

目次

- 1. 目的
- 2. 変更履歴
- 3. ユースケースマップ
- 4. エンドポイント一覧
- 5. エンドポイント詳細
 - 5.1. メインメニュー画面
 - 5.1.1. メインメニュー表示[/MainMenu]
 - 5.1.1.1. シーケンス
 - 5.1.1.2. リクエストパラメータ
 - 5.1.1.3. レスポンスパラメータ
 - 5.1.1.4. データマッピング
 - 5.1.1.5. 特記事項
 - 5.2. 牌一覧画面
 - 5.2.1. 一覧表示[/PaiList]
 - 5.2.1.1. シーケンス
 - 5.2.1.2. リクエストパラメータ
 - 5.2.1.3. レスポンスパラメータ
 - 5.2.1.4. データマッピング
 - 5.2.1.5. 特記事項
 - 5.3. 牌登録画面
 - 5.3.1. 牌登録画面表示[/PaiRegister]
 - 5.3.1.1. シーケンス
 - 5.3.1.2. リクエストパラメータ
 - 5.3.1.3. レスポンスパラメータ
 - 5.3.1.4. データマッピング
 - 5.3.1.5. 特記事項
 - 5.3.2. 牌データ登録[/PaiRegister/Create]
 - 5.3.2.1. シーケンス
 - 5.3.2.2. リクエストパラメータ
 - 5.3.2.3. レスポンスパラメータ
 - 5.3.2.4. データマッピング
 - 5.3.2.5. 特記事項
 - 5.4. 牌詳細画面
 - 5.4.1. 牌詳細画面表示[/PaiDetail]
 - 5.4.1.1. シーケンス
 - 5.4.1.2. リクエストパラメータ
 - 5.4.1.3. レスポンスパラメータ
 - 5.4.1.4. データマッピング

- 5.4.1.5. 特記事項
- 5.4.2. 牌データ削除[/PaiDetail/Delete]
 - 5.4.2.1. シーケンス
 - 5.4.2.2. リクエストパラメータ
 - 5.4.2.3. レスポンスパラメータ
 - 5.4.2.4. データマッピング
 - 5.4.2.5. 特記事項
- 5.5. 牌変更画面
 - 5.5.1. 牌変更画面表示[/PaiAlter]
 - 5.5.1.1. シーケンス
 - 5.5.1.2. リクエストパラメータ
 - 5.5.1.3. レスポンスパラメータ
 - 5.5.1.4. データマッピング
 - 5.5.1.5. 特記事項
 - 5.5.2. 牌データ変更[/PaiAlter/Update]
 - 5.5.2.1. シーケンス
 - 5.5.2.2. リクエストパラメータ
 - 5.5.2.3. レスポンスパラメータ
 - 5.5.2.4. データマッピング
 - 5.5.2.5. 特記事項

