

# Kodgranskningsprotokoll

Efter Karl E. Wiegers m.fl.

13 maj 2011

## Struktur

- ☐ Är koden välstrukturerad samt stilistiskt och formatteringsmässigt konsekvent?
- ☐ Finns det "död kod" eller metoder/rutiner som inte anropas eller behövs?
- ☐ Finns det block av (mer eller mindre) upprepad kod som kunde extraheras och kapslas in i en metod?
- ☐ Används symboler istället för "magiska nummer" eller strängkonstanter?
- ☐ Finns det klasser/metoder som är väldigt omfattande och/eller komplicerade och borde brytas upp i fler mindre klasser/metoder/rutiner?

## Variabler

- ☐ Har alla variabler definierats med vettiga namn som är meningsfulla, tydliga och konsekventa?
- ☐ Initieras alla variabler med vettiga värden?
- ☐ Finns det redundanta variabler eller variabler som inte används?

## Loopar och villkorssatser

- ☐ Är alla loopar, villkorssatser och logiska uttryck kompletta, korrekta och korrekt nästlade?
- ☐ Testas de vanligaste fallen först i `if ... elseif ...`-kjedor?
- ☐ Har alla `case`-satser en `default`-klausul?
- ☐ Är villkoren för loopars terminering uppenbara och alltid uppnåeliga?
- ☐ Initieras indexeringsvariabler korrekt innan de loopar där de används?
- ☐ Finns det uttryck och satser inuti loopar som kunde brytas ut och placeras utanför loopen?

## Defensiv programmering

- ☐ Testas indexeringsvariabler och pekare korrekt mot gränsvärdena för arrayer, listor, etc.?
- ☐ Kontrolleras att indata (från filer, terminalen, etc.) är valida och komplett?
- ☐ Städas minne (alt. referenser) till allt allokerat data bort korrekt?
- ☐ Kontrolleras att filer som programmet öppnar existerar innan programmet gör åtkomst till dem?