

Московский Авиационный Институт
(Национальный Исследовательский Университет)
Факультет информационных технологий и прикладной математики
Кафедра вычислительной математики и программирования

Лабораторная работа №4 по курсу
«Операционные системы»

Тема работы
“Межпроцессорное взаимодействие через memory-mapped files”

Студент: Ханнанов Руслан Маратович
Группа: М8О-208Б-20
Вариант: 14
Преподаватель: Миронов Евгений Сергеевич
Оценка: _____
Дата: _____
Подпись: _____

Москва, 2021

Содержание

1. Репозиторий
2. Постановка задачи
3. Общие сведения о программе
4. Общий метод и алгоритм решения
5. Исходный код
6. Демонстрация работы программы
7. Выводы

Репозиторий

<https://github.com/Naksen/OS>

Постановка задачи

Составить и отладить программу на языке C\C++, осуществляющую работу с процессами и взаимодействие между ними в одной из двух операционных систем. В результате работы программа (основной процесс) должен создать для решения задачи один или несколько дочерних процессов. Взаимодействие между процессами осуществляется через отображаемые файлы (memory-mapped files).

Необходимо обрабатывать системные ошибки, которые могут возникнуть в результате работы.

Общие сведения о программе

Программа написана на языке C++ в UNIX-подобной операционной системе.

Для компиляции требуется указать ключ `-pthread` и `-lrt`.

Сборка проекта происходит при помощи Cmake-файла.

Общий метод и алгоритм решения

Программа создает и отражает на общую для процессов память буферный файл. В этот буферный файл построчно считывается информация, его размер при это фиксированный и заранее установленный равным максимальной длине строки. В программе используется три семафора: первый – для общения между родительский и первым дочерним процессами, второй – для общения между первым и вторым дочерними процессами, третий – для общения между вторым дочерним и родительским процессом. Как только считывается новая строка, дочерни процесс понимает, что появились данные, которые нужно обработать, он переводит строку в нижний регистр и передает сигнал о том, что нужно строку нужно обработать второму

дочернему процессу, после чего второй дочерний процесс убирает задвоенные пробелы и сигнализирует с помощью третьего семафора о том, что строка полностью обработана. Родительский процесс понимает это и печатает обработанную строчку. Благодаря такому подходу в любой момент времени мы используем кусок памяти равный только лишь максимальной длине строки. После завершения снимает отображение файлов на память с помощью `munmap` и удаляем семафор функцией `sem_destroy`.

Исходный код

`main.cpp`:

```

#include <iostream>
#include <unistd.h>
#include <inttypes.h>
#include <sys/types.h>
#include <sys/wait.h>
#include <string.h>
#include <fstream>
#include <sys/mman.h>
#include <string>
#include <semaphore.h>
#include <fcntl.h>
#include <wait.h>

int main() {

    int LINE_MAX_SIZE = 256;
    int val1;
    int val2;
    int val3;

    sem_t *semptr = sem_open( name: "CurSem", O_CREAT, S_IWUSR | S_IRUSR | S_IRGRP | S_IROTH, 2);
    if (sem_getvalue(semptr, &val1) != 0) {
        perror( s: "SEM_GETVALUE");
        exit(EXIT_FAILURE);
    }
    while (val1++ < 2) {
        sem_post(semptr);
    }
    while (val1-- > 3){
        sem_wait(semptr);
    }

    sem_t *sem2 = sem_open( name: "Sem2", O_CREAT, S_IWUSR | S_IRUSR | S_IRGRP | S_IROTH, 0);
    sem_getvalue(sem2,&val2);

    sem_t *sem3 = sem_open( name: "Sem3", O_CREAT, S_IWUSR | S_IRUSR | S_IRGRP | S_IROTH, 0);

    sem_getvalue(semptr,&val1);
    sem_wait(semptr);

    sem_getvalue(semptr,&val1);

    int fd = shm_open( name: "BackingFile", oflag: O_RDWR | O_CREAT, mode: S_IWUSR | S_IRUSR | S_IRGRP | S_IROTH);
    if (fd == -1) {