1. 目的

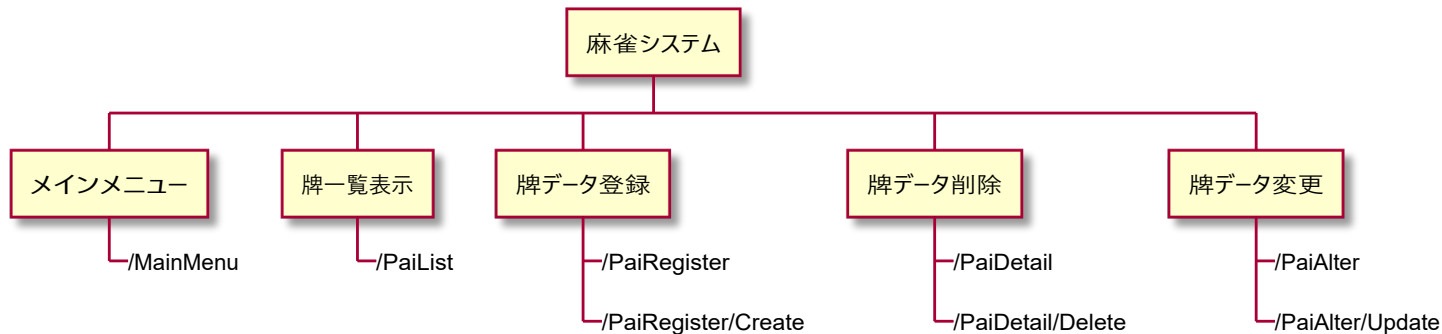
麻雀システムの機能の詳細を記述する。

2. 変更履歴

更新年月日	更新内容	版数
2020/04/12	初版発行	0

3. ユースケースマップ

本システムにおけるユースケースマップを以下に示す。



4. エンドポイント一覧

本システムにおけるエンドポイント一覧を以下に示す。

機能	URL	メソッド	レスポンス	説明
メインメニュー	/MainMenu	get	html	メインメニューを表示する。
一覧表示	/PaiList	get	html	牌一覧画面の初期表示。 牌データを取得する。
牌データ登録	/PaiRegister	get	html	牌登録画面の表示。
	/PaiRegister/Create	post	json	牌データ登録処理。
牌データ削除	/PaiDetail	get	html	牌詳細画面の初期表示。 牌データを取得する。
	/PaiDetail/Delete	delete	json	牌データ削除処理。
牌データ変更	/PaiAlter	get	html	牌変更画面初期表示。 牌データを取得する。
	/PaiAlter/Update	put	json	牌データ変更処理。

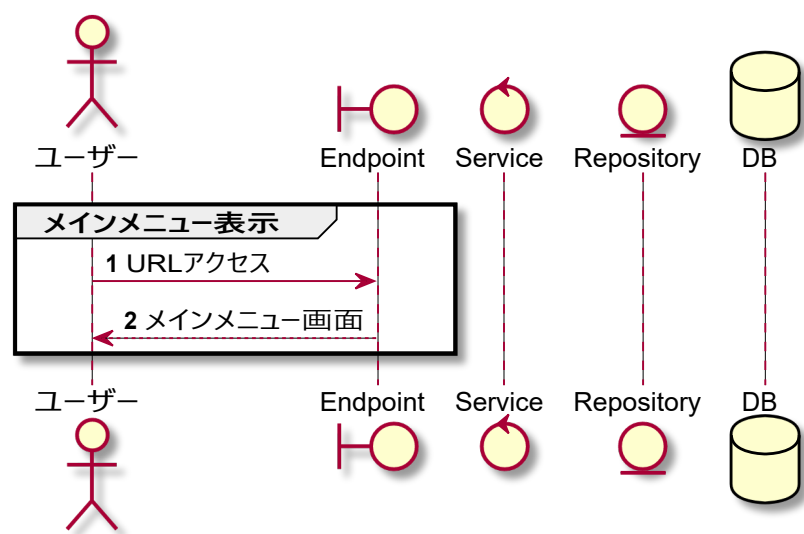
5. エンドポイント詳細

本システムにおけるエンドポイント詳細を以下に示す。

5.1. メインメニュー画面

5.1.1. メインメニュー表示[/MainMenu]

