jolan

MainWindow (TKinter)

- leaderBoard[] → display 10
- · launch() → button

Game

· main()

quentin

Board

- grid
- size
- Score.amount
- Snake
- · Apple

EndGame(tk)

- · Score.addScore()
- · again()

Collision

Board

Snake

· Apple

· quit()

De quoi avez-vous besoin?

- TKinter
- PyGames
- · Fichier texte -> sauvegarde des scores
- · GitHub

Apple

- coordinates
- + size
- type (+/-)
- + timer
- changeSize()

Score

- name
- date
- · amount
- · leaderBoard[Score]
- · addScore()
- nameVerif()

Snake

- size
- · coordinates
- speed
- head
- · body[]

Move

- moveLeft()
- moveRight()
- moveTop()
- moveBottom()
- moveStart()moveStop()

mathias

Conventions de codage

- · Pas de valeurs statiques (tailles)
- · Formats:
 - · Variables/Attributs : pascal_case
 - · Fonctions/Méthodes : kebabCase
 - · Classes : CamelCase
- · Max 200 lignes par fichier
- · Max 80 lignes par fonction

thomas lucas

changeSize():

change la taille du snake:

body +1

body -1

addScore():

verifie si top 10:

si oui:

demande pseudo remplace un score save dans fichier

sinon fait rien

nameVerif():

4 char max (?) upper case alphanum() only

leaderBoard[];

liste des 10 meilleurs

score

lance le snake au

relance le jeu

again():

quit():

moveStop():

debut du jeu

moveStart():

close pygame window

fige le snake

move****():

deplace le snake

miro