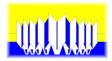
Faculté des Sciences de Tunis, Tunisie

# JSF 2.0 Framework de présentation de la plateforme JEE



Présenté par : Nourhène ALAYA

2

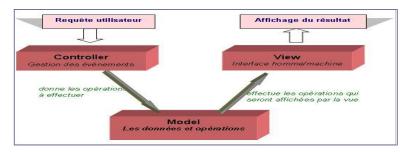
### Sommaire

- I. Le modèle MVC2
- II. Architecture du Framework JSF
- III. Fonctionnement de JSF
  - 1. Faces-config.xml
  - 2. Les classes Managed Bean
  - 3. Les page Web avec Facelet
  - 4. Les expressions de langage
  - 5. Les règles de navigation
  - 6. Composants graphiques
  - 7. Les Backing Bean
  - 8. Fichier de propriétés et internationalisation
  - 9. Le Templating

Rappel MVC

Le Model-View-Controller (MVC) a été développé à la fin des années 70.
 Il a été conçu à l'origine pour permettre de gérer les interactions entre une interface graphique et un utilisateur sur les premiers ordinateurs possédant un système à base de fenêtres.

- Il s'appuie essentiellement sur la séparation en 2 couches verticales regroupant d'un côté les objets métiers (Modèle) et de l'autre les objets IHM, ces derniers étant eux mêmes regroupés en objets charges de l'acquisition d'informations, en provenance de l'utilisateur (contrôleur) et en objets charges de la restitution d'informations vers l'utilisateur (Vue).
- Le Modèle devrait être toujours indépendant : ne Jamais mélanger code du Modèle avec code GUI!



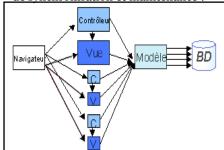
MVC1 vs MVC2

• **MVC1** 

· La séparation en 2 couches verticales.

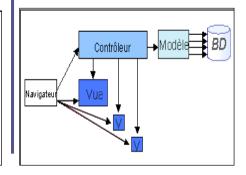
- Les **objets métiers** (Modèle)
- Les objets IHM (Contrôleur, Vue)
- Plusieurs contrôleurs

 Composants séparés. Mais...Problème de synchronisation et maintenance!



MVC 2

- hérite des propriétés du modèle MVC
- Le navigateur interagit avec un seul composant, le contrôleur, l'architecture est simplifiée.
- Il garantit l'unicité du point d'entrée de l'application



3

### MVC1 vs MVC2

- Dans l'architecture MVC 2, il n'existe plus qu'un seul et unique contrôleur réceptionnant toutes les requêtes Web du clientes.
- Le contrôleur unique devient le point d'entrée exclusif de l'application.
- Il devient alors très aisé de centraliser la gestion des accès, des droits, des statistiques ou de toute autre fonctionnalité transverse.
  - => Simplification de l'architecture de l'application
  - => Meilleur maintenance du code.

6

# Framework intégrant MVC2

- ☐ Si vous voulez implémenter le pattern MVC2 correctement, il y aura beaucoup de code administratif
  - Le traitement du Request , la gestion d'erreurs , le mapping de la vue, etc
- ⇒ Difficile à maintenir, d'où le besoin d'utiliser un Framework.
- ☐ Qu'est ce qu'un Framework ? => Framework = squelette d'application.
  - Ensemble de classes et mécanismes associés à une architecture logicielle qui fournissent un ou plusieurs services techniques ou métiers aux applications qui s'appuient dessus
  - Construite sur une infrastructure commune pour fournir un point de départ
  - Aide les développeurs à se concentrer sur ce que l'application a besoin de faire au lieu de comment elle va le fera.
- ☐ Plusieurs Framework qui utilisent le pattern MVC2
  - Struts, Barracuda, Hammock (disparu), Tapestry, Java Server Faces (le nouveau standard Java)

# Framework de MVC2

#### **Java Server Faces (JSF)**

http://www.oracle.com/technetwork/java/javaee/javaserverfaces-139869.html

http://www.coreservlets.com/JSF-Tutorial/jsf2/

8

### Introduction: Evolution des Framework Web

- Servlet (1997)
- JSP Procédurale (1999)
- Frameworks de composition
  - □ Trapestry (2000)
- Frameworks à base d'action
  - <sup>o</sup> Struts (2001)
- Frameworks à base de composant
  - JavaServer Faces (2004)

### Introduction: Java Server Faces

- Java Server Faces est un Framework développé par Sun pour la création des interfaces utilisateur coté serveur pour les applications web.
- JSF est basé sur l'architecture MVC2.
- JSF est construit sur un modèle de développement **orienté événement**.
- JSF offre un modèle d'architecture extensible en terme de **composants**.
- Pourquoi JSF?
  - JSF permet d'accroître la productivité des développeurs dans la conception d'interfaces graphiques d'applications Web exécutés coté serveur grâce à la notion de composants graphiques.
  - Ressemble aux WebForms de la plateforme .Net de Microsoft.

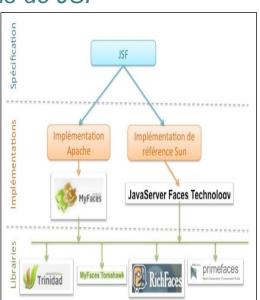
10

# Qu'apporte JSF?

- Java Server Faces permet
  - Une séparation de la couche présentation des autres couches (MVC 2)
  - Un ensemble de **composants graphiques** riches et réutilisables
  - Une liaison simple entre les actions côté client de l'utilisateur
     (event listener) et le code Java côté serveur
  - Création de nouveaux composants graphiques
  - JSF peut être utilisé pour générer autre chose que du HTML (XUL, XML, WML, XHTML ...)

# Les implémentations de JSF

- ☐ Java Server Faces est une **spécification**: il est donc nécessaire d'obtenir une implémentation de la part d'un tiers.
- Plusieurs implémentations commerciales ou libres sont disponibles, notamment:
  - l'implémentation de référence de Sun (JSF) http://www.oracle.com/technetwork/jav a/javace/javaserverfaces-139869.html
  - l'implémentation MyFaces qui est devenu un projet du groupe Apache.
     http://myfaces.apache.org/



12

# Librairies de composants graphiques pour les pages JSF

- Oracle ADF Faces
- ICEFaces
- JBoss RichFaces
- JBoss Ajax4JSF
- Apache Tomahawk
- Apache Sandbox
- Apache Trinidad
- Primefaces
- And many more ...













