

## 目次

- 1. 目的
- 2. 変更履歴
- 3. ユースケースマップ
- 4. エンドポイント一覧
- 5. エンドポイント詳細
  - 5.1. メインメニュー画面
    - 5.1.1. メインメニュー表示[/mainmenu]
      - 5.1.1.1. シーケンス
      - 5.1.1.2. リクエストパラメータ
      - 5.1.1.3. レスポンスパラメータ
      - 5.1.1.4. データマッピング
      - 5.1.1.5. 特記事項
  - 5.2. 牌一覧画面
    - 5.2.1. 一覧表示[/pailist]
      - 5.2.1.1. シーケンス
      - 5.2.1.2. リクエストパラメータ
      - 5.2.1.3. レスポンスパラメータ
      - 5.2.1.4. データマッピング
      - 5.2.1.5. 特記事項
    - 5.2.2. 一覧データ取得[/pailist/get]
      - 5.2.2.1. シーケンス
      - 5.2.2.2. リクエストパラメータ
      - 5.2.2.3. レスポンスパラメータ
      - 5.2.2.4. データマッピング
      - 5.2.2.5. 特記事項
  - 5.3. 牌登録画面
    - 5.3.1. 牌登録画面表示[/pairegister]
      - 5.3.1.1. シーケンス
      - 5.3.1.2. リクエストパラメータ
      - 5.3.1.3. レスポンスパラメータ
      - 5.3.1.4. データマッピング
      - 5.3.1.5. 特記事項
    - 5.3.2. 牌データ登録[/pairegister/create]
      - 5.3.2.1. シーケンス
      - 5.3.2.2. リクエストパラメータ
      - 5.3.2.3. レスポンスパラメータ
      - 5.3.2.4. データマッピング
      - 5.3.2.5. 特記事項

- 5.4. 牌詳細画面
  - 5.4.1. 牌詳細画面表示[/paidetail]
    - 5.4.1.1. シーケンス
    - 5.4.1.2. リクエストパラメータ
    - 5.4.1.3. レスポンスパラメータ
    - 5.4.1.4. データマッピング
    - 5.4.1.5. 特記事項
  - 5.4.2. 牌データ削除[/paidetail/delete]
    - 5.4.2.1. シーケンス
    - 5.4.2.2. リクエストパラメータ
    - 5.4.2.3. レスポンスパラメータ
    - 5.4.2.4. データマッピング
    - 5.4.2.5. 特記事項
- 5.5. 牌変更画面
  - 5.5.1. 牌変更画面表示[/paialter]
    - 5.5.1.1. シーケンス
    - 5.5.1.2. リクエストパラメータ
    - 5.5.1.3. レスポンスパラメータ
    - 5.5.1.4. データマッピング
    - 5.5.1.5. 特記事項
  - 5.5.2. 牌データ変更[/paialter/update]
    - 5.5.2.1. シーケンス
    - 5.5.2.2. リクエストパラメータ
    - 5.5.2.3. レスポンスパラメータ
    - 5.5.2.4. データマッピング
    - 5.5.2.5. 特記事項

