プログラミング基礎演習 第11回

金(5限)

長谷川禎彦

連絡事項

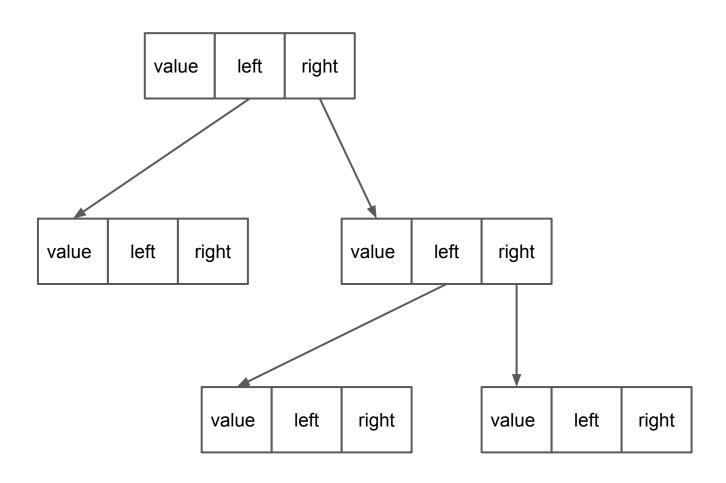
- 12/19小課題提出者一覧はホームページ
 - プログラム例もホームページ
 - 課題2は課題3のサブセットなので、載せていない
- レポート提出者一覧はホームページ
 - zipファイル破損で読めなかったため、レポート再送が必要な人がいるが一覧には含まれている
 - zip破損による要再提出の人はメールで提出すること

今日の学習事項

- 木構造
 - 連結リストの一般化
- 再帰+ポインタの組み合わせ

第二回のレポートはほとんど今日の内容と同じ

木構造

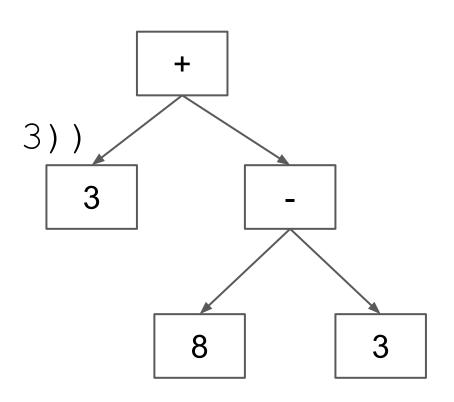


木構造のノードの構造体

```
struct node {
  char value;
  struct node *left;
  struct node *right;
}
```

式の表現と木構造

昧さはない



課題1

式を表す文字列に従って木構造を生成せよ. また深さ優先探索によって、木構造を表示させよ(つまりもとの文字列がそのまま表示される)

課題1

ここでは簡単のため、数字は一桁の非負の整数に限定する.

を

$$+3 - 83$$

のように詰めて書ける(パースがとても楽).

関数は四則演算('+', '-', '*', '/')のみを考える(常に 二分木).

