



# Lập trình Website tĩnh

---

## Views – Stored Procedures – Trigger

Ths. Vũ Duy Khương

1

**View trong MySQL**

2

**Stored Procedure trong MySQL**

3

**Trigger**

4

**Bài thực hành**

# View trong MySQL

- View (Khung Hình) có tác dụng giống như tạo một Table ảo với các Fields và Records mà ta có thể tự định nghĩa và khác hoàn toàn với Table gốc.
- View có đầy đủ các tính chất của một Table → Có thể truy vấn, delete và tạo mới View thông qua một câu lệnh đơn giản.
- Nếu table đổi dữ liệu thì mặc nhiên View cũng sẽ thay đổi theo. → không mất nhiều công sức để cập nhật lại dữ liệu

# View trong MySQL

➤ Ví dụ:

Giả sử 1 trang cần hiển thị 10 tin mới nhất, như vậy ta sẽ truy vấn lấy 10 tin và sắp xếp giảm dần theo ID.

Nhưng trong SQL nó sẽ duyệt toàn bộ bảng rồi mới trả về kết quả và điều này làm cho truy vấn trở nên chậm chạp.

Để giải quyết nó thì ta sẽ tạo một View gồm 10 tin mới nhất và lúc hiển thị ra chỉ cần lấy trong View nên tốc độ sẽ nhanh hơn rất nhiều lần.

# Ưu điểm sử dụng View trong MySQL

- Đơn giản hóa các câu truy vấn phức tạp bởi vì một View được tạo ra bởi một câu truy vấn SQL
- Che giấu đi sự phức tạp của mô hình dữ liệu trong hệ thống
- **View** giúp giới hạn dữ liệu cho người sử dụng
- **View** giúp tăng tính bảo mật hơn bởi vì View chỉ đọc mà không ghi được (Read Only) nên việc hacker tấn công cập nhật dữ liệu là điều không thể.

# Ưu điểm sử dụng View trong MySQL

---

- **View** cho phép tăng hoặc giảm các Fields tùy theo yêu cầu sử dụng bởi vì nó được tạo từ một câu truy vấn SELECT nên bạn có thể JOIN nhiều Table lại với nhau và lưu vào View
- **View** tăng khả năng phát triển lại ứng dụng hoặc tương thích với nhiều ứng dụng chạy chung một CSDL

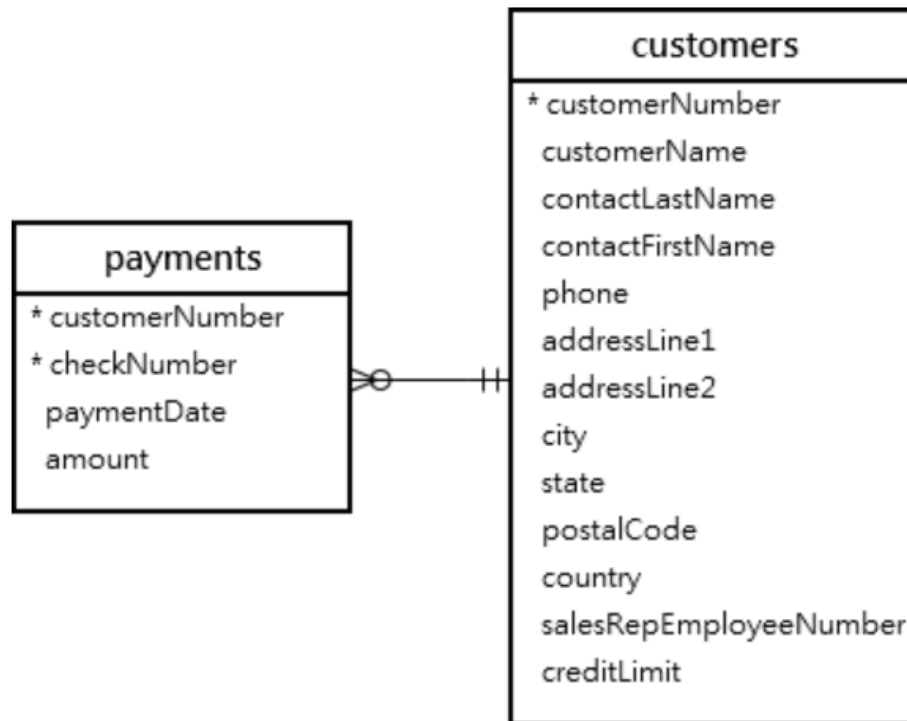
# Nhược điểm sử dụng View trong MySQL

---

- Truy vấn trong **View** có thể sẽ chậm hơn trong table
- Phụ thuộc vào Table gốc, nếu Table gốc thay đổi cấu trúc thì đòi hỏi View cũng phải thiết kế lại cho phù hợp

