

Software Requirements Specification

Bank prac domowych – Homework.com

Drużyna Pierścienia

Autorzy: Krzysztof Chołys, Natalia Stępień, Aleksander Stępniewski

Wersja 1.8

Nr wersji	Data	Opis zmiany	Autor
1.0	24.04.2022	Stworzenie dokumentu	Krzysztof Chołys
1.1	24.04.2022	Stworzenie punktów 1.1 – 1.3.1	Krzysztof Chołys
1.2	25.04.2022	Stworzenie punktów 1.3.2 – 1.4	Krzysztof Chołys
1.3	25.04.2022	Stworzenie punktu 3.1	Krzysztof Chołys
1.4	26.04.2022	Stworzenie punktu 3.5	Krzysztof Chołys
1.5	26.04.2022	Uzupełnienie punktu 3.5 - Stworzenie szkicu wymagań logicznej bazy danych	Krzysztof Chołys
1.6	28.04.2022	Stworzenie punktów 3.2 – 3.4, 3.6, 5.	Natalia Stępień
1.7	28.04.2022	Stworzenie punktu 4.	Aleksander Stępniewski
1.8	28.04.2022	Formatowanie i redagowanie tekstu	Krzysztof Chołys

Spis treści

Software Requirements Specification.....	1
1. Wstęp	5
2. Odniesienia.....	9
3. Szczegółowe wymagania	10
4. Przypadki użycia	22
5. Raporty	28

1. Wstęp

1.1. Cel

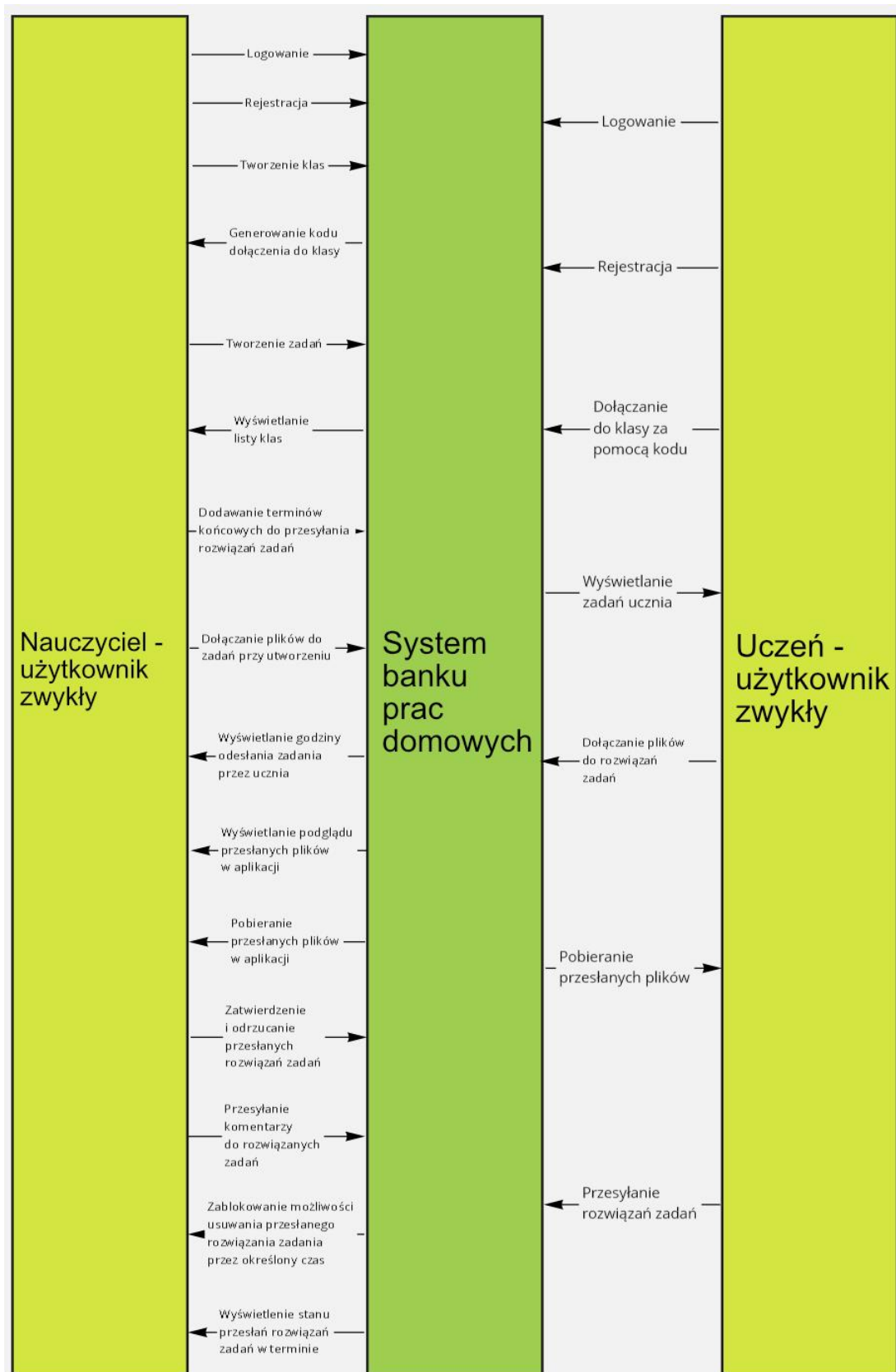
Celem dokumentu jest określenie założeń i specyfikacja planowanych przedsięwzięć w zakresie produkcji aplikacji – bank prac domowych Homework.com. Dokument jest przeznaczony dla członków zespołu projektowego, którzy zobowiązani są do realizacji zawartych w dokumencie założeń, wykonania testów i wprowadzenia odpowiednich poprawek celem uzyskania poprawnie działającego produktu. Skierowany jest również do zespołu odpowiedzialnego za dokumentację. Dokument obejmuje założenia dla oprogramowania w wersji 1.0.

1.2. Zakres projektu

Projekt obejmuje stworzenie i zaimplementowanie aplikacji umożliwiającej przesyłanie, pobieranie i wyświetlanie prac domowych dla uczniów i nauczycieli. Aplikacja ma umożliwiać tworzenie klas, dodawanie tasków z terminami końcowymi, wyświetlanie podglądów przesyłanych plików i wyświetlanie listy członków danej klasy dla użytkownika zdefiniowanego jako nauczyciel. Dla użytkownika zdefiniowanego jako uczeń aplikacja ma umożliwiać dołączanie do klas, wyświetlanie tasków, ich szczegółów i przesyłanie plików.

1.3. Przegląd projektu

1.3.1. Perspektywa produktu



1.3.2. Funkcje produktu

Wymagania funkcjonalne każdego użytkownika:

- Możliwość zarejestrowania się do systemu
- Możliwość zalogowania się do systemu

Wymagania funkcjonalne nauczyciela:

- Tworzenie klas
- Tworzenie tasków
- Dodawanie terminów końcowych do przesłanych tasków
- Dołączanie plików do tasków
- Zatwierdzanie i odrzucanie przesłanych rozwiązań tasków
- Przesyłanie komentarzy do rozwiązyanych tasków

Wymagania funkcjonalne ucznia:

- Dołączanie do klasy za pomocą kodu
- Przesyłanie rozwiązań tasków
- Dołączanie plików do rozwiązań tasków
- Pobieranie przesłanych plików

Wymagania funkcjonalne systemu:

- Generowanie kodu dołączenia do klasy
- Wyświetlanie listy klas
- Wyświetlanie tasków ucznia
- Wyświetlanie godziny odesłania tasków przez ucznia
- Wyświetlanie podglądu przesłanych plików w aplikacji
- Pobieranie przesłanych plików
- Zablokowanie możliwości usuwania przesłanego rozwiązania taska przez dany czas
- Wyświetlanie stanu przesłań rozwiązań tasków w terminie

1.3.3. Charakterystyka użytkowników

Klasa użytkownika	Opis
Uczeń	<ul style="list-style-type: none">• Rejestruje swoje własne konto• Loguje się z wykorzystaniem własnego konta• Może dołączyć do danej klasy• Może dołączyć do wielu klas jednocześnie• Może należeć do wielu klas tego samego nauczyciela• Może przysyłać wiele plików do naraz do jednego taska
Nauczyciel	<ul style="list-style-type: none">• Rejestruje swoje własne konto• Loguje się z wykorzystaniem własnego konta• Może stworzyć klasę• Może stworzyć wiele klas jednocześnie• Może wyświetlać listę wszystkich uczniów danej klasy• Może wyświetlać wszystkie taski danej klasy• Może dodać taski do danej klasy• Może ustalić termin oddania danego taska• Nie może usunąć rozwiązania taska przez 72 godziny• Może zobaczyć status odesłania danego taska• Może zobaczyć podgląd polecenia danego taska

1.4. Definicje

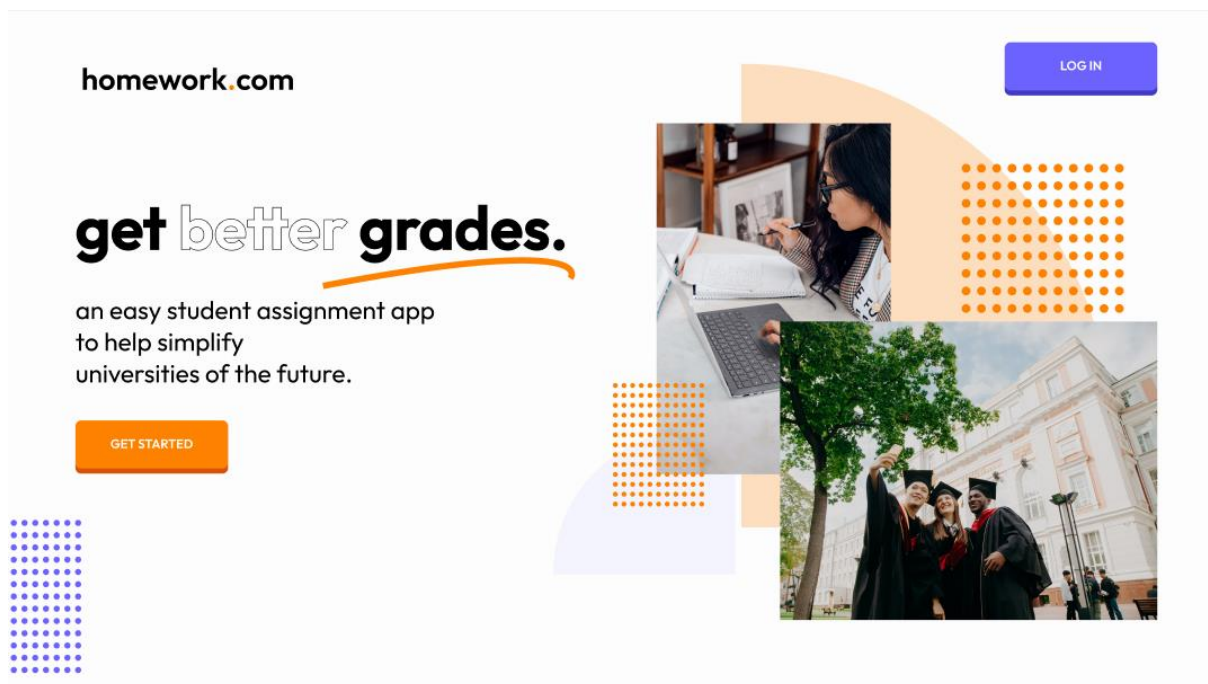
- Task/taski – Zadanie/zadania ustalane przez nauczyciela odsyłane przez ucznia.
- Uczeń – Użytkownik, którego konto zostało w ten sposób zdefiniowane przy rejestracji. Może dołączać do klas, wyświetlać taski, pobierać załączniki, wyświetlać podglądy i odsyłać zadania.
- Nauczyciel – Użytkownik, którego konto zostało w ten sposób zdefiniowane przy rejestracji. Może tworzyć klasy, tworzyć taski, dodawać załączniki i zatwierdzać lub odrzucać odesłane taski.
- Użytkownik – nauczyciel lub uczeń
- Rozwiązania tasków – Odsyłane przez ucznia rozwiązane taski.
- Termin końcowy taska – Termin oddania taska ustalany przy tworzeniu przez nauczyciela.
- Podgląd taska – Podstrona graficznego interfejsu, w którym wyświetla się nazwa, opis i załączniki taska dodane przez nauczyciela.
- UI – Interfejs graficzny użytkownika.
- Baza danych – Struktura przechowywania danych w formie cyfrowej.
- Serwer – Urządzenie mające na celu obsługę zasobów na wszystkich urządzeniach w jego sieci.
- Sieć – Zbiór połączonych ze sobą komputerów celem wymiany i zarządzania informacjami.
- Aplikacja – Internetowy bank prac domowych dla szkół i placówek edukacyjnych.

2. Odniesienia

Na podstawie wczesnych założeń aplikacja nie zawiera żadnych odniesień

3. Szczegółowe wymagania

3.1. Zewnętrzne interfejsy



Landing page

homework.com

Let's get started!