# 1. 目的

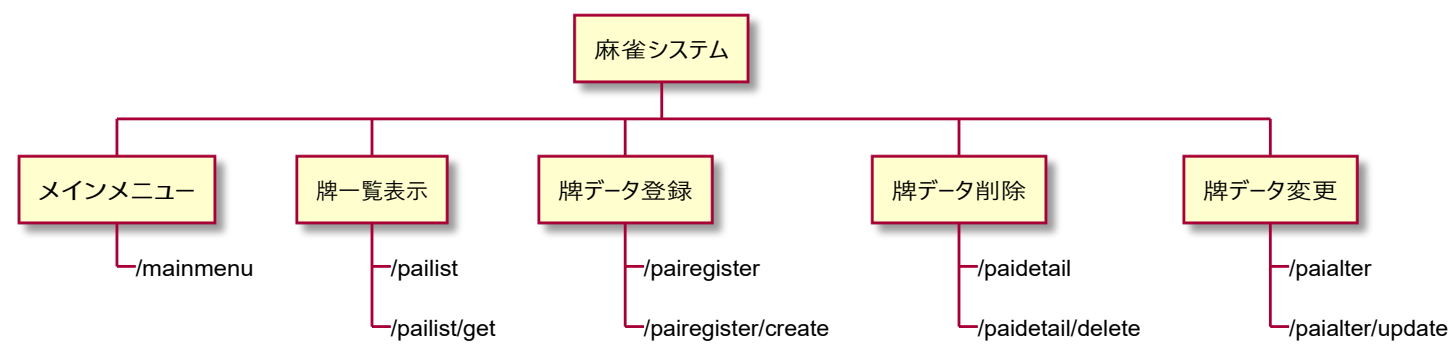
麻雀システムの機能の詳細を記述する。

# 2. 変更履歴

更新年月日	更新内容	版数
2020/04/12	初版発行	0

# 3. ユースケースマップ

本システムにおけるユースケースマップを以下に示す。



## 4. エンドポイント一覧

本システムにおけるエンドポイント一覧を以下に示す。

機能	URL	メソッド	レスポンス	説明
メインメニュー	/mainmenu	get	html	メインメニューを表示する。
一覧表示	/pailist	get	html	牌一覧画面の初期表示。
一覧データ取得	/pailist/get	get	json	牌データを取得する。
牌データ登録	/pairegister	get	html	牌登録画面の表示。
	/pairegister/create	post	json	牌データ登録処理。
牌データ削除	/paidetail	get	html	牌詳細画面の初期表示。 牌データを取得する。
	/paidetail/delete	delete	json	牌データ削除処理。
牌データ変更	/paialter	get	html	牌変更画面初期表示。 牌データを取得する。
	/paialter/update	put	json	牌データ変更処理。

