Test case Specification

GottaBattleEmAll

[Test case Specification 1](#_Toc650191481)

[1. Gestione Guest 1](#_Toc1386260151)

[1.1. Registrazione Giocatore 1](#_Toc701931871)

[1.1.1. Registrazione\_avvenuta\_G 1](#_Toc673083141)

[1.1.2. Username non disponibile\_G 1](#_Toc1080970117)

[1.1.3. Email non valida\_G 2](#_Toc1774648078)

[1.1.4 Password non corrisponde\_G 2](#_Toc2078806152)

[1.2. Registrazione Organizzatore 2](#_Toc1606131001)

[1.2.1. Richiesta inviata 3](#_Toc688036851)

[1.2.2. Username non disponibile\_O 3](#_Toc1620041699)

[1.2.3. Email non valida\_O 3](#_Toc1079411825)

[1.2.4 Password non corrisponde\_0 4](#_Toc1924363426)

[2. Gestione utente 5](#_Toc502701550)

[2.1 Autenticazione 5](#_Toc882418594)

[2.1.1 Autenticazione avvenuta con successo 5](#_Toc1890691324)

[2.1.2 Credenziali sbagliate1 5](#_Toc570008671)

[2.1.3 Credenziali sbagliate2 6](#_Toc1016456285)

[2.1.4 Credenziali sbagliate3 6](#_Toc956032077)

[2.1.5 Account Bannato 7](#_Toc1096380871)

[2.1.6 Account non ancora accettato 7](#_Toc1455767222)

[2.2. Logout 8](#_Toc2102921849)

[2.2.1. Utente presente 8](#_Toc1905891123)

[2.3 Modificare Profilo 8](#_Toc362408931)

[2.3.1 Modifica eseguita 8](#_Toc1560858370)

[2.3.2 Username non disponibile 8](#_Toc797407245)

[2.3.3 Email non valida 9](#_Toc1967266990)

[2.3.4 Password non corrisponde 9](#_Toc140769015)

[3.Gestione Giocatore 10](#_Toc1071784273)

[3.1 Sostituire membro team 10](#_Toc1683537591)

[3.1.1 Pokemon sostituito 10](#_Toc986030101)

[4.Gestione Torneo 11](#_Toc261000004)

[4.1 Cercare torneo 11](#_Toc1582149718)

[4.1.1 Richiesta andata a buon fine 11](#_Toc105287394)

[4.2 Crea torneo 11](#_Toc822353268)

[4.2.1 Creazione eseguita 11](#_Toc1839535121)

[4.2.2 Nome non disponibile 12](#_Toc2121118109)

[4.3 Iscrizione torneo 12](#_Toc678455371)

[4.3.1 Iscrizione eseguita 12](#_Toc1993634351)

[4.3.2 Spazio non disponibile 13](#_Toc1897588343)

[4.3.3 Sei stato rimosso precedentemente 13](#_Toc1108109252)

[4.4 Seguire un organizzatore 13](#_Toc1748531377)

[4.4.1 follow eseguito 13](#_Toc184713767)

[4.5 Iniziare torneo 14](#_Toc2063154425)

[4.5.1 Torneo iniziato 14](#_Toc136513750)

[4.6 Terminare torneo 14](#_Toc267488597)

[4.6.1 Torneo terminato 14](#_Toc1413379100)

[4.7 Togliere Partecipante 14](#_Toc1504575094)

[4.7.1 Giocatore eliminato 14](#_Toc1963730111)

[4.8 Visualizza Profilo Giocatore 15](#_Toc6553024)

[4.8.1 Restituzione Profilo 15](#_Toc1530994016)

[4.9 Visualizza Profilo Giocatore 15](#_Toc1277714860)

[4.9.1 Risultato aggiornato 15](#_Toc1256894024)

[4.10 Visualizza Profilo Giocatore 15](#_Toc911694750)

[4.10.1 Risultato aggiornato 15](#_Toc1443749715)

