Cahier de charge

# Langage :

C#.

# Style :

Sobre

# Fonctionnalités

* Navigation dans des menus
  + Nouvelle partie
* Création d’une grille
  + 3 types de grille définie par niveau de difficulté
    - 35X35 exemples pour le mode facile
* 3 niveaux de difficulté
* Partie personnalise choisie le nombre de carré
* 3 niveaux de densité de bombe
  + Génération aléatoire du positionnement des bombes
* Victoire/perte
  + Bruit d’explosion
  + Smiller quand on gagne / Smiller cool
* Score de temps
* Option ------------
  + Musique de fon
  + Base de données score

# Remarque :

* toujours faire un truc utilisable