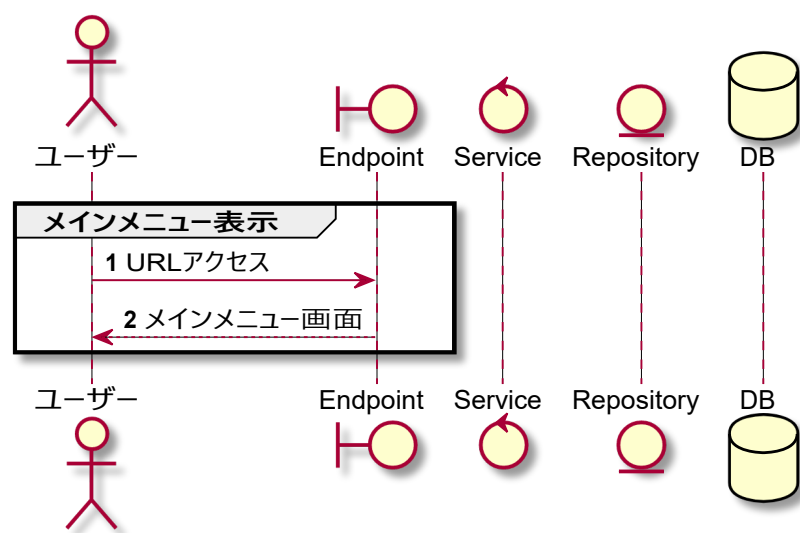
## 5. エンドポイント詳細

本システムにおけるエンドポイント詳細を以下に示す。

### 5.1. メインメニュー画面

### 5.1.1.1. メインメニュー表示[/mainmenu]

#### 5.1.1.1.1. シーケンス



#### 5.1.1.1.2. リクエストパラメータ

- なし

#### 5.1.1.1.3. レスポンスパラメータ

和名	英名	型	備考
-	-	String	"mainmenu" 固定

#### 5.1.1.1.4. データマッピング

- なし

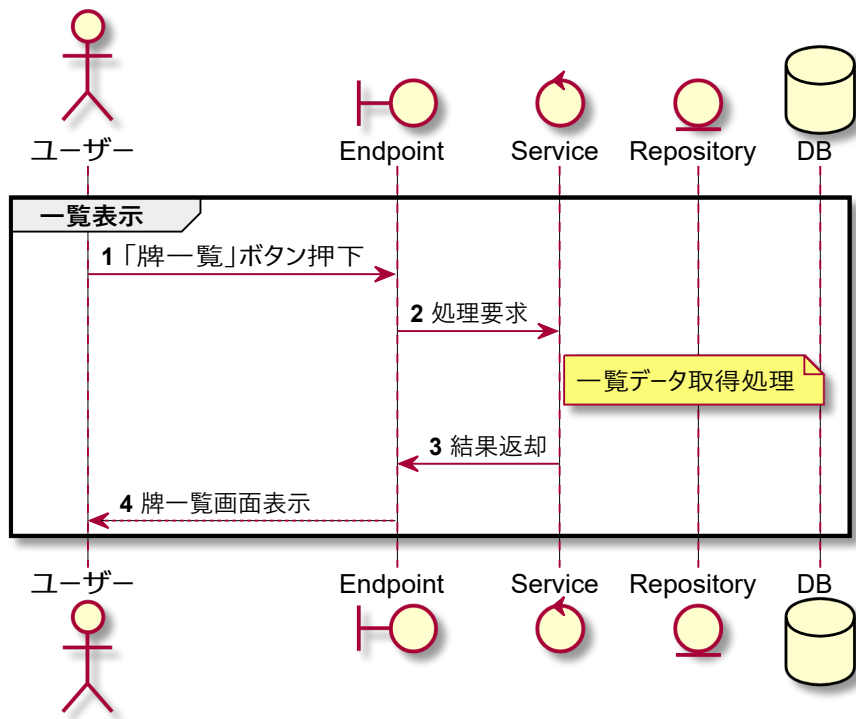
#### 5.1.1.1.5. 特記事項

- なし

## 5.2. 牌一覧画面

### 5.2.1. 一覧表示[/pailist]

#### 5.2.1.1. シーケンス



#### 5.2.1.2. リクエストパラメータ

- なし

#### 5.2.1.3. レスポンスパラメータ

- なし

#### 5.2.1.4. データマッピング

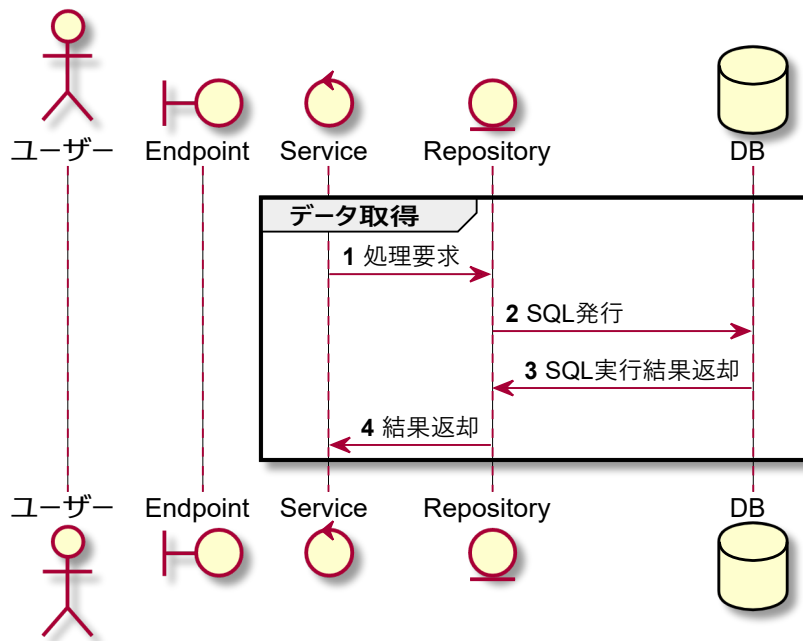