### Outils de développement JSF

- Eclipse JSF Tools (WTP 2.0)
- IBM RAD
- NetBeans
- Sun Java Studio Creator







- RHDS / Exadel
- MyEclipse IDE
- Oracle JDeveloper
- BEA Workshop for JSF
- Eclipse JBoss Tools









### Composants de l'architecture JSF

### Le contrôleur (Faces Servlet) :

 Servlet principal de l'application qui sert de contrôleur. Déjà implémenté dans le Framework. Toutes les requêtes de l'utilisateur passent systématiquement par ce Servlet, qui les examine et appelle les différentes actions correspondantes. Ce contrôleur sera déclaré dans le Web.xlml et configuré dans le fichier faces-config.xml

#### • La vue: pages web (JSP, JSF, XHTML) :

 D'autre type de vue existe, comme WML pour les dispositifs mobiles. La version JSF 2.0 utilise les Facelets. Les Facelets sont formées d'une arborescence de composants UI (également appelés widgets ou contrôles).

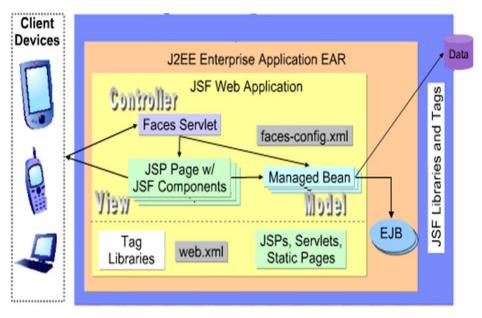
#### Le modèle (Managed Bean/ Backing Bean) :

 Classes Java spécialisées qui synchronise les valeurs avec les composants UI, accède au logique métier et gère la navigation entre les pages.

#### faces-config.xml

 Fichier de configuration de l'application définissant les règles de navigation et les différents Managed Bean utilisés.

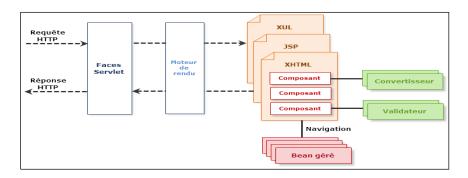
Architecture de JSF avec MVC2

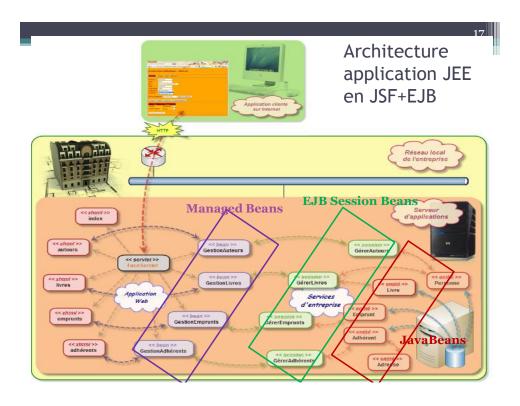


16

## Composants de l'architecture JSF

- Outre les composants MVC, JSF est composé de:
  - Moteur de rendu (Rederrer): décode la requête de l'utilisateur pour initialiser les valeurs du composant et encode la réponse pour créer une représentation du composant que le client pourra comprendre et afficher.
  - Convertisseurs et validateurs: Le protocole HTTP est un protocole uniquement textuel, donc nous aurons besoin de valider les champs de saisie textuelle et de les convertir vers les autres types d'Objets.





# Les étapes de développements avec JSF

- Configurer le fichier web.xml afin de déclarer le Faces Servlet
- Développer les objets du modèle qui détiennent les données (Managed Bean ou les Backing Bean)
- 3. Déclarer les Managed Bean dans le fichier de configuration de l'application **faces-config.xml**
- 4. Créer des pages en utilisant les composants d'interface utilisateur UI et les tagLib de JSF
- Définir les règles de navigation entre les pages dans faces-config.xml

### 1. La configuration JSF dans le Web.xml

• Exemple basique d'un Web.xml avec l'implémentation Sun de JSF

```
<!DOCTYPE web-app PUBLIC
-//Sun Microsystems, Inc.//DTD Web Application 2.3//EN"
"http://java.sun.com/dtd/web-app_2_3.dtd">
<web-app>
 <display-name>Test JSF</display-name>
 <description>Application de tests avec JSF</description>
 <context-param>
   <param-name>javax.faces.STATE SAVING METHOD</param-name>
    <param-value>client</param-value>
 </context-param>
 <!-- Servlet faisant office de controleur-->
 <servlet>
   <servlet-name>Faces Servlet</servlet-name>
    <servlet-class>javax.faces.webapp.FacesServlet</servlet-class>
   <load-on-startup> 1 </load-on-startup>
  </servlet>
 <!-Le mapping de la servlet -->
 <servlet-mapping>
   <servlet-name>Faces Servlet</servlet-name>
   <url-pattern>*.faces</url-pattern>
  </servlet-mapping>
</web-app>
```

20

### 1. Configuration de JSF dans le web.xml

- Identifier la servlet principale : javax.faces.webapp.FacesServlet
- · Spécifier le nom et le chemin du fichier de configuration
  - Nom du paramètre : javax.faces.application.CONFIG\_FILES
  - Exemple:/WEB-INF/faces-config.xml
- Spécifie où l'état de l'application doit être sauvé
  - Nom du paramètre : javax.faces.STATE\_SAVING\_METHOD
  - Valeurs possibles : client ou server
- La classe Servlet principale est le point d'entrée d'une application JSF. On peut pas appeler directement une page web en utilisant l'extension de son fichier (.jsp ou .xhtml) sans avoir utiliser l'«url-pattern» du Servlet principal. Ainsi, l'utilisation de préfixe ou suffixe déclaré dans le web.xml (url-pattern) devient obligatoire. On trouve plusieurs manières de déclencher des ressources JSF:
  - Préfixe /faces/ (http://localhost/myAppli/faces/index.jsp)
  - Suffixes \*.jsf (<a href="http://localhost/myAppl/index.jsf">http://localhost/myAppl/index.jsf</a>)
  - ou \*.faces (http://localhost/myAppl/index.faces)

```
<context-param>
<param-name>javax.faces.DEFAULT_SUFFIX</param-name>
<param-value>.jsf</param-value>
</context-param>
```

### 1. La configuration de JSF dans le Web.xml

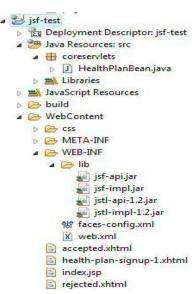
- Le démarrage d'une application directement avec une page par défaut utilisant JSF ne fonctionne pas correctement. Il est préférable d'utiliser une page (index.jsp), qui va effectuer une redirection vers la page d'accueil de l'application d'un manière invisible à l'utilisateur.
- Exemple dans un projet dont le suffixe du Servlet est «.jsf»
  - Dans «index.jsp» il suffit d'écrire la ligne suivante :
    - <% response.sendRedirect("welcome.jsf"); %>

#### Ou bien

22

### 1. La configuration de JSF dans le Web.xml

- Pour exploiter et déployer une application WEB avec JSF il faut:
  - des librairies JSF (Apache ou Sun) et JSTL
  - configurer le fichier web.xml selon la version de JSF



### 2. Le fichier de configuration faces-config.xml

 La description de l'ensemble des balises peut être trouvée: <a href="http://www.horstmann.com/corejsf/faces-config.html">http://www.horstmann.com/corejsf/faces-config.html</a>

 Un exemple basique de fichier faces-config.xml, que nous allons enrichir fur à mesure de ce cours:

```
<?xml version='1.0' encoding='UTF-8'?>
<!DOCTYPE faces-config PUBLIC</pre>
  "-//Sun Microsystems, Inc.//DTD JavaServer Faces Config 1.1//EN"
  "http://java.sun.com/dtd/web-facesconfig 1 1.dtd">
                             Règle de
<faces-config>
   <navigation-rule>
                             navigation
                                  Description de fonctionnement
   </navigation-rule>
                                     de l'application JSF
   <managed-bean>
                                Déclaration des
   </managed-bean>
                                Managed Bean
</faces-config> •
```

24

### 2. Le fichier de configuration faces-config.xml

- Le fichier gérant la logique de l'application web s'appelle par défaut faces-config.xml
- Il est placé dans le répertoire WEB-INF au même niveau que web.xml. Il décrit essentiellement six principaux éléments :
  - les Beans managés <managed-bean>
  - les règles de navigation < navigation-rule >
  - les ressources éventuelles suite à des messages <messagebundle>
  - la configuration de la localisation <resource-bundle>
  - la configuration des Validateurs et des Convertisseurrs
     validator> et <converter>
  - d'autres éléments liés à des nouveaux composants JSF
     <render-kit>
- Le fichier de configuration est un fichier XML décrit par une DTD. La balise de départ est <faces-config>

### 3. Les classes Managed Bean

- Un Bean géré est un Bean dont la vie est gérée par JSF et déclaré dans le fichier de configuration faces-config.xml
- Les Beans géré de JSF n'héritent pas d'une classe particulière. Il permettra de réaliser
  - · l'affichage des données provenant de la couche métier
  - le stockage des valeurs d'un formulaire
  - la validation des valeurs
  - l'émission des clés de navigation reçus par faces-config.xml
- Il se compose de :
  - Ensemble des attributs d'instance (private), qui correspondent à chaque zone de saisie du formulaire d'entrée
  - Les accesseurs de ses attributs.
  - Les méthodes d'action qui retourne une chaîne (la clé de navigation). Ces méthodes seront mentionnées comme l'action suite au click à un bouton présent dans le formulaire d'entrée.

26

### 3. Les classes Managed Bean

• Squelette d'une classe Managed Bean :

```
public class SomeBean {
  private String someProperty;

public String getSomeProperty() { ... }

public void setSomeProperty() { ... }

public String actionControllerMethod() {
   ...
}

// Other methods
```

}

□Il faut respecter les règles suivante lors de l'écriture d'une classe Managed Bean:

- •Pas de déclaration de constructeur
- Pas d'attribues public
- •Si un attribut est de type **boolean**, sa méthode d'accès 'getXXX' doit être écrite sous forme de '**isXXX**'. (eg. **isMarried()**)

4. Les classes Managed Bean

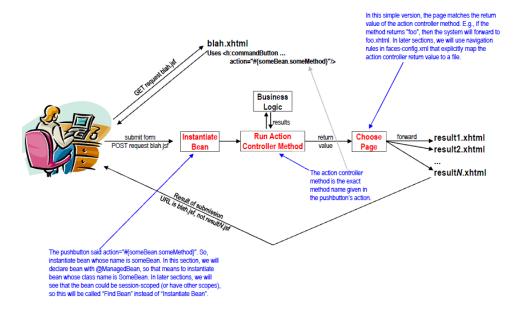
- Il faut déclarer un Bean managé dans le fichier de configuration de JSF à l'aide de la balise <managedbean>
- Trois éléments essentiels sont à préciser:
  - <managed-bean-name> définit un nom qui servira d'étiquette quand le Bean sera exploité dans les pages JSP
  - <managed-bean-class> déclare le nom de la classe de type package.class
  - <managed-bean-scope> précise le type de scope utilisé pour le Bean (none, application, session, request)

4. Exemple d'un Managed Bean qui correspond à une formulaire



27

### 3. Etape d'exécution d'un Managed Bean



30

### 4. Création Page JSF 2.0 avec Facelet

- Comme JSP, Facelets est une technologie de présentation pour le développement d'applications web en Java.
- Une page *JSP* est transformée en une *Servlet* qui possède un cycle de vie différent de celui de *JSF*, ce qui peut être source de confusion et de problèmes. A l'inverse, *Facelets* est spécifiquement développé pour *JSF* et est plus performant et léger
- *Facelets* introduit des nouvelles fonctionnalités, comme par exemple un système de *templating* ou encore la possibilité de créer des composants personnalisés sans écrire la moindre ligne de code *Java*.
- Facelets est basé sur xml, c'est pour cette raison que les vues sous facelets sont des pages xhtml (ou encore jspx) et qu'elles doivent impérativement respecter la structure d'un document xml.

### 4. Squelette d'une page XHTML

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML
1.0 Transitional">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml"

xmlns:h="http://java.sun.com/jsf/html"