```

```

    perror( s: "OPEN");
    exit(EXIT_FAILURE);
}

ftruncate(fd, (off_t)LINE_MAX_SIZE);

char* memptr = (char*)mmap(
    addr: NULL,
    LINE_MAX_SIZE,
    prot: PROT_READ | PROT_WRITE,
    MAP_SHARED,
    fd,
    offset: 0);
if (memptr == MAP_FAILED) {
    perror( s: "MMAP");
    exit(EXIT_FAILURE);
}

int str_size = 0;
char *in = (char *)calloc( nmemb: 1, sizeof(char));
char c;

pid_t pid_0; //Идентификатор текущего процесса
if ((pid_0 = fork()) > 0) {
    while((c = getchar()) != EOF) {
        in[str_size] = c;
        in = (char *)realloc(in, size: (++str_size + 1) * sizeof(char));
        if (c == '\n') {
            in[str_size] = '\0';
            memset(memptr, c: '\0', LINE_MAX_SIZE);
            sprintf(memptr, format: "%s", in);
            sem_getvalue(sempr,&val1);
            sem_post(sempr);
            while(true) {
                sem_getvalue(sem3,&val3);
                if (val3 == 1) {
                    printf( format: "%s", memptr);
                    break;
                }
            }
            str_size = 0;
        }
    }
}

```

```

    }
    sem_post(sem2);
    sem_post(sem2);
    sem_post(sem2);
    sem_post(sem2);
    sem_post(sem2);
    sem_post(sem2);
    sem_post(sem2);

    close(fd);
    sem_destroy(sem2);
    sem_destroy(sem2);
    sem_destroy(sem3);
    sem_getvalue(sem2, &val1);
    munmap(memptr, LINE_MAX_SIZE);

} else if (pid_0 == 0) {
    while(true) {
        if (sem_getvalue(sem2, &val1) != 0) {
            perror( s: "SEM_GETVALUE");
            exit(EXIT_FAILURE);
        }
        if (val1 == 2) {
            execl( path: "4_lab_child_1", arg: "4_lab_child_1", NULL);
            perror( s: "EXECL");
            exit(EXIT_FAILURE);
        }
    }
}

} else if (pid_0 < 0) {

    perror( s: "FORK");
    exit(EXIT_FAILURE);

}

return 0;
}

```

child1.cpp:

```

#include <iostream>
#include <unistd.h>
#include <inttypes.h>
#include <sys/types.h>
#include <sys/wait.h>
#include <string.h>
#include <fstream>
#include <sys/mman.h>
#include <string>
#include <semaphore.h>
#include <fcntl.h>
|
int main(int argc, char **argv) {
    int val1;
    int val2;
    int LINE_MAX_SIZE = 256;

    int map_fd = shm_open( name: "BackingFile", O_RDWR, mode: S_IWUSR | S_IRUSR | S_IRGRP | S_IROTH);
    if (map_fd < 0) {
        perror( s: "SHM_OPEN");
        exit(EXIT_FAILURE);
    }

    char* memptr = (char*)mmap(
        addr: NULL,
        LINE_MAX_SIZE,
        prot: PROT_READ | PROT_WRITE,
        MAP_SHARED,
        map_fd,
        offset: 0);
    if (memptr == MAP_FAILED) {
        perror( s: "MMAP");
        exit(EXIT_FAILURE);
    }

    sem_t *semptr = sem_open( name: "CurSem", O_CREAT, S_IWUSR | S_IRUSR | S_IRGRP | S_IROTH, 2);
    if (semptr == SEM_FAILED) {
        perror( s: "SEM_OPEN");
        exit(EXIT_FAILURE);
    }
    if (sem_wait(semptr) != 0) {
        perror( s: "SEM_WAIT");
        exit(EXIT_FAILURE);
    }
}

```



```

    if (sem_getvalue(sempr, &val1) != 0) {
        perror("SEM_GETVALUE");
        exit(EXIT_FAILURE);
    }

    while (val1++ < 3) {
        sem_post(sempr);
    }
    while (val1-- > 4){
        sem_wait(sempr);
    }

    sem_t *sem2 = sem_open("Sem2", O_CREAT, S_IWUSR | S_IRUSR | S_IRGRP | S_IROTH, 0);
    sem_getvalue(sem2, &val2);
    while (val2++ < 0) {
        sem_post(sem2);
    }
    while (val2-- > 1){
        sem_wait(sem2);
    }

    sem_getvalue(sempr, &val1);

    pid_t pid_0; //Идентификатор текущего процесса
    if ((pid_0 = fork()) > 0) {

        while(true) {
            if (sem_getvalue(sempr, &val1) != 0) {
                perror("SEM_GETVALUE");
                exit(EXIT_FAILURE);
            }
            if (val1 == 4) {
                munmap(mempr, LINE_MAX_SIZE);
                close(map_fd);
                break;
            } else if (val1 == 3) {

                //cout << "New String" << endl;
                int i = 0;
                mempr[0] = tolower(c mempr[0]);
                char c = mempr[0];
                while (c != '\0') {

