

# UMSNH



## PROYECTO FINAL “DISEÑO DE PROYECTO”

FACULTAD DE INGENIERÍA ELÉCTRICA



Ingeniería en Programación

Ing. Ancelmo Rodriguez Parra

**Alumna:** Alma Nallely Santos Espicio.

**Matricula:** 1805670C

**Fecha:** 15 / 06 / 2021

## Indice:

Introducción de trabajo .....	3
Descripción general del proyecto .....	3
Propósito .....	3
Alcance .....	4
Definiciones, Acrónimos y Abreviaturas .....	4
<b>Especificación de Requerimientos de Software .....</b>	<b>4</b>
1.- Introducción .....	4
1.1.- Propósito .....	4
1.2.- Alcance .....	4
1.3.- Definiciones, Acrónimos y Abreviaturas .....	5
1.4.- Referencias .....	5
2. Análisis de requerimientos de Software .....	5
2.1. Descripción general .....	5
2.2 Perspectiva del producto .....	5
2.3 Funcionalidad del producto .....	6
2.4 Característica de los usuarios. ....	7
2.5 Restricciones Generales .....	7
2.6 Suposiciones y dependencias .....	8
3. Requisitos específicos. ....	8
3.1 Requisitos comunes de las interfaces. ....	10
3.1.1 Interfaces de usuario. ....	10
3.1.2 Interfaces de hardware. ....	10
3.1.3 Interfaces de comunicación: .....	11
3.2 Requisitos funcionales. ....	11

# Diseño de proyecto

## Introducción de trabajo

El proyecto a presentar, contiene el proceso de desarrollo de Software para una tienda ficticia de artesanías. Durante el contexto se dará a conocer como es la implementación y el desarrollo de software.

La estructura y especificaciones del Software se definen por los requerimientos definidos por el usuario ya que son principales a seguir para el desarrollo de dicho Software.

## Descripción general del proyecto

El proyecto a desarrollar es un Software que facilite al usuario a adquirir y escoger entre distintos artículos diferentes. Una vez hecho esto se registrará la compra en una lista de ventas que se genera por día.

El Software a desarrollar beneficiará tanto a los usuarios y como al cliente que solicito el desarrollo de dicho Software, ya que la plataforma a desarrollar será muy práctico y fácil de usar, además llevará un control del total de ingresos al local por día.



## Propósito

El presente documento tiene como propósito detallar los requerimientos funcionales para el desarrollo de software además de establecer las bases de la aceptación que estipula las exigencias del cliente.

La razón más importante por la cual se realizará este documento son especificar los requerimientos y la funcionalidad del software correspondiente a los servicios que la aplicación ofrecerá.

## Alcance

El proyecto a desarrollar es una buena página web y una aplicación para los usuarios y para el cliente solicitante del proyecto, el cual podrá llevar un orden y una base de datos los cuales contienen todos los informes de ventas. Esta aplicación y página web está dirigida a todo público en general ya que es muy práctico de utilizar.

El software es una aplicación móvil de Android que permite al usuario ingresar a uno de los apartados dependiendo de lo que busca, ya que la aplicación contará con distintos parados como son: ollas, tazas, jarros, macetas, sartenes, platos, etc. Brindando una experiencia agradable y oportuno en tiempo.

## Definiciones, Acrónimos y Abreviaturas

**Cliente/Usuarios:** son todas las personas quienes hacen uso de los servicios que ofrece la aplicación y la página web.

**Requisitos:** es la descripción de los servicios y restricciones.

**Ficticia:** Hace alusión lo que es imaginario.

# Especificación de Requerimientos de Software

## 1. Introducción

La Especificación de Requerimientos de Software (ERS) se ha estructurado basándose por el estándar IEEE 830.

### 1.1 Propósito

Definir y presentar de forma ordenada los requisitos y especificaciones que deberá cumplir el software a construir, el cual permitirá a los usuarios y al cliente una experiencia agradable a la hora del uso de los estándares de las plataformas del Software.

### 1.2 Alcance

El Software será favorable tanto para los usuarios como para el cliente, ya se busca cumplir con todas las especificaciones y parámetros proporcionados por el cliente. Además de que los usuarios se sientan cómodos con los servicios brindados.

¿Para que sirve?

Los servicios que proporcionara este Software serán a favor de las necesidades que los usuarios y del cliente y que son:

- Tener una plataforma entendible y fácil de usar.