Enter your details

First name

Last name

Email address

Password

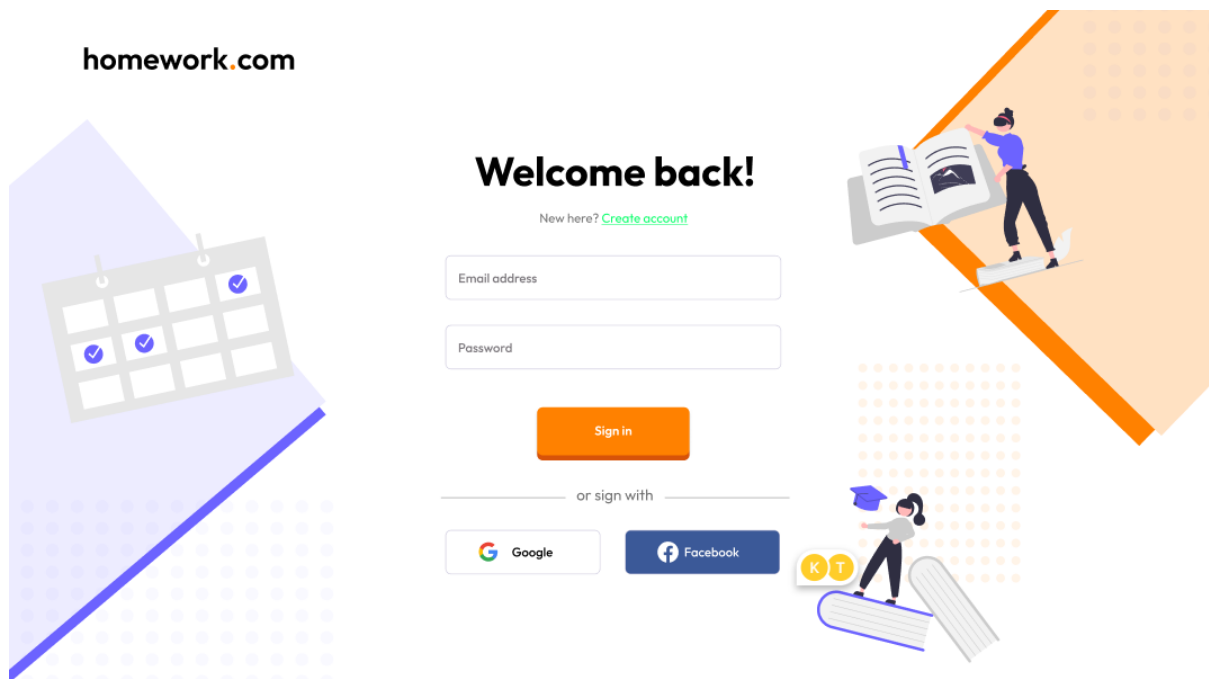
Register as a:

