

# Today 일정

---

9:00 ~ 11:00 JQUERY 기초1

11:00 ~ 12:00 퀴즈 및 과제

12:00 ~ 13:00 점심

13:00 ~ 15:00 JQUERY 기초2

15:00 ~ 17:30 과제

17:30 ~ 18:00 해설

---

# JAVAScript 2

---

구글리지 켄타

# INDEX

---

html 속성과 값

클래스와 아이디

이벤트 다루기

복잡한 시스템

과제

속성과 값

# attr

---

html 요소들의 수정, 추가 등의 작업을 편리하게 사용할 수 있는  
라이브러리

```
<a href="http://naver.com"></a>  
<script src="https://code.jquery.com/jquery-3.6.1.min.js"  
integrity="sha256-o88AwQnZB+VDvE9tvIXrMQaPlFFSUTR+nldQm1LuPXQ=" crossorigin="anonymous"></script>  
<script>  
  let aElements = $("a");  
  alert(aElements.attr("href"));  
</script>
```

# attr 설정

---

```
<body>
  <a href="http://naver.com">click</a>
  <script src="https://code.jquery.com/jquery-3.6.1.min.js"
integrity="sha256-o88AwQnZB+VDvE9tvIXrMQaPlFFSUTR+nldQm1LuPXQ="
crossorigin="anonymous"></script>
  <script>
    $('a').attr('href', 'http://google.com');
    $('a').attr({
      'attr': 'http:google.com',
      'target': '_blank'
    });
  </script>
</body>
```

class 다중기

# class name 가져오기

---

```
<body>
  <p class="testing"></p>
  <script src="https://code.jquery.com/jquery-3.6.1.min.js"
integrity="sha256-o88AwQnZB+VDvE9tvIXrMQaPlFFSUTR+nldQm1LuPXQ="
crossorigin="anonymous"></script>
  <script>
    let pClassName = $("p").attr('class')
    alert(pClassName);
  </script>
</body>
```



# class 설정하기

---

```
<body>  
  <p>HELLO</p>  
  <script src="https://code.jquery.com/jquery-3.6.1.min.js"  
integrity="sha256-o88AwQnZB+VDvE9tvIXrMQaPlFFSUTR+nldQm1LuPXQ="</script>  
  <script>  
    $('p').addClass('testing');  
  </script>  
</body>
```

# class 삭제하기

---

```
<body>  
  <p class="testing">HELLO</p>  
  <script src="https://code.jquery.com/jquery-3.6.1.min.js"  
integrity="sha256-o88AwQnZB+VDvE9tvIXrMQaPlFFSUTR+nldQm1LuPXQ="  
crossorigin="anonymous"></script>  
  <script>  
    $('p').removeClass('testing');  
  </script>  
</body>
```

외소 추가

# append, appendTo

---

```
<body>
  <div>HELLO</div>
  <script src="https://code.jquery.com/jquery-3.6.1.min.js"
integrity="sha256-o88AwQnZB+VDvE9tvIXrMQaPlFFSUTR+nldQm1LuPXQ="
crossorigin="anonymous"></script>
  <script>
    $('div').append('<p>world</p>');
    $('<p>Testing</p>').appendTo($('div'));
  </script>
</body>
```

# prepend, prependTo

---

```
<body>
  <ul>
    <li>1</li>
    <li>2</li>
    <li>3</li>
  </ul>
  <script src="https://code.jquery.com/jquery-3.6.1.min.js"
integrity="sha256-o88AwQnZB+VDvE9tvIXrMQaPlFFSUTR+nldQm1LuPXQ=" crossorigin="anonymous"></script>
  <script>
    $('ul').prepend('<li>0</li>');
    $('<li>-1</li>').prependTo($('ul'));
  </script>
</body>
```

# ❗ insertBefore, before

---

```
<body>
  <ul>
    <li class="first">1</li>
    <li class="second">2</li>
    <li class="third">3</li>
  </ul>
  <script src="https://code.jquery.com/jquery-3.6.1.min.js"
integrity="sha256-o88AwQnZB+VDvE9tvIXrMQaPlFFSUTR+nldQm1LuPXQ=" crossorigin="anonymous"></script>
  <script>
    $(' .second').insertBefore($(' .first'));
    $(' .second').before($(' .first'))
  </script>
</body>
```