- Ser una Software seguro y confiable
- Tener una base de datos que proporcione el manejo de control de ventas por día.
- Facilidad de acceso a las plataformas de los programas
- Seguridad en el acceso de datos de las ventas y que solo el cliente tendrá acceso a ellas.

Con este proyecto se busca desarrollar e implementar una aplicación que sirva como un canal entre los usuarios y la tienda, con ello estaríamos también fortaleciendo el área de las TICs.

### 1.3 Definiciones, Acrónimos y Abreviaturas

**ERS:** Especificación de Requisitos Software y que en inglés es SRS.

**IEEE:** El Instituto de Ingenieros Eléctricos y Electrónicos, por sus siglas en inglés.

**TIC:** Tecnologías de la información y la comunicación.

**Vanguardista:**

### 1.4 Referencias

Standard IEEE 830 – 1998, IEEE.

## 2. Análisis de requerimientos de Software.

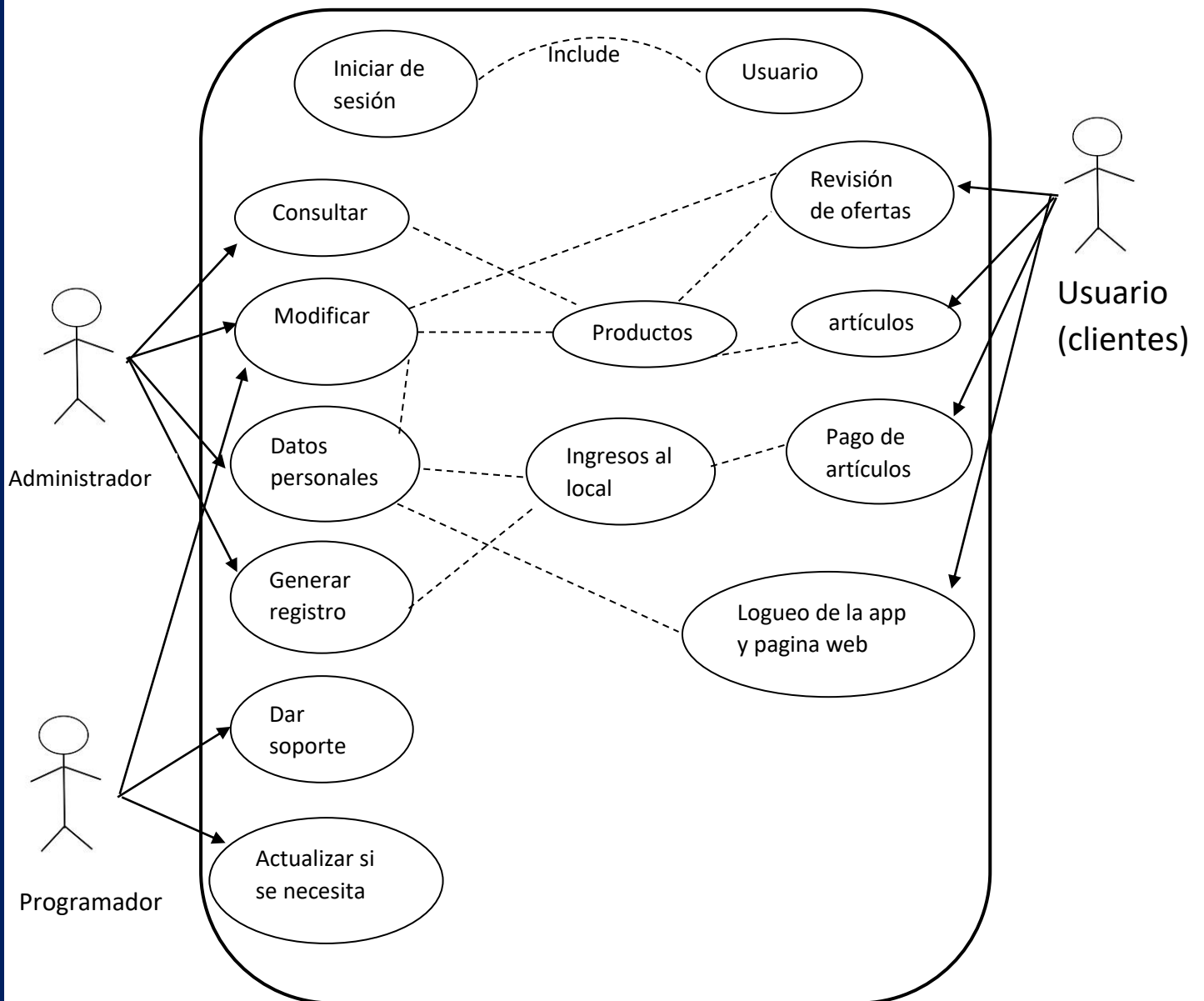
### 2.1. Descripción general

Se tiene estimado que el Software a desarrollar sea una aplicación web construida con tecnología de vanguardista, lo que garantizara un rendimiento más que bueno en los navegadores actuales, además de ser factible con los dispositivos móviles. Cabe mencionar también la importancia de implementar interfaces claras y amigables con los usuarios.

### 2.2 Perspectiva del producto

El software planeado es un producto inteligente que llevara con control de registro de ventas que realizaran los usuarios que usaran las plataformas de compra. Esta será la manera de comunicación entre los usuarios y el local (tienda de artesanías).

## 2.3 Funcionalidad del producto



## 2.4 Característica de los usuarios.

<b>Tipo de usuario</b>	Administrador
<b>Formación</b>	Persona encargada de la tienda
<b>Habilidad</b>	Manejo de Hardware
<b>Actividad</b>	Control y manejo del sistema.

<b>Tipo de usuario</b>	Programador
<b>Formación</b>	Ingeniero de sistemas, computación o software
<b>Habilidad</b>	Programación en diferentes lenguajes y entornos.
<b>Actividad</b>	Dar soporte técnico al sistema de la web y la aplicación.

<b>Tipo de usuario</b>	Usuario (clientes)
<b>Formación</b>	Secunda o superior
<b>Habilidad</b>	Manejo de apps y páginas web
<b>Actividad</b>	Revisa los artículos, ofertas con lo que cuenta la tienda digital.

## 2.5 Restricciones Generales

<b>Tipo</b>	<b>Descripción</b>
