

모바일앱 프로그래밍 _ 기말프로젝트

일정관리 통한 선인장 키우기 Application

2016111418 남혜영



I 현재까지 개발 상황

II core Data 내용

III DB Table 소개

IV 추후 개발 계획

ID:

Password:

Login

계정생성

Logout

Title

입력

목록

일기

Undo

Title

Save

제목

중요도

Wed May 23 8 23 AM

Thu May 24 9 24 PM

Fri May 25 10 25

일정내용

Sun May 27 4 52

Mon May 28 5 53 AM





Today 6 54 PM

Wed May 30 7 55

Thu May 31 8 56

완료


알람 설정 뷰

▼ Attributes			
Attribute ^		Type	
 content		String	
 saveDate		Date	

- 일기에 포함되는 콘텐츠 [날짜, 내용] 으로서 core data를 사용.

	#	Name	Type
<input type="checkbox"/>	1	userid	varchar(10)
<input type="checkbox"/>	2	passwd	varchar(40)
<input type="checkbox"/>	3	name	varchar(10)
<input type="checkbox"/>	4	email	varchar(40)

서버 DB

	#	Name	Type
<input type="checkbox"/>	1	days no 	int(11)
<input type="checkbox"/>	2	id	varchar(10)
<input type="checkbox"/>	3	title	int(11)
<input type="checkbox"/>	4	memo	text
<input type="checkbox"/>	5	date	date
<input type="checkbox"/>	6	alarmDate	date

클라이언트 DB

Logout
Title

선인장 캐릭터 부여
-> 일 성취도에 따른 성장

입력
목록

일정의 성취도를
도식화하여 나타냄.

일기

일정마다 중요도를 설정하여
일의 우선순위를 부과하여 나
타냄
-> [목록, 알람의 순서]

Undo
Title
Save

제목

중요도

Wed May 23
8
23
AM

Thu May 24
9
24
PM

Fri May 25
10
25

일정내용

Sun May 27
4
52

Mon May 28
5
53
AM

Today
6
54
PM

Wed May 30
7
55

Thu May 31
8
56

완료