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
struct node {
  char value;
 struct node *left;
 struct node *right;
};
void parse(struct node *n) {
/*埋める*/
struct node *create tree(int *pos, char *s) {
/*埋める*/
int main() {
  char *str = "+/9*84-*84+73"; // 22.281250
  int p = 0;
  struct node *root = create tree(&p, str);
 parse (root);
```

このひな形は使わなくても良い

create_node

- struct node *create_node(int *pos, char *s)
- s:文字列全体(例:+-833など)
- *pos:現在の位置
 - ポインタであることが重要
- 返値:作成したノードのポインタ



s = "+-833", *pos = 1の場合, '-'に相当するノード 作成する. '-'を生成したら, 関数を出ずに8と3の ノードも作る. 8を作ったらreturnする.

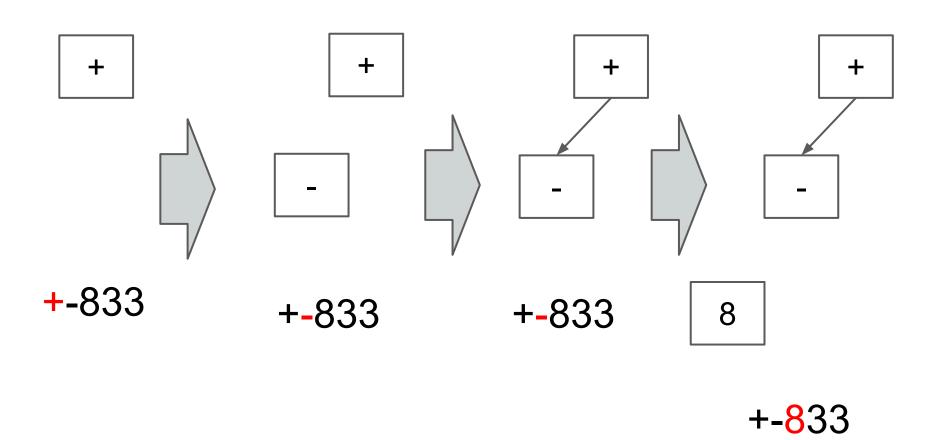
create_node

- create_nodeは再帰的に用いる
 - create_nodeの中でcreate_nodeを呼ぶ
 - 再帰で呼ぶ場合は、*posを一つ増やす
 - 次の記号を読む
 - 終端記号の場合はcreate_nodeを呼ばずに、returnする

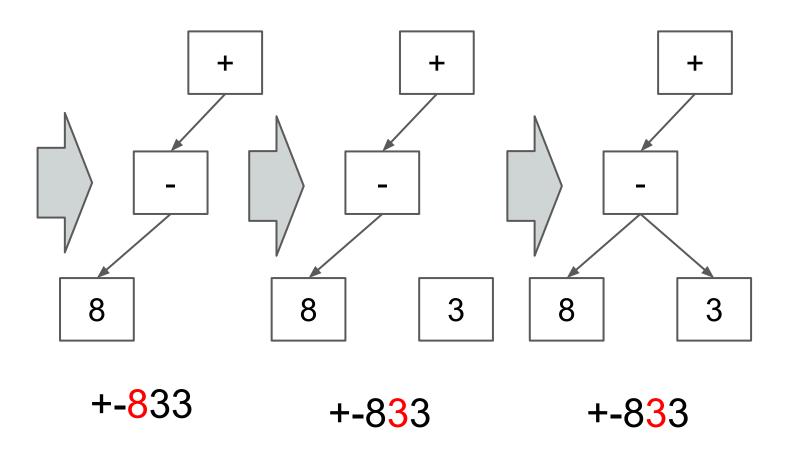
parse

- void parse(struct node *n)
- ノードnのvalueをprintfし、さらにn->left、n->rightに関してparseを再帰的に呼ぶ

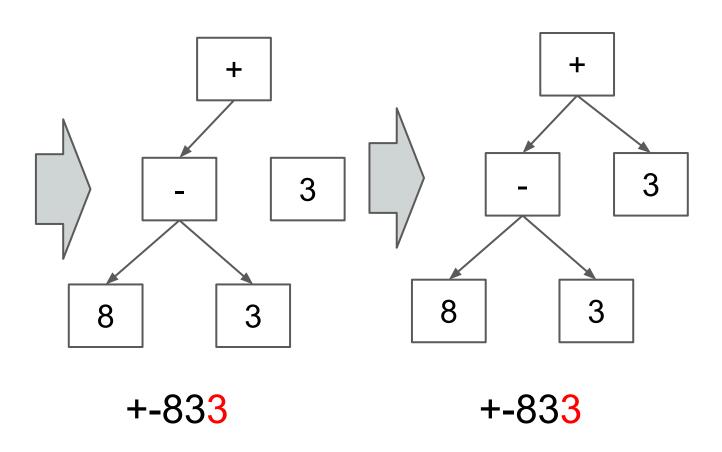
例:+-833の場合



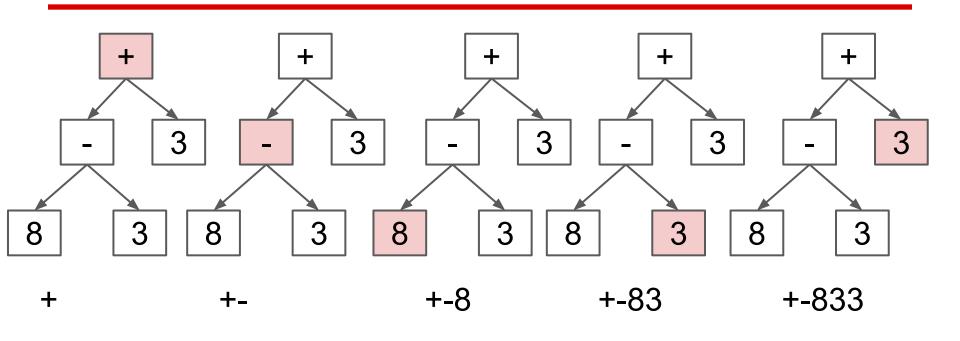
例:+-833の場合



例:+-833の場合



深さ優先探索



深さ優先探索も再帰呼び出しに よって実装する

課題1

出力する際

+3*73

を

Plus[3, Times[7, 3]]

のように出力すると、WolframAlphaでそのまま計算できる(チェックできる)

その場合四則演算はPlus, Subtract, Times, Divideであり、括弧は四角括弧にする

課題2 (自由課題)

作成した木構造を実際に計算せよ. これも再帰によって計算する.

文字列と計算結果の例

```
+/9*84-*84+73
=22.281250
+-8*2+-8/27-*5*3+-8*2+-8/22-*2*315//2/9755/*2/945
=234.138095
```

課題提出方法

- 未完でも提出する
- 課題xの答えをkadai0x.cファイルに書く.
 - xは1,2
- 締め切りは火曜日の23:59
- ファイルをzipファイルにまとめる
 - ファイル名: 学籍番号.zip
 - 例: 学籍番号が341234の場合, 341234.zipとする.
- 学籍番号.zipファイルのみを提出する
 - 提出は http://goo.gl/hXsfLl
 - フォームの「課題」から「小課題」を選択