[5. Gestione moderatore 16](#_Toc1692925432)

[5.1 Accettare/rifiutare un organizzatore 17](#_Toc1679432893)

[5.1.1 Accettare un organizzatore 17](#_Toc1776610854)

[5.1.1.1 Organizzatore accettato 17](#_Toc727791641)

[5.1.2 Rifiutare un organizzatore 17](#_Toc93792195)

[5.1.2.1 Organizzatore rifiutato 17](#_Toc937011165)

[5.2 Bannare/sbannare un giocatore/organizzatore 17](#_Toc501722133)

[5.2.1 Bannare utente 17](#_Toc1972541857)

[5.2.1.1 Ban eseguito 17](#_Toc1804195013)

[5.2.2 Sbannare utente 18](#_Toc1029036424)

[5.2.2.1 Sban eseguito 18](#_Toc2088412369)

# 1. Gestione Guest

## 1.1. Registrazione Giocatore

### 1.1.1. UC 2: Registrazione giocatore

|  |
| --- |
| **Test\_CaseID: UC 2: Registrazione giocatore** |
| **Precondizioni** |
| 1. L'utente si trova sulla schermata di registrazione 2. L'utente non ancora autenticato |
| **Flusso di eventi** |
| 1. L’utente inserisce le credenziali  |  |  | | --- | --- | | **input** | **Valore** | | Username | Ugo\_Bronte | | nome | Ugo | | cognome | Bronte | | Email | Ugo.bronte69@studenti.unica.it | | password | password1243 | | conferma | password1243 | | ruolo | Giocatore |  1. L'utente invia i dati |
| **Oracolo** |
| L’utente si è registrato alla piattaforma. |

### 1.1.2. UC 2.3 Username già esistente

|  |
| --- |
| **Test\_CaseID: UC 2.3 Username già esistente** |
| **Precondizioni** |
| 1. L'utente si trova sulla schermata di registrazione 2. L'utente non ancora autenticato |
| **Flusso di eventi** |
| 1. L’utente inserisce le credenziali  |  |  | | --- | --- | | **input** | **Valore** | | Username | Ugo\_Vaccaro | | nome | Ugo | | cognome | Vaccaro | | Email | Ugo.vaccaro@studenti.unica.it | | password | dijkstra12 | | conferma | dijkstra12 | | ruolo | Giocatore |  1. L'utente invia i dati |
| **Oracolo** |
| La registrazione non viene effettuata, l’username selezionato non è disponibile |

### 1.1.3. UC 2.2 Email non valida

|  |
| --- |
| **Test\_CaseID: UC 2.2 Email non valida** |
| **Precondizioni** |
| 1.L'utente si trova sulla schermata di registrazione  2. L'utente non ancora autenticato |
| **Flusso di eventi** |
| 1. L’utente inserisce le credenziali  |  |  | | --- | --- | | **input** | **Valore** | | Username | Ugo\_Ferrari | | nome | Ugo | | cognome | Ferrari | | Email | Ugo.ferrari | | password | password1243 | | conferma | password1243 | | ruolo | Giocatore |  1. L'utente invia i dati |
| **Oracolo** |
| La registrazione non viene effettuata, l'email non è valida |

### 1.1.4 UC 2.1 Password non corrispondono

|  |
| --- |
| **Test\_CaseID: UC 2.1 Password non corrispondono** |
| **Precondizioni** |
| 1. L'utente si trova sulla schermata di registrazione 2. L'utente non ancora autenticato |
| **Flusso di eventi** |
| 1. L’utente inserisce le credenziali  |  |  | | --- | --- | | **input** | **Valore** | | Username | Annalisa\_DeBonis | | nome | Annalisa | | cognome | DeBonis | | Email | Annalisa.DeBonis18@studenti.unisa.it | | password | password18 | | conferma | password17 | | ruolo | Giocatore |  1. L'utente invia i dati |
| **Oracolo**  La registrazione non viene effettuata, le password non corrispondono |

## 1.2. Registrazione Organizzatore

### 1.2.1. UC 3: Registrazione organizzatore

|  |
| --- |
| **Test\_CaseID: UC 3: Registrazione organizzatore** |
| **Precondizioni** |
| 1. L'utente si trova sulla schermata di registrazione  2.L'utente non ancora autenticato |
| **Flusso di eventi** |
| 1.L’utente inserisce le credenziali   |  |  | | --- | --- | | **input** | **Valore** | | Username | Ugo\_Bronte | | nome | Ugo | | cognome | Bronte | | Email | Ugo.bronte69@studenti.unica.it | | password | password1243 | | conferma | password1243 | | ruolo | Organizzatore |   2. L'utente invia i dati |
| **Oracolo** |
| L'utente ha inviato la richiesta di approvazione |

### 1.2.2. UC 3.3 Username già esistente

|  |
| --- |
| **Test\_CaseID: UC 3.3 Username già esistente** |
| **Precondizioni** |
| 1.L'utente si trova sulla schermata di registrazione  2.L'utente non ancora autenticato |
| **Flusso di eventi** |
| 1.L’utente inserisce le credenziali   |  |  | | --- | --- | | **input** | **Valore** | | Username | Ugo\_Vaccaro | | nome | Ugo | | cognome | Vaccaro | | Email | Ugo.vaccaro@studenti.unica.it | | password | dijkstra12 | | conferma | dijkstra12 | | ruolo | Organizzatore |   2.L'utente invia i dati |
| **Oracolo** |
| La registrazione non viene effettuata, l’username selezionato non è disponibile |

### 1.2.3. UC 3.2 Email non valida

|  |
| --- |
| **Test\_CaseID: UC 3.2 Email non valida** |
| **Precondizioni** |
| 1.L'utente si trova sulla schermata di registrazione  2. L'utente non ancora autenticato |
| **Flusso di eventi** |
| 1.L’utente inserisce le credenziali   |  |  | | --- | --- | | **input** | **Valore** | | Username | Ugo\_Ferrari | | nome | Ugo | | cognome | Ferrari | | Email | Ugo.ferrari | | password | password1243 | | conferma | password1243 | | ruolo | organizzatore |   2.L'utente invia i dati |
| **Oracolo** |
| La registrazione non viene effettuata, l'email non è valida |

### 1.2.4 UC 3.1 Password non corrispondono

|  |
| --- |
| **Test\_CaseID: UC 3.1 Password non corrispondono** |
| **Precondizioni** |
| 1.L'utente si trova sulla schermata di registrazione  2.L'utente non ancora autenticato |
| **Flusso di eventi** |
| 1.L’utente inserisce le credenziali   |  |  | | --- | --- | | **input** | **Valore** | | Username | Annalisa\_DeBonis | | nome | Annalisa | | cognome | DeBonis | | Email | Annalisa.DeBonis18@studenti.unisa.it | | password | password18 | | conferma | password17 | | ruolo | Giocatore |   2.L'utente invia i dati |
| **Oracolo**  La registrazione non viene effettuata, le password non corrispondono |

# 2. Gestione utente

## 2.1 Autenticazione

### 2.1.1 UC 1: Autenticazione

|  |
| --- |
| **Test\_CaseID: UC 1: Autenticazione** |
| **Precondizioni** |
| 1.L'utente si trova sulla schermata di autenticazione  2. L'utente è già registrato |
| **Flusso di eventi** |
| 1.L’utente inserisce le credeziali   |  |  | | --- | --- | | **input** | **Valore** | | Username | Ugo\_Ferrari | | password | password1243 | | ruolo | organizzatore |   2.L'utente invia i dati |
| **Oracolo** |
| L’autenticazione avviene con successo |

### 2.1.2 UC 1.1: Credenziali sbagliate o non presenti1

|  |
| --- |
| **Test\_CaseID: UC 1.1: Credenziali sbagliate o non presenti1** |
| **Precondizioni** |
| 1.L'utente si trova sulla schermata di autenticazione  2. L'utente è gia registrato |
| **Flusso di eventi** |
| 1.L’utente inserisce le credeziali   |  |  | | --- | --- | | **input** | **Valore** | | Username | Ugo\_Ferrar | | password | password1243 | | ruolo | organizzatore |   2.L'utente invia i dati |
| **Oracolo** |
| L’autenticazione non viene effettuata, username non presente nel sistema |

### 2.1.3 UC 1.1: Credenziali sbagliate o non presenti2

|  |
| --- |
| **Test\_CaseID: UC 1.1: Credenziali sbagliate o non presenti2** |
| **Precondizioni** |
| 1.L'utente si trova sulla schermata di autenticazione  2. L'utente è gia registrato |
| **Flusso di eventi** |
| 1.L’utente inserisce le credeziali   |  |  | | --- | --- | | **input** | **Valore** | | Username | Ugo\_Ferrari | | password | password124 | | ruolo | organizzatore |   2.L'utente invia i dati |
| **Oracolo** |
| L’autenticazione non viene effettuata, password non corretta |

### 2.1.4 UC 1.1: Credenziali sbagliate o non presenti3

|  |
| --- |
| **Test\_CaseID: UC 1.1: Credenziali sbagliate o non presenti3** |
| **Precondizioni** |
| 1.L'utente si trova sulla schermata di autenticazione  2. L'utente è già registrato |
| **Flusso di eventi** |
| 1.L’utente inserisce le credeziali   |  |  | | --- | --- | | **input** | **Valore** | | Username | Ugo\_Ferrari | | password | password124 | | ruolo | giocatore |   2.L'utente invia i dati |
| **Oracolo** |
| L’autenticazione non viene effettuata, ruolo non corretto |

### 2.1.5 UC 1.2: Account Bannato

|  |
| --- |
| **Test\_CaseID: UC 1.2: Account Bannato** |
| **Precondizioni** |
| 1.L'utente si trova sulla schermata di autenticazione  2. L'utente è già registrato |
| **Flusso di eventi** |
| 1.L’utente inserisce le credeziali   |  |  | | --- | --- | | **input** | **Valore** | | Username | CristianCarmineEsposito | | password | password20 | | ruolo | organizzatore |   2.L'utente invia i dati |
| **Oracolo** |
| L’autenticazione non viene effettuata, username bannato |

### 2.1.6 UC 1.3 Account ancora non accettato

|  |
| --- |
| **Test\_CaseID: UC 1.3 Account ancora non accettato** |
| **Precondizioni** |
| 1.L'utente si trova sulla schermata di autenticazione  2. L'utente è già registrato |
| **Flusso di eventi** |
| 1.L’utente inserisce le credeziali   |  |  | | --- | --- | | **input** | **Valore** | | Username | SalvatoreLaTorre | | password | password14 | | ruolo | Organizzatore |   2.L'utente invia i dati |
| **Oracolo** |
| L’autenticazione non viene effettuata, account non ancora accettato |

## 2.2. Logout

### 2.2.1. UC 6: Logout

|  |
| --- |
| **Test\_CaseID: UC 6: Logout** |
| **Precondizioni** |
| 1.l’utente e loggato al sistema |
| **Flusso di eventi** |
| 1.L’utente seleziona la funzionalita di logout   |  |  | | --- | --- | | **input** | **Valore** | |
| **Oracolo** |
| L'utente si trova sulla homepage senza essere loggato |