# Đặt vấn đề View

- Bài toán: Giả sử ta có 2 table gồm:
- **payments:** Lưu lịch sử thanh toán của khách hàng
  - **customers:** Lưu danh sách khách hàng





# Đặt vấn đề View

- Câu truy vấn lấy ra tất cả khách hàng và thông tin lịch sử thanh toán của khách hàng

*SELECT*

*customerName,  
checkNumber,  
paymentDate,  
amount*

*FROM*

*customers*

*INNER JOIN*

*payments USING (customerNumber);*

# Đặt vấn đề View

## ➤ Kết quả:

	customerName	checkNumber	paymentDate	amount
▶	Atelier graphique	HQ336336	2004-10-19	6066.78
	Atelier graphique	JM555205	2003-06-05	14571.44
	Atelier graphique	OM314933	2004-12-18	1676.14
	Signal Gift Stores	BO864823	2004-12-17	14191.12
	Signal Gift Stores	HQ55022	2003-06-06	32641.98
	Signal Gift Stores	ND748579	2004-08-20	33347.88
	Australian Collectors, Co.	GG31455	2003-05-20	45864.03
	Australian Collectors, Co.	MA765515	2004-12-15	82261.22
	Australian Collectors, Co.	NP603840	2003-05-31	7565.08
	Australian Collectors, Co.	NR27552	2004-03-10	44894.74
	La Rochelle Gifts	DB933704	2004-11-14	19501.82
	La Rochelle Gifts	LN373447	2004-08-08	47924.19

Nhưng 1 ngày nào đó cần lấy lại thông tin này ➔ Viết lại câu truy vấn

# Đặt vấn đề View

→ Sử dụng View trong MySQL

Cú pháp:

***CREATE VIEW** view\_name **AS**  
**SELECT** statement*

Ví dụ:

```
CREATE VIEW customerPayments  
AS  
SELECT  
    customerName,  
    checkNumber,  
    paymentDate,  
    amount  
FROM  
    customers  
INNER JOIN  
    payments USING (customerNumber);
```

## Đặt vấn đề View

- Sau khi chạy câu truy vấn này thì trên hệ thống database xuất hiện thêm một View có tên là **customerPayments**
- Ở những lần sau nếu bạn muốn lấy dữ liệu thì chỉ việc chạy câu SQL này.

***SELECT \* FROM customerPayments;***

**Kết luận:** Một View sẽ được lưu trữ trên ổ đĩa vật lý nên thực chất nó cũng là một table, vì vậy bạn có thể thực hiện truy vấn với câu Select. Tuy nhiên với lệnh Delete hoặc Update thì không thực hiện trên View được

# Tại sao nên sử dụng View

## ➤ Đơn giản hóa truy vấn phức tạp

View giúp đơn giản hóa những câu truy vấn phức tạp cho những lần sử dụng sau, bởi khi dữ liệu ở bảng chính thay đổi thì trong View cũng sẽ được thay đổi theo nên vấn đề đồng bộ dữ liệu rất chính xác.

## ➤ Làm giảm độ phức tạp tính toán

## ➤ Phân quyền và bảo mật

Không xem được Table, chỉ xem được View. Vì là một table nên ta có thể giới hạn phân quyền cho table một cách dễ dàng

# Các lệnh trong View

## ➤ Lệnh Create View

Cú pháp:

**CREATE** [**OR REPLACE**] **VIEW** [db\_name.]view\_name [(column\_list)]  
**AS**

select-statement;

Ví dụ: Table film from DB sakila

```
create view filmView as
    select
        title,
        sum(length) length_total
    from
        film
    group by film_id
    order by length_total desc;
```

# Các lệnh trong View

- Để kiểm tra View đã xuất hiện chưa, ta sử dụng lệnh

***SHOW TABLES;***



	Tables_in_sakila
	film_category
	film_list
	film_text
▶	filmview
	inventory

- Để xem chi tiết đâu là table và đâu là view thì sử dụng lệnh sau:

***SHOW FULL TABLES;***



	Tables_in_sakila	Table_type
	film_list	VIEW
	film_text	BASE TABLE
	filmview	VIEW
	inventory	BASE TABLE
	language	BASE TABLE
	nicer_but_slow...	VIEW
	payment	BASE TABLE
	rental	BASE TABLE

