

# BackLog Sprint 4

Fonctionnalités :

Menu extérieur : (2 heures)

- Choix de la taille de la fenêtre
- Choix de la liste des labyrinthes
- Lancer/Quitter

Animation du monstre qui meurt (20 minutes)

Cases magiques qui changent l'attaque du joueur (Bonus permanent) (2 heures)

- Tir rapide (reduction cooldown) (COOLDOWNSHOOT) (F) (20 minutes + 20 minutes)

~~— Tir multiple (Plusieurs projectiles à la suite)~~

- Tir rebondissant (Peut rebondir x fois sur un mur) (BOUNCESHOT) (O) (20 minutes + 20 minutes)

- Tir dans plusieurs direction (MULTISHOOT) (N) (20 minutes + 20 minutes)

- Tir transperçant (PIERCINGSHOT) (Z) (20 minutes + 20 minutes)

Temps total estimé : 7 heures

Maxime (2h)

Thibault (1h40)

Aude (1h20)

Diana (2h)

Notice fichiers texte :

- 0 : vide
- 1 : Wall
- 2 : Escalier
- X : Emplacement joueur (Unique)
- Y : Emplacement première apparition monstre
- G : Emplacement première apparition fantôme
- R : Emplacement première apparition runner
- M : Emplacement apparition monstre case piège
- B : Emplacement apparition coffre bonus
- Case magiques :
  - o H : Gain de point de vie
  - o T : Gain de temps
  - o C : Déclencheur apparition coffre bonus
  - o F : Bonus Tir Rapide
  - o O : Bonus Tir rebondissant
  - o N : Bonus Tir multiple
  - o Z : Bonus Tir Perçant
- Case pièges :
  - o D : Perte de point de vie
  - o S : Déclencheur apparition nouveau monstre
  - o E : Dynamite
- P : Case de téléportation (2 maximum, si une seule alors case vide)

Utilisé : XYGRMBHTCDSEPFONZ

Reste : AIJKLQUVW