

Manuel **Cardpeek**

Avertissement : Traduction en cours voir le texte en Anglais.

Copyright 2009, L1L1@gmx.com

March 21, 2010

Ceci est le manuel de **Cardpeek**, un outil de lecture de carte à puce sous GNU Linux.

1 Présentation

Cardpeek est un outil de lecture de carte à puce avec une interface graphique basée sur GTK 2.0, fonctionnant sous GNU Linux et extensible par le langage de programmation LUA. Ce logiciel nécessite un lecteur PCSC pour fonctionner.

Les cartes à puce sont devenues banales dans notre quotidien. Nous les utilisons pour le paiement, le transport, le téléphone et beaucoup d'autres applications. Ces cartes contiennent bien souvent beaucoup d'informations, comme par exemple les traces de nos dernières transactions bancaires ou encore la trace de nos derniers déplacements dans les transports publics.

Cardpeek est un outil qui a pour objectif de vous permettre d'accéder à ces informations personnelles. Vous pouvez ainsi être mieux informé des données qui sont collectées sur vous.

Cardpeek explore le contenu d'une carte à puce respectant les normes ISO 7816 et la représente sous la forme d'une arborescence en respectant grossièrement la structure qu'elles ont sur la carte.

Dans cette version, l'application est capable de lire le contenu des cartes suivantes :

- Les cartes bancaires EMV
- Les cartes de transport parisien Navigo et certaines autres cartes similaires utilisées en France.
- Les cartes Monéo

La lecture des cartes de transport est encore en version ‘b ta’, et il manque d’autres types de cartes comme les cartes SIM des t l phones mobiles. Heureusement, l’application peut  tre modifi e et  tendue simplement gr ce au langage de script LUA. Pour plus d’informations sur le projet LUA, voir <http://www.lua.org/>.

2 Installation

Utiliser le `Makefile` pour construire le programme   partir de sa source. Ce logiciel n cessite les biblioth ques GTK, LUA et PCSC-LITE. Pour plus de d tails, lire le fichier `INSTALL`.

3 Descriptif de l’interface utilisateur

L’interface utilisateur est partag e en trois parties : le menu, l’arborescence et la console de messages.

Le menu contient deux parties :

- un menu ‘fichier’ permettant de charger ou de sauvegarder le contenu de l’arborescence.
- un menu ‘outil’ permettant d’ex cuter des scripts de lecture de carte   puce.

L’arborescence repr sente la structure de la carte   puce, telle qu’elle est lue par le script qui est ex cut . Cette arborescence est enti rement construite par le script (voir les fonctions de l’unit  ‘ui’ ci-apr s).

La console de message affiche des messages informatifs ou d’alerte cr  s par l’application ou le script en cours d’ex cution. (voir la commande `log.print` ci-apr s).

4 Descriptif du langage de script

Les outils permettant de lire les diff rents formats de carte   puce sont stock s dans votre r pertoire `$HOME/.cardpeek/scripts/`. Ces outils sont  crits en LUA, un langage de programmation qui ressemble au C et au Pascal (voir <http://www.lua.org/>). Pour permettre de dialoguer avec des cartes   puce, le langage LUA a  t   tendu. Les paragraphes suivants pr sentent ces extensions.

A compl ter.

5 Licence

Cardpeek est un logiciel libre ; vous pouvez le redistribuer ou le modifier suivant les termes de la "GNU General Public License" telle que publiée par la Free Software Foundation : soit la version 3 de cette licence, soit (à votre gré) toute version ultérieure.

Cardpeek est distribué dans l'espoir qu'il vous sera utile, mais SANS AUCUNE GARANTIE : sans même la garantie implicite de COMMERCIALISABILITÉ ni d'ADÉQUATION À UN OBJECTIF PARTICULIER. Consultez la Licence Générale Publique GNU pour plus de détails.

Vous devriez avoir reçu une copie de la Licence Générale Publique GNU avec ce programme ; si ce n'est pas le cas, consultez : <http://www.gnu.org/licenses/>.