## 2.3 Modificare Profilo

### 2.3.1 UC 11: Modificare profilo

|  |
| --- |
| **Test\_CaseID: UC 11: Modificare profilo** |
| **Precondizioni** |
| 1. l’utente e’ loggato  2.l’utente si trova sulla pagina del profilo |
| **Flusso di eventi** |
| **1.** l’utente modifica i dati che vuole modificare che sono   |  |  | | --- | --- | | **input** | **Valore** | | username | Blanco01 | | nome | Giovanni | | cognome | Blanco | | email | Blanco01@gmail.com | | password | Mario01 | | conferma | Mario01 |   **2.utente invia i dati** |
| **Oracolo** |
| **L'utente ha modificato i dati** |

### 2.3.2 UC 11.3 Username già esistente

|  |
| --- |
| **Test\_CaseID:** username\_non\_disponibile |
| **Precondizioni** |
| 1. l’utente e’ loggato  2.l’utente si trova sulla pagina del profilo |
| **Flusso di eventi** |
| **1.** l’utente modifica i dati che vuole modificare che sono   |  |  | | --- | --- | | **input** | **Valore** | | username | Blanco | | nome | Giovanni | | cognome | Blanco | | email | Blanco01@gmail.com | | password | Mario01 | | conferma | Mario01 |   **2.utente invia i dati** |
| **Oracolo** |
| **L’utente non ha modificato l’account perche il l’utente non era disponibile gli viene mandato l’errore** |

### 2.3.3 UC 11.2 Email non valida

|  |
| --- |
| **Test\_CaseID: Email\_non\_valida** |
| **Precondizioni** |
| 1. l’utente e’ loggato  2.l’utente si trova sulla pagina del profilo |
| **Flusso di eventi** |
| **1.** l’utente modifica i dati che vuole modificare che sono   |  |  | | --- | --- | | **input** | **Valore** | | username | Blanco01 | | nome | Giovanni | | cognome | Blanco | | email | Blanco01 | | password | Mario01 | | conferma | Mario01 |   **2.utente invia i dati** |
| **Oracolo** |
| **L'utente non e riuscito a modificare i dati perche l’email non e valida** |

### 2.3.4 UC 11.1 Password non corrispondono

|  |
| --- |
| **Test\_CaseID: Password\_non\_corrisponde** |
| **Precondizioni** |
| 1. l’utente e’ loggato  2.l’utente si trova sulla pagina del profilo |
| **Flusso di eventi** |
| **1.** l’utente modifica i dati che vuole modificare che sono   |  |  | | --- | --- | | **input** | **Valore** | | username | Blanco01 | | nome | Giovanni | | cognome | Blanco | | email | Blanco01@gmail.com | | password | Mario01 | | conferma | Mario0 |   **2.utente invia i dati** |
| **Oracolo** |
| **L'utente non e riuscito a modificare i dati perche la password non e valida** |

# 3.Gestione Giocatore

## 3.1 Sostituire membro team

### 3.1.1 UC 12: Sostituire membro Team

|  |
| --- |
| **Test\_CaseID: UC 12: Sostituire membro Team** |
| **Precondizioni** |
| 1. l’utente e’ loggato  2.l’utente si trova sulla pagina del profilo |
| **Flusso di eventi** |
| 1.l’utente seleziona la funzionalità di sostituire un membro della squadra   |  |  | | --- | --- | | **input** | **Valore** | | Pokemon da cambiare | Ditto | | Nuovo Pokemon | Charizard | | Giocatore | Ugo\_Ferrari |   **2.l’utente invia i dati** |
| **Oracolo**  **Pokemon sostituito con successo** |

# 4.Gestione Torneo

## 4.1 Cercare torneo

### 4.1.1 UC 5: Cercare torneo

|  |
| --- |
| **Test\_CaseID: UC 5: Cercare torneo** |
| **Precondizioni** |
| 1. l’utente si trova sulla homepage ed è già autenticato |
| **Flusso di eventi** |
| **1.** l’utente inserisce il nome del torneo che vuole ricercare   |  |  | | --- | --- | | **input** | **Valore** | | Nome torneo | TorneoUnisa |   **2.l’utente invia i dati** |
| **Oracolo**  Richiesta andata a buon fine |