5.1.1.1. シーケンス



5.1.1.2. リクエストパラメータ

- なし

5.1.1.3. レスポンスパラメータ

和名	英名	型	備考
-	-	String	"MainMenu" 固定

5.1.1.4. データマッピング

- なし

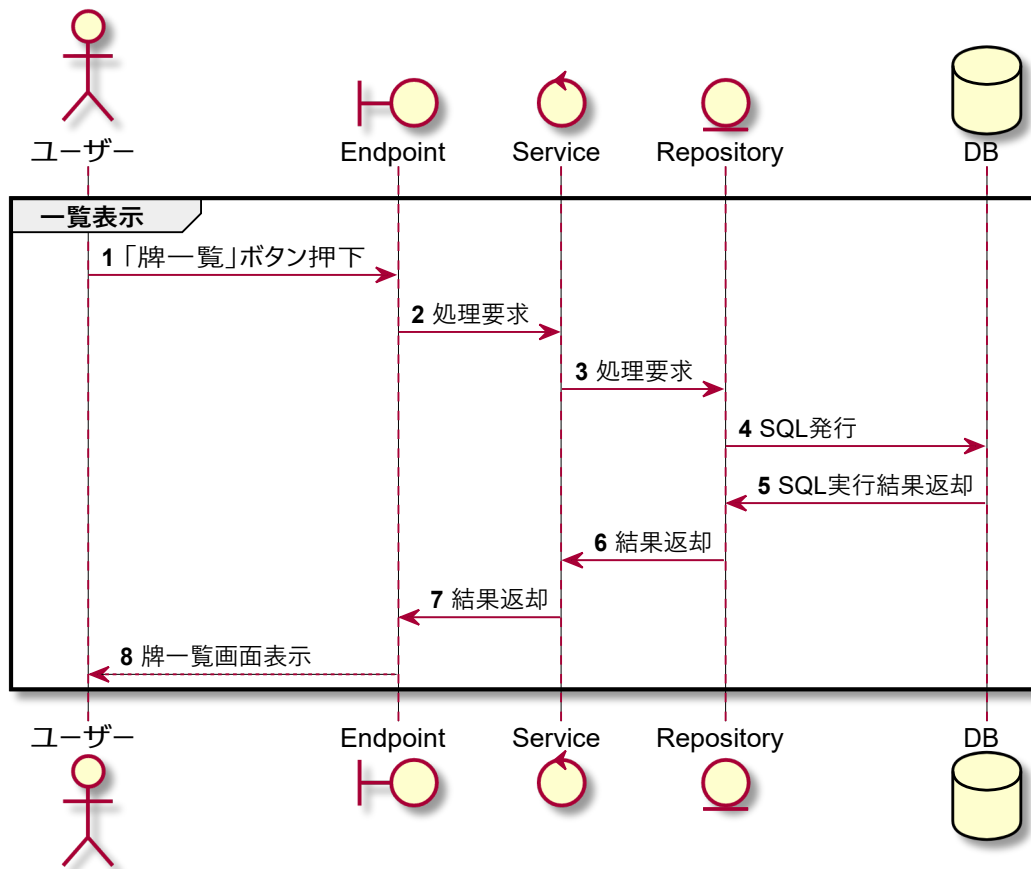
5.1.1.5. 特記事項

- なし

5.2. 牌一覧画面

5.2.1. 一覧表示[/PaiList]

5.2.1.1. シーケンス



5.2.1.2. リクエストパラメータ

- なし

5.2.1.3. レスポンスパラメータ

和名	英名	型	備考
-	-	String	"PaiList" 固定
牌の種類	paiTypesValue	String	-
牌の名前	paiNamesValue	String	-

- 返却値の例(索子の 1 の場合)

```

{
  "paiTypesValue": "S"
  "paiNamesValue": "1"
}
  
```

5.2.1.4. データマッピング

- 牌データ全件取得

```
select
  牌情報テーブル.牌の種類
  牌情報テーブル.牌の名前
from
  牌情報テーブル
```

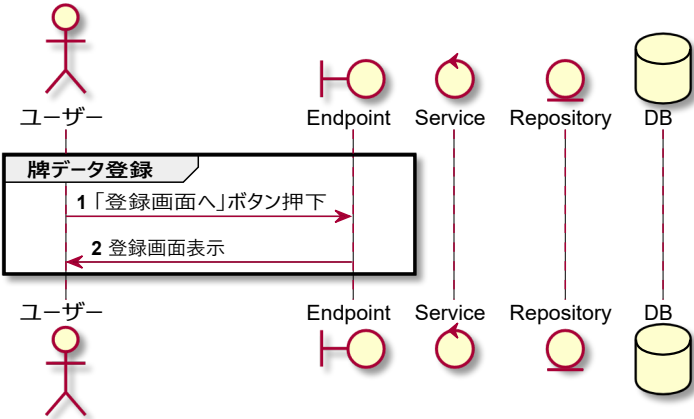
5.2.1.5. 特記事項

- なし

5.3. 牌登録画面

5.3.1. 牌登録画面表示[/PaiRegister]