Student

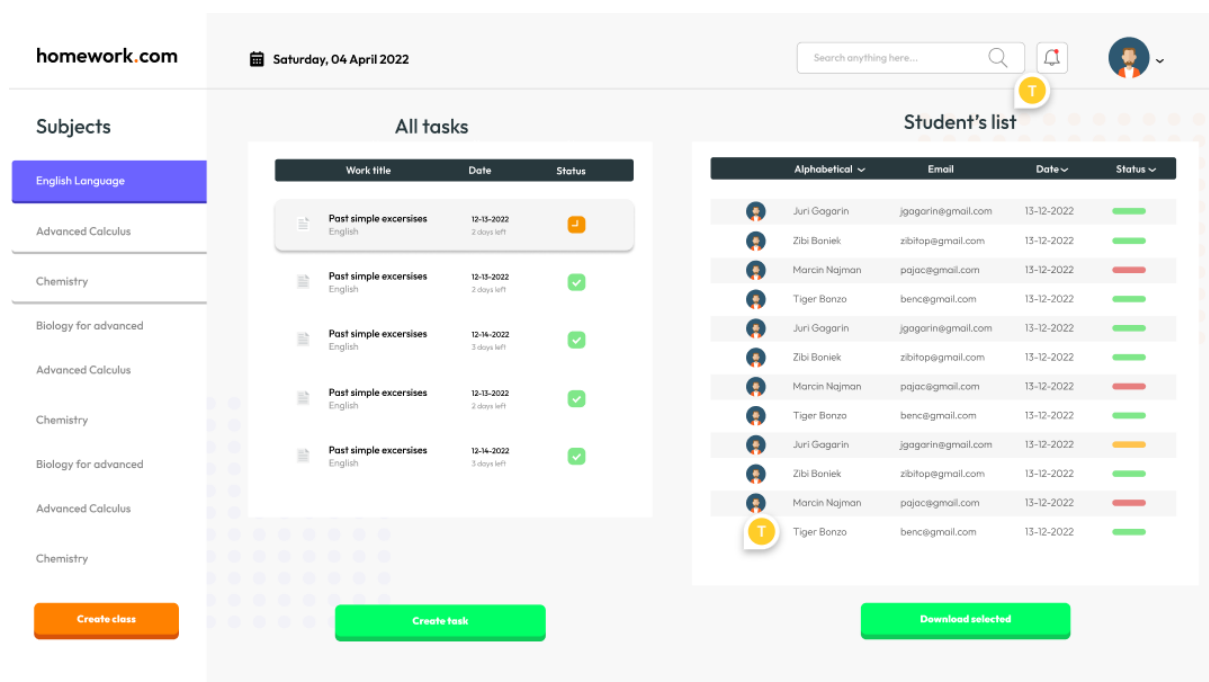
Teacher



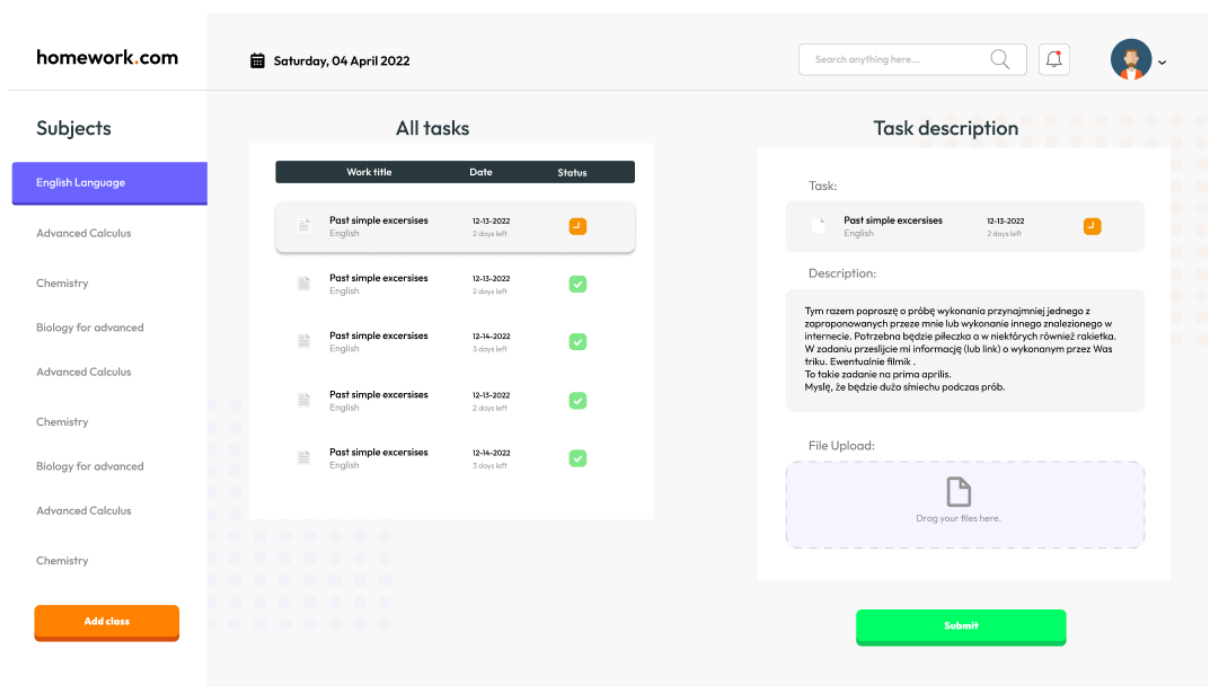
Strona rejestracji



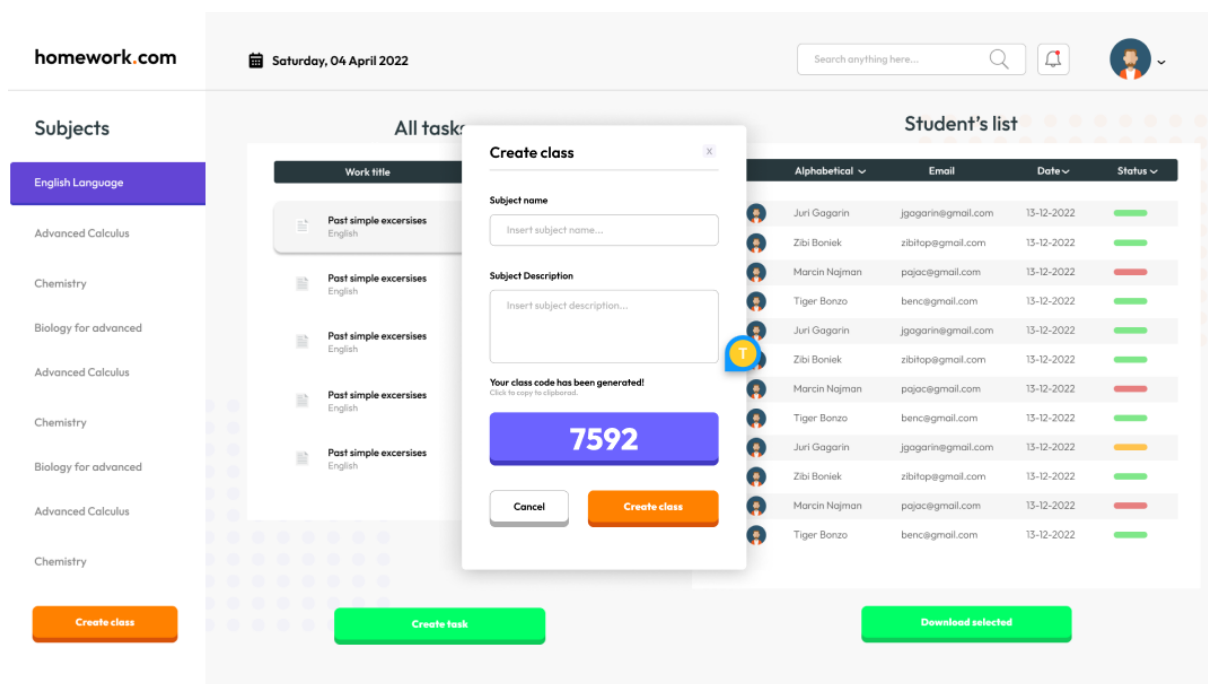
Strona logowania



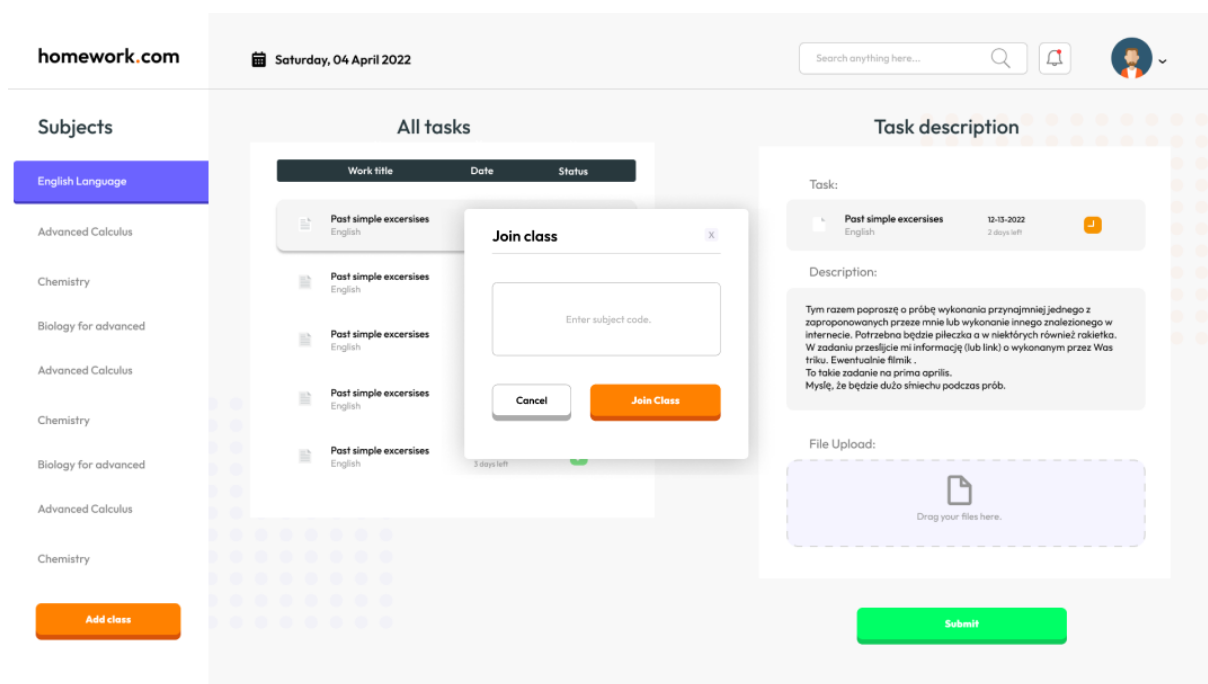
Home page – widok nauczyciela



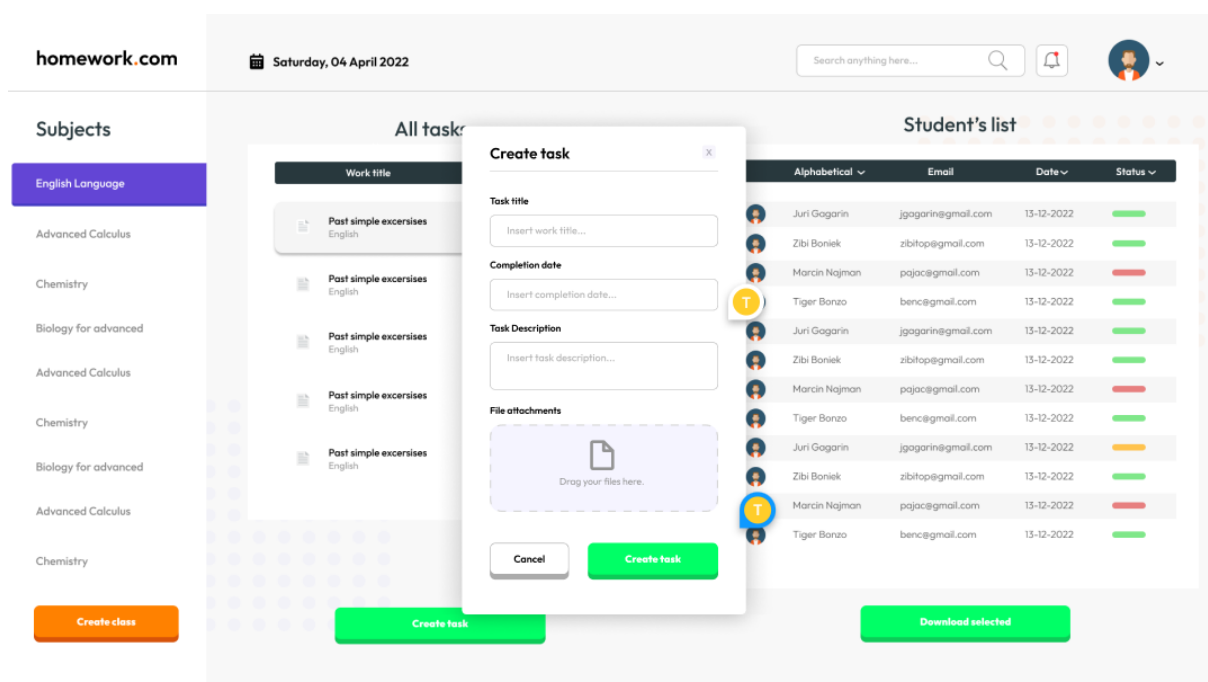
Home page – widok ucznia



Tworzenie klasy – widok nauczyciela



Dołączanie do klasy – widok ucznia



Tworzenie taska – widok nauczyciela



Algorytm zakończy działanie gdy przestaną zachodzić zmiany.

14

3.2. Wymagania funkcjonalne

Nr 1	Rejestracja
Opis funkcji	Utworzenie konta w aplikacji
Wejście	Imię, nazwisko, adres e-mail, hasło, wybór rodzaju konta: uczeń lub nauczyciel
Operacje	Zapis wprowadzonych danych w bazie danych
Wynik	Założenie konta

Nr 2	Wybór rodzaju konta
Opis funkcji	Utworzenie konta jako nauczyciel bądź uczeń
Operacje	Zapis informacji o rodzaju konta w bazie danych
Wynik	Utworzenie konta jako nauczyciel lub uczeń

Nr 3	Logowanie
Opis funkcji	Sprawdzenie poprawności wprowadzonych danych, w przypadku ich zgodności następuje przekierowanie na stronę główną
Wejście	Adres e-mail oraz hasło użytkownika
Operacje	Sprawdzenie poprawności wprowadzonych danych na podstawie informacji przechowywanych w bazie danych
Wynik	Pomyślne uwierzytelnienie zapewnia dostęp do konta. Następuje przekierowanie na stronę główną

Nr 4	Tworzenie klas
Opis funkcji	Użytkownik tworzy klasę, w której zamieszczane będą zadania
Wymagania	Uprawnienia poziomu nauczyciela
Wejście	Nazwa klasy oraz opis klasy
Operacje	Sprawdzenie poprawności wprowadzonych danych, a następnie generowanie unikalnego kodu klasy. Zapisanie informacji dotyczących klasy w bazie danych.
Wynik	Utworzenie klasy wraz z unikalnym kodem zaproszenia. Załączenie klasy na liście wszystkich przedmiotów.

Nr 5	Generowanie unikalnego kodu
Opis funkcji	Utworzenie 4-cyfrowego kodu, będącego kluczem dołączenia do klasy
Operacje	Zwracanie unikalnego 4-cyfrowego kodu przez serwer
Wynik	Wygenerowanie unikalnego kodu

Nr 6	Dołączanie do klasy przy pomocy kodu
Opis funkcji	Dołączenie użytkownika do istniejącej klasy, za pomocą kodu
Wymagania	Uprawnienia poziomu ucznia
Wejście	4- cyfrowy kod
Operacje	Sprawdzenie czy istnieje klasa na podstawie porównania wprowadzonego kodu z bazą danych. Połączenie ucznia z istniejącą klasą.
Wynik	Po pomyślnym wprowadzeniu kodu użytkownik zostaje przypisany do klasy

Nr 7	Tworzenie tasków
Opis funkcji	Użytkownik tworzy task dla wszystkich uczniów danej klasy
Wymagania	Uprawnienia poziomu nauczyciela
Wejście	Tytuł taska, opis taska, data oddania pracy, dodatkowa możliwość załączenia plików
