Phân tích thiết kế hướng đối tượng

Bài 13: Thiết kế giao diện

TS. Nguyễn Hiếu Cường Bộ môn CNPM, Khoa CNTT Trường ĐH GTVT cuongqt@qmail.com

UI và UX

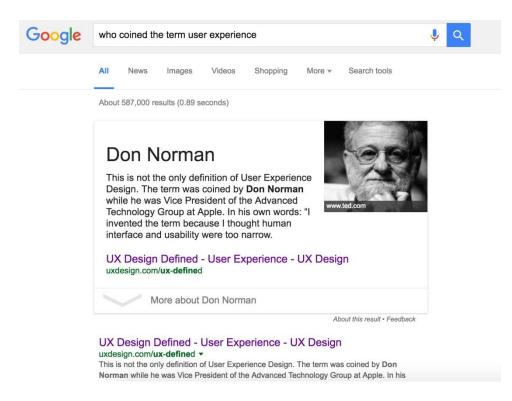
- User interface (UI): màn hình, trang và các thành phần hiển thị (nút lệnh, biểu tượng...)
- User experience (UX): trải nghiệm của người dùng với sản phẩm



UI và UX

Simple UI, excellent UX





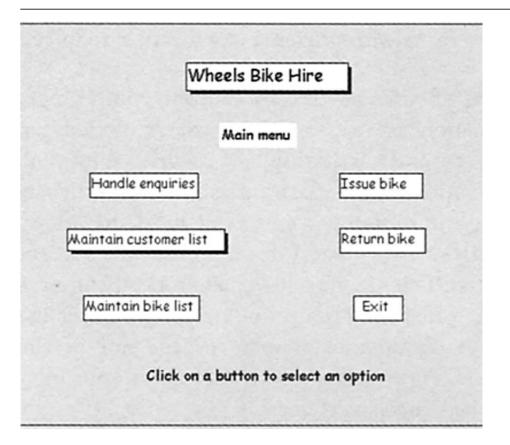
Một số nguyên tắc chung về giao diện

- Bố cục (Layout)
- Nhận thức (Content awareness)
 - Người dùng luôn phải biết được mình đang ở đâu và thông tin gì đang hiển thị
- Tính thẩm mỹ (Aesthetics)
 - Font chữ, màu sắc, khoảng trống...
- Tính nhất quán (Consistence)
- Trải nghiệm người dùng (User experience)

Một số lưu ý

- Trên thực tế hầu hết người dùng:
 - Không đọc kỹ hướng dẫn sử dụng
 - Không tham gia các khóa huấn luyện sử dụng
 - Không có sự trợ giúp thường xuyên
- Giao diện cần:
 - Rõ ràng, dễ hiểu, đặt ở vị trí phù hợp
 - Hạn chế lỗi gây ra bởi người dùng
 - Các hành động nên có thể undo
 - Xác nhận những hành động không thể undo được

Ví dụ





Bố cục (luồng dọc và luồng ngang)

Patient I	Information
Patient I	Name:
First Nar	rie:
Last Nan	net
Address	
Street:	
City:	
State/Pro	wince:
Zip Code	r/Postal Code:
Home pl	ione
Office pl	one:
Cell pho	ne:
Referrin	g Doctor:
First Nar	me:
Last Nan	net
Street:	
City:	
State/Pro	Wince:
Zip Code	Postal Code:
Office pl	ione:

Patient Information			
Patient Name:			
First Name:	Last Name:		
][]	
Street:	City:	State/Province:	Zip Code/Postal Code:
Home Phone:	Office Phone:	Cell Phone:	
][]
Referring Doctor:			
First Name:	Last Name:		
] []	
Street:	City:	State/Province:	Zip Code/Postal Code:
)[
Office Phone:			

(B) Horizontal Flow

(A) Vertical Flow

Nhận xét gì về giao diện sau?

