

Prova de LP1

Read me

Alunos: Nalbert Gabriel e Rodrigo Lafayette

Para compilar

Como não foi desenvolvido um makefile é necessário usar o comando a seguir do g++ (é necessário estar na raiz do projeto):

```
g++ -std=c++11 -I include src/main.cpp -o compilado
```

Jogabilidade

Antes da inicialização do software é necessário passar como argumento na linha de comando o nome de um arquivo .dat (ou similar) que possua os atributos das cartas que irão ser usadas, seguido pelo numero de jogadores e pelo numero de cartas que cada jogador possui no inicio do jogo. A partir dessas informações o jogo ira ser configurado para a partida desejada e o sorteio de cartas sera feito isso, as rodadas começaram com o sorteio de um atributo aleatorio por parte de um jogador aleatorio e então serão sacadas da pilha de cada jogador uma carta e ela sera comparada as outras tendo em vista o atributo previamente sorteado.

se uma carta possui ID igual a ST e todas as outras não possuírem 1 em seu ID ela ganha a rodada automaticamente se não houver carta com ID igual a ST ou se houver junto com uma carta que possui um em seu ID a partida ocorre normalmente O jogador que coletar todas as cartas será o vencedor

Contatos

Nalbert

email academico: nalbertg@outlook.com.br

email pessoal: nalbertrn@yahoo.com.br

github: nalbertg

Rodrigo

email: rodrigolafayette@hotmail.com

github: Rlafayette