5.3.1.1. シーケンス



5.3.1.2. リクエストパラメータ

- なし

5.3.1.3. レスポンスパラメータ

和名	英名	型	備考
-	-	String	"PaiRegister" 固定

5.3.1.4. データマッピング

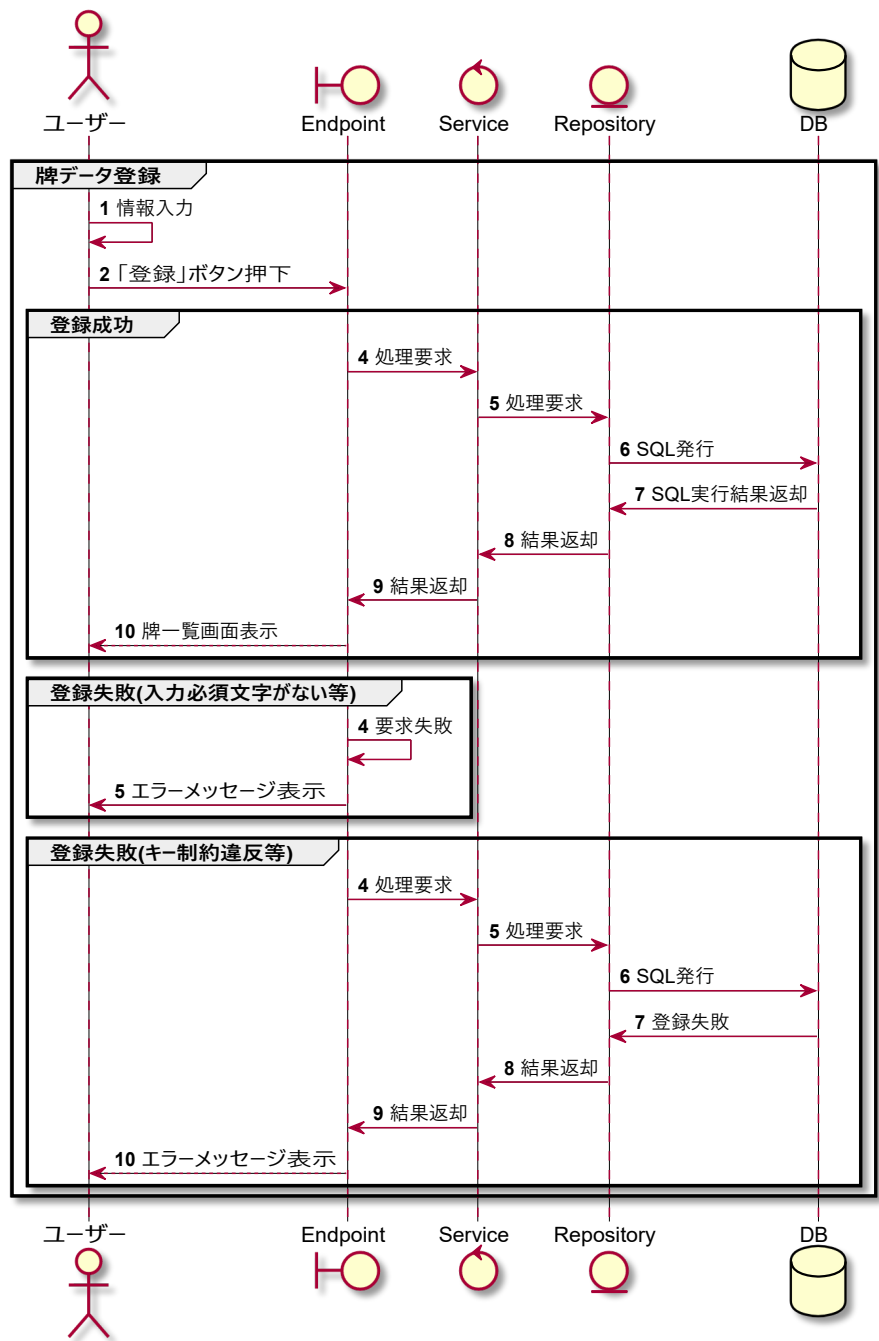
- なし

5.3.1.5. 特記事項

- なし

5.3.2. 牌データ登録[/PaiRegister/Create]

5.3.2.1. シーケンス



5.3.2.2. リクエストパラメータ

和名	英名	型	備考
牌の種類	paiTypesValue	String	-
牌の名前	paiNamesValue	String	-

5.3.2.3. レスポンスパラメータ

- 登録成功時

和名	英名	型	備考
-	-	String	"MainMenu" 固定

- 登録失敗時

和名	英名	型	備考
-	-	String	"PaiRegister" 固定

5.3.2.4. データマッピング

- 牌データ登録

```
insert into 牌情報テーブル('牌ID','牌の種類','牌の名前')
values('牌の種類+牌の名前','牌の種類','牌の名前')
```