- なし

#### 5.2.1.5. 特記事項

- なし

### 5.2.2. 一覧データ取得[/pailist/get]

#### 5.2.2.1. シーケンス



### 5.2.2.2. リクエストパラメータ

- なし

### 5.2.2.3. レスポンスパラメータ

和名	英名	型	備考
-	-	String	"pailist" 固定
牌の種類	paiTypesValue	String	-
牌の名前	paiNamesValue	String	-

- 返却値の例(索子の 1 の場合)

```

{
  "paiTypesValue": "S"
  "paiNamesValue": "1"
}
  
```

### 5.2.2.4. データマッピング

- 牌データ全件取得

```

select
  牌情報テーブル.牌の種類
  牌情報テーブル.牌の名前
from
  牌情報テーブル
  
```

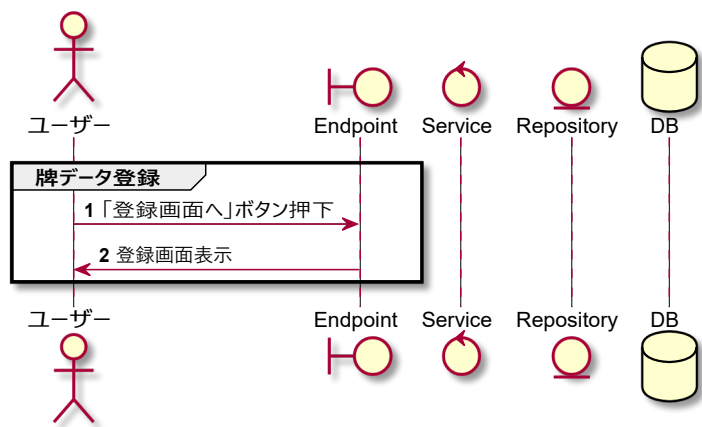
5.2.2.5. 特記事項

- なし

5.3. 牌登録画面

5.3.1. 牌登録画面表示[/pairegister]