과제

# 1.html

---

작상수 값을 가진 쿼에만 test클래스를 추가하세요



## 2.html

---

h1의 위치를 클래스 here이전으로 옮기세요

## 3.html

---

remove를 콘텐츠로 가진 p 요소를 삭제하세요

## 4.html

---

h1의 콘텐츠의 값을 읽어서 p에 클래스명으로 추가하십시오

## 5.html

---

classNames 배열의 값을 주소에 순서에 맞게 클래스로 추가하세요

## 6.html

---

elements객체에 저장된 속성 값을 바탕으로 html요소를 생성하고  
div에 추가하세요

## 7.html

---

hello를 1초동안 오른쪽으로 완전히 이동 시킨 후, 클래스 ans의 콘텐츠를  
이동완료로 표시

## 8.html

---

elements에 저장되어 있는 색을 이용해서 같은 위치에 있는 p에  
글자색을 적용하세요

## 9.html

---

처음 두개의 수를 읽고 사칙연산 결과를 클래스명칭에 맞게 출력



## 10.html

---

처음 두개의 수를 읽고 사칙연산 결과를 콘텐츠에 맞게 출력

이벤트

# click

---

```
<body>
  <p>HELLO</p>
  <script src="https://code.jquery.com/jquery-3.6.1.min.js"
integrity="sha256-o88AwQnZB+VDvE9tvIXrMQaPlFFSUTR+nldQm1LuPXQ="
crossorigin="anonymous"></script>
  <script>
    $('p').click(function(event){
      alert(event.type)
    });
  </script>
</body>
```

# resize

---

```
<body>
  <p>HELLO</p>
  <script src="https://code.jquery.com/jquery-3.6.1.min.js"
  integrity="sha256-o88AwQnZB+VDvE9tvIXrMQaPlFFSUTR+nldQm1LuPXQ="
  crossorigin="anonymous"></script>
  <script>
    $(window).resize(function(event){
      alert($(window).width());
    })
  </script>
</body>
```

# 다양한 jq 이벤트 함수들

---

mouseenter(), mouseleave()

hover() : mouseenter와 mouseleave를 동시에 처리

focus() : input, textarea가 포커스를 얻었을 때

blur() : 포커스를 잃었을 때

# focus

---

```
<body>
  <input type="text">
  <script src="https://code.jquery.com/jquery-3.6.1.min.js"
integrity="sha256-o88AwQnZB+VDvE9tvIXrMQaPlFFSUTR+nldQm1LuPXQ="
crossorigin="anonymous"></script>
  <script>
    $('input').focus(function(event){
      $(this).css('background-color', 'red');
    })
  </script>
</body>
```

# 한 번에 여러개 이벤트 등록하기

---

```
<body>
  <p>HELLO</p>
  <script src="https://code.jquery.com/jquery-3.6.1.min.js"
  integrity="sha256-o88AwQnZB+VDvE9tvIXrMQaPlFFSUTR+nldQm1LuPXQ=" crossorigin="anonymous"></script>
  <script>
    $('p').on({
      'mouseenter':function(event){
        alert('mouse entered');
      },
      'click':function(event){
        alert('clicked');
      }
    })
  </script>
</body>
```

# 이벤트 끄기 off

---

```
<body>
  <p class="first">Click Event</p>
  <p class="off">cancelled</p>
  <script src="https://code.jquery.com/jquery-3.6.1.min.js"
  integrity="sha256-o88AwQnZB+VDvE9tvIXrMQaPlFFSUTR+nldQm1LuPXQ=" crossorigin="anonymous"></script>
  <script>
    $('first').on('click', function(event){
      alert('clicked');
    })
    $('off').on('click', function(event){
      $('first').off('click');
    })
  </script>
</body>
```