xmlns:f="http://java.sun.com/jsf/core">
<h:head>
...
</h:head>
<h:form>
...
</h:form>
</h:body>
</html>
```

- On peut continuer d'utiliser les balises HTML dans les pages XHTML. Cependant, il est désormais interdit d'utiliser des Scriptlets et le code Java.
- Appel aux deux
   bibliothèques de balises personnalisées de JSF:
  - Taglib « html » préfixé par 'h'
  - Taglib « core » préfixé par
     'f'

32

# 4. Accès aux Bean managés : Facelet et Expression de Langage (EL)

- - ACTION est automatiquement à SELF (URL courante)
  - METHOD est obligatoirement POST
- Utilisation de composants JSF pour saisir des informations
  - <h:inputText> pour la balise HTML <INPUT TYPE="Text">
  - <h:inputSecret> pour la balise <INPUT TYPE="PASSWORD">
  - <h:commandButton> pour la balise <INPUT TYPE="SUBMIT">
- La balise <h:commandButton> contient un attribut action qui permet:
  - d'indiquer une clé de navigation traité par les règles de navigation définies dans faces-config.xml
  - Ou de faire appel à une méthode d'action dans un Managed Bean via une expression de langage EL.

### 4. Accès aux Managed Bean avec EL

- Les Expressions Languages (EL) sont utilisées pour accéder aux éléments du Bean dans les pages JSP ou Xhtml
  - Un EL permet d'accéder simplement aux Beans des différents scopes de l'application (page, request, session et application)
  - Forme d'un Expression Language JSF #{expression}
  - Une EL est une expression dont le résultat est évaluée au moment où JSF effectue le rendu de la page
- L'écriture #{MyBean.value} indique à JSF
  - de déterminer le nom de l'objet MyBean dans le fichier facesconfig.xml
  - de chercher l'instance du Bean, qui porte le nom de MyBean dans son contexte puis invoque la méthode getValue() (chercher la propriété value)
- Possibilité d'accéder à un objet contenu dans le Bean
  - #{MyBean.myobject.value} : propriété value de myobject contenu dans MyBean

34

# 4. Accès aux Managed Bean avec EL

Déclaration du Bean dans Faces-config.xml

```
...
<navigation-rule>...</navigation-rule>
<managed-bean>
<managed-bean-name>MyBean</managed-bean-name>
<managed-bean-class>mypackage.MyFirstBean</managed-bean-class>
<managed-bean-scope>session</managed-bean-scope>
</managed-bean>
...
```

- Dans la vue, l'acces en lecture ou en ecriture aux attributs du Bean et a ses méthodes s'effectue comme suit:
  - <h:inputText value="#{MyBean.name}"/>
    - ⇒La valeur saisie sera stocké au niveau de l'attribut **name** de **MyBean**. (≈ **MyBean.setName(String s))**
  - <h:inputText value="#{MyBean.name}"/> ⇒affiche la valeur de l'attribut name de MyBean. (≈ MyBean.getName())
  - <h:commandButton value="Login"
    action="#{MyBean.authentification}" type="submit"/>
    - ⇒Suite au **submit** du formulaire, il aura appel à la méthode **authentification()** du Bean **MyBean**

35||

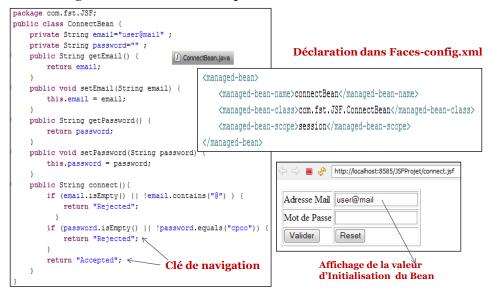
# Exemple des Expression Language

	-
EL	Signification
#{unBean.unChamp}	Retourne la valeur du champ unChamp du managed bean unBean
#{unBean['unChamp']}	équivalente à l'ecriture précédente
#{unBean.unChamp.unAutreChamp.enc oreUnChamp}	Les EL n'imposent pas une limite quant à la profondeur
#{uneListe[5]}	Retourne le cinquième élément de la liste uneListe
#{unMap['uneClé']}	accède à la valeur enregistrée dans le map unMap sous la clé uneClé.
#{unMap.uneClé}	équivalente à l'écriture précédente
#{uneListe[unBean.unIndice]}	accède à l'élément d'indice égal à la valeur du champ unIndice du bean unBean.
#{unMap[unBean.uneClé]}	accède à la valeur enregistrée dans le map unMap sous la clé de valeur égale à la valeur du champ uneClé du bean unBean.
#{unMap[unBean.uneClé][2]}	accède au second élément de la liste enregistrée dans le map unMap sous la clé unBean.uneClé
#{uneValeur>25}	retourne true si une valeur est > 25. Les opérateurs suivants sont aussi supportés: <, <=, >, >=, ==, !=.
#{uneValeur>25 and uneAutreValeur<10}	les EL supportent les opérateurs booléens: and, or et not.
#{(unChamp==1?'premier':'autre')}	retourne la chaîne 'premier' si unChamp est égal à 1, 'autre' sinon.
le nom est #{unBean.nom} et l'age est #{unBean.age}	Les EL peuvent être combinés avec un contenu statique.
#{10+2/3*(8-1)}	Les EL peuvent évaluer des expressions arithmétiques.

36

### Suite de l'exemple d'un formulaire de connexion

Managed Bean «ConnectBean.java»



Suite de l'exemple

La page JSP du formulaire «connect.xhtml»