## 4.2 Crea torneo

### 4.2.1 UC 8: Crea torneo

|  |
| --- |
| **Test\_CaseID: UC 8: Crea torneo** |
| **Precondizioni** |
| 1. l’utente si trova sulla homepage ed è già autenticato |
| **Flusso di eventi** |
| **1.** l’utente seleziona la funzionalità di creazione del torneo  **2.** l’utente inserisce i dati per la creazione del torneo   |  |  | | --- | --- | | **input** | **Valore** | | nome | TorneoUnisa | | data | 27/01/2099 | | ora | 19:00 | | regole | Solo pokemon della regione di Kanto | | premi | Una pacca sulla spalla | | organizzazione | TorneiForLife | | capienza | 16 | | organizzatore | UgoVaccaro |   **2.l’utente invia i dati** |
| **Oracolo**  Torneo creato con successo, nome disponibile |

### 4.2.2 UC 8.1 Torneo già esistente

|  |
| --- |
| **Test\_CaseID: UC 8.1 Torneo già esistente** |
| **Precondizioni** |
| 1. l’utente si trova sulla homepage ed è già autenticato |
| **Flusso di eventi** |
| **1.** l’utente seleziona la funzionalità di creazione del torneo  **2.** l’utente inserisce i dati per la creazione del torneo   |  |  | | --- | --- | | **input** | **Valore** | | nome | TorneoUnima | | data | 27/01/2099 | | ora | 19:00 | | regole | Solo pokemon della regione di Unima | | premi | Una pacca sulla spalla | | organizzazione | TorneiForLife | | capienza | 16 | | organizzatore | UgoVaccaro |   **2.l’utente invia i dati** |
| **Oracolo**  Torneo non creato, nome non disponibile |

## 4.3 Iscrizione torneo

### 4.3.1 UC 9: Iscrizione Torneo

|  |
| --- |
| **Test\_CaseID:**  UC 9: Iscrizione Torneo |
| **Precondizioni** |
| 1. l’utente si trova sulla homepage ed è già autenticato |
| **Flusso di eventi** |
| **1.** l’utente seleziona l’apposita funzionalità di iscrizione   |  |  | | --- | --- | | **input** | **Valore** | | giocatore | Ugo\_Ferrari | | torneo | TorneoUnisa |   **2.l’utente invia i dati** |
| **Oracolo**  Iscrizione eseguita con successo, spazio disponibile |

### 4.3.2 UC 9.1: Iscrizione piene

|  |
| --- |
| **Test\_CaseID: UC 9.1: Iscrizione piene** |
| **Precondizioni** |
| 1. l’utente si trova sulla homepage ed è già autenticato |
| **Flusso di eventi** |
| **1.** l’utente seleziona l’apposita funzionalità di iscrizione   |  |  | | --- | --- | | **input** | **Valore** | | giocatore | Ugo\_Ferrari | | torneo | TorneoSinnoh |   **2.l’utente invia i dati** |
| **Oracolo**  Iscrizione non effettuata, spazio non disponibile |

### 4.3.3 UC 9.2: Iscrizione torneo rifiutato

|  |
| --- |
| **Test\_CaseID: UC 9.2: Iscrizione torneo rifiutato** |
| **Precondizioni** |
| 1. l’utente si trova sulla homepage ed è già autenticato |
| **Flusso di eventi** |
| **1.** l’utente seleziona l’apposita funzionalità di iscrizione   |  |  | | --- | --- | | **input** | **Valore** | | giocatore | Annalisa\_DeBonis | | torneo | TorneoSinnoh |   **2.l’utente invia i dati** |
| **Oracolo**  Iscrizione non effettuata, sei stato rimosso precedentemente |