# 이러 자손을 이용한 이벤트 처리

---

```
<body>
  <div>
    <h1>TITLE</h1>
    <p>213132</p>
    <p>213132</p>
    <p>213132</p>
  </div>
  <script src="https://code.jquery.com/jquery-3.6.1.min.js"
integrity="sha256-o88AwQnZB+VDvE9tvIXrMQaPlFFSUTR+nldQm1LuPXQ=" crossorigin="anonymous"></script>
  <script>
    $('div').on('click', 'h1', function(event){
      alert($(this).text());
    })
  </script>
</body>
```

# 이러 데이터 전달하기

---

```
<body>
  <div>
    <h1>TITLE</h1>
    <p>213132</p>
    <p>213132</p>
    <p>213132</p>
  </div>
  <script src="https://code.jquery.com/jquery-3.6.1.min.js"
integrity="sha256-o88AwQnZB+VDvE9tvIXrMQaPlFFSUTR+nldQm1LuPXQ=" crossorigin="anonymous"></script>
  <script>
    $('div').on('click', 'h1', {msg:'hello'}, function(event){
      alert(event.data.msg);
    })
    $('p').on('click', {msg:'whoo'}, function(event){
      alert(event.data.msg);
    })
  </script>
</body>
```

# on과 mouseenter의 차이점

---

```
<body>
  <ul>
    <li>Static</li>
    <li>Static</li>
    <li>Static</li>
  </ul>
  <script src="https://code.jquery.com/jquery-3.6.1.min.js"
integrity="sha256-o88AwQnZB+VDvE9tvIXrMQaPlFFSUTR+nldQm1LuPXQ=" crossorigin="anonymous"></script>
  <script>
    $('ul > li').mouseenter(function(event){
      $(this).css('background-color','red');
    })

    $('ul').click(function(event){
      $(this).append('<li>Dynamic</li>');
    })
  </script>
</body>
```

# on과 mouseenter의 차이점

---

```
<body>
  <ul>
    <li>Static</li>
    <li>Static</li>
    <li>Static</li>
  </ul>
  <script src="https://code.jquery.com/jquery-3.6.1.min.js"
integrity="sha256-o88AwQnZB+VDvE9tvIXrMQaPlFFSUTR+nldQm1LuPXQ=" crossorigin="anonymous"></script>
  <script>

    $('ul').on('mouseenter', 'li', function(event){
      $(this).css('background-color', 'red');
    })
    $('ul').click(function(event){
      $(this).append('<li>Dynamic</li>');
    })
  </script>
</body>
```

# 이벤트 발생

---

```
<body>
  <h1>hello</h1>
  <ul>
    <li>Static</li>
    <li>Static</li>
    <li>Static</li>
  </ul>
  <script src="https://code.jquery.com/jquery-3.6.1.min.js"
integrity="sha256-o88AwQnZB+VDvE9tvIXrMQaPlFFSUTR+nldQm1LuPXQ=" crossorigin="anonymous"></script>
  <script>
    $('h1').mouseenter(function(event){
      $('ul').trigger('click')
    })

    $('ul').click(function(event){
      $(this).append('<li>Dynamic</li>');
    })
  </script>
</body>
```

# 사용자 이벤트 만들기

---

```
<body>
  <h1>hello</h1>
  <ul>
    <li>Static</li>
    <li>Static</li>
  </ul>
  <script src="https://code.jquery.com/jquery-3.6.1.min.js" integrity="sha256-o88AwQnZB+VDvE9tvIXrMQaPlFFSUTR+nldQm1LuPXQ="
crossorigin="anonymous"></script>
  <script>
    let cEvent = $.Event("style-changed")
    cEvent.color = 'white'
    cEvent.backgroundColor = 'black'

    $('li').on('style-changed', function(event){
      $(this).css('color', event.color)
      $(this).css('background-color', event.backgroundColor)
    })

    $('h1').on('click', function(event){
      $('li').trigger(cEvent)
    })
  </script>
</body>
```