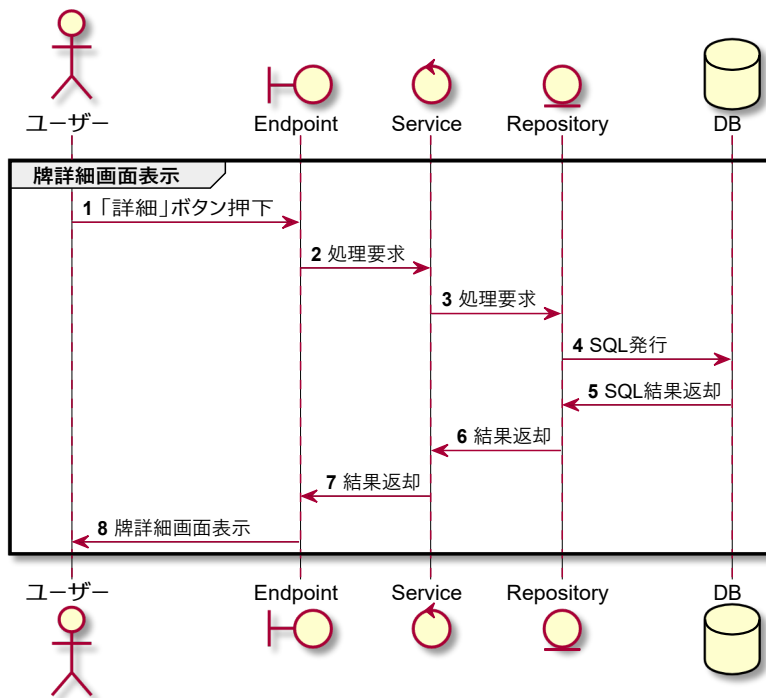
5.3.2.5. 特記事項

- 入力ルール
 - 牌の種類はセレクトボックスより選択する。
 - 牌の名前は萬子、索子、筒子の場合 → 1 ～ 9、字牌の場合 → 東南西北白發中
- 牌 ID は入力された牌の種類+牌の名前を結合する。
- 必須入力欄を入力せずに登録ボタンを押した場合、エラーメッセージを表示する。
- キー制約違反などが起きた場合、エラーメッセージを表示する。

5.4. 牌詳細画面

5.4.1. 牌詳細画面表示[/PaiDetail]

5.4.1.1. シーケンス



5.4.1.2. リクエストパラメータ

和名	英名	型	備考
牌の種類	paiTypesValue	String	-
牌の名前	paiNamesValue	String	-

5.4.1.3. レスポンスパラメータ

和名	英名	型	備考
-	-	String	"PaiDetail" 固定
牌の種類	paiTypesValue	String	-
牌の名前	paiNamesValue	String	-

- 返却値の例(索子の1の場合)

```

{
  "paiTypesValue": "S"
  "paiNamesValue": "1"
}
  
```

5.4.1.4. データマッピング

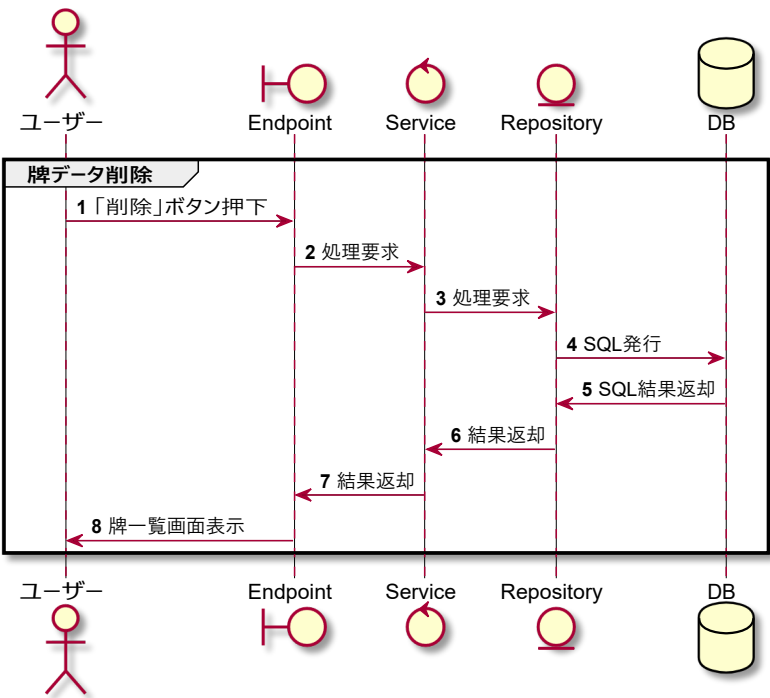
```
select
  牌情報テーブル.牌の種類
  牌情報テーブル.牌の名前
from
  牌情報テーブル
where
  牌情報テーブル.牌ID = 牌の種類+牌の名前(※1)
```

