Московский Авиационный Институт

(Национальный Исследовательский Университет)

Факультет информационных технологий и прикладной математики Кафедра вычислительной математики и программирования

> Лабораторная работа №3 по курсу «Операционные системы»

> > Тема работы "Потоки"

Студент: Ханнанов Руслаг	н Маратович
Группа: М	48О-208Б-20
	Вариант:8
Преподаватель: Миронов Евгени	ій Сергеевич
Оценка:	
Дата:]	
Подпись:	

Содержание

- 1. Репозиторий
- 2. Постановка задачи
- 3. Общие сведения о программе
- 4. Общий метод и алгоритм решения
- 5. Исходный код
- 6. Демонстрация работы программы
- 7. Выводы

Репозиторий

https://github.com/Naksen/OS

Постановка задачи

Задача: Есть К массивов одинаковой длины. Необходимо сложить эти массивы. Необходимо предусмотреть стратегию, адаптирующуюся под количество массивов и их длину (по количеству операций).

Общие сведения о программе

Для реализации поставленной задачи нам нужны следующие библиотеки:

- <iostream> заголовочный файл с классами, функциями и переменными для организации ввода-вывода в языке программирования С++.
- <chrono> для функций, работающих со временем.
- <thread> для работы с потоками.
- <vector> для работы с динамическими массивами векторами.
- <string> для работы со строками.
- <sstream> заголовочный файл с классами, функциями и переменными для организации работы со строками через интерфейс потоков.

Для работы с потоками я использую библиотеку thread в C++. Я создаю вектор потоков и заполняю его ими по необходимости. В моей реализации потоки работают с регулярными фунцкиями, а именно с фунцкией sum, как раз и производящей нужные вычисления. Вызовом join я блокирую вызывающий поток до тех пор, пока он не выполнит работу. С помощью библиотеки chrono я замеряю время выполнения нужных вычислений для сравнения между собой запуска программы с разным количеством потоков.

Общий метод и алгоритм решения

Для реализации заданной задачи я использую массивы с уже заданными длинами, этим я избегаю "лишнего" ввода, который при необходимости можно добавить достаточно быстро. В программе есть такие переменные: k – количество массивов и n – их длина. Все массивы я заполняю единицами, для облегчения проверки. После программе подается на вход количество потоков, число которых не должно превышать 8, в таком случае оно уменьшается до заданного значения. Сделано это по причине отсутствия явного ускорения работы после излишнего увеличения числа потоков. Объем работы между потоками я разделяю поровну в зависимости от их количества. Таким образом каждый поток производит суммирования всех массивов только на диапазоне с определенными для него индексами, что позволяет избежать вмешательство одного потока к информации задействованной другим потоком. Каждый поток запускается с регулярной функцией sum, которая производит суммирования всех массивов на определенном диапазоне индексов.

Исходный код

```
#include <iostream
#include <thread>
#include <string>
#include <sstream>
int k = 10000; // Number of Arrays
int n = 10000; // Length of Arrays
      std::vector<std::vector<int>> v(k,std::vector<int>(n));
std::vector<int> ans(v[0].size());
          for (size_t j = 0; j < n; ++j) {
    v[i][j] = 1;</pre>
      std::cout << "Enter number of threads:\n";</pre>
      int threads_num;
      std::cin >> threads_num;
      if (threads_num > n) {
   threads_num = n;
          threads_num = 8;
      auto begin = std::chrono::steady_clock::now(); // Initial moment of time
          for (size_t i = 0; i < n; ++i) {
   for (size_t j = 0; j < k; ++j) {
      ans[i] += v[j][i];
}</pre>
          std::vector<std::thread> th;
          int left = 0;
int delta = n / threads_num;
int right = delta;
           for (int i = 0; i < threads_num; ++i) {
    th.emplace_back(Sum, left, right,std::ref(v), std::ref(ans));</pre>
               left = right;
right = right + delta;
                if (i == threads_num - 2) {
                     right = n;
            for (int i = 0; i < threads_num; ++i) {</pre>
      auto elapsed_ms = std::chrono::duration_cast<std::chrono::milliseconds>(end - begin);
std::cout << "\nThe time: " << elapsed_ms.count() << " ms\n";</pre>
```

Демонстрация работы программы

Тест 1:

```
C:\Windows\system32\wsl.exe --distribution Ubuntu-20.04 --exec /bin/sh -c "cd /mnt/d/CProgramms/tests/test_lab3_os/cmake-build-debug && /mnt/d/CProgramms/tests/test_lab3_os/cmake-build-debug/test_lab3_os; sleep 0.001"

Enter number of threads:

The time: 1715 ms

Process finished with exit code 0
```

Тест 2:

```
C:\Windows\system32\wsl.exe --distribution Ubuntu-20.04 --exec /bin/sh -c "cd /mnt/d/CProgramms/tests/test_lab3_os/cmake-build-debug && /mnt/d/CProgramms/tests/test_lab3_os/cmake-build-debug/test_lab3_os; sleep 0.001"

Enter number of threads:

The time: 563 ms

Process finished with exit code 0
```

Выводы

Благодаря данной лабораторной я успешно ознакомился с работой потоков в Linux и тем, как они устроены. Во время выполнения своего задания я изучил многие системные вызовы и научился применять их в своей программе, а также я узнал многие тонкости работы с потоками.