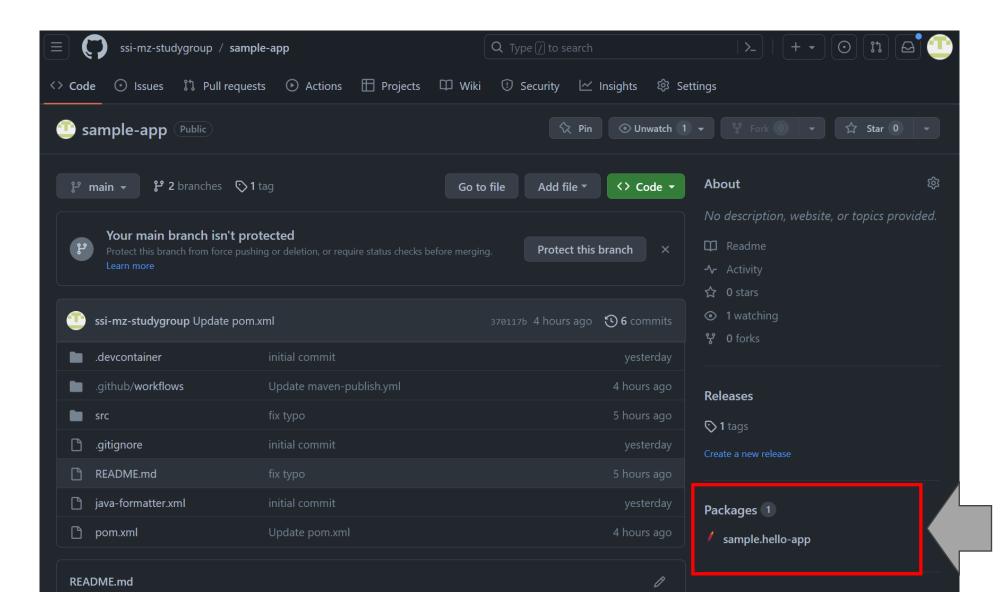
• 「Step3. 実行してみる」の手順でワークフローを実行し、課題を満たすまで修正&実 行を繰り返す

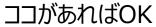




Step5. 実行してみる(成功するまで行う)

- GitHub Packagesへjarが登録されているかの確認 -

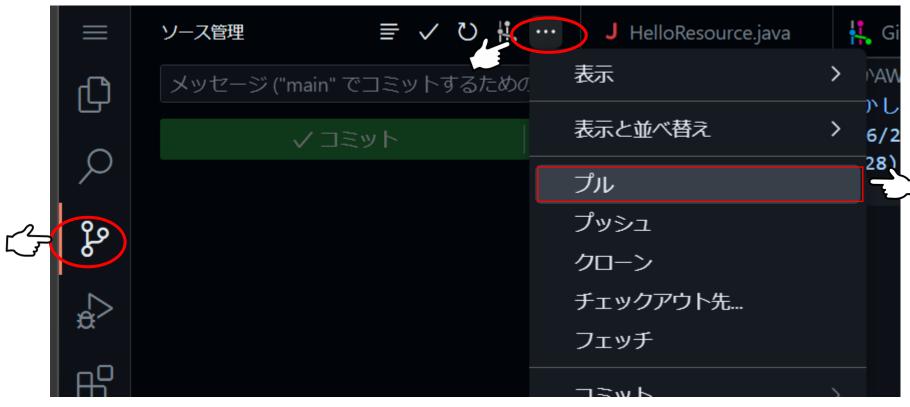






参考: Codepsacesで作業する際は

• CodespacesのLocalリポジトリにはワークフロー定義がコミットされた最新の情報が反映されていないので、Remoteリポジトリの最新を取得(pull)する



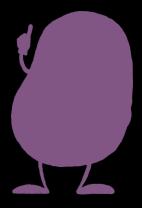


参考情報

- MavenでのJavaのビルドとテスト GitHub Docs
 - https://docs.github.com/ja/actions/automating-builds-and-tests/building-and-testing-java-with-maven
- MavenでのJavaのパッケージの公開 GitHub Docs
 - https://docs.github.com/ja/actions/publishing-packages/publishing-java-packages-with-maven#github-packages%E3%81%B8%E3%81%AE%E3%83%91%E3%83%83%E3%82%B8%E3%81%AE%E5%85%AC%E9%96%8B
 1%E3%83%BC%E3%82%B8%E3%81%AE%E5%85%AC%E9%96%8B



次回の予定



次回の予定

- 今回の課題の説明
 - 補足説明と質疑応答
- ・ 次回までの課題の説明
 - テーマはGitHub Actionsでビルド〜テストしたものをDockerビルドしてGitHubのコンテナレジストリにデプロイ