## 4.4 Seguire un organizzatore

### 4.4.1 UC 10: Seguire un Organizzatore

|  |
| --- |
| **Test\_CaseID:** follow\_eseguito |
| **Precondizioni** |
| **1.** l’utente e’ loggato  2.l’utente si trova sulla pagina di un suo torneo |
| **Flusso di eventi** |
| **1.l’**utente seleziona l’organizzatore che vuole seguire  2.il giocatore seleziona la funzionalità segui   |  |  | | --- | --- | | **input** | **Valore** | | **organizzatore** | UgoVaccaro | | **giocatore** | Annalisa\_DeBonis | |
| **Oracolo** |
| Il giocatore si trova sulla pagina dell’organizzatore e lo segue |

## 4.5 Iniziare torneo

### 4.5.1 UC 13: Iniziare torneo

|  |
| --- |
| **Test\_CaseID:** torneo\_iniziato |
| **Precondizioni** |
| **1.** l’utente è loggato  2.l’utente si trova sulla pagina di un suo torneo  3.il torneo ha il numero di partecipanti pieni |
| **Flusso di eventi** |
| **1.l’**utente seleziona la funzionalità inizia   |  |  | | --- | --- | | **input** | **Valore** | | **torneo** | TorneoPesce | |
| **Oracolo** |
| L'organizzatore si trova sulla pagina del torneo ma iniziato |

## 4.6 Terminare torneo

### 4.6.1 UC 14: Terminare torneo

|  |
| --- |
| **Test\_CaseID: UC 14: Terminare torneo** |
| **Precondizioni** |
| **1.** l’utente è loggato  2.l’utente si trova sulla pagina di un suo torneo  3.il torneo e’ in corso |
| **Flusso di eventi** |
| **1.l’**utente seleziona la funzionalità termina   |  |  | | --- | --- | | **input** | **Valore** | | **torneo** | TorneoGodwin | |
| **Oracolo** |
| L'organizzatore si trova sulla pagina del torneo ma terminato |

## 4.7 Togliere Partecipante

### 4.7.1 UC 15: Togliere partecipanti

|  |
| --- |
| **Test\_CaseID:** giocatore\_eliminato |
| **Precondizioni** |
| **1.** l’utente è loggato  2.l’utente si trova sulla pagina di un suo torneo  3. il torneo si trova durante le iscrizioni |
| **Flusso di eventi** |
| **1.l’**utente seleziona la funzionalità termina   |  |  | | --- | --- | | **input** | **Valore** | | **Torneo** | TorneoGodwin | | **giocatore** | Paolo\_Sorrentino | |
| **Oracolo** |
| Il giocatore non e’ piu presente sulla pagina del torneo |

## 4.8 Visualizza Profilo Giocatore

### 4.8.1 UC 16: Visualizzare Profilo Giocatore

|  |
| --- |
| **Test\_CaseID: UC 16: Visualizzare Profilo Giocatore** |
| **Precondizioni** |
| **1.** l’utente è loggato  2.l’utente si trova sulla pagina di un suo torneo |
| **Flusso di eventi** |
| **1.l’**utente seleziona il giocatore   |  |  | | --- | --- | | **input** | **Valore** | | giocatore | Paolo\_Sorrentino | |
| **Oracolo** |
| L'organizzatore si trova sulla pagina del giocatore |

## 4.9 Aggiungere Risultato

### 4.9.1 UC 17: Aggiungere Risultato

|  |
| --- |
| **Test\_CaseID:** risultato\_aggiornato |
| **Precondizioni** |
| **1.** l’utente è loggato  2.l’utente si trova sulla pagina di un suo torneo in corso |
| **Flusso di eventi** |
| **1.l’**utente seleziona la funzionalità inserisci risultato   |  |  | | --- | --- | | **input** | **Valore** | | risultato | 1-0 | | partita | UID5 | |
| **Oracolo** |
| L'organizzatore si trova sulla pagina del torneo con la partita aggiornata |