5.3.1.1. シーケンス



5.3.1.2. リクエストパラメータ

- なし

5.3.1.3. レスポンスパラメータ

和名	英名	型	備考
-	-	String	"pairegister" 固定

5.3.1.4. データマッピング

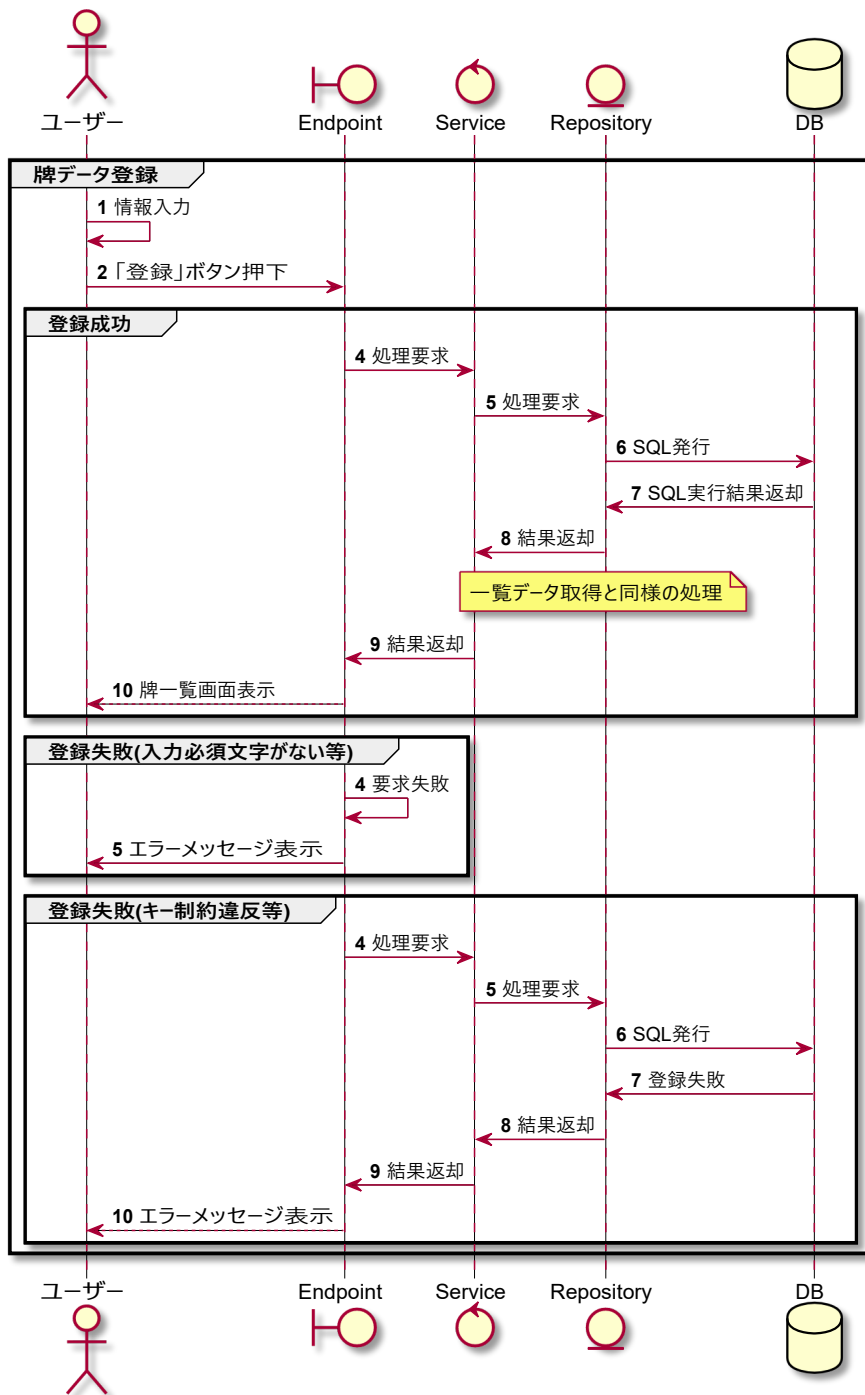
- なし

5.3.1.5. 特記事項

- なし

5.3.2. 牌データ登録[/pairegister/create]

5.3.2.1. シーケンス



### 5.3.2.2. リクエストパラメータ

和名	英名	型	備考
牌の種類	paiTypesValue	String	-
牌の名前	paiNamesValue	String	-

### 5.3.2.3. レスポンスパラメータ

- 登録成功時



和名	英名	型	備考
-	-	String	"mainmenu" 固定

- 登録失敗時

和名	英名	型	備考
-	-	String	"pairegister" 固定

#### 5.3.2.4. データマッピング

- 牌データ登録

```
insert into 牌情報テーブル('牌ID','牌の種類','牌の名前')
values('牌の種類+牌の名前','牌の種類','牌の名前')
```