# Các lệnh trong View

- Ví dụ: Tạo mới một View từ một View khác  
Giả sử cần lấy các bộ film có `length_total`  $\geq 185$

```
Create View lengthMax As
    Select
        title
    from
        filmView
    where
        length_total  $\geq 185$ 
```



# Các lệnh trong View

- **Lệnh Drop View** : dùng để xóa một View bất kì ra khỏi database trong MySQL.
- Cú pháp:  
**DROP VIEW** [IF EXISTS] view\_name;
- Trong đó:
  - Từ khóa DROP VIEW xóa một view nào đó.
  - Từ khóa IF EXISTS có thể có hoặc không. Nếu có thì sẽ không bị lỗi khi view không tồn tại, ngược lại sẽ bị lỗi.
- Để xóa nhiều view cùng một lúc thì ta sử dụng cú pháp sau:  
**DROP VIEW** [IF EXISTS] view\_name1 [,view\_name2]...;

# Các lệnh trong View

---

## ➤ Lệnh Drop View :

Ví dụ:

*Drop view if exists lengthMax;*

# Các lệnh trong View

---

## ➤ Lệnh đổi tên View :

Cú pháp:

```
RENAME TABLE original_view_name  
TO new_view_name;
```

# Function & Stored Procedure

- **Function:** Là đoạn chương trình kịch bản (programming scripts) với các câu lệnh SQL nhúng (embedded SQL) được lưu dưới dạng đã được biên dịch và thi hành thực tiếp bởi MySQL server.
- **Stored Procedure:** cho phép lưu trữ các logic ứng dụng trên CSDL.

- **Cú pháp:**

```
DELIMITER $$  
CREATE PROCEDURE procedureName()  
BEGIN  
    /*Xu ly*/  
END; $$  
DELIMITER ;
```

# Function & Stored Procedure

- Trong đó:
  - **DELIMITER \$\$** dùng để phân cách bộ nhớ lưu trữ thủ tục Cache và mở ra một ô lưu trữ mới. Đây là cú pháp nên bắt buộc
  - **CREATE PROCEDURE** procedureName() dùng để khai báo tạo một Procedure mới, trong đó procedureName chính là tên thủ tục còn hai từ đầu là từ khóa.
  - **BEGIN** và **END; \$\$** dùng để khai báo bắt đầu của Procedure và kết thúc Procedure
  - Cuối cùng là đóng lại ô lưu trữ **DELIMITER ;**

# Function & Stored Procedure

➤ Gọi Procedure:

**CALL** storeName();

Ví dụ:

*DELIMITER \$\$*

*CREATE PROCEDURE GetAllProducts()*

*BEGIN*

*/\*Xu ly\*/*

*END; \$\$*

*DELIMITER ;*

*CALL GetAllProducts();*

# Function & Stored Procedure

➤ Xem Procedure:

**SHOW** PROCEDURE status;

➤ Sửa Procedure:

Ví dụ:

DELIMITER \$\$

**DROP PROCEDURE IF EXISTS** `GetAllProducts` \$\$

**CREATE PROCEDURE** `GetAllProducts`()

**BEGIN**

**SELECT** \* FROM products;

**END** \$\$

DELIMITER ;

# Biến trong Stored Procedure

- Cú pháp:  
**DECLARE** variable\_name datatype(size) **DEFAULT** default\_value
- Trong đó:
  - **DECLARE**: là từ khóa tạo biến
  - **variable\_name** là tên biến
  - **datatype(size)** là kiểu dữ liệu của biến và kích thước của nó
  - **DEFAULT default\_value**: là gán giá trị mặc định cho biến

Ví dụ:

```
DECLARE product_title VARCHAR(255) DEFAULT 'No Name';
```



# Phạm vi hoạt động của biến trong Stored Procedure

- Một biến bên trong phần thân của Procedure (giữa BEGIN và END) thì đó ta gọi là biến cục bộ của Procedure

```
1 DELIMITER $$
2 DROP PROCEDURE IF EXISTS tinhTong $$
3 CREATE PROCEDURE tinhTong()
4 BEGIN
5     DECLARE a INT (11) DEFAULT 0;
6     DECLARE b INT (11) DEFAULT 0;
7     DECLARE tong INT (11) DEFAULT 0;
8
9     SET a = 200;
10    SET b = 300;
11    SET tong = a + b;
12
13    SELECT tong;
14
15 END; $$
16 DELIMITER;
```

call tinhTong ➔ 500

# If else trong Stored Procedure

- Mệnh đề if cho phép bạn tạo luồng xử lý rẽ nhánh, nếu đúng thì thực thi và ngược lại mệnh đề sai thì nó sẽ không thực thi.

```
1  IF if_expression THEN
2      commands
3  ELSEIF elseif_expression THEN
4      commands
5  ELSE
6      commands
7  END IF;
```

