

# Projeto Keno

## Readme

O jogo inicialmente lê um arquivo que possui 3 linhas, a primeira com a aposta em dolares do jogador, a segunda possui o numero de rounds, e a terceira linha possui os numeros em que o jogador apostou. Esse é um exemplo de arquivo.

```
1500.0  
3  
1 56 43
```

A extensão do arquivo é .dat mas no momento de iniciar o programa essa extensão não deve ser mencionada. Exemplo:

```
./keno aposta
```

## Jogabilidade

Para se jogar o keno deve ser inicialmente passado o arquivo como demonstrado acima. A seguir o programa vai rodar e dizer quanto dinheiro foi apostado em cada rodada (dividindo o montante de doleres pelo numero de rodadas). Após isso a primeira rodada será iniciada, nela 20 numeros serão sorteados, e se algum dos numeros apostados for sorteado ele recebera um valor baseado nessa quantidade de acertos, as

rodadas subsequentes são iguais a primeira.

## Problemas

O desenvolvimento do jogo esta incompleto. Funções como void KenoBet::reset() não foi utilizada. Se um numero for sorteado mais de uma vez ele também ira ser contabilizado mais de uma vez. Por isso o projeto será encaminhado para o meu github e lá irei manter o jogo para que possa terminalo e manter interessados atualizados das implementações.

## Sobre o autor

Nome: Nalbert Gabriel Melo Leal

email acadêmico: [nalbertg@outlook.com](mailto:nalbertg@outlook.com)

email pessoal: [nalbertrn@yahoo.com.br](mailto:nalbertrn@yahoo.com.br)

github: nalbertg