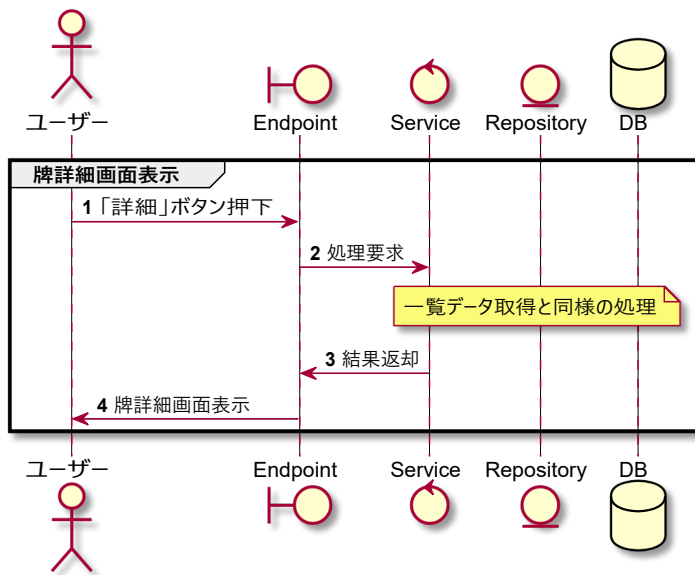
#### 5.3.2.5. 特記事項

- 入力ルール
  - 牌の種類はセレクトボックスより選択する。
  - 牌の名前は萬子、索子、筒子の場合 → 1 ～ 9、字牌の場合 → 東南西北白發中
- 牌 ID は入力された牌の種類+牌の名前を結合する。
- 必須入力欄を入力せずに登録ボタンを押した場合、エラーメッセージを表示する。
- キー制約違反などが起きた場合、エラーメッセージを表示する。

### 5.4. 牌詳細画面

#### 5.4.1. 牌詳細画面表示[/paidetail]

##### 5.4.1.1. シーケンス



#### 5.4.1.2. リクエストパラメータ

和名	英名	型	備考
牌の種類	paiTypesValue	String	-
牌の名前	paiNamesValue	String	-

#### 5.4.1.3. レスポンスパラメータ

和名	英名	型	備考
-	-	String	"paidetail" 固定
牌の種類	paiTypesValue	String	-
牌の名前	paiNamesValue	String	-

- 返却値の例(索子の 1 の場合)

```

{
  "paiTypesValue": "S"
  "paiNamesValue": "1"
}
  
```

#### 5.4.1.4. データマッピング

```

select
    牌情報テーブル.牌の種類
    牌情報テーブル.牌の名前
from
    牌情報テーブル
where
    牌情報テーブル.牌ID = 牌の種類+牌の名前(※1)

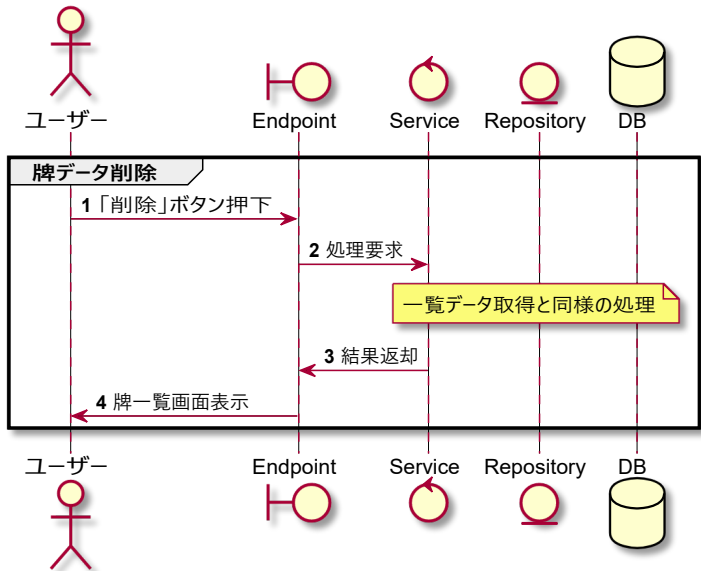
```