```

```

        ++i;
        c = memptr[i];
        memptr[i] = tolower(memptr[i]);
    }
    ++i;
    //printf("%s", memptr);

    sem_post(sem2);
    sem_wait(sempr);
    //sem_post(sem2);
    sem_getvalue(sem2, &val2);
    //cout << "VAL2 = " << val2 << endl;
    sem_getvalue(sempr, &val1);
    //cout << "VALuE = " << val1 << endl;
}
}

} else if (pid_0 == 0) {
    while(true) {
        if (sem_getvalue(sem2, &val2) != 0) {
            perror( s: "SEM_GETVALUE");
            exit(EXIT_FAILURE);
        }
        if (val2 == 1) {
            //cout << "CHILD 2" << endl;
            //break;
            //cout << "CHILD in PARENT: Semaphore value = " << val1 << endl;
            //printf("CHILD BUF = %s", buf);
            //cout << "CHILD BUF = " << memptr << endl;
            //fflush(stdout);
            execl( path: "4_lab_child_2", arg: "4_lab_child_2", NULL);
            //perror("EXECL");
            //exit(EXIT_FAILURE);
        }
        //sem_wait(sempr);
    }

} else if (pid_0 < 0) {

    perror( s: "FORK");
    exit(EXIT_FAILURE);

}
return EXIT_SUCCESS;
}

```

child2.cpp:

```

#include <iostream>
#include <unistd.h>
#include <inttypes.h>
#include <sys/types.h>
#include <sys/wait.h>
#include <string.h>
#include <fstream>
#include <sys/mman.h>
#include <string>
#include <semaphore.h>
#include <fcntl.h>

int main(int argc, char **argv) {
    int val2;
    int val3;
    int LINE_MAX_SIZE = 256;

    sem_t *sem2 = sem_open( name: "Sem2", O_CREAT, S_IWUSR | S_IRUSR | S_IRGRP | S_IROTH, 0);
    sem_getvalue(sem2,&val2);

    sem_t *sem3 = sem_open( name: "Sem3", O_CREAT, S_IWUSR | S_IRUSR | S_IRGRP | S_IROTH, 0);
    sem_getvalue(sem3,&val3);
    while (val3++ < 0) {
        sem_post(sem3);
    }
    while (val3-- > 1){
        sem_wait(sem3);
    }
    sem_getvalue(sem3,&val3);

    int map_fd = shm_open( name: "BackingFile", O_RDWR, mode: S_IWUSR | S_IRUSR | S_IRGRP | S_IROTH);
    if (map_fd < 0) {
        perror( s: "SHM_OPEN");
        exit(EXIT_FAILURE);
    }

    char* memptr = (char*)mmap(
        addr: NULL,
        LINE_MAX_SIZE,
        prot: PROT_READ | PROT_WRITE,
        MAP_SHARED,
        map_fd,
        offset: 0);
    if (memptr == MAP_FAILED) {
        perror( s: "MMAP");
    }
}

```

```

    exit(EXIT_FAILURE);
}

while(true) {
    if (sem_getvalue(sem2, &val2) != 0) {
        perror("SEM_GETVALUE");
        exit(EXIT_FAILURE);
    }
    if (val2 == 2) {
        munmap(memptr, LINE_MAX_SIZE);
        close(map_fd);
        break;
    }
    if (val2 == 1) {
        sem_getvalue(sem3, &val3);
        char *out = (char *)calloc( nmemb: 1, sizeof(char));
        size_t m_size = 0;
        for (int i = 0; i + 1 < LINE_MAX_SIZE; ++i) { // преобразование
            if (memptr[i] == ' ' && memptr[i + 1] == ' ') {
                ++i;
                continue; //
            }
            out[m_size] = memptr[i];
            out = (char *)realloc(out, size: (++m_size + 1) * sizeof(char));
        }
        out[m_size++] = '\0';

        memset(memptr, c: '\0', LINE_MAX_SIZE);
        sprintf(memptr, format: "%s", out);
        free(out);

        sem_post(sem3);

        sem_wait(sem3);
        sem_wait(sem2);
    }
}

return 0;
}

```

Демонстрация работы программы

```

HHHHH   hHHH asdsad DDDDD
AAA   AAnnBBd DD
^D
hhhhh hhhh asdsad ddddd
aaaaannbbd dd

```

Выводы

Эта лабораторная работа познакомила и научила меня работать с расширяемой памятью. Научился синхронизировать работу процессов и поток с помощью семафоров. В отличие от лабораторной работы №2, где мы вызывали read и write, взаимодействие между процессами через mmaper-files происходит эффективнее и требует меньше памяти.