```
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml"</pre>
xmlns:h="http://java.sun.com/jsf/html"
xmlns:f="http://java.sun.com/jsf/core">
<h:head><title>Authentification</title></h:head>
<h:body>
                                                   Accès aux attributs
  <h:form>
                                                   du Bean
    <h:panelGrid border="1" columns="2">
      <h:outputText value="Adresse Mail"></h/outputText>
      <h:inputText value="#{connectBean.email}" />
      <h:outputText value="Mot de Passe"></h:outputText>
      <h:inputSecret value="#{connectBean.password}" />
      <h:commandButton value="Valider" type="submit"
action="#{connectBean.connect}" />
      <h:commandButton value="Reset" type="reset" />
  </h:panelGrid>
                            Appel à la méthode connect()
</h:form>
                                      du Bean
</h:body>
</html>
```

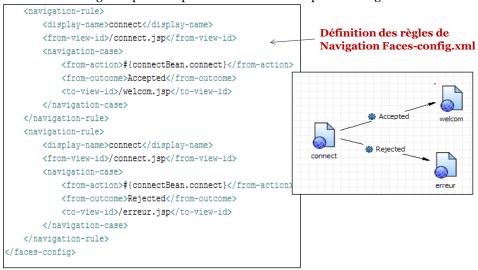
38

### 5. Navigation: configuration de faces-config.xml

- FacesServlet décide la ressource à appeler suite à la réception d'un message grâce à la configuration décrite dans le faces-config.xml
  - Les messages sont des simples chaînes de caractères
  - Utilisation de la balise <navigation-rule> pour paramétrer les règles de navigation
- La balise <from-view-id> indique la vue source où est effectuée la demande de la redirection. La vue peut être un :
  - Formulaire (action de soumission)
  - Lien hypertext
- Pour chaque valeur de message une page de direction est indiquée dans la balise <navigation-case>
  - <from-action>: la méthode du Managed Bean qui a généré la clé
  - <from-outcome> : la valeur du message (clé de navigation)
  - <to-view-id>: la vue de direction, la page JSP/XHtml
- Pour schématiser nous distinguons deux sortes de navigation
  - Navigation statique: La valeur de l'Outcome est connue au moment de l'écriture de la JSP
  - Navigation dynamique: La valeur de l'Outcome est inconnue au moment de l'écriture de la Vue. Elle peut être calculée par un Bean Managé ou autre chose comme nous l'avons vu dans l'exemple du formulaire.

Suite de l'exemple d'un formula<del>ire de connexion</del> (Navigation Dynamique)

 Afin de pouvoir exécuter le formulaire, il faut définir des règles de navigation dans le Faces-config.xml qui correspond aux états retourné par le ManagedBean



5. Navigation statique

 Appel direct à un message de navigation sans passer par une méthode d'action => clé de navigation statique



39

40

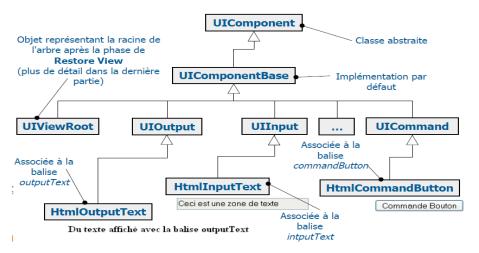
### 7. Principes de composants graphiques JSF

- Chaque composant graphique est défini par une classe Java qui décrit ses fonctionnalités.
- Plusieurs rendus pour un même composant
- Possibilité de définir des rendus
- Chaque composant génère des événements (Events)
- Le serveur possède des écouteurs (Listeners) qui traitent les événements de chaque composant UI (user interface)
- Les composants graphiques sont appelé par des balise spécialisé dans les page JSP/XHtml.
- Elles peuvent aussi manipulé à partir de ses classes Java dans les Managed Bean

CE

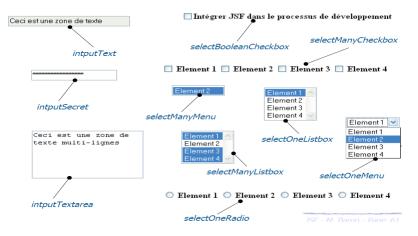
# 7. Composants Graphiques de JSF

- Le Framework JSF offre la possibilité d'encapsuler tout ou partie des composants UI qui composent une vue.
- Ci-dessous l'hiérarchie des principaux composants JSF



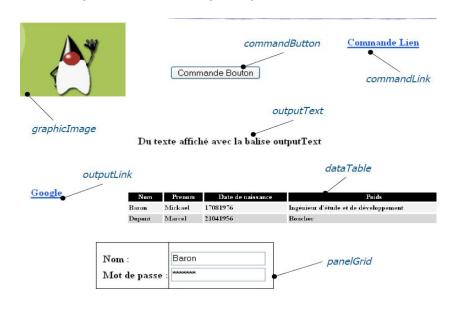
# 7. Composants Graphiques de JSF

• JSF fournit un ensemble de composants graphiques pour la conception de l'IHM



44

# 7. Composants Graphiques de JSF



### 7. Composants <h:dataTable>

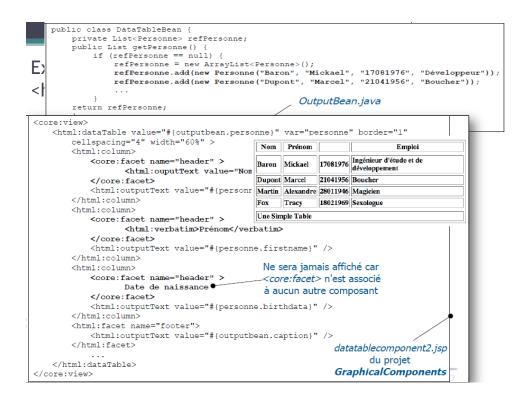
- Le composant <a href="html:dataTable">html:dataTable</a>> permet de visualiser des données sur plusieurs colonnes et plusieurs lignes
- La table peut être utilisée quand le nombre d'éléments à afficher est inconnu
- Attributs de la balise :
  - value : une collection de données (Array, List, ResultSet,...)
  - var : nom donné à la variable à manipuler pour chaque ligne
  - border, bgcolor, width: attributs pour l'affichage
  - rowClasses, headerClass: attributs pour la gestion des styles (CSS)
- Pour chaque colonne de la table, la valeur à afficher est obtenue par la balise <h:column>
- Exemple:

```
<h:dataTable var="someVar" value="#{myBean.someCollection}"
border="...">
    <h:column>#{someVar.property1}</h:column>
    <h:column>#{someVar.property2} </h:column>
...
</h:dataTable>
```

46

### 7. Composants <h:dataTable>

- La modification des en-tête et pied d'une table est obtenue en utilisant la balise <c:facet>
- Pour le composant table trois filiations possibles
  - header : une filiation entre une colonne et le nom de la colonne
  - footer: une filiation entre la table et un nom
  - caption : une filiation entre le titre de la table et un nom



### 8. FacesContext: principe

- FacesContext permet de représenter toutes les informations contextuelles associées à la requête et à la réponse
  - Notez qu'il y autant d'instances de type FacesContext qu'il y a de vues JSF
  - FacesContext est essentiellement utilisé par les mécanismes internes de JSF. Toutefois il est possible d'en extraire des informations intéressantes
- Un objet FacesContext est exploitable dans un Bean ou dans une Vue via son objet implicite associé. On peut en extraire:
  - ExternalContext: accéder aux éléments de la requête et de la réponse
  - Message Queue : stocker des messages
  - ViewRoot : accéder à la racine de l'arbre des composants (UIViewRoot)
- Modifier le déroulement du cycle de vie
- Accès au object HttpServletRequest, HttpServletResponse via le code suivant:

```
ExternalContext context =
FacesContext.getCurrentInstance().getExternalContext();

HttpServletRequest request =(HttpServletRequest)context.getRequest();

HttpServletResponse
response=(HttpServletResponse)context.getResponse();
```

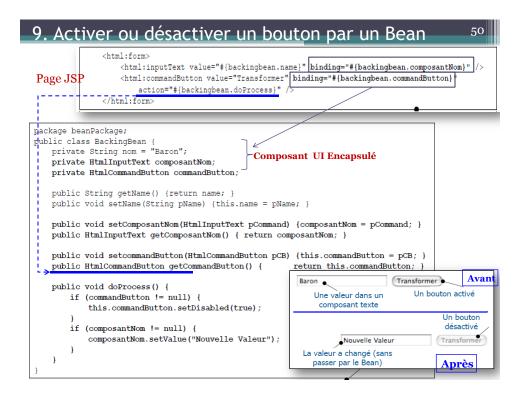
### 9. Classe Backing Bean

- Un Backing Bean est un Managed Bean dont certaines propriétés sont de type UIComponent
- Dans le Bean, il faut déclarer des accesseurs et des modificateurs sur des propriétés de type UIComponent