### 5.4.1.5. 特記事項

※1 画面より入力された牌の種類と牌の名前を結合する

## 5.4.2. 牌データ削除[/paidetail/delete]

### 5.4.2.1. シーケンス



### 5.4.2.2. リクエストパラメータ

和名	英名	型	備考
牌の種類	paiTypesValue	String	-
牌の名前	paiNamesValue	String	-

### 5.4.2.3. レスポンスパラメータ

和名	英名	型	備考
-	-	String	"pailist" 固定

### 5.4.2.4. データマッピング

```
delete from
  牌情報テーブル
where
  牌情報テーブル.牌ID = 牌の種類+牌の名前(※1)
```

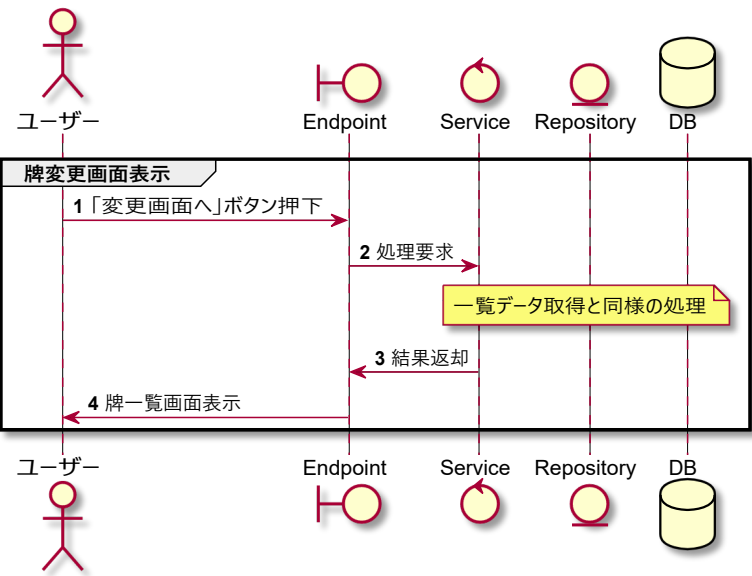
5.4.2.5. 特記事項

※1 画面より入力された牌の種類と牌の名前を結合する

5.5. 牌変更画面

5.5.1. 牌変更画面表示[/paialter]