## 4.10 Partecipa Torneo

### 4.10.1 UC 18: Partecipa Torneo

|  |
| --- |
| **Test\_CaseID:** risultato\_aggiornato |
| **Precondizioni** |
| **1.** l’utente è loggato  2.l’utente si trova sulla sua homepage |
| **Flusso di eventi** |
| **1.l’**utente seleziona la funzionalità termina   |  |  | | --- | --- | | **input** | **Valore** | | giocatore | Paolo\_Sorrentino | |
| **Oracolo** |
| Il giocatore si trova sulla pagina con tutti i suoi tornei a cui e’ iscritto |

# 5. Gestione moderatore

## 5.1 Accettare/rifiutare un organizzatore

### 5.1.1 Accettare un organizzatore

#### 5.1.1.1 Organizzatore accettato

|  |
| --- |
| **Test\_CaseID:** Organizzatore\_accettato |
| **Precondizioni** |
| 1. il moderatore si trova sulla sua homepage |
| **Flusso di eventi** |
| **1.** il moderatore clicca “notifiche” dove visualizza l’elenco delle richieste degli organizzatori  **2.** il moderatore seleziona l’organizzatore e lo accetta   |  |  | | --- | --- | | **input** | **Valore** | | organizzatore | UgoVaccaro |   **2.il moderatore invia i dati** |
| **Oracolo**  Organizzatore accettato |

### 5.1.2 Rifiutare un organizzatore

#### 5.1.2.1 Organizzatore rifiutato

|  |
| --- |
| **Test\_CaseID:** Organizzatore\_rifiutato |
| **Precondizioni** |
| 1. il moderatore si trova sulla sua homepage |
| **Flusso di eventi** |
| **1.** il moderatore clicca “notifiche” dove visualizza l’elenco delle richieste degli organizzatori  **2.** il moderatore seleziona l’organizzatore e lo rifiuta   |  |  | | --- | --- | | **input** | **Valore** | | organizzatore | Ugo\_Ferrari |   **2.il moderatore invia i dati** |
| **Oracolo**  Organizzatore rifiutato |

## 5.2 Bannare/sbannare un giocatore/organizzatore

### 5.2.1 Bannare utente

#### 5.2.1.1 UC 7: Bannare un giocatore/organizzatore

|  |
| --- |
| **Test\_CaseID:** Organizzatore\_accettato |
| **Precondizioni** |
| 1. il moderatore si trova sulla sezione elenco utenti |
| **Flusso di eventi** |
| **1.** il moderatore clicca “sull’utente da bannare   |  |  | | --- | --- | | **input** | **Valore** | | utente | Il\_demone |   **2.il moderatore invia i dati** |
| **Oracolo**  Utente Bannato |

### 5.2.2 Sbannare utente

#### 5.2.2.1 UC 7: Sbannare un giocatore/organizzatore

|  |
| --- |
| **Test\_CaseID:** Organizzatore\_accettato |
| **Precondizioni** |
| 1. il moderatore si trova sulla sezione elenco utenti |
| **Flusso di eventi** |
| **1.** il moderatore clicca “sull’utente da bannare   |  |  | | --- | --- | | **input** | **Valore** | | utente | Gianni\_dAngelo |   **2.il moderatore invia i dati** |
| **Oracolo**  Utente Bannato |

|  |
| --- |
| **Precondizioni** |
|  |
| **Flusso di eventi** |
| 1. **Azioni.....**  |  |  | | --- | --- | | **input** | **Valore** | |
| **Oracolo** |
| **oracolo** |

|  |
| --- |
| **Test\_CaseID:** |
| **Precondizioni** |
|  |
| **Flusso di eventi** |
| 1. **Azioni.....**  |  |  | | --- | --- | | **input** | **Valore** | |
| **Oracolo** |
| **oracolo** |

|  |
| --- |
| **Test\_CaseID:** |
| **Precondizioni** |
|  |
| **Flusso di eventi** |
| 1. **Azioni.....**  |  |  | | --- | --- | | **input** | **Valore** | |
| **Oracolo** |
| **oracolo** |