<b>General</b>	<p>El interfaz será diseñado de tal manera que usuarios se sientan cómodos al momento de interactuar con la plataforma de la aplicación o con la web. Se podrá iniciar sesión por medio de una cuenta ya sea de Facebook o por cualquier cuenta de correo electrónico activo.</p> <p>Este Software será un sitio seguro en donde tendrá respaldo la seguridad de datos personales, dichos datos son solicitados para llevar un registro de ventas y poder realizar los envíos de una manera segura y práctica, además solo podrá tener acceso solo personal autorizado.</p> <p>El idioma de las plataformas por default serán español (México) pero contará con un área en donde el usuario podrá cambiar el idioma a ingles si así lo desea.</p> <p>Los usuarios solo podrán acceder a las plataformas de la tienda digital si cuentan con conexión a internet</p>
<b>Software</b>	<p>Se utilizará el lenguaje de programación de Java para la configuración y dar mantenimiento al Software.</p> <p>La comunicación se llevará acabo por medio del RETS para exponer los servicios. Además, se implementará NetBeans para la utilización de factibles herramientas con los que cuneta.</p>

Arquitectura	Sera desarrollado como arquitectura cliente- servidor para asegurar la conexión de varios usuarios a la vez.
--------------	--

## 2.6 Suposiciones y dependencias

### Suposiciones:

- Los usuarios no podrán agregar o eliminar nada de las plataformas de las aplicaciones.
- La aplicación se ejecutará en dispositivo Android y en computadora sin importar si es portátil o de mesa.
- Solo se podrá ingresar a la aplicación si cuenta con acceso a internet y en caso de perder la conexión la plena búsqueda de algún artículo se tendrá que volver a loquear en el dispositivo móvil.
- Se asume que los usuarios son personas familiarizadas con este tipo de plataformas.

### Dependencias:

- El desempeño de la aplicación dependerá de las condiciones en las que se encuentre, ya que siempre se buscará la mera de las aplicaciones para que el usuario se sienta cómodo al comento de usarlos.

## 3.Requisitos específicos.

Número de requisito	1
<b>Nombre de requisito</b>	Registro de usuario
<b>Tipo</b>	Requisito
<b>Fuente del requisito</b>	Verificación del logueo
<b>Prioridad del requisito</b>	Alta/Esencial
<b>Descripción del requisito</b>	El sistema permitirá que el usuario se registre, el usuario debe proveer datos personales como son: nombre, apellido, e-mail, usuario y password.

