

Frågor för att få sätta igång med programmeringen

Tobias Wrigstad

26 november 2013

1. Skriv färdigt klassen Bingo så att Foo kompilerar.

```
1  class Bingo {
2      ...
3  }
4
5  public interface Bar {
6      public int max(int fst, int snd);
7  }
8
9  class Foo extends Bingo implements Bar {}
```

Skriv svaret här:

2. Nedanstående "tabell" är ett utsnitt ur minnet, där den minnesplats som innehåller tecknet 'å' har adressen 27, och nästföljande minnesplats har adress 28, osv.

...	'å'	'H'	'e'	'l'	'l'	'o'	' , '	' '	'w'	'o'	'r'	'l'	'd'	'!'	'0'	') '	...
-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-------	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-------	-----

Variabeln **char** *x innehåller en pekare till "Hello, world!" i minnet ovan (alltså, adressen 28). Låt variabeln y vara deklarerad **char** *y = malloc(14); vars adress är 77. Vilka är värdena på *y respektive y efter att följande kod har körts?

```
1  void f(char *a, char *b) {
2      while ((*b = *a)) {
3          ++a;
4          ++b;
5      };
6  }
7
8  f(x,y);
```

Skriv svaret här: