# Mảng

Duc-Minh VU @ ORLab - Phenikaa

# Mảng

- Tập hợp dữ liệu cùng kiểu, được lưu trữ liên tiếp trong bộ nhớ.
- Các thao tác trên mảng:
  - Truy xuất phần tử theo chỉ số
  - o Duyệt
  - Chèn phần tử mới
  - Xóa phần tử khỏi mảng
  - Trộn mảng
  - o Tìm kiếm
  - Sắp xếp

```
Algorithm: Traverse (A, N)
[A is the name of the array and N is the number of elements of the array]
1. Set I=0
2. Repeat steps 3 and 4 while I < N
3.   Visit A[I]
4.   Set I=I+1
   [End of loop]</pre>
```

Duyệt qua từng phần tử của mảng, mỗi phần tử một lần.

Thực hiện các thao tác tìm kiếm.

Độ phức tạp: O(N)

5. Return

#### Duyệt mảng/tìm kiếm trên mảng

```
Algorithm: Insert (A, N, KEY)
```

[A is the sorted array of N elements and KEY is the inserted item]

- 1. Set I = N 1
- 2. Repeat steps 3 and 4 while A[I]>KEY
- 3. Set A[I+1]=A[I]
- 4. Set I=I-1 [End of loop]
- 5. Set A[I+1]=KEY
- 6. Set N=N+1
- 7. Return

#### Chèn phần tử X vào vị trí thứ k:

- + Dịch chuyển các phần tử từ vị trí thứ k sang phải một đơn vị.
- + Cập nhật A[k] = X.

Độ phức tạp: O(N)

#### Chèn phần tử vào mảng

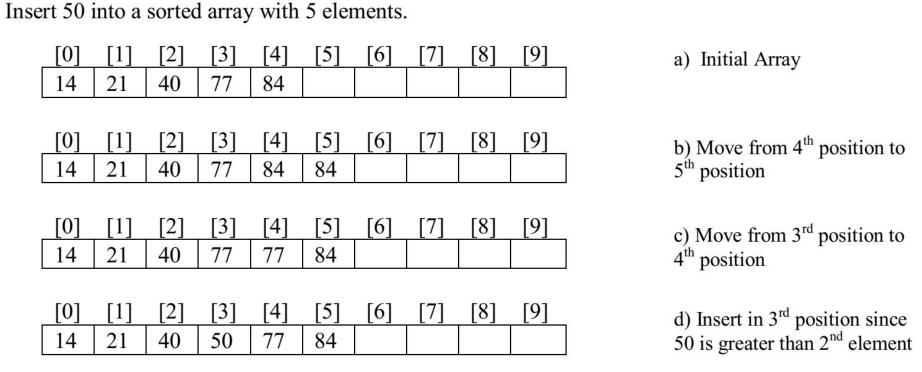


Figure 3.6: (a-d) Insertion in the sorted Array

#### Chèn 50 vào vị trí thứ 3 của mảng

```
Algorithm: Delete (A, N, P, KEY)
```

[A is an of N number of elements, P is the position of the deleted item; KEY is the deleted item returns by reference]

- 1. Set I = P
- 2. KEY = A[P]
- 3. Repeat steps 4 and 5 while I < N 1
- 4. Set A[I] = A[I+1]
- 5. Set I = I + 1 [End of loop]
- 6. Set N = N 1
- 7. Return
  - Xóa theo khóa (cần tìm vị trí khóa để xóa).
  - Xóa theo chỉ số
  - Cả 2 trường hợp:
    - Tìm đến vị trí cần xóa.
    - Xóa phần tử bằng cách dịch các phần tử bên phải sang một đơn vị

## Xóa phần tử khỏi mảng

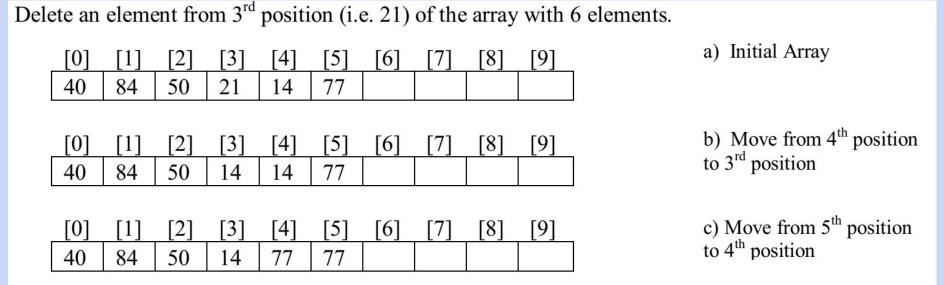
```
Algorithm: Delete (A, N, KEY)
[A is the name of the array, N is the number of elements of the
array, P is the position of the deleted item, KEY is the deleted
iteml
1. Set I = 0
2. Repeat while A[I] \neq KEY AND I < N
3. Set I = I + 1
   [End of loop]
4. Repeat steps 5 and 6 while I < N-1
5. Set A[I] = A[I+1]
6. Set I = I + 1
```

# 8. Return

## Xóa phần tử khỏi mảng

[End of loop]