```
package beanPackage;
public class BackingBeanExemple {
                                                            Le « Backing Bean »
   private String nom;
                                                            se comporte comme
   private UICommand refCommand;
                                                              un Bean Managé
   public String getNom() { return nom; }
   public void setNom(String pNom) { nom = pNom; }
   public void setNomAction(UICommand ref) {
       refCommand = ref;
   public UICommand getNomAction() {
                                                            Stocker et relayer la
       return refCommand;
                                                              référence d'un
                                                              composant JSF
```

> Au niveau de la page JSP, la liaison entre le « Backing Bean » est la vue se fait par l'attribut **binding** 

```
<html:commandButton binding="#{backingbean.nomAction}" />
```



### 10. Message de validation: création dans les Beans

- L'API JSF fournit l'objet FacesMessage pour empiler des messages qui pourront être afficher dans une page XHTML
- Un objet FacesMessage est caractérisé par :
  - Sévérité: SEVERITY\_INFO, SEVERITY\_WARN, SEVERITY\_ERROR et SEVERIRY\_FATAL
  - **Résumé** : texte rapide décrivant le message
  - **Détail** : texte détaillé: le message à affiché
- Pour envoyer des messages vers une Vue, il faut passer par le contexte courant de JSF (FacesContext)
  - addMessage(String id, FacesMessage message): ajoute un message à un composant (identifié par id)
  - Si id est null le message n'est pas associé à un composant
- Exemple de construction et transmission d'un FacesMessage :

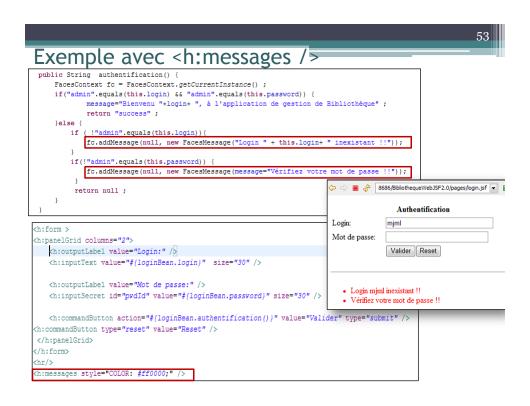
```
// Déclaration d'un Message
FacesMessage myFacesMessage = new FacesMessage();
myFacesMessage.setSeverity(FacesMessage.SEVERITY_INFO);
myFacesMessage.setSummary("Un petit résumé");
myFacesMessage.setDetail("Mon message qui ne sert à rien");