# If else trong Stored Procedure

## ➤ Ví dụ: Tạo bảng member như dưới

```
1 CREATE TABLE IF NOT EXISTS `members` (  
2   `us_id` INT(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,  
3   `us_username` VARCHAR(30) COLLATE utf8_unicode_ci DEFAULT NULL,  
4   `us_password` VARCHAR(32) COLLATE utf8_unicode_ci DEFAULT NULL,  
5   `us_level` TINYINT(1) DEFAULT '0',  
6   PRIMARY KEY (`us_id`)  
7 ) ENGINE=INNODB DEFAULT CHARSET=utf8 COLLATE=utf8_unicode_ci AUTO_INCREMENT=4 ;  
8  
9 --  
10 -- Contenu de la table `members`  
11 --  
12  
13 INSERT INTO `members` (`us_id`, `us_username`, `us_password`, `us_level`) VALUES  
14 (1, 'admin', '57e34a1be668ebd6e40d430806beb099', 1),  
15 (2, 'member', '57e34a1be668ebd6e40d430806beb099', 2),  
16 (3, 'banded', '57e34a1be668ebd6e40d430806beb099', 0);
```

## ➤ Trong bảng này ta cần chú ý đến field `us_level` như sau:

- Nếu `us_level = 0` => tài khoản bị khóa
- Nếu `us_level = 1` => admin
- Nếu `us_level = 2` => member

# If else trong Stored Procedure

## ➤ Bài giải:

```

1 DELIMITER $$
2
3 DROP PROCEDURE IF EXISTS `checkLogin`$$
4
5 CREATE PROCEDURE `checkLogin`(
6     IN input_username VARCHAR(255),
7     IN input_password VARCHAR(255),
8     OUT result VARCHAR(255)
9 )
10 BEGIN
11     /*Bien flag lưu trữ level. Mặc định là -1*/
12     DECLARE flag INT(11) DEFAULT -1;
13
14     /*Thực hiện truy vấn lấy level vào biến flag*/
15     SELECT us_level INTO flag FROM members
16     WHERE us_username = input_username AND us_password = MD5(input_password);
17
18     /*Sau khi thực hiện lệnh select này mà không có dữ liệu thì
19     lúc này flag sẽ không thay đổi. Chính vì thế nếu flag = -1 tức là sai thông tin
20     */
21     IF (flag <= 0) THEN
22         SET result = 'Thông tin đang nhập sai';
23     ELSEIF (flag = 0) THEN
24         SET result = 'Tai khoản bị khóa';
25     ELSEIF (flag = 1) THEN
26         SET result = 'Tai khoản admin';
27     ELSE
28         SET result = 'Tai khoản member';
29     END IF;
30 END$$
31
32 DELIMITER ;

```

## ➤ Sử dụng:

```

1 CALL checkLogin('admin', 'vancuong', @result);
2 SELECT @result;
3
4 -- hoặc
5
6 CALL checkLogin('member', 'vancuong', @result);
7 SELECT @result;
8
9 -- hoặc
10
11 CALL checkLogin('banded', 'vancuong', @result);
12 SELECT @result;

```

# Case trong Stored Procedure

## ➤ Cú pháp:

```
1 CASE case_expression
2   WHEN when_expression_1 THEN commands
3   WHEN when_expression_2 THEN commands
4   ...
5   ELSE commands
6 END CASE;
```

## Kết quả:

```
1 CALL docSo(1); -- MOT
2 CALL docSo(2); -- HAI
3 CALL docSo(3); -- BA
4 CALL docSo(4); -- BON
5 CALL docSo(5); -- NAM
6 CALL docSo(6); -- SAU
7 CALL docSo(7); -- BAY
8 CALL docSo(8); -- TAM
9 CALL docSo(9); -- CHIN
10 CALL docSo('tum lum'); -- KHONG TIM THAY
```