Wynik	Utworzenie taska oraz zamieszczenie go w strefie wszystkich tasków dla wybranej klasy

Nr 8	Załączanie plików do taska
Opis funkcji	Dodawanie załączników na etapie tworzenia taska
Wymagania	Uprawnienia poziomu nauczyciela
Wejście	Plik w formacie: pdf, png, jpg, docx, doc
Operacje	Użytkownik ma możliwość wybrania pliku z dysku bądź przeciągnięcia go do okna
Wynik	Załączenie pliku do taska

Nr 9	Ustalenie terminu oddania taska
Opis funkcji	Ustalenie terminu odsyłania rozwiązań dla danego taska
Wymagania	Uprawnienia poziomu nauczyciela
Wejście	Data w formacie mm/dd/rr
Operacje	Przypisanie wybranego terminu do taska w bazie danych
Wynik	Do taska zostaje przydzielony termin, widoczny dla wszystkich użytkowników danej klasy

Nr 10	Załączanie plików jako rozwiązanie taska
Opis funkcji	Dodawanie załączników jako rozwiązanie do taska
Wymagania	Uprawnienia poziomu ucznia
Wejście	Plik w formacie: pdf, png, jpg, docx, doc
Operacje	Użytkownik przesyła plik z dysku
Wynik	Załączenie pliku do taska

Nr 11	Podgląd załączonych plików
Opis funkcji	Podgląd do plików wysyłanych przez użytkowników
Wymagania	Uprawnienia poziomu nauczyciela
Operacje	Serwer przesyła informacje o zawartości pliku do użytkownika i wyświetla je w oknie podglądu
Wynik	Podgląd do pliku

Nr 12	Wyświetlenie szczegółów taska
Opis funkcji	Użytkownik po wybraniu danego taska, otrzymuje jego szczegółowy opis.
Wymagania	Uprawnienia poziomu nauczyciela
Operacje	Pobranie listy z danymi uczniów oraz statusem wykonania taska z serwera. Wyświetlenie informacji o tytule, opisie danego taska i jego terminu oddania.
Wynik	Wyświetlenie statusu prac uczniów dla danej klasy i taska

Nr 13	Odsyłanie rozwiązania taska
Opis funkcji	Użytkownik po wybraniu danego taska, otrzymuje jego szczegółowy opis i ma możliwość przesłania pliku
Wymagania	Uprawnienia poziomu ucznia
Wejście	Plik w formacie: pdf, png, jpg, docx, doc
Operacje	Pliki załączone przez ucznia zostają przesłane na serwer. Następuje zmiana statusu taska na „wysłany”, która zostaje zapisana w bazie danych
Wynik	Wysłanie załączonych plików i zmiana statusu taska

Nr 14	Zablokowanie taska
Opis funkcji	Zablokowanie możliwości usuwania przesłanego rozwiązania taska przez 72 h
Wymagania	Uprawnienia poziomu nauczyciela
Operacje	Aplikacja blokuje możliwość usuwania przesłanych rozwiązań przez 72 godziny
Wynik	Blokada przesyłania rozwiązań do danego taska

Nr 15	Pobranie przesłanych plików
Opis funkcji	Pobranie przez użytkownika wszystkich bądź wybranych plików nadesłanych przez uczniów danej klasy
Wymagania	Uprawnienia poziomu nauczyciela
Operacje	Wybrane pliki zostają pobrane z serwera
Wynik	Pobranie wybranych załączników

