

単体テスト仕様書

ユーザー名	中村、小嶋、澤口
システム名	電卓

作成日: 2020/4/22

目次

1.iPhone	・ ・ ・	P3
1.1:縦画面デザイン		
1.2:横画面デザイン		
2.Android	・ ・ ・	P4
2.1:縦画面デザイン		
2.2:横画面デザイン		
3.入力判定	・ ・ ・	P5
4.四則演算子	・ ・ ・	P6
4.1:加算演算処理		
4.2:減算演算処理		
4.3:乗算演算処理		
4.4:除算演算処理		
4.5:1/100表示・正負変換		

iPhone縦画面デザイン	作成日	2020/04/22
	作成者	澤口直希
	テスト実施環境	

テスト項目番号	区分1	区分2	確認内容	操作手順	確認結果	確認担当者
D-01-I-P	起動	画面起動	エラー、ボタンの欠落がなく、未入力の状態(0が表示されている)で正常に起動できること	iPhone版システムを起動する		
D-02-I-P			AC、+/-、%はアイコンの色が灰色で文字は黒くなっているか	iPhone版システムを起動する		
D-03-I-P			+、-、x、÷、=アイコンはオレンジで文字は白くなっているか	iPhone版システムを起動する		
D-04-I-P			数字、小数点はアイコンの色で濃い灰色で文字は白くなっているか	iPhone版システムを起動する		
D-05-I-P			文字の配置は0が長丸で左寄りに配置、それ以外の数字は真ん中に配置されているか	iPhone版システムを起動する		
D-06-I-P	入力	画面拡大	ボタンが正円になっているか	横画面状態から縦画面にする		
D-07-I-P		ボタンアクション	ACボタンがCボタンに変化するか	数字を押下する		
D-08-I-P			CボタンからACボタンに変化するか	Cを押下する。		
D-09-I-P			アイコンの色は明るくなっているか	数字、AC、+/-、%を押下する		
D-10-I-P			アイコンの色は白で文字の色はオレンジになっているか 四則演算は、押された後もその状態になっているか	四則演算、=を押下した場合		

iPhone横画面デザイン	作成日	2020/04/22
	作成者	澤口直希
	テスト実施環境	

テスト項目番号	区分1	区分2	確認内容	操作手順	確認結果	確認担当者
D-01-I-L	入力	画面縮小	ボタンが長丸になっているか、その他の関数は表示されているか	横画面状態から縦画面にする		
D-02-I-L			その他関数ボタンはアイコンの色が薄い黒で、文字は白になっているか	横画面状態から縦画面にする		
D-03-I-L		ボタンアクション	ACボタンがCボタンに変化するか	数字を押下する		
D-04-I-L			CボタンからACボタンに変化するか	Cを押下する。		
D-05-I-L			アイコンの色は明るくなっているか	数字、AC、+/-、%を押下する		
D-06-I-L			アイコンの色は白で文字の色はオレンジになっているか 四則演算は、押された後もその状態になっているか	四則演算、=を押下した場合		

Android縦画面デザイン	作成日	2020/04/22
	作成者	小島大貴
	テスト実施環境	

テスト項目番号	区分1	区分2	確認内容	操作手順	確認結果	確認担当者
D-01-A-P	起動	画面起動	エラー、ボタンの欠落がなく、未入力状態で正常に起動できること	android版システムを起動する		
D-02-A-P			数値のボタンが枠なしで、正しい配色、配置で設置してあること	android版システムを起動する		
D-03-A-P			演算子のボタンが枠なしで、正しい配色、配置で設置してあること	android版システムを起動する		
D-04-A-P	終了	システム終了	エラーが発生せず、正しくシステムが終了すること	システムを終了する		
D-05-A-P		システム中断	エラーが発生せず、正しくシステムが終了すること	演算途中でシステムを終了させる		
D-06-A-P	入力	ボタンアクション	ボタン押下時にボタンの色が文字を除き薄くなること	数字、演算子のボタンをそれぞれ押下する		

Android横画面デザイン	作成日	2020/04/22
	作成者	小島大貴
	テスト実施環境	

テスト項目番号	区分1	区分2	確認内容	操作手順	確認結果	確認担当者
D-01-A-P	終了	システム終了	エラーが発生せず、正しくシステムが終了すること	システムを終了する		
D-02-A-P		システム中断	エラーが発生せず、正しくシステムが終了すること	演算途中でシステムを終了させる		
D-03-A-P	入力	全画面表示	エラー、ボタンの欠落がなく、入力したものが保持された状態で正常に表示できること	android版システムを全画面表示する		
D-04-A-P			数値のボタンが枠なしで、正しい配色、配置で設置してあること	android版システムを全画面表示する		
D-05-A-P			演算子のボタンが枠なしで、正しい配色、配置で設置してあること	android版システムを全画面表示する		
D-06-A-P		ボタンアクション	ボタン押下時にボタンの色が文字を除き薄くなること	数字、中央部演算子のボタンをそれぞれ押下する		
D-07-A-P			ボタン押下時にボタンの色が文字を除き暗くなること	右部演算子のボタンをそれぞれ押下する		

