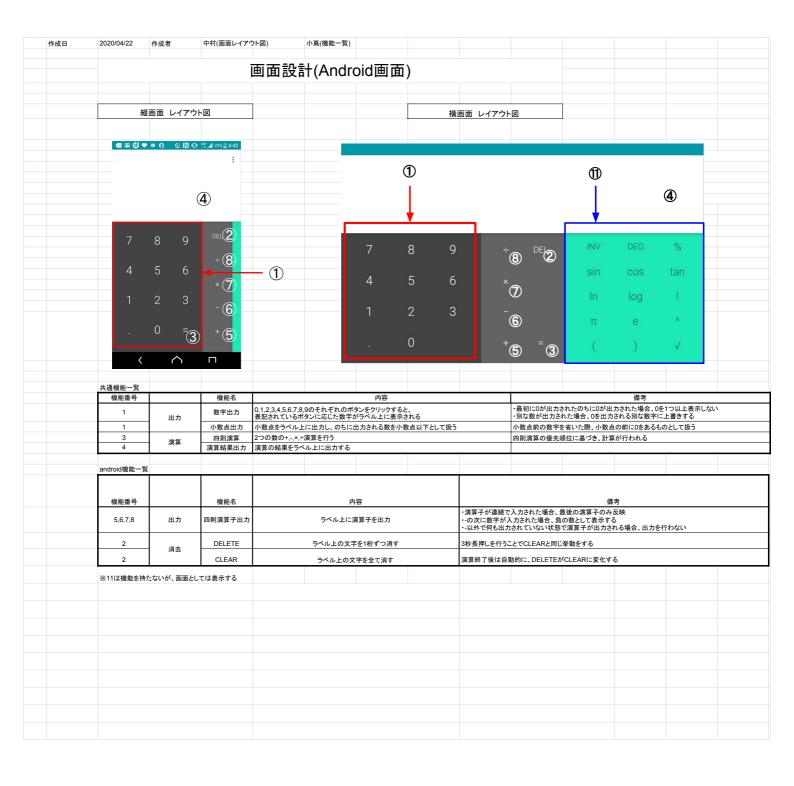
電卓システム 設計書 コーザー名 中村、小嶌、澤口 システム名 電卓 作成日 2020/04/22						
ユーザー名 中村、小嶌、澤口 システム名 電卓						
ユーザー名 中村、小嶌、澤口 システム名 電卓						
ユーザー名 中村、小嶌、澤口 システム名 電卓						
ユーザー名 中村、小嶌、澤口 システム名 電卓						
ユーザー名 中村、小嶌、澤口 システム名 電卓						
ユーザー名 中村、小嶌、澤口 システム名 電卓						
ユーザー名 中村、小嶌、澤口 システム名 電卓						
ユーザー名 中村、小嶌、澤口 システム名 電卓		重	占システ	1.		
ユーザー名 中村、小嶌、澤口 システム名 電卓		电	チンハル			
ユーザー名 中村、小嶌、澤口 システム名 電卓			設計畫			
システム名 電卓						
システム名 電卓						
システム名 電卓						
システム名 電卓						
システム名 電卓						
システム名 電卓						
システム名 電卓						
システム名 電卓						
システム名 電卓						
システム名 電卓						
システム名 電卓						
システム名 電卓						
システム名 電卓						
システム名 電卓						
システム名 電卓						
システム名 電卓						
システム名 電卓		ユーザー名	中村、小嶌、澤口		1	
					1	
作成日 2020/04/22						
作成日 2020/04/22						
作成日 2020/04/22						
作成日 2020/04/22						
作成日 2020/04/22						
作成日 2020/04/22						
					作成日	2020/04/22

目次 画面設計(iPhoneレイアウト) РЗ iPhone(縦画面) ••• P3 iPhone(横画面) ••• 画面設計(Androidレイアウト) Android(縦画面) ••• P4 P4 Android(横画面) ••• 機能設計(iPhoneアクション定義) P5 数字の入力 P5 演算処理 • • • 機能設計(Androidアクション定義) 数字の入力 • • • P6 P6 演算処理 ...





作成日	2020/04/22	作成者	澤口直希		
			iDhe		
			IFIIC	oneアクション定義	
アクション名	項目名		イベント	アクション処理詳細	反映先項目名
数式の表示	表示窓	他ボタンがクリ	リックされた時	入力された数字、計算結果、小数点、マイナス記号、エラーを表示。	
	0ボタン	クリック時(OnClick)		0を入力。 何も入力されていない場合は、変化なし。 ほかの数字または小数点がある場合はそれらの右隣に入力。	表示窓
	1ボタン	クリック時 (OnClick)		1を入力。 何も入力されていない場合は1を上書きする。 ほかの数字または小数点がある場合はそれらの右隣に入力。	表示窓
	2ボタン	クリック時(OnClick)		2を入力。 何も入力されていない場合は2を上書きする。 ほかの数字または小数点がある場合はそれらの右隣に入力。	表示窓
	3ボタン	クリック時(OnClick)		3を入力。 何も入力されていない場合は3を上書きする。 ほかの数字または小数点がある場合はそれらの右隣に入力。	表示窓
	4ボタン	クリック時(OnClick)		4を入力。 何も入力されていない場合は4を上書きする。 ほかの数字または小数点がある場合はそれらの右隣に入力。	表示窓
数字の入力	5ボタン	クリック時(OnClick)		5を入力。 何も入力されていない場合は5を上書きする。 ほかの数字または小数点がある場合はそれらの右隣に入力。	表示窓
	6ボタン	クリック時(OnClick)		6を入力。 何も入力されていない場合は6を上書きする。 ほかの数字または小数点がある場合はそれらの右隣に入力。	表示窓
	7ボタン	クリック時 (OnClick)		7を入力。 何も入力されていない場合は7を上書きする。 ほかの数字または小数点がある場合はそれらの右隣に入力。	表示窓
	8ボタン	クリック時 (OnClick)		8を入力。 何も入力されていない場合は8を上書きする。 ほかの数字または小数点がある場合はそれらの右隣に入力。	表示窓
	9ボタン	クリック時(OnClick)		9を入力。 何も入力されていない場合は9を上書きする。 ほかの数字または小数点がある場合はそれらの右隣に入力。	表示窓
	.ボタン	クリック時(Or	nClick)	小数点を入力。 数字の右隣に小数点が入力。	表示窓
	+ボタン	クリック時(Or	nClick)	加算処理を追加。押下された場合加算が発生。	表示窓
	ーボタン	クリック時(Or	nClick)	引算処理を追加。 押下された場合引算が発生。	表示窓
	×ボタン	クリック時(Or	nClick)	掛算処理を追加。 押下された場合掛算が発生。	表示窓
	÷ボタン	クリック時 (OnClick)		割算処理を追加。押下された場合割算が発生。	表示窓
演算処理	=ボタン	クリック時 (OnClick)		計算結果を表示。 押下された場合最終的な計算結果を表示。	表示窓
	+/ーボタン	クリック時(Or	nClick)	負の数と正の数の変更。 一度も押下されていない場合は、押下すると数字の左隣に一を表示。 すでに一が表示されている場合は、押下すると一を消去。	表示窓
	%ボタン	クリック時(OnClick)		数値を割合にする。 0以外の数字が入力されている場合押下するたびに100分の1。	表示窓
	ACボタン、Cボタン	クリック時(Or	nClick)	AC:すべて消去。 C:最後に入力された数値のみを消去。 何も入力されていない場合もしくは計算の途中でCを押下した場合はACを表示。 何かが入力された場合はCを表示。	表示窓

作成日	2020/04/22	作成者	澤口直希		
			Androi	dアクション定義	
アクション名 数式の表示	項目名 表示窓		イベント リックされた時	アクション処理詳細 入力された数字、計算結果、小数点、マイナス記号、エラーを表示。	反映先項目名
3,2,0,2,7	0ボタン	クリック時 (OnClick)		のを入力。 のを入力。 のを入力。 何も入力されていない場合は、変化なし。 ほかの数字または小数点がある場合はそれらの右隣に入力。	表示窓
	1ボタン	クリック時 (OnClick)		1を入力。 何も入力されていない場合は1を上書きする。 ほかの数字または小数点がある場合はそれらの右隣に入力。	表示窓
	2ボタン	クリック時 (OnClick)		2を入力。 何も入力されていない場合は2を上書きする。 ほかの数字または小数点がある場合はそれらの右隣に入力。	表示窓
	3ボタン	クリック時(OnClick)		3を入力。 何も入力されていない場合は3を上書きする。 ほかの数字または小数点がある場合はそれらの右隣に入力。	表示窓
	4ボタン	クリック時(OnClick)		4を入力。 何も入力されていない場合は4を上書きする。 ほかの数字または小数点がある場合はそれらの右隣に入力。	表示窓
数字の入力	5ボタン	クリック時(OnClick)		5を入力。 何も入力されていない場合は5を上書きする。 ほかの数字または小数点がある場合はそれらの右隣に入力。	表示窓
	6ボタン	クリック時 (OnClick)		6を入力。 何も入力されていない場合は6を上書きする。 ほかの数字または小数点がある場合はそれらの右隣に入力。	表示窓
	7ボタン	クリック時 (OnClick)		7を入力。 何も入力されていない場合は7を上書きする。 ほかの数字または小数点がある場合はそれらの右隣に入力。	表示窓
	8ボタン	クリック時 (OnClick)		8を入力。 何も入力されていない場合は8を上書きする。 ほかの数字または小数点がある場合はそれらの右隣に入力。	表示窓
	9ボタン	クリック時 (OnClick)		9を入力。 何も入力されていない場合は9を上書きする。 ほかの数字または小数点がある場合はそれらの右隣に入力。	表示窓
	.ボタン	クリック時(Or	nClick)	小数点を入力。 数字の右隣に小数点が入力。	表示窓
	+ボタン	クリック時(Or	nClick)	加算処理を追加。押下された場合加算が発生。	表示窓
	ーボタン	クリック時(Or	nClick)	引算処理を追加。 押下された場合引算が発生。	表示窓
	×ボタン	クリック時(OnClick)		掛算処理を追加。 押下された場合掛算が発生。	表示窓
演算処理	÷ボタン	クリック時(OnClick)		割算処理を追加。 押下された場合割算が発生。	表示窓
	=ボタン	クリック時 (OnClick)		計算結果を表示。 押下された場合最終的な計算結果を表示。	表示窓
	DELETE	クリック時(Or	nClick)	ー桁ずつ消去。 長押した場合全消去。 演算後はCLEARとなり演算結果消去。	表示窓