5.4.1.5. 特記事項

※1 画面より入力された牌の種類と牌の名前を結合する

5.4.2. 牌データ削除[/PaiDetail/Delete]

5.4.2.1. シーケンス



5.4.2.2. リクエストパラメータ

和名	英名	型	備考
牌の種類	paiTypesValue	String	-
牌の名前	paiNamesValue	String	-

5.4.2.3. レスポンスパラメータ

和名	英名	型	備考
----	----	---	----

和名	英名	型	備考
-	-	String	"PaiList" 固定

5.4.2.4. データマッピング

```
delete from
  牌情報テーブル
where
  牌情報テーブル.牌ID = 牌の種類+牌の名前(※1)
```

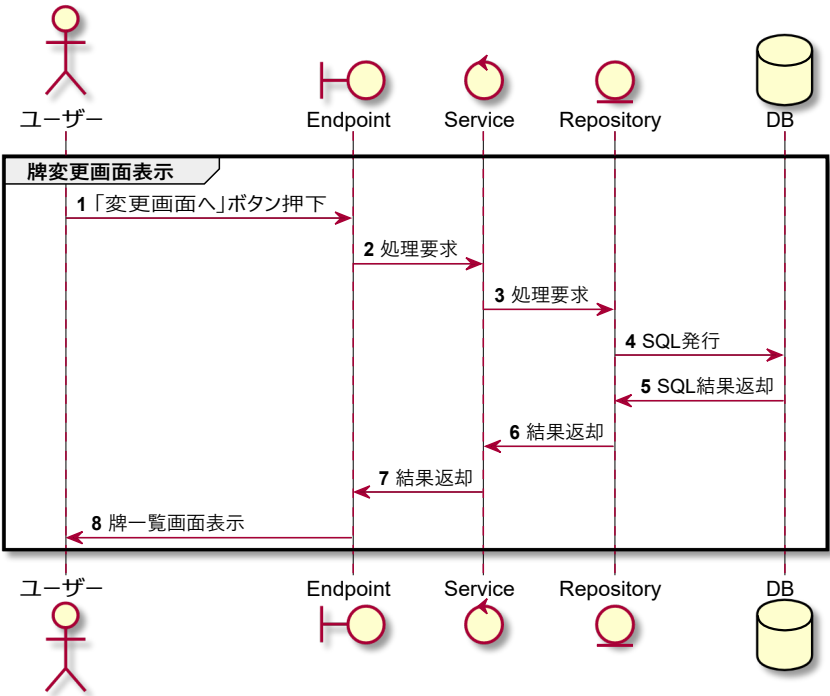
5.4.2.5. 特記事項

※1 画面より入力された牌の種類と牌の名前を結合する

5.5. 牌変更画面

5.5.1. 牌変更画面表示[/PaiAlter]