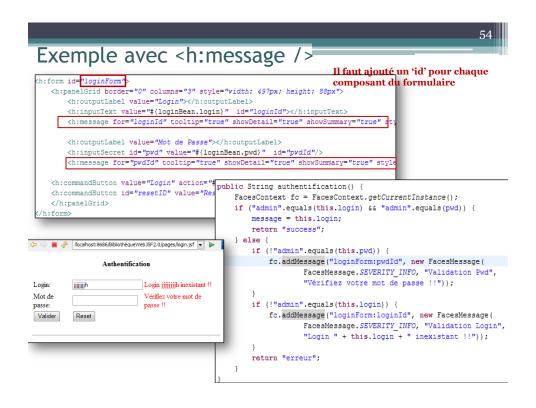
// Transmission d'un Message
FacesContext myFacesContext = FacesContext.getCurrentInstance();
myFacesContext.addMessage(null, myFacesMessage);
```

 $5^{2}$ 

### 10. Message de validation : affichage

- La bibliothèque HTML propose deux balises personnalisées pour afficher les messages suite à la validation de champs de saisie d'un formulaire
  - · <html:messages> : affiche tous les messages envoyés par le bean
  - <html:message> : affiche les messages associés à un identifiant 'id' d'un composant du formulaire
- Les balises contiennent les attributs suivants :
  - for: indique l'id du composant (uniquement pour message)
  - showDetail : booléen qui précise si le message est détaillé
  - showSummary : booléen qui précise si le message est résumé
  - · tooltip : booléen qui précise si une bulle d'aide est affichée





56

#### 11. L'internationalisation I18N

- JSF offre la possibilité d'internationaliser ses applications, c'est-à-dire d'adapter la langue utilisée dans l'interface (français, anglais...). Pour ce faire, il faut :
  - Ne pas écrire directement sur les JSP, les différents libellés des champs d'un formulaire et les différents messages à afficher sur la Vue. Il faut passer par les clés définit dans un fichier de ressources.
  - Un fichier de ressources comprend une liste de clés et leur valeur associée.
     Les clés seront utilisé dans les JSP alors que les valeurs seront affiché à l'utilisateur.
- Le fichier ressource doit :
  - Porter comme extension «.properties », (eg:toto.properties)
  - Pour chaque langage, il faut créer un fichier de ressource spécifique
    - MessageRessources.properties: ce fichier contient les messages de la langue par défaut pour votre application.
    - MessageRessources\_XX.properties: ce fichier contient les mêmes messages dans la langue dont le code ISO est XX (fr, en, it, es)
- Les fichiers des ressources doivent être placés directement au dessus du 'src' de votre projet ou bien dans un répertoire 'resources' aussi au dessus de 'src' comme le montre la figure.

Exemple d'un fichier de ressource ApplicationMessages.properties (Français) #messages d'erreur et d'info pour formulaire HelloForm et action HelloAction com.objis.demostruts.dont.talk.to.atilla=Je vous ai demandé de ne pas dire Hello à Atilla!!! com.objis.demostruts.no.person.error=SVP entrez le nom de la <i>PERSONNE</i> à qui dire hello #Resources spécifiques à la page hello.jsp hello.jsp.title=Accueil - premier programme Struts hello.jsp.page.heading=Hello World! Un premier programme Struts hello.jsp.prompt.person=A qui souhaitez vous dire Hello ? a Deployment Descriptor: JSFInternation ■ Web Resources ApplicationMessages en.properties(Anglais) > - AX-WS Web Services #messages d'erreur et d'info pour formulaire HelloForm et action HelloAction △ 🎏 Java Resources com.objis.demostruts.dont.talk.to.atilla=I have asked you not to rewiten Atilla!!! **⊿**-∰ src com.objis.demostruts.no.person.error=Please enter the name of the <i>Person</i> to #Resources spécifiques à la page hello.jsp hello.jsp.title=Hello - My first Struts Program PersonBean.iava hello.jsp.page.heading=Hello World! My first Struts Program messages en.properties hello.jsp.prompt.person=To whom you want to say Hello ? messages.properties Libraries

28

#### 11. Internationalisation

 Faces-config.xml permet de configurer les langues acceptées pour l'application WEB dans la balise <application> qui se compose des sous balises suivants:

- La balise <resource-bundle> permet de déclarer l'emplacement de fichier de ressource à utiliser.
  - <base-name> : le nom de base du fichier de ressource. Dans l'exemple, ce fichier est 'messages.proprieties' et il est placé directement au dessus du 'src'
  - <var> : la variable qui fera référence au fichier de ressource. Elle sera utilisée dans les Vues pour accéder aux messages.
- Si les fichiers de ressources sont crées au dessous du package 'resources' (WEB-INF/classes/resources/messages.properties),:

58

### 11. Internationalisation

- L'appel à un message de ressource s'effectue directement dans le vues via EL en utilisant le 'var' déclaré dans le faces-config:
  - #{msgs.name}
- JSF détermine la langue par défaut en se référant à la langue configuré au niveau de votre navigateur

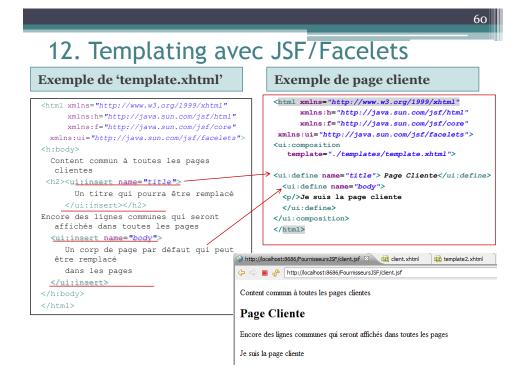
```
<h:form>
#{msgs.firstNamePrompt}:
<h:inputText value="#{person1.firstName}"/>
#{msqs.lastNamePrompt}:
<h:inputText value="#{person1.lastName}"/>
#{msgs.emailAddressPrompt}:
<h:inputText value="#{person1.emailAddress}"/>
<h:commandButton value="#{msgs.buttonLabel}"
                       action="#{person1.d messages.properties X
                                                    1 registrationTitle=Registration
</h:form>
                                                    2 registrationText=Please enter your first name
3 last name, and email address.
</h:body></html>
                                                    4 firstNamePrompt=Enter first name
                                                    5 lastNamePrompt=Enter last nam
                                                    6 emailAddressPrompt=Enter email address
                                                    7 buttonLabel=Register Me
                                                    8 successTitle=Success
                                                    9 successText=You registered successfully.
```

#### 12. Templating avec JSF/Facelets

- Un template est une page xhtml ordinaire qui définit la structure du document avec des emplacements spécifiques où les pages qui utilisent ce template (pages clientes) insèreront leur contenu.
- Les tag responsables de la création et l'utilisation des template font partie du taglib 'facelets' généralement référencé par 'ui'

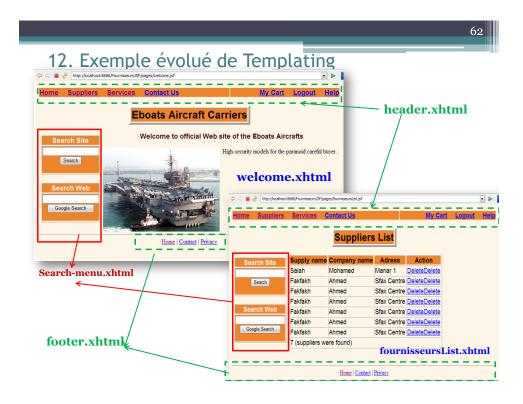
```
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml"
    xmlns:h="http://java.sun.com/jsf/html"
    xmlns:f="http://java.sun.com/jsf/core"
    xmlns:ui="http://java.sun.com/jsf/facelets">
```

- Les étapes de base :
  - 1. Création d'un fichier ordinaire 'template.xhtml' :
    - Le contenu qui apparaîtra dans tous les pages clientes est entré directement dans le fichier template
    - Le contenu qui peut être remplacé dans le pages clientes sera entouré par le tag '<ui:insert name='section">
  - 2. Création des pages clientes, qui utiliseront le template :
    - a. Le contenu de ces pages sera entouré par la balise 'ui:composition'. Cette balise indique le chemin du fichier 'template' qui sera utilisé.
    - Utilisé la balise 'ui:define' pour réécrire le contenu de chaque section remplaçable indiqué dans le modèle (marqué dans le modèle avec ui: insert)



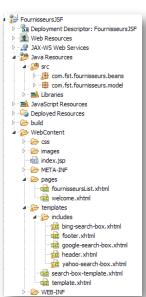
# 12. Templating avec JSF/Facelets

- Dans le fichier template:
  - Le paramètre 'name' du le tag <ui :insert name="XXX" > indique le nom de la section qui peut être modifié chez la page cliente: en-tête, menu, body etc.
- Dans le fichier xhtml de la page cliente :
  - <ui:composition template='/template.xhtml'> fait référence au fichier du template à utilisé
  - < ui:define name="XXX" > remplace le contenu d'une section déclaré dans le fichier template.
  - <ui:include src= "path d'un fichier xhtml" > permet d'insérer un fichier dans un autre.
- Généralement, un contenu commun à toutes les page est mis dans le fichier du template, un contenu spécifique est mis directement dans la page cliente et un contenu, qui peut être appelé par certaines pages et d'autres non, sera mis dans un fichier séparé et appelé par la balise 'ui:include'



### 12. Exemple évolué de Templating

- Le projet est constitué de deux pages clientes 'welcome' et 'fournisseursList' qui respectent le même modèle d'IHM.
- Le fichier 'template' fait appel à des fichiers communs à toutes les pages:
  - Footer.xhtml
  - Header.xhtml
  - Google-search-box.xhtml, ce fichier respecte le template 'search-boxtemplate.xhtml'
- Les fichiers du projet sont regroupés dans des répertoires différents:
  - Pages : les pages clients
  - Templates: fichiers de template
  - Template/include : fichier d'inclusion
  - Images: les images utilisés dans les pages
  - Css: fichiers de style.



64

#### 12. Exemple évolué de Templating

```
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtm1" xmlns:h="http://java.sun.com/jsf/htm1"</pre>
  xmlns:ui="http://java.sun.com/jsf/facelets
<h:head><title><ui:insert name="title">Title</ui:insert></title>
<link rel="stylesheet" type="text/css" href="../css/styles.css"/>
</h·head>
<h:body>
<ui:insert name="header">
   <ui:include src="../templates/includes/header.xhtml"></ui:include>
</ui:insert>
<ui:insert name="title">Title</ui:insert>
 <ui:insert name="menu">
 <ui:include src="../templates/includes/google-search-box.xhtml"/>
</ui:insert>
<ui:insert name="body">Body</ui:insert>
                                                         C'est le fichier du
<br clear="all"/> <hr/.</pre>
                                                               'Template'
<ui:insert name="footer">
 <ui:include src="./includes/footer.xhtml"/>
                                                  le reste de 'src' du projet
</ui:insert>
                                                  sont joint au support du
</h:body></html>
                                                                   cours
```

55||

- Les projets exemples joints au support du cours :
  - Basics : exemple de projet JSF basique
  - data-tables : exemple de projet JSF avec différents cas d'utilisation des tableaux
  - FournisseursJSF: exemple basique de JSF avec
     Templating et tableau
  - FournisseursJSFInternational : le projet de FournissersJSF avec Internationalisation

66

# Exemple de Bibliothèque de Composants pour JSF

### **RichFaces**

http://richfaces-showcase.appspot.com/richfaces/component-



# **RichFaces**

- Richfaces est né du besoin d'associer la technologie Ajax à celle de JSF.
- Il comporte un ensemble de composants permettant d'ajouter des fonctionnalités Ajax avancées aux composants standards JSF sans manipulation du code JavaScript.
- Richfaces permet aussi d'enrichir les composants graphiques de JSF et d'ajouter des nouveaux composants.
- L'utilisation de RichFaces n'apporte pas des modifications au niveau de Managed Bean, ni au cycle général de développement de JSF. C'est seulement au niveau des Vues qu'on pourra désormais bénéficier de nouvelles balises prédéfinies.

68

# Intégration de RichFaces

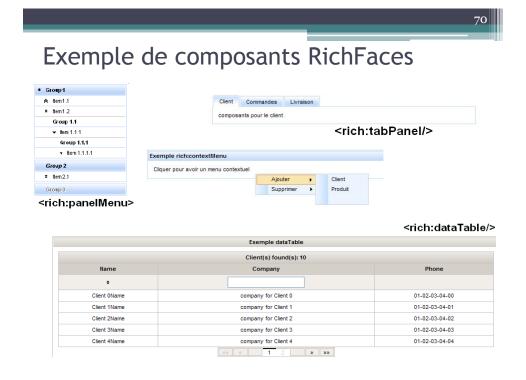
Ajout de déclaration dans le Web.xml

```
<context-param>
                                                   Défini le style (Skin)
  <param-name>org.richfaces.SKIN</param-name>
                                                   générale des pages , d'autres
  <param-value>classic</param-value>
                                                   (wine, cherry)
  context-param
<context-param>
  <param-name>org.ajax4jsf.VIEW HANDLERS</param-name>
  <param-value>com.sun.facelets.FaceletViewHandler/param-value>
</context-param>
<filter>
  <display-name>RichFaces Filter</display-name>
 <filter-name>richfaces</filter-name>
  <filter-class>org.ajax4jsf.Filter</filter-class>
<filter-mapping>
  <filter-name>richfaces</filter-name>
  <servlet-name>Faces Servlet</servlet-name>
  <dispatcher>REQUEST</dispatcher>
  <dispatcher>FORWARD</dispatcher>
  <dispatcher>INCLUDE</dispatcher>
</filter-mapping>
```

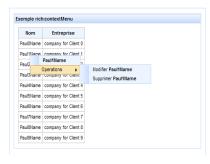
# Intégration de RichFaces

• Pour ajouter les balises richfaces dans une Facelet, on ajoute à l'entête de la page les taglib A4J et Rich.

- La bibliothèque a4j (Ajax for JSF) permet d'ajouter des traitements Ajax aux pages JSF.
- La bibliothèque rich contient les composants graphiques de richfaces.
- Il faut ajouter au projet les <u>Jar</u> de la bibliothèque RichFaces.



# Composants Graphiques de RichFaces



<rich:gmap />



Composants Graphiques de RichFaces

• **<ri>rich:panel/>:** Représente une zone rectangulaire qui peut inclure d'autres composants y compris d'autres panels.Il est possible de lui ajouter un en-tête avec un titre à l'aide d'un facet.

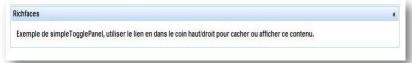


# Composants Graphiques de RichFaces

<rich:panelBar/>

```
<rich:panelBar height="150" width="500">
    <rich:panelBarItem label="Panel Client"> Clients
    </rich:panelBarItem>
    <rich:panelBarItem label="Panel Commandes">
        commandes
    </rich:panelBarItem>
    </rich:panelBarItem>
    </rich:panelBar</pre>
```

 <rich:simpleTogglePanel />: Représente un panel dont le contenu peut être affiché ou caché, grâce à un clic sur son titre.



74

# Composants Graphiques de RichFaces

• <**rich:contextMenu** />: c'est un menu que l'on peut attacher à un autre composant JSF, il s'active par un événement JavaScript. L'exemple suivant présente un contextMenu attaché au composant rich:panel.

```
<rich:panel id="panel">
   <f:facet name="header">
      <h:outputText value="Exemple rich:contextMenu" />
  </f:facet>
   <h:outputText value="Cliquer pour avoir un menu contextuel" />
<rich:contextMenu event="onclick" attachTo="panel" submitMode="ajax">
  <rich:menuGroup value="Ajouter">
      <rich:menuItem value="Client" />
      <rich:menuItem value="Produit" />
      <rich:menuItem />
   </rich:menuGroup>
                                              Exemple rich:contextMenu
   <rich:menuGroup value="Supprimer">
      <rich:menuItem value="Client" />
                                              Cliquer pour avoir un menu contextue
      <rich:menuItem value="Produit" />
                                                                     Client
   </rich:menuGroup>
</rich:contextMenu>
                                                                     Produit
</rich:panel>
```

### Exemple avec le composant <rich:dataTable/>

 rich:dataTable apporte plusieurs fonctionnalités absentes dans le composant standard h:dataTable. En effet, rich:dataTable dispose des facets header et footer, il implémente les paramètres HTML rowspan et colspan. De plus, il peut contenir des sub-tables, et fournit des outils pour filtrer, ordonner les colonnes et paginer les lignes.