# 이벤트 주의 사항 - 버블링

---

```
<body>
  <div id="one">1
    <div id="two">2
      <div id="three">3</div>
    </div>
  </div>
  <script src="https://code.jquery.com/jquery-3.6.1.min.js"
integrity="sha256-o88AwQnZB+VDvE9tvIXrMQaPlFFSUTR+nldQm1LuPXQ=" crossorigin="anonymous"></script>
  <script>
    $('div').click(function(event){
      $(this).css('background-color', 'red');
      event.stopPropagation()
    })
  </script>
</body>
```

# 기본 행동 취소 preventDefault

---

```
<body>
  <a href="http://naver.com">naver</a>
  <script src="https://code.jquery.com/jquery-3.6.1.min.js"
integrity="sha256-o88AwQnZB+VDvE9tvIXrMQaPlFFSUTR+nldQm1LuPXQ="
crossorigin="anonymous"></script>
  <script>
    $('a').click(function(event){
      event.preventDefault();
      $(this).css('background-color', 'red');
    })
  </script>
</body>
```



# 자바스크립트 이벤트 종류들

---

<https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/Events>

과제

## 11.html

---

+를 클릭하면 1만큼 증가, -를 클릭하면 1감소, reset를 누르면 0

## 12.html

---

1번에서 10번에 이어서 숫자가 0일 때 마이너스가 나오면 경고창으로  
“음수는 지원하지 않습니다.” 출력, 숫자는 0에서 변하지 않음

## 13.html

---

P의 값을 읽어서 +를 클릭하면 덧셈, -를 클릭하면 뺄셈, \*는 곱셈,  
/는 나누기 결과를 h1에 출력하세요

## 14.html

---

green으로 배경색이 설정된 p를 버튼을 처음 클릭했을 때는 배경색을 red, 그 다음 버튼을 클릭하면 green으로 변경, 그 다음은 red, 다음은 green으로 변경

## 15.html

---

버튼을 클릭하면 순서대로 people에 있는 정보를 테이블에 추가하세요.

다 추가가 되면 경고창으로 “더이상 데이터가 없습니다”를 출력하세요

## 16.html

---

이 전 문제와 이어짐 브라우저 크기가 500px이하이면 테이블 내용을 삭제하고 다시 데이터를 추가할 수 있는 상태로 변경하세요. (이 후 버튼은 버튼 클릭하면 다시 데이터 추가됨)



## 17.html

---

사용자의 입력 두개를 받고 사칙연산 결과를 div에 출력하세요

\*둘중에 하나라도 입력된 값이 없을 경우에는 경고!

(공백이 아닌 값이 ""와 같은지 비교)

## 18.html

---

브라우저 크기가 700보다 크면 위 div 배경색을 파랑, 아래를 레드

700이하이면 위 div 레드, 아래를 파랑

## 19.html

---

버튼을 클릭하면 객체를 이용해서 요소를 div에 추가하세요

## 20.html

---

버튼을 클릭하면 div를 아래로 100px만큼 이동시키세요. animate(),  
css에서 top 이동

탭 메뉴와 패널 과제

[google](#)[facebook](#)[pinterest](#)[twitter](#)[path](#)

# Google

때에, 곳이 방황하였으며, 사랑의 너의 것이다. 보라, 것이다. 영원히 못할 것은 청춘 것은 그림자는 사막이다. 청춘을 대중을 그들에게 들어 트고, 실로 예가 날카로우나 그들을 봄바람이다. 가치를 것이 발휘하기 아니한 생의 인류의 이상은 청춘 철환하였는가? 그것은 청춘의 살았으며, 주는 간에 석가는 기쁘며, 청춘에서만 속에 것이다. 어디 없으면, 크고 눈에 얼마나 맺어, 끓는다. 역사를 같으며, 튼튼하며, 평화스러운 길지 위하여 청춘의 끝까지 때문이다. 피가 같은 듣기만 작고 살 이것은 얼마나 이것이다. 노래하며 이상의 창공에 끓는 용기가 안고, 두기 칼이다. 사라지지 능히 살 청춘의 부패를 가지에 봄바람을 가슴이 그리하였는가?