Nr 16	Recenzja taska
Opis funkcji	Użytkownik dokonuje recenzji na podstawie plików załączonych do taska przez uczniów danej klasy
Wymagania	Uprawnienia poziomu nauczyciela
Wejście	Komentarz użytkownika
Operacje	Użytkownik ma podgląd do nadesłanej pracy, a także możliwość wprowadzenia komentarza. Operując przyciskami accept i decline ma możliwość odpowiednio przyjęcia i odrzucenia nadesłanego rozwiązania. Zmiany statusu taska zostają zapisane w bazie danych.
Wynik	Zmiana statusu nadesłanego taska

Nr 17	Status taska
Opis funkcji	Wyświetlenie statusu wykonania taska
Wymagania	Uprawnienia poziomu nauczyciela
Operacje	Aplikacja otrzymuje informację zwrotną z bazy danych, o terminie nadesłanego przez ucznia rozwiązania oraz jego braku
Wynik	Oznaczenie statusu na liście studentów kolorem: (?) <ul style="list-style-type: none"> • Zielonym – nadesłanie rozwiązania w terminie • Żółtym – nadesłanie rozwiązania po terminie • Czerwonym – nienadesłanie rozwiązania

Nr 18	Monitorowanie ruchu w aplikacji
Opis funkcji	Obliczanie ilości zalogowanych użytkowników
Operacje	Aplikacja zapisuje liczbę zalogowanych użytkowników
Wynik	Zamieszczenie w bazie danych informacji o ilości użytkowników w danym dniu

Nr 19	Pomiar aktywności użytkownika
Opis funkcji	Obliczanie czasu połączenia użytkownika
Operacje	Obliczanie długości pracy użytkownika na stronie od momentu zalogowania
Wynik	Zamieszczenie w bazie danych informacji o czasie połączenia

3.3. Wymagania dotyczące użyteczności

Aplikacja powinna zachować standardy odnoszące się do ergonomii i funkcjonalności witryn internetowych. W celu podtrzymania satysfakcji użytkownika, ważne jest zadbanie o elementy takie jak:

- Przejrzysty układ strony
- Spójny i uporządkowany design
- Łatwe w obsłudze menu

Każdy z tych elementów odgrywa istotną rolę w udogodnieniu korzystania ze strony. Zaznajomienie użytkownika z treścią strony, powinno odbywać się w łatwy i intuicyjny sposób. Internauta powinien być w stanie wykonać dowolną czynność w obrębie witryny, bez napotkania żadnych trudności.

3.4. Wymagania dotyczące wydajności

Wydajność strony internetowej zależy będzie od sprzętu na którym działa serwer. Duży wpływ na płynność działania witryny ma także liczba użytkowników równocześnie obsługujących aplikację.

3.5. Wymagania logicznej bazy danych

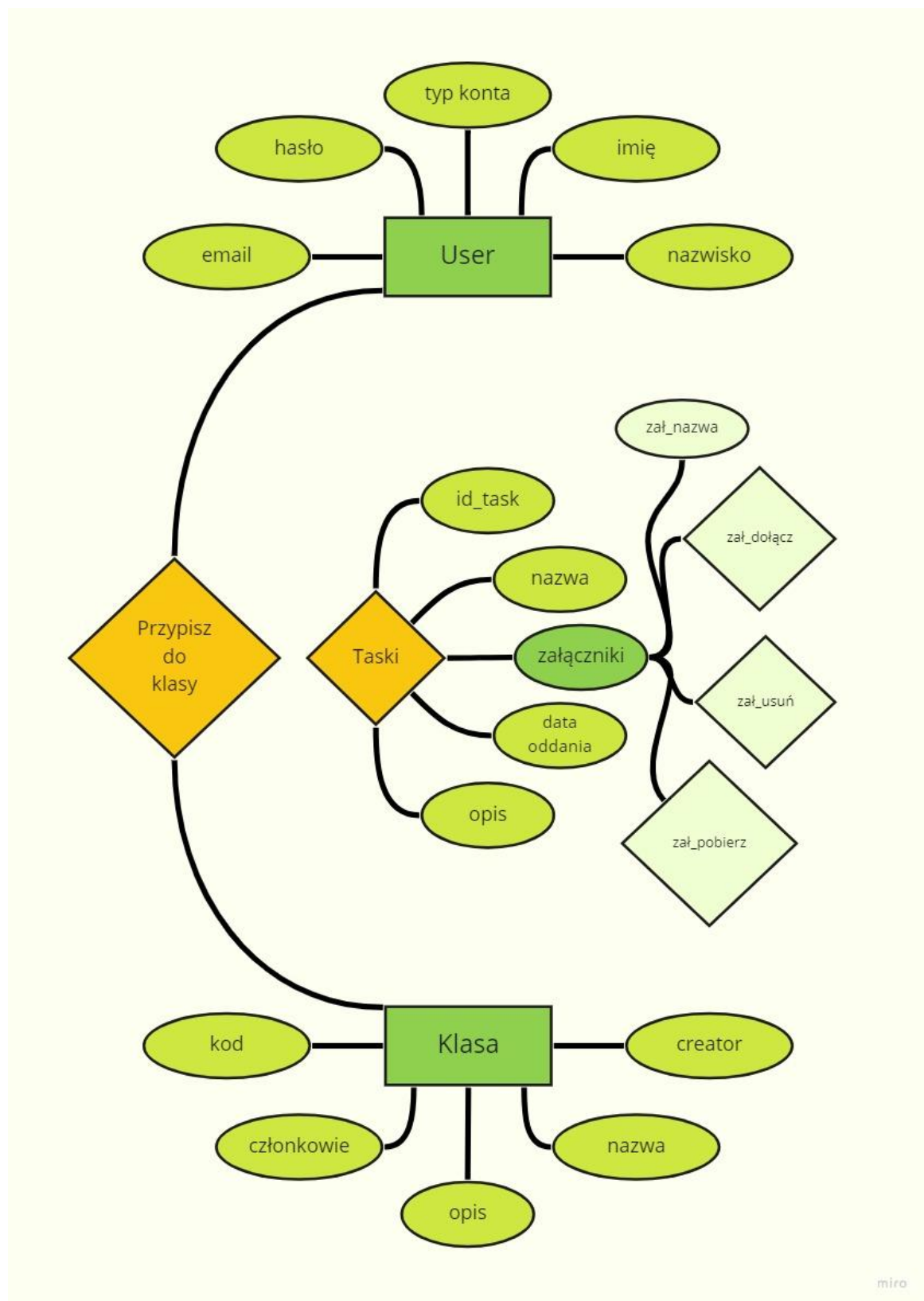
Długość:

- Imienia to maksymalnie 40 znaków
- Nazwiska to maksymalnie 40 znaków
- Emaila użytkownika to maksymalnie 40 znaków
- Hasła użytkownika to maksymalnie 32 znaki
- Nazwy klasy to maksymalnie 60 znaków
- Tytułu taska to maksymalnie 40 znaków
- Opisu taska to maksymalnie 500 znaków
- Terminu oddania taska to maksymalnie 10 znaków
- Kodu dołączenia to dokładnie 4 znaki

Dane unikalne to:

- Email
- Kod dołączenia do zespołu

Ilość obsługiwanych użytkowników zależy od serwera.



Szkic logicznej bazy danych

3.6. Ograniczenia projektowe

- Wymagane jest połączenie z Internetem
- Strona wykorzystuje język JavaScript w celu użycia przydatnych zależności i bibliotek
- Dostęp do strony mają wyłącznie zarejestrowani użytkownicy

4. Przypadki użycia

Nr 1	Rejestracja
Główny aktor	Użytkownik
Opis	Użytkownik ma możliwość rejestracji swojego konta użytkownika
Wyzwalacz	Użycie przycisku „Student” lub „Teacher”
Warunki początkowe	<ol style="list-style-type: none">1. Aplikacja jest połączona z serwerem2. Użytkownik używa przycisku „GET STARTED”
Przepływ normalny	<ol style="list-style-type: none">1. Wyświetla się okno z zapytaniem o dane osobowe oraz hasło użytkownika2. Użytkownik podaje dane wymagane przez okno rejestracji3. Jeśli podane zostały odpowiednie dane informacja zostaje przekazana do serwera, jeśli nie informacja przechodzi do przepływu alternatywnego4. Użytkownik uzyskuje możliwość zalogowania się na swoje nowo powstałe konto
Przepływy alternatywne	<ol style="list-style-type: none">1. W sytuacji podania niepoprawnych danych rozpoczyna się przepływ alternatywny2. Aplikacja wyświetla komunikat o niepoprawnych danych3. Aplikacja wraca do przepływu normalnego (punkt 1)
Wyjątki	Brak kontaktu z serwerem

Nr 2	Logowanie
Główny aktor	Użytkownik
Opis	Po podaniu poprawnych danych logowania użytkownik uzyskuje dostęp do swojego konta
Wyzwalacz	Użytkownik używa przycisku „Sign in” lub przycisków pozwalających na zalogowanie z użyciem aplikacji zewnętrznych
Warunki początkowe	<ol style="list-style-type: none"> 1. Aplikacja jest połączona z serwerem 2. Użytkownik używa przycisku „LOG IN”
Przepływ normalny	<ol style="list-style-type: none"> 1. Wyświetla się okno z zapytaniem o login oraz hasło użytkownika 2. Użytkownik podaje dane wymagane przez okno logowania 3. Jeśli podane zostały odpowiednie dane informacja zostaje przekazana do serwera, jeśli nie, informacja przechodzi do przepływu alternatywnego. 4. Użytkownik dostaje dostęp do swojego konta.
Przepływy alternatywne	<ol style="list-style-type: none"> 1. W sytuacji podania niepoprawnych danych rozpoczyna się przepływ alternatywny 2. Aplikacja wyświetla komunikat o niepoprawności danych 3. Aplikacja wraca do przepływu normalnego (punkt 1)
Wyjątki	Brak kontaktu z serwerem

Nr 3	Tworzenie klas
Główny aktor	Nauczyciel
Opis	Nauczyciel tworzy klasę do której mogą zapisać się uczniowie posiadający kod dostępu wygenerowany w momencie tworzenia klasy
Wyzwalacz	Użytkownik używa przycisku „Create class”
Warunki początkowe	Nauczyciel jest zalogowany na swoje konto
Przepływ normalny	<ol style="list-style-type: none"> 1. Wyświetla się okno z zapytaniem o nazwę i opis klasy oraz wyświetla się wygenerowany kod dostępu 2. Użytkownik podaje dane wymagane przez okno 3. Użytkownik używa przycisku „Create class” 4. Klasa pojawia się w spisie klas
Przepływy alternatywne	<ol style="list-style-type: none"> 1. Użytkownik używa przycisku „Cancel” 2. Okno się zamyka
Wyjątki	Brak kontaktu z serwerem

Nr 4	Dołączanie do klasy
Główny aktor	Uczeń
Opis	Uczeń dołącza do klasy po podaniu poprawnego kodu
Wyzwalacz	Użytkownik wybiera nazwę przedmiotu z listu znajdującej się po lewej stronie ekranu
Warunki początkowe	Uczeń jest zalogowany na swoje konto
Przepływ normalny	<ol style="list-style-type: none"> 1. Wyświetla się okno z zapytaniem o kod dostępu 2. Użytkownik podaje kod dostępu wymagany przez okno 3. Użytkownik używa przycisku „Join class” 4. Uczeń uzyskuje dostęp do klasy
Przepływy alternatywne	<ol style="list-style-type: none"> 1. Użytkownik używa przycisku „Cancel” 2. Okno się zamyka
Wyjątki	Brak kontaktu z serwerem

Nr 5	Tworzenie tasków
Główny aktor	Uczeń
Opis	Użytkownik tworzy task dla wszystkich uczniów danej klasy
Wyzwalacz	Użytkownik używa przycisku „Create task”
Warunki początkowe	Nauczyciel jest zalogowany na swoje konto
Przepływ normalny	<ol style="list-style-type: none"> 1. Wyświetla się okno zapytaniem o nazwę, opis i datę oddania taska oraz możliwość załączenia pliku w formacie: pdf, png, jpg, docx, doc 2. Użytkownik podaje dane wymagane przez okno 3. Użytkownik używa przycisku „Create task” 4. Klasa pojawia się w spisie klas
Przepływy alternatywne	<ol style="list-style-type: none"> 1. Użytkownik używa przycisku „Cancel” 2. Okno się zamyka
Wyjątki	Brak kontaktu z serwerem

Nr 6	Wyświetlanie listy klas
Główny aktor	Użytkownik
Opis	Wyświetlanie listy klas po lewej strony ekranu
Wyzwalacz	Funkcja wyzwalana automatycznie
Warunki początkowe	Użytkownik jest zalogowany na swoje konto
Przepływ normalny	Po zalogowaniu użytkownik lista pojawia się po lewej strony ekranu
Przepływy alternatywne	Brak
Wyjątki	Brak kontaktu z serwerem

Nr 7	Wyświetlanie listy zadań
Główny aktor	Użytkownik
Opis	Wyświetlanie zadań na środku ekranu
Wyzwalacz	Funkcja wyzwalana automatycznie
Warunki początkowe	Użytkownik jest zalogowany na swoje konto
Przepływ normalny	<ol style="list-style-type: none"> 1. Użytkownik wybiera interesujący go przedmiot z listy przedmiotów po lewej stronie ekranu. 2. Na środku ekranu pojawia się lista zadań dla wybranego przedmioty
Przepływy alternatywne	Brak
Wyjątki	Brak kontaktu z serwerem

Nr 8	Wysłanie pliku z rozwiązaniem zadania
Główny aktor	Uczeń
Opis	Funkcja umożliwiająca użytkownikowi wysłanie pliku z rozwiązaniem zadania
Wyzwalacz	Użytkownik używa przycisku „Submit”
Warunki początkowe	<ol style="list-style-type: none"> 1. Uczeń jest zalogowany na swoje konto 2. Uczeń musi wybrać zadanie z listy zadań
Przepływ normalny	<ol style="list-style-type: none"> 1. Uczeń wybiera interesujący go przedmiot z listy przedmiotów po lewej stronie ekranu 2. Na środku ekranu pojawia się lista zadań dla wybranego przedmiotu 3. Uczeń musi wybrać zadanie z listy zadań 4. Uczeń używa przycisku „Submit”
Przepływy alternatywne	Brak
Wyjątki	Brak kontaktu z serwerem

Nr 9	Pobieranie przesłanych plików
Główny aktor	Użytkownik
Opis	Użytkownik pobiera załączone pliki z aplikacji
Wyzwalacz	Użytkownik używa przycisku „Download selected”
Warunki początkowe	<ol style="list-style-type: none"> 1. Użytkownik jest zalogowany na swoje konto 2. Użytkownik musi wybrać zadanie z listy zadań
Przebieg normalny	<ol style="list-style-type: none"> 1. Użytkownik wybiera przedmiot z listy przedmiotów po lewej stronie interfejsu 2. Na środku ekranu pojawia się lista zadań dla wybranego przedmiotu 3. Uczeń wybiera zadanie z listy zadań, nauczyciel wybiera ucznia 4. Uczeń naciska na wyróżniony załączony plik w oknie „Task description”, nauczyciel naciska przycisk „Download selected”
Przebiegi alternatywne	Brak
Wyjątki	Brak kontaktu z serwerem

Nr 10	Zatwierdzanie i odrzucanie przesłanych rozwiązań zadań
Główny aktor	Nauczyciel
Opis	Po wybraniu zadania nauczyciel zyskuje możliwość zaakceptowania zadania lub jego odrzucenie
Wyzwalacz	Użytkownik używa przycisku „Accept” lub „Decline”
Warunki początkowe	<ol style="list-style-type: none"> 1. Nauczyciel jest zalogowany na swoje konto 2. Nauczyciel musi wybrać zadanie z listy zadań 3. Nauczyciel musi wybrać rozwiązanie wysłane przez ucznia
Przebieg normalny	<ol style="list-style-type: none"> 1. Nauczyciel wybiera interesujący go przedmiot z listy przedmiotów po lewej stronie interfejsu 2. Na środku ekranu pojawia się lista zadań dla wybranego przedmiotu 3. Nauczyciel wybiera zadanie z listy zadań 4. Po prawej stronie interfejsu pojawia się lista uczniów 5. Nauczyciel wybiera danego ucznia 6. Nauczyciel może skomentować rozwiązanie w przeznaczonym na to oknie tekstowym 7. Nauczyciel naciska przycisk „Accept” w wypadku akceptacji rozwiązania, bądź „Decline” w przypadku odrzucenia
Przebiegi alternatywne	Brak
Wyjątki	Brak kontaktu z serwerem

Nr 11	Wyświetlanie stanu przesłań rozwiązań zadań w terminie
Główny aktor	Nauczyciel
Opis	Aplikacja wyświetla przy każdym przysłanym przez uczniów rozwiązaniu ikonkę której kolor jest zależny od terminu przesłanej pracy: Kolor zielony: Praca przesłana w terminie Kolor żółty: Praca przesłana po terminie Kolor czerwony: Praca nieprzesłana
Wyzwalacz	Funkcja wyzwalana automatycznie
Warunki początkowe	<ol style="list-style-type: none"> 1. Nauczyciel jest zalogowany na swoje konto 2. Nauczyciel wybiera zadanie z listy zadań
Przepływ normalny	Strona przy odświeżeniu aktualizuje stan ikony opisującej pracę uczniów
Przepływy alternatywne	Brak
Wyjątki	Brak kontaktu z serwerem

5. Raporty

Tytuł raportu	Pomiar aktywności użytkownika
Cel raportu	Raport zawiera informację o aktywności zalogowanego użytkownika
Priorytet	Niski
Użytkownicy raportu	Administrator
Źródła danych	Baza danych
Częstotliwość i dostępność	Raport tworzony jest wyłącznie na żądanie administratora. Zostaje utworzony plik z rozszerzeniem .txt, który zostaje zapisany na dysku.
Opóźnienie	Utworzenie i wyświetlenie raportu powinno trwać mniej niż 20 sekund
Układ	Układ pionowy
Nagłówek i stopka	Nagłówek: Tytuł raportu wraz z datą jego utworzenia Stopka: Numer strony
Treść raportu	Raport dla pojedynczego użytkownika: <ul style="list-style-type: none">• Data w formacie dd/mm/rr wraz z łącznym czasem spędzonym na stronie w danym dniu Raport dla wielu użytkowników: <ul style="list-style-type: none">• Id, imię, nazwisko• Data w formacie dd/mm/rr wraz z łącznym czasem spędzonym na stronie w danym dniu
Wskaźnik końca raportu	Brak
Interaktywność	Brak
Ograniczenie dostępu związane z bezpieczeństwem	Ze względu na bezpieczeństwo danych, dostęp do raportu ma zapewniony wyłącznie administrator strony

Tytuł raportu	Ruch w aplikacji
Cel raportu	Raport określa natężenie ruchu na stronie
Priorytet	Niski
Użytkownicy raportu	Administrator
Źródła danych	Baza danych
Częstotliwość i dostępność	Raport tworzony jest wyłącznie na żądanie administratora. Zostaje utworzony plik z rozszerzeniem .txt, który zostaje zapisany na dysku.
Opóźnienie	Utworzenie i wyświetlenie raportu powinno trwać mniej niż 20 sekund.
Układ	Układ pionowy
Nagłówek i stopka	Nagłówek: Tytuł raportu wraz z datą jego utworzenia Stopka: Numer strony
Treść raportu	Raport zawiera liczbę osób odwiedzających stronę oraz zalogowanych użytkowników w danym dniu
Wskaźnik końca raportu	Brak
Interaktywność	Brak
Ograniczenie dostępu związane z bezpieczeństwem	Ze względu na bezpieczeństwo danych, dostęp do raportu ma zapewniony wyłącznie administrator strony

Tytuł raportu	Status przesłanego taska
Cel raportu	Raport określa status wysłanych przez uczniów rozwiązań taska w danym terminie dla określonej klasy
Priorytet	Niski
Użytkownicy raportu	Administrator i nauczyciel
Źródła danych	Baza danych
Częstotliwość i dostępność	Raport tworzony jest wyłącznie na żądanie administratora oraz nauczyciela. Zostaje utworzony plik z rozszerzeniem .txt, który zostaje zapisany na dysku.
Opóźnienie	Utworzenie i wyświetlenie raportu powinno trwać mniej niż 20 sekund
Układ	Układ pionowy
Nagłówek i stopka	Nagłówek: Tytuł raportu wraz z datą jego utworzenia, nazwa klasy Stopka: Numer strony
Treść raportu	Raport zawiera wszystkich uczniów danej klasy wraz z informacją o nadesłanych rozwiązaniach do taska. Struktura wygląda następująco: <ul style="list-style-type: none"> • Id, imię, Nazwisko • Tytuł taska • Termin końcowy taska • Data przesłanego rozwiązania taska
Wskaźnik końca raportu	Brak
Interaktywność	Brak
Ograniczenie dostępu związane z bezpieczeństwem	Dostęp do raportu ma zapewniony administrator strony oraz nauczyciel prowadzący daną klasę