5.5.1.1. シーケンス



5.5.1.2. リクエストパラメータ

和名	英名	型	備考
牌の種類	paiTypesValue	String	-
牌の名前	paiNamesValue	String	-

5.5.1.3. レスポンスパラメータ

和名	英名	型	備考
-	-	String	"pailist" 固定

5.5.1.4. データマッピング

delete from

牌情報テーブル

where

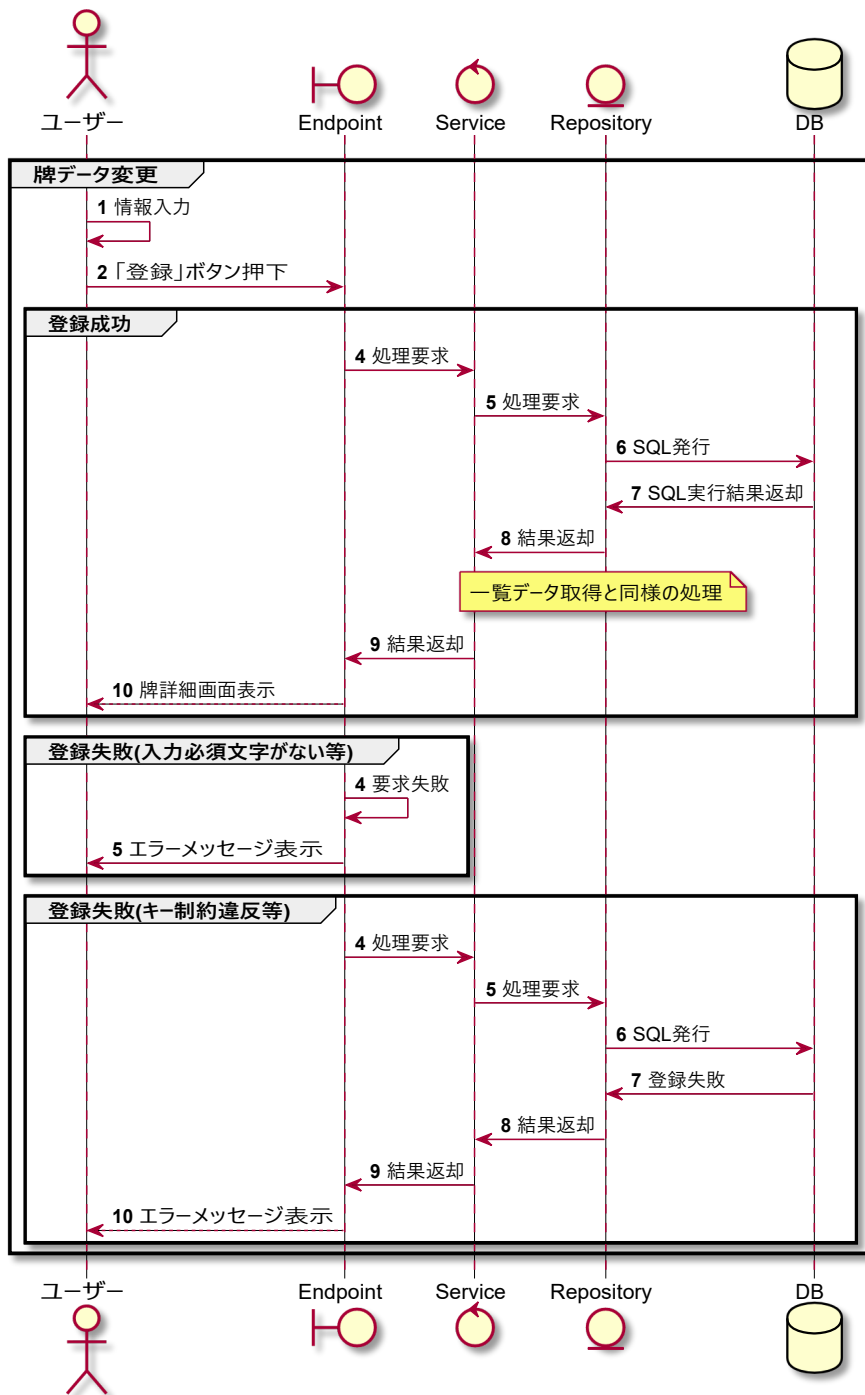
牌情報テーブル.牌ID = 牌の種類+牌の名前(※1)

#### 5.5.1.5. 特記事項

※1 画面より入力された牌の種類と牌の名前を結合する

### 5.5.2. 牌データ変更[/paialter/update]

#### 5.5.2.1. シーケンス



### 5.5.2.2. リクエストパラメータ

和名	英名	型	備考
牌の種類	paiTypesValue	String	-
牌の名前	paiNamesValue	String	-

### 5.5.2.3. レスポンスパラメータ

- 登録成功時

和名	英名	型	備考
-	-	String	"paidetail" 固定

- 登録失敗時

和名	英名	型	備考
-	-	String	"paialter" 固定

#### 5.5.2.4. データマッピング

- 牌データ変更

**update** 牌情報テーブル

**set** 牌情報テーブル.牌ID = 牌の種類+牌の名前

牌情報テーブル.牌の種類 = 牌の種類

牌情報テーブル.牌の名前 = 牌の名前

**where** 牌情報テーブル.牌ID = 変更前の牌ID

#### 5.5.2.5. 特記事項

- 入力ルール
  - 牌の種類はセレクトボックスより選択する。
  - 牌の名前は萬子、索子、筒子の場合 →1 ～ 9、字牌の場合 → 東南西北白發中
- 牌 ID は入力された牌の種類+牌の名前を結合する。
- 必須入力欄を入力せずに登録ボタンを押した場合、エラーメッセージを表示する。
- キー制約違反などが起きた場合、エラーメッセージを表示する。