## ➤ Ví dụ:

```
1 DELIMITER $$
2
3 DROP PROCEDURE IF EXISTS `docSo` $$
4
5 CREATE PROCEDURE `docSo`(IN a INT(11))
6 BEGIN
7
8   DECLARE message VARCHAR(255);
9
10  CASE a
11    WHEN 0 THEN
12      SET message = 'KHONG';
13    WHEN 1 THEN
14      SET message = 'MOT';
15    WHEN 2 THEN
16      SET message = 'HAI';
17    WHEN 3 THEN
18      SET message = 'BA';
19    WHEN 4 THEN
20      SET message = 'BON';
21    WHEN 5 THEN
22      SET message = 'NAM';
23    WHEN 6 THEN
24      SET message = 'SAU';
25    WHEN 7 THEN
26      SET message = 'BAY';
27    WHEN 8 THEN
28      SET message = 'TAM';
29    WHEN 9 THEN
30      SET message = 'CHIN';
31    ELSE
32      SET message = 'KHONG TIM THAY';
33
34  END CASE;
35
36  SELECT message;
37
38 END $$
39
40 DELIMITER ;
```

# Vòng lặp While trong Stored Procedure

## ➤ Cú pháp:

```
1 WHILE expression DO
2     Statements
3 END WHILE;
```

## ➤ Kết quả: CALL loopWhile(1,10);

## ➤ Ví dụ:

```
1 DELIMITER $$
2
3 DROP PROCEDURE IF EXISTS loopWhile$$
4
5 CREATE PROCEDURE loopWhile(
6     IN a INT(11),
7     IN b INT(11)
8 )
9 BEGIN
10     -- Chuoi in ra màn hình--
11     DECLARE str VARCHAR(255) DEFAULT '';
12
13     WHILE (a <= b) DO
14         SET str = CONCAT(str,a,',');
15         SET a = a + 1;
16     END WHILE;
17
18     SELECT str;
19 END$$
20 DELIMITER ;
```

# Ưu điểm Stored Procedure

- Để tăng hiệu suất xử lý của ứng dụng
- Giúp giảm thời gian giao tiếp giữa các ứng dụng với hệ quản trị MYSQL
- Giúp các ứng dụng nhìn minh bạch hơn, nghĩa là khi ta định nghĩa các thao tác xử lý vào một Stored thì công việc của các ngôn ngữ lập trình khác chỉ quan tâm đến tên thủ tục, các tham số truyền vào chứ không cần biết nó thực hiện như thế nào

# Nhược điểm Stored Procedure

---

- Tốn bộ nhớ
- Thực hiện quá nhiều xử lý trong mỗi thủ tục thì CPU làm việc nặng hơn
- Khó phát triển ứng dụng



# Trigger

- **Định nghĩa:** Triggers là quá trình tự động thi hành các lệnhSQL hoặc hàm/thủ tục sau hoặc trước các lệnh INSERT, UPDATE, hoặc DELETE.
- Các ứng dụng có thể bao gồm: lưu lại thay đổi hoặc cập nhật dữ liệu các bảng khác.
- Trigger chạy sau mỗi câu lệnh cập nhật bảng do đó có thể thêm tải với CSDL

# Trigger

## ➤ Cú pháp:

```
1 CREATE TRIGGER trigger_name
2 {BEFORE | AFTER} {INSERT | UPDATE| DELETE }
3 ON table_name FOR EACH ROW
4 trigger_body;
```

## ➤ Trong đó:

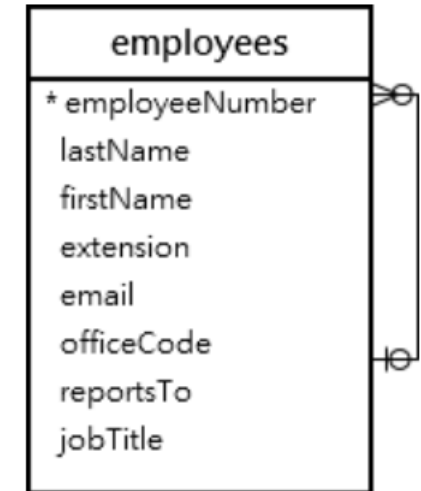
- `trigger_name` là tên của trigger mà bạn muốn đặt.
- `INSERT | UPDATE| DELETE`: Mỗi trigger sẽ được gán cho một trong ba hành động này.
- `BEFORE | AFTER`: Nếu bạn chọn Before thì trigger sẽ chạy trước khi hành động xảy ra, ngược lại After là sau hành động xảy ra.
- `ON table_name` là table sẽ được gán trigger này.
- `FOR EACH ROW` là sẽ duyệt qua từng row.

# Trigger

## ➤ Ví dụ:

**Step 1:** tạo một table employees có cấu trúc như sau.

```
1 CREATE TABLE employees_audit (
2     id INT AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,
3     employeeNumber INT NOT NULL,
4     lastname VARCHAR(50) NOT NULL,
5     changedat DATETIME DEFAULT NULL,
6     action VARCHAR(50) DEFAULT NULL
7 );
```



**Step 2:** Tạo một Trigger như sau

```
1 CREATE TRIGGER before_employee_update
2 BEFORE UPDATE ON employees
3 FOR EACH ROW
4 INSERT INTO employees_audit
5 SET action = 'update',
6     employeeNumber = OLD.employeeNumber,
7     lastname = OLD.lastname,
8     changedat = NOW();
```

# Trigger

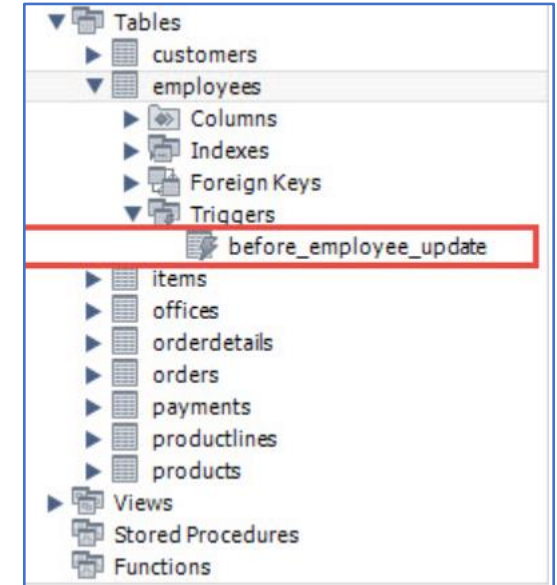
- Xem Trigger tồn tại chưa:  
***SHOW TRIGGERS;***

- Cập nhập 1 row bất kỳ

```
1 UPDATE employees
2 SET
3     lastName = 'Phan'
4 WHERE
5     employeeNumber = 1056;
```

- Drop Trigger:

```
1 DROP TRIGGER [IF EXISTS] [schema_name.]trigger_name;
```



**Bài 1** : Tạo csdl hong\_hoa, có 2 bảng là mặt hàng và nhật ký bán hàng như sau:

```
CREATE TABLE mathang
```

```
(  
    mahang NVARCHAR(5) PRIMARY KEY,  
    tenhang NVARCHAR(50) NOT NULL,  
    soluong INT  
);
```

```
CREATE TABLE nhatkysanhang
```

```
(  
    stt INT PRIMARY KEY,  
    ngay DATETIME ,  
    nguoinua VARCHAR(30),  
    mahang VARCHAR(5),  
    soluong INT,  
    giaban INT  
);
```

# Bai Tap

Môt tả:

- Bảng mặt hàng mathang: sẽ lưu trữ các mặt hàng có trong kho, với mã hàn, tên hàng, số lượng trong kho.
- Khi 1 sản phẩm được bán t sẽ ghi nó vào bảng nhakkybanhang với mã hàng, tên hàng, stt....bằng câu lệnh:  
insert into nhakkybanhang ( stt, ngay, nguoiimua, mahang, soluong, giaban )  
values ( 1 , '2012-5-20', 'Mr ngoc', 'H1', 1 , 7000 );
- Và lúc này trường số lượng bên bảng mathang sẽ tự động giảm xuống.  
bằng giá trị số lượng ban đầu trừ đi số lượng bán đi. và đồng thời cập nhật vào bảng mathang.

## 1. Tạo Trigger

```
delimiter $$  
create trigger after_insert_nkbh  
after insert on nhakybanhang  
for each row  
begin  
    UPDATE mathang  
    SET soluong = soluong - inserted.soluong  
    where mahang = inserted.mahang;  
  
end $$  
delimiter ;
```

# Bai Tap

---

**Bài 2:** Tạo 1 procedure CheckDiem() với điểm nhập vào và hiển thị ra phân loại học sinh: Kém( 0 – 5), Trung Bình[5 – 6), Trung Bình Khá[6-7), Khá [7-8) , Giỏi [8-9), Xuất sắc [9 – 10]

**Bài 3:** Tạo 1 procedure Check Thứ Trong tuần sử dụng Case







**THANK YOU**