5.5.1.1. シーケンス



5.5.1.2. リクエストパラメータ

和名	英名	型	備考
牌の種類	paiTypesValue	String	-

和名	英名	型	備考
牌の名前	paiNamesValue	String	-

5.5.1.3. レスポンスパラメータ

和名	英名	型	備考
-	-	String	"PaiList" 固定

5.5.1.4. データマッピング

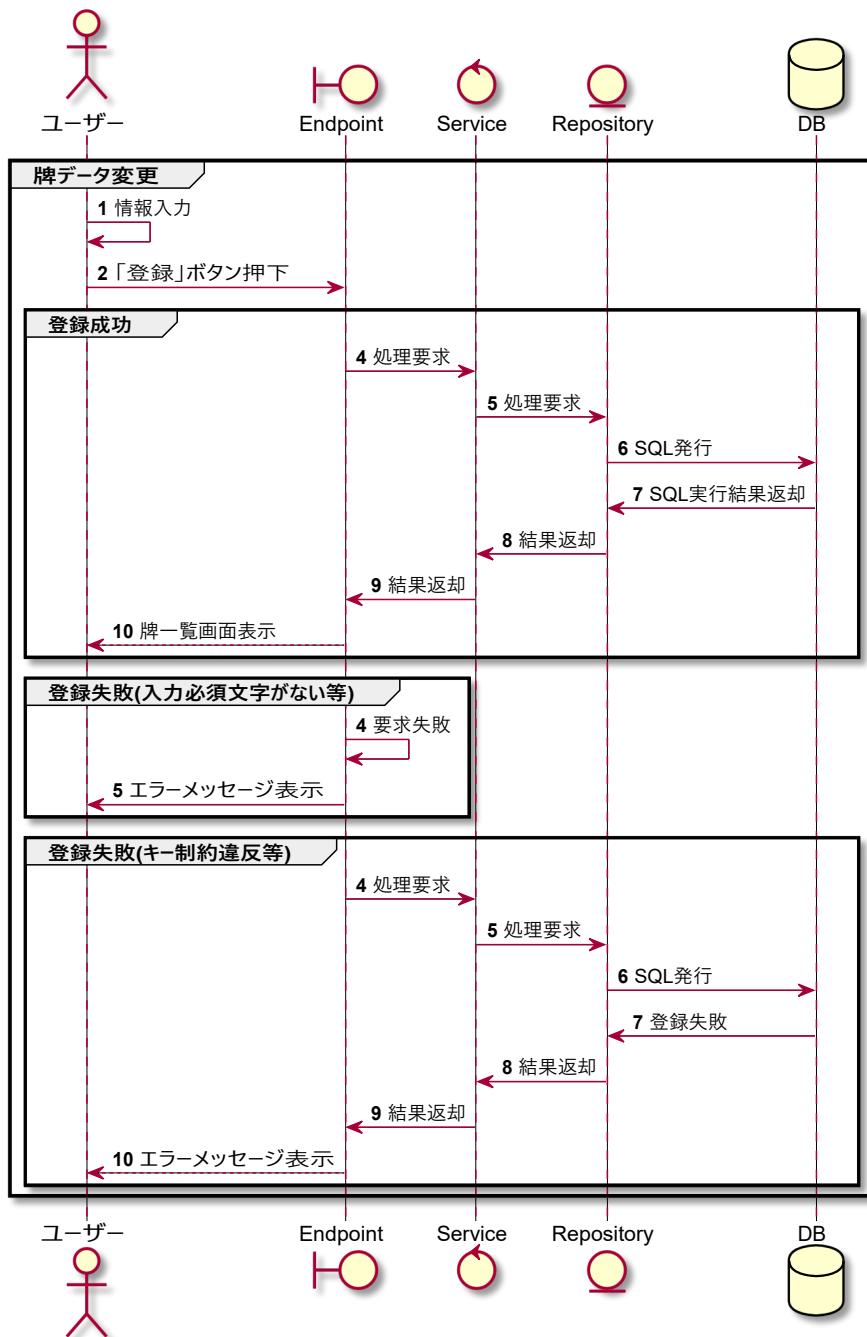
```
delete from
  牌情報テーブル
where
  牌情報テーブル.牌ID = 牌の種類+牌の名前(※1)
```

5.5.1.5. 特記事項

※1 画面より入力された牌の種類と牌の名前を結合する

5.5.2. 牌データ変更[/PaiAlter/Update]

5.5.2.1. シーケンス



5.5.2.2. リクエストパラメータ

和名	英名	型	備考
牌の種類	paiTypesValue	String	-
牌の名前	paiNamesValue	String	-

5.5.2.3. レスポンスパラメータ

- 登録成功時

和名	英名	型	備考
----	----	---	----

和名	英名	型	備考
-	-	String	"PaiDetail" 固定

- 登録失敗時

和名	英名	型	備考
-	-	String	"PaiAlter" 固定

5.5.2.4. データマッピング

- 牌データ変更

update 牌情報テーブル

set 牌情報テーブル.牌ID = 牌の種類+牌の名前

牌情報テーブル.牌の種類 = 牌の種類

牌情報テーブル.牌の名前 = 牌の名前

where 牌情報テーブル.牌ID = 変更前の牌ID

5.5.2.5. 特記事項

- 入力ルール
 - 牌の種類はセレクトボックスより選択する。
 - 牌の名前は萬子、索子、筒子の場合 → 1 ～ 9、字牌の場合 → 東南西北白發中
- 牌 ID は入力された牌の種類+牌の名前を結合する。
- 必須入力欄を入力せずに登録ボタンを押した場合、エラーメッセージを表示する。
- キー制約違反などが起きた場合、エラーメッセージを表示する。