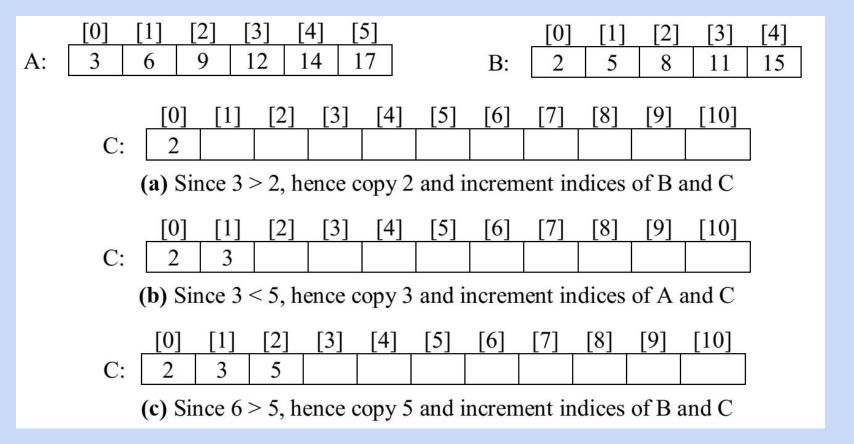
7. Set N = N - 1



**Figure 3.7:** (a-c) Delete element from a specific position

Xóa phần tử có chỉ số thứ 3

- 1. Cho hai dãy tăng dần, tạo ra một dãy tăng dần mới gồm các phần tử là của hai dãy ban đầu.
  - 1.1. Ví dụ [1, 2, 4],  $[2, 3, 5] \Rightarrow [1, 2, 2, 3, 4, 5]$
- 2. Thuật toán:
  - 2.1. Tạo mảng kết quả rỗng.
  - 2.2. Đưa phần tử bé nhất của 2 mảng vào mảng kết quả;
  - 2.3. Xóa phần tử bé nhất ở trong mảng tương ứng kể trên.
  - 2.4. Lặp lại bước 2 cho đến khi 1 trong 2 mảng rỗng.
  - 2.5. Đưa các phần tử của mảng còn lại vào dãy kết quả.
  - 2.6. Trả về dãy kết quả

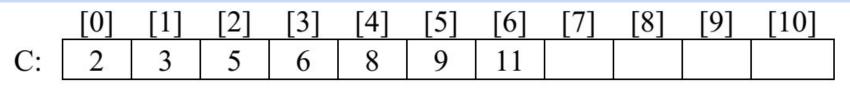


(d) Since 6 < 8, hence copy 6 and increment indices of A and C

(e) Since 9 > 8, hence copy 8 and increment indices of B and C

(f) Since 9 < 11, hence copy 9 and increment indices of A and C

	[0]	[1]	[2]	[3]	[4]
B:	2	5	8	11	15

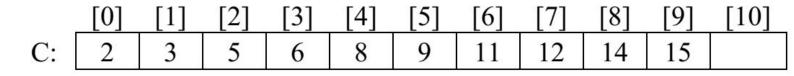


(g) Since 12 > 11, hence copy 11 and increment indices of B and C

(h) Since 12 < 15, hence copy 12 and increment indices of A and C

(i) Since 14 < 15, hence copy 14 and increment indices of A and C

B:	2	5	8	11	15
	[0]	[1]	[2]	[3]	[4]



(j) Since 17 > 15, hence copy 15 and increment indices of B and C

(k) Since the B array is empty, hence remaining element of A (i.e. 17) copy to C

Figure 3.8 (a-k): Merging two sorted arrays

```
Algorithm: MERGE (A, B, M, N, C)
[A and B are two sorted arrays, M is the number of elements of A, N
is the number of elements of B and C is the resultant array
1. Set I=0, J=0, K=0
2. Repeat while I<M and J<N
      If A[I] < B[J] then
      a) Set C[K]=A[I]
      b) Set I=I+1
      c) Set K=K+1
      ELSE
      a) Set C[K]=B[J]
      b) Set J=J+1
```

```
c) Set K=K+1
      [End of If]
  [End of Loop]
3. Repeat while I<M
      a) Set C[K]=A[I]
      b) Set I=I+1
      c) Set K=K+1
  [End of Loop]
4. Repeat while J<N
      a) Set C[K]=B[J]
      b) Set J=J+1
      c) Set K=K+1
  [End of Loop]
5. Return
```

Trộn hai dãy tăng dần: O(m+n) với m, n là kích thước của 2 dãy đầu vào.

## Mång trong C++

- C++ hỗ trợ cấu trúc dữ liệu mảng gồm có
  - array: kích thước cố định, không thay đổi được kích thước
  - vector: kích thước thay đổi được.
  - C++ có các hàm hỗ trợ khởi tạo giá trị/tìm kiếm (tuyến tính/nhị phân) trên mảng

#### Array:

- Không hỗ trợ chèn/xóa
- Hỗ trợ duyệt mảng/lấy kích thước mảng.

#### Vector trong C++:

- Hỗ trợ các thao tác chèn/xóa trong thời gian tuyến tính.
  - Phương thức insert()/erase()
- Hỗ trợ thao tác lấy kích thước/số lượng phần tử
  - size(), length()
- Hỗ trợ các thao tác duyệt toàn bộ mảng

# Tóm tắt

- Cấu trúc dữ liệu mảng
- Các thao tác chính trên cấu trúc dữ liệu mảng và độ phức tạp tương ứng
- Mång trong C++