

Trabajo Práctico N° 3:

Estructuras de control (mientras)

- 1) Desarrolle un algoritmo que permita visualizar los números del 1 al 10.
- 2) Desarrolle un algoritmo que permita visualizar los números impares entre el 1 y el 20.
- 3) Desarrolle un algoritmo que permita visualizar el cuadrado de los números entre 80 y 100.
- 4) Realizar un algoritmo que calcule y visualice la sumatoria de los números del 1 al 20.
- 5) Realizar un algoritmo que permita cargar 10 valores por teclado y nos muestre posteriormente la suma de los valores ingresados y su promedio.
- 6) Una planta que fabrica perfiles de hierro posee un lote de n piezas. Confeccionar un programa que pida ingresar por teclado la cantidad de piezas a procesar y luego ingrese la longitud de cada perfil; sabiendo que la pieza cuya longitud esté comprendida en el rango de 1,20 y 1,30 son aptas. Imprimir por pantalla la cantidad de piezas aptas que hay en el lote.
- 7) Una ONG tiene puntos de reparto de vacunas que se pretende que funcione de la siguiente manera: Cada día, empezar con 1000 vacunas disponibles y a través de un programa que controla las entregas , avisar si el inventario baja de 200 unidades.