Número de requisito	2
<b>Nombre de requisito</b>	Revisar
<b>Tipo</b>	Restricción
<b>Fuente del requisito</b>	Registro
<b>Prioridad del requisito</b>	Alta/Esencial
<b>Descripción del requisito</b>	El sistema permitirá al administrador ver los registros de venta de los artículos por día.



Número de requisito	<b>3</b>
<b>Nombre de requisito</b>	Datos personales
<b>Tipo</b>	Restricción
<b>Fuente del requisito</b>	Requisitos
<b>Prioridad del requisito</b>	Obligatorio
<b>Descripción del requisito</b>	Identificación de los usuarios para poder realizar en envío de la compra realizada.

Número de requisito	<b>4</b>
<b>Nombre de requisito</b>	Generar reporte
<b>Tipo</b>	Requisito
<b>Fuente del requisito</b>	Creación de reporte de venta
<b>Prioridad del requisito</b>	Alta/Esencial
<b>Descripción del requisito</b>	El administrador podrá ver e imprimir reportes de ventas realizada al igual que el listado de clientes registrados o que realizaron una compra.

Número de requisito	<b>5</b>
<b>Nombre de requisito</b>	Dar soporte
<b>Tipo</b>	Requisito
<b>Fuente del requisito</b>	Parches de actualización de la aplicación de la web.
<b>Prioridad del requisito</b>	Media/deseado
<b>Descripción del requisito</b>	Se podrá dar soporte en cuando el administrador lo solicite al programador que lleva el control de uso del software.

Número de requisito	<b>6</b>
<b>Nombre de requisito</b>	Revisar
<b>Tipo</b>	Restricción
<b>Fuente del requisito</b>	Registro de Ingresos
<b>Prioridad del requisito</b>	Alta/Esencial
<b>Descripción del requisito</b>	El sistema solo dejara ingresar al apartado de registros de venta al administrador.

Número de requisito	<b>7</b>
<b>Nombre de requisito</b>	venta
<b>Tipo</b>	Requisito
<b>Fuente del requisito</b>	Registros
<b>Prioridad del requisito</b>	Alta/Esencial
<b>Descripción del requisito</b>	Los usuarios interesados en las aplicaciones deberán ser personas que busquen la compra de algún producto para poder resistir mas benéficos a su favor.

### 3.1.-Requisitos comunes de las interfaces.

#### 3.1.1 Interfaces de usuario.

Consiste en un conjunto de ventanas con botones, listas y campos de texto, el cual es construida para un sistema propuesto y se visualiza desde navegadores de internet.



#### 3.1.2 Interfaces de hardware.

Para esto es necesario contar con un buen equipo de cómputo ya será de donde se ejecutan todas las tareas a realizar. Con lo básico que debe contar es:

- ❖ Contar con adaptadores de red
- ❖ Un procesador de al menos 1.66 GHz
- ❖ Espacio de memoria suficiente.
- ❖ Mouse
- ❖ Teclado
- ❖ Monitor,



### **3.1.3 Interfaces de comunicación.**

de servidor a cliente por medio de aplicaciones de comunicaciones como e-mail manejando siempre protocolos estándares en internet y siempre que sea posible y necesario.

## **3.2 Requisitos funcionales.**

- Que los usuarios deben identificarse para acceder a las plataformas digitales además deben de tener en claro que la obtención del permiso de ingreso a las plataformas de la tienda digital de artesanías les permitirá adquirir algún artículo de la tienda. Además, se prestará a que los usuarios tengan las mismas oportunidades de adquirir un producto ya sea que este en oferta.
- Los datos que pide la plataforma de la aplicación al ingresar son datos que servirán para llevar un mejor manejo y control de ventas, de esta manera podemos registrar la ganancia por día de la tienda.
- El sistema ofrecerá al usuario información de las ofertas del día, además de brindarte un servicio agradable ya que las interfaces graficas de los usuarios será de un ambiente agradable y entendible.
- Permitirá al administrador modificar los datos de los usuarios y cuentas creadas, se debe destacar que esta opción será manejada mediante las respectivas leyes de cada país para dar protección de los datos personales de cada usuario.

## Diagrama de flujo del usuario

