

# Ciclo de vida de Proyecto

## tipos

Secuenciales → cascada

Iterativas → iterativo e incrementa (P.U.B) (Empírico necesita este)

Recursivas → espiral

Experiencia no extrapolable por lo que necesita iteraciones.

## Requerimientos Agiles

usar el valor al cliente para construir el producto y no el software.

User Stories los define el Product Owner

### User Story

\* Card

\* Conversation

\* Confirmation

### Definition of Ready (de mínimo cumple ↓)

Independent (no tienen orden)

Negotiable (lo "qué" necesitas no "cómo" hacerlo)

Valuable (valor de negocio para el cliente)

Estimable (puede entender el tamaño aproximado de la user)

Small (tiene que ser lo suficientemente pequeño para entrar en una iteración)

Testable (demostrable que se implementa)

Se puede sumar prototipo