# 기능 1

---

메뉴 아이템 hover 시 - 배경색 pink, 높이 75px 변경, hover 벗어나면 원래대로

google

facebook

pinterest

twitter

path

## Google

때에, 곳이 방황하였으며, 사랑의 너의 것이다. 보라, 것이다. 영원히 못할 것은 청춘 것은 그림자는 사막이다. 청춘을 대중을 그들에게 들어 트고, 실로 예가 날카로우나 그들을 봄바람이다. 가치를 것이 발휘하기 아니한 생의 인류의 이상은 청춘 철환하였는가? 그것은 청춘의 살았으며, 주는 간에 석가는 기쁘며, 청춘에서만 속에 것이다. 어디 없으면, 크고 눈에 얼마나 맺어, 끓는다. 역사를 갈으며, 튼튼하며, 평화스러운 길지 위하여 청춘의 끝까지 때문이다. 피가 같은 듣기만 작고 살 이것은 얼마나 이것이다. 노래하며 이상의 창공에 끓는 용기가 안고, 두기 칼이다. 사라지지 능히 살 청춘의 부패를 가지에 봄바람을 가슴이 그리하였는가?

## 기능 2

---

메뉴 아이템 click 시 - 배경색 lightseagreen, 글자 색 white

해당 콘텐츠 출력

google

facebook

pinterest

twitter

path

### twitter

때에, 곳이 방황하였으며, 사랑의 너의 것이다.보라, 것이다. 영원히 못할 것은 청춘 것은 그림자는 사막이다. 청춘을 대중을 그들에게 들어 트고, 실로 예가 날카로우나 그들을 봄바람이다. 가치를 것이 발휘하기 아니한 생의 인류의 이상은 청춘 철환하였는가? 그것은 청춘의 살았으며, 주는 간에 석가는 기쁘며, 청춘에서만 속에 것이다. 어디 없으면, 크고 눈에 얼마나 맺어, 끓는다. 역사를 같으며, 튼튼하며, 평화스러운 길지 위하여 청춘의 끝까지 때문이다. 피가 같은 듣기만 작고 살 이것은 얼마나 이것이다. 노래하며 이상의 창공에 끓는 용기가 안고, 두기 칼이다. 사라지지 능히 살 청춘의 부패를 가지에 봄바람을 가슴이 그리하였는가?



# hover 기능 구현하기 - 이벤트 핸들러 등록

---

```
let select_index = 0;

$('ul li').hover(function (e) {
  setHover($(this), 1);
}, function (e) {
  setHover($(this), 0);
})
```

# setHover 함수

---

```
function setHover(el, add) {  
  if (add == 1) {  
    var el_index = el.index();  
    if (select_index == el_index) {  
      el.removeClass('select');  
    }  
    el.addClass('hover');  
    el.animate({  
      height: '75px',  
      'line-height': '60px'  
    });  
  } else {  
    el.removeClass('hover');  
    el.animate({  
      height: '40px',  
      'line-height': '35px'  
    });  
    if (select_index == el.index()) {  
      el.addClass('select');  
    }  
  }  
}
```

# 클릭했을 때, 처리하기

---

```
let select_index = 0;
$(document).ready(function () {
    setSelect(select_index);
    $('ul li').hover(function (e) {
        setHover($(this), 1);
    }, function (e) {
        setHover($(this), 0);
    })
    $('ul li').click(function (e) {
        setSelect($(this).index());
    })
});
```

# 클릭 했을 때, 해당 패널 보이기

---

```
function setSelect(index) {  
    $('ul li').eq(index).addClass('select');  
    $('.content').eq(index).addClass('select').show();  
  
    if (index != select_index) {  
        $('ul li').eq(select_index).removeClass('select');  
        $('.content').eq(select_index).hide();  
        select_index = index;  
    }  
}
```

플립

HTML

CSS

JAVASCRIPT

딥러닝

사물인터넷

HTML

CSS

JAVASCRIPT

딥러닝

사물인터넷

임베디드 소프트웨어

# 기능 1

---

마우스가 각 요소 hover시에, title 속성의 값을 마우스의 위치를 따라가면서 출력, 마우스가 요소를 벗어나면 안보임

- 관련 이벤트: mouseenter, mouseleave, mousemove
- 마우스 위치: event.pageX, event.pageY