Центральноукраїнський національний технічний університет Кафедра програмування комп'ютерних систем і мереж Дисципліна: Базові методології та технології програмування

## Звіт

з лабораторних робіт №22 Тема: Технології конструювання багатофайлових програм на C/C++

Мета: Вивчити основні директиви препроцесорної обробки програм та отримати навики роботи зі структурами, функціями та модульною структурою програм.

Виконав: ст. гр. КМ-20

Калиновський В.М.

Перевірила: доцент кафедри ПКСМ

Рибакова Л.В.

Варіант 3

Дата виконання: 23 травня 2021 Дата оформлення: 23 травня 2021 **Завдання 1.** За результатами виконання лабораторних робіт №7-8 розробити у вигляді багатофайлового проекта програми, що буде відповідати таким вимогам:

- 1. Заповнення масива (таблиці) даних повинно здійснбватися із зовнішнього файла
- 2. Програма повинна забезпечувати роботу з даними у різних режимах:
  - ✓ Додавання нових рядів у таблицю
  - ✔ Видалення ряда із заданим номером з таблиці
  - ▶ Виведення інформації, яка зберігається у ряді із заданим номером
  - ✔ Виведення на екран усієї таблиці

**Робота.** Для виконання цього завдання я повністю взяв код із лабораторної роботи №20, трохи переробив функцію з додавання пробілів у числі між цифрами й додав функції завантаження інформації з файлів, їх зміни, очищення (загалом все, що потребує завдання), і в кінці розбив код на декілька бібліотек:

- 1. LO завантаження та виведення завантаженої інформації
- 2. Import7 оригінальний код із 20 лабораторної
- 3. Revrite додані функції, які потребує поточне завдання
- 4. Constants.h хідер з константами

## Код програми:

#ifndef CONSTANTS H

```
Constants.h
```

```
#define CONSTANTS_H
const int gLEN = 10;
const int latinaAlpha = 26;
const int coord = 2;
#endif //CONSTANTS H
Import7.h
#ifndef IMPORT7_H
#define IMPORT7 H
#include "constants.h"
#include <iostream>
int Lenght(int Num, int count);
void spaceNum(int Num);
void coordC(int AB[coord][coord], float C[coord]);
int elLat(char mass[gLEN]);
#endif //IMPORT7_H
Lo.h
#ifndef LO_H
#define LO_H
#include "constants.h"
#include "import7.h"
```

```
#include <random>
#include <time.h>
#include <iostream>
void load(char mass[gLEN], int AB[coord][coord]);
void output(char mass[gLEN], int AB[coord][coord], float C[coord]);
#endif //LO H
Revrite.h
#ifndef REVRITE H
#define REVRITE_H
#include "constants.h"
#include "import7.h"
#include <iostream>
using namespace std;
void saveLat();
void saveCoord();
void DelContent(int nfile);
void revrite();
#endif //REVRITE H
Import7.cpp
#include "import7.h"
int Lenght(int Num, int count)
    if(Num \neq 10 \geqslant 1) return Lenght(Num \neq 10, count + 1);
    else return count;
void spaceNum(int Num)
    int lenNum = Lenght(Num, 0);
    char spaceNum[lenNum];
    for (int i = lenNum; i > 0; i--)
         spaceNum[i - 1] = (Num % 10) + 48;
         Num \neq 10;
    for (int i = 0; i < lenNum; i++)</pre>
         std::cout << spaceNum[i] << "</pre>
}
void coordC(int AB[coord][coord], float C[coord])
{
    C[0] = (AB[0][0] + AB[1][0]) / 2.;
    C[1] = (AB[0][1] + AB[1][1]) / 2.;
}
int elLat(char mass[gLEN])
char alf[latinaAlpha] = {'a', 'b', 'c', 'd', 'e', 'f', 'g', 'h', 'i', 'j', 'k',
'l', 'm', 'n', 'o', 'p', 'q', 'r', 's', 't', 'u', 'v', 'w', 'x', 'y', 'z'};
    int elLat = 0;
    for (int i = 0; i < gLEN; i \leftrightarrow)
```

```
for (int j = 0; j < latinaAlpha; j++)</pre>
            if (mass[i] = alf[j])
                elLat++;
    return elLat;
}
Lo.cpp
#include "lo.h"
void load(char mass[gLEN], int AB[coord][coord])
{
    FILE *Mass = fopen("Mass1.txt", "rt");
    FILE *Coord = fopen("Coord2.bin", "rb");
    for(int i = 0; i < gLEN; i++)</pre>
        fseek(Mass, i * 2, SEEK_SET);
        fscanf(Mass, "%c", &mass[i]);
    for(int i = 0; i < 4; i++)
        fseek(Coord, i * 3, SEEK_SET);
        if(i < 2) fscanf(Coord, "%i", &AB[0][i]);</pre>
        else fscanf(Coord, "%i", &AB[1][i - 2]);
    fclose(Mass);
    fclose(Coord);
void output(char mass[gLEN], int AB[coord][coord], float C[coord])
    std::cout << "Quantity latina elements: " << elLat(mass);</pre>
    coordC(AB, C);
    std::cout << "\nCoordinate C: (" << C[0] << "; " << C[1] << ").\n";
    srand(time(NULL));
    int randNum = 1 + rand() \% 32766;
    spaceNum(randNum);
}
Main.cpp
#include "constants.h"
#include "revrite.h"
#include "lo.h"
int main()
    char mass[gLEN];
    int AB[coord][coord];
    float C[coord];
    load(mass, AB);
    output(mass, AB, C);
    revrite();
    cin.get();
    cin.get();
    return 0;
}
Revrite.cpp
#include "revrite.h"
void saveLat()
    char newMass[gLEN];
```

```
for(int i = 0; i < gLEN; i++)
        cout << "\nPlease, input " << i << "th element for new string (" << i + 1 <<
" out of " << gLEN << "):\n";
        cin >> newMass[i];
    FILE *Mass = fopen("Mass1.txt", "wt");
    for(int i = 0; i < gLEN; i++)</pre>
        fseek(Mass, i * 2, SEEK_SET);
        fprintf(Mass, "%c", newMass[i]);
    fclose(Mass);
    cout << "Quantity new latina elements: " << elLat(newMass);</pre>
}
void saveCoord()
    int newAB[coord][coord];
    float newC[coord];
    for(int i = 0; i < 4; i++)
        if(i < 2)
            cout << "\nPlease, input " << i + 1 << " coord for A:\n";
            cin \gg newAB[0][i];
        }
        else
            cout << "\nPlease, input " << i - 1 << " coord for B:\n";</pre>
            cin \gg newAB[1][i - 2];
    FILE *Coord = fopen("Coord2.bin", "wb");
    for(int i = 0; i < 4; i++)
        fseek(Coord, i * 3, SEEK_SET);
        if(i < 2) fprintf(Coord, "%i", newAB[0][i]);</pre>
        else fprintf(Coord, "%i", newAB[1][i - 2]);
    fclose(Coord);
    coordC(newAB, newC);
    cout << "\nNew coordinate C: (" << newC[0] << "; " << newC[1] << ").\n";</pre>
}
void DelContent(int nfile)
{
    if(nfile = 1)
        FILE *Mass = fopen("Mass1.txt", "wt");
        fclose(Mass);
    else if(nfile = 2)
        FILE *Coord = fopen("Coord2.txt", "wb");
        fclose(Coord);
}
void revrite()
{
    char consert;
```

```
cout << "\nRewrite the string for the first work? (1 - yes, 0 - delete, other -
skip)";
    cin >> consert;
    switch (consert)
    case '1':
        saveLat();
        break;
    case '0':
        DelContent(1);
        break;
    cout << "\nAnd for the second work? (1 - yes, 0 - delete, other - skip)";</pre>
    cin >> consert;
    switch (consert)
    case '1':
        saveCoord();
        break;
    case '0':
        DelContent(2);
        break;
}
```

*Що очікується від програми?* Програма має зчитати інформацію з файлів, обробити її, вивести результати обробки й за потреби користувача очистити файли чи перезаписати їх. Сама програма має складатися з окремих бібліотек.

Іллюстрація 1. Каталог проекта.

| Имени             | Дата изменения   | Тип               | Размера |
|-------------------|------------------|-------------------|---------|
| constants.h       | 23.05.2021 13:34 | Файл "Н"          | 1 KБ    |
| import7.cpp       | 23.05.2021 13:34 | Файл "СРР"        | 1 KB    |
| import7.h         | 23.05.2021 13:34 | Файл "Н"          | 1 KB    |
| ⊗ lo.cpp          | 23.05.2021 13:42 | Файл "СРР"        | 1 KB    |
| ⊗ lo.h            | 23.05.2021 13:42 | Файл "Н"          | 1 KB    |
| main.cpp          | 23.05.2021 13:38 | Файл "СРР"        | 2 КБ    |
| erevrite.cpp      | 23.05.2021 13:34 | Файл "СРР"        | 2 КБ    |
| erevrite.h        | 23.05.2021 13:34 | Файл "Н"          | 1 КБ    |
| Sem2Zad9.pro      | 23.05.2021 13:26 | Qt Project file   | 1 KB    |
| Sem2Zad9.pro.user | 23.05.2021 14:26 | VisualStudio.user | 23 KB   |

Іллюстрація 2. Каталог програми.

| 2000 ompanyst = 1 tumustoo mpoopustus |  |  |  |  |
|---------------------------------------|--|--|--|--|
| Дата изменения                        | Тип  | Размера  |  |  |
| 23.05.2021 13:39                      | UltralSO Файл  | 1 KE   |  |  |
| 23.05.2021 13:34                      | Файл "О"   | 102 КБ   |  |  |
| 23.05.2021 13:42                      | Файл "О"   | 109 KB   |  |  |
| 23.05.2021 13:42                      | Файл "О"   | 107 КБ   |  |  |
| 23.05.2021 12:38                      | Текстовый докум  | 1 KB   |  |  |
| 23.05.2021 13:34                      | Файл "О"   | 104 КБ   |  |  |
| 23.05.2021 13:42                      | Приложение   | 3 556 KB   |  |  |
|                                       | Дата изменения 23.05.2021 13:39 23.05.2021 13:34 23.05.2021 13:42 23.05.2021 13:42 23.05.2021 13:38 23.05.2021 13:34 | Дата изменения Тип  23.05.2021 13:39 UltralSO Файл  23.05.2021 13:34 Файл "О"  23.05.2021 13:42 Файл "О"  23.05.2021 13:42 Файл "О"  23.05.2021 12:38 Текстовый докум  23.05.2021 13:34 Файл "О" |  |  |

Іллюстрація З. Виконання програми.

```
Q\ProjectsC\build-Sem2Zad9-Desktop_x86_windows_msys_pe_64bit-Debug\debug\Sem2Zad9.exe

Quantity latina elements: 6
Coordinate C: (22; 15.5).

1 9 5 0 1

Rewrite the string for the first work? (1 - yes, 0 - delete, other - skip)i

And for the second work? (1 - yes, 0 - delete, other - skip)1

Please, input 1 coord for A:

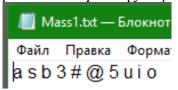
Please, input 2 coord for A:

Please, input 1 coord for B:

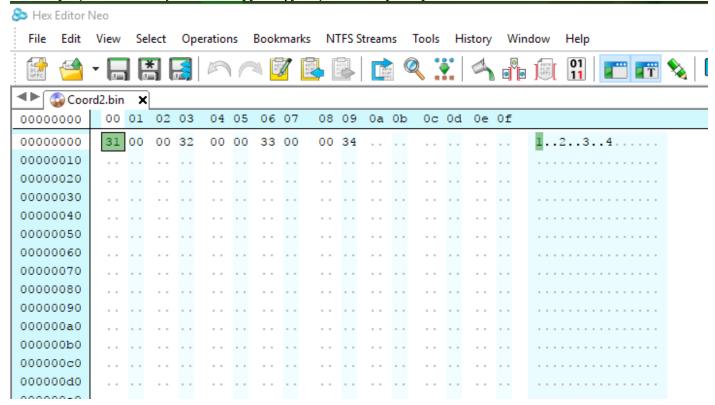
Please, input 2 coord for B:

New coordinate C: (2; 3).
```

Іллюстрація 4. Вміст файла для першої функції 20 лабораторної.



Іллюстрація 5. Вміст файла для другої функції 20 лабораторної.



Результат: як ми бачимо, програма складається з декількох файлів, свій функціонал не втратил, а також тепер може записувати та очищати інформацію файлів. Вважаємо завдання виконаним! ✓

- Псевдо-код програми:
- Крок 1: Зчитати інформацію з файлів;
- Крок 2: Обробити інформацію;
- Крок 3: Вивести оброблену інформацію;
- Крок 4: Спитати користувача, чи хоче він змінити вміст файла символів, очистити, чи нічого не робити;
  - Крок 4.1.1: Якщо хоче змінити записати новий вміст до нового масива
  - Крок 4.1.2: Відкрити файл;
  - Крок 4.1.3: Перезаписати інформацію файла;
  - Крок 4.1.4: Обробити інформацію;
  - Крок 4.1.5: Вивести оброблену інформацію;
- Крок 4.2: Якщо хоче видалити відкрити файл на запис й нічого не записувати (все одно при закритті запишеться пустота інформацію видалено);
- Крок 4.3: Якщо користувач нічого не робить запитати те саме для вміста файла координати й повторити кроки 4-4.3 для другог за винятком того, що користувач може повторно відмовитися від зміни файлів приступити до крока 5;
  - Крок 5: Завершення програми.

**Висновок:** ми вивчили основні директиви препроцесорної обробки програм та отримали навики роботи зі структурами, функціями та модульною структурою програм.