入力判定	作成日	2020/04/22
	作成者	中村裕
	テスト実施環境	

テスト項目番号	区分1	区分2	確認内容	操作手順	確認結果	確認担当者
E-01-N	入力	出力処理	ボタン「1」が押されたら「1」が出力出来ているか	「1」と書かれたボタンを押す		
E-02-N			ボタン「2」が押されたら「2」が出力出来ているか	「2」と書かれたボタンを押す		
E-03-N			ボタン「3」が押されたら「3」が出力出来ているか	「3」と書かれたボタンを押す		
E-04-N			ボタン「4」が押されたら「4」が出力出来ているか	「4」と書かれたボタンを押す		
E-05-N			ボタン「5」が押されたら「5」が出力出来ているか	「5」と書かれたボタンを押す		
E-06-N			ボタン「6」が押されたら「6」が出力出来ているか	「6」と書かれたボタンを押す		
E-07-N			ボタン「7」が押されたら「7」が出力出来ているか	「7」と書かれたボタンを押す		
E-08-N			ボタン「8」が押されたら「8」が出力出来ているか	「8」と書かれたボタンを押す		
E-09-N			ボタン「9」が押されたら「9」が出力出来ているか	「9」と書かれたボタンを押す		
E-10-N			初期状態「0」の場合は何も起こらないそれ以外「1～9、小数点、演算」が入力されていたら「0」が出力出来ているか	「0」と書かれたボタンを押す		
E-11-N			ボタン「.」（小数点）が押されたら「.」（小数点）が出力出来ているか	「.」（小数点）と書かれたボタンを押す		
O-01			Androidのみ。 ボタン「+」が押されたら「+」が表示されているか内部では加算判定されているか	「+」と書かれたボタンを押す		
O-02			iPhoneのみ。 ボタン「+」が押されたら「+」が表示されていないが内部では加算判定されているか			
O-03			Androidのみ。 ボタン「-」が押されたら「-」が表示されているか内部では減算判定されているか	「-」と書かれたボタンを押す		
O-04			iPhoneのみ。 ボタン「-」が押されたら「-」が表示されていないが内部では減算判定されているか			
O-05			Androidのみ。 ボタン「x」が押されたら「x」が表示されているか内部では乗算判定されているか	「x」と書かれたボタンを押す		
O-06			iPhoneのみ。 ボタン「x」が押されたら「x」が表示されていないが内部では乗算判定されているか			
O-07			Androidのみ。 ボタン「÷」が押されたら「÷」が表示されているか内部では除算判定されているか	「÷」と書かれたボタンを押す		
O-08			iPhoneのみ。 ボタン「÷」が押されたら「÷」が表示されていないが内部では除算判定されているか			
O-09			Androidのみ。 ボタン「DEL」が押されたら、一文字だけ消されているか	「DEL」と書かれたボタンを押す		
O-10			iPhoneのみ。 ボタン「AC」が押されたら、初期化「0」のみになっているか	「AC」と書かれたボタンを押す		
O-11			初期状態「0」の場合は何も起こらない演算処理が発生している時にボタンを押すとその処理の結果が出力されているか	「=」と書かれたボタンを押す		

加算演算処理	作成日	2020/04/22
	作成者	小島大貴
	テスト実施環境	

テスト項目番号	区分1	区分2	確認内容	操作手順	確認結果	確認担当者
P-01-A	出力	内部処理	正しい演算結果となっていること	1+1,9+5,0.5+0.5,-1+1など計算する		

減算演算処理	作成日	2020/04/22
	作成者	澤口直希
	テスト実施環境	

テスト項目番号	区分1	区分2	確認内容	操作手順	確認結果	確認担当者
P-01-M	出力	内部処理	計算は合っているか	1-1,9-5,0.5-0.1,1-9,-1-1など計算するなどの計算を実行する		

乗算演算処理	作成日	2020/04/22
	作成者	中村裕
	テスト実施環境	

テスト項目番号	区分1	区分2	確認内容	操作手順	確認結果	確認担当者
P-01-MU	出力	内部処理	計算は合っているか	1×1,9×5,0.5×0.5,-1×-1,-1×1など計算する		

除算演算処理	作成日	2020/04/22
	作成者	小島大貴
	テスト実施環境	

テスト項目番号	区分1	区分2	確認内容	操作手順	確認結果	確認担当者
P-01-D	出力	内部処理	正しい演算結果となっていること	6/3,5/0,0.5/0.6,-6/-3,-6/3など計算する		
P-02-D		表示	切捨てではなく小数点以下の表示が正しく表示されること	小数点以下が表示される除算を行う		

1/100表示・正負変換	作成日	2020/04/22
	作成者	澤口直希
	テスト実施環境	

テスト項目番号	区分1	区分2	確認内容	操作手順	確認結果	確認担当者
P-01-PPN	出力	内部処理	表示されている数字の100分の1が表示できているか	%ボタン押下		
P-02-PPN			四則演算子のアイコンの色が白く文字がオレンジの状態 で表示されている数字の100分の1が表示されているか	数字を押下し、四則演算子を押下した後に%ボタンを押下		
P-03-PPN			表示されている数字の左横に－が表示されているか	+/-ボタン押下（奇数回目）		
P-04-PPN			表示されている数字の左横の－の表示が消えるか	+/-ボタン押下（偶数回目）		
P-05-PPN			四則演算子のアイコンの色が白く文字がオレンジの状態 で表示されている数字が0になり左横に－が表示されているか	数字を押下し、四則演算子を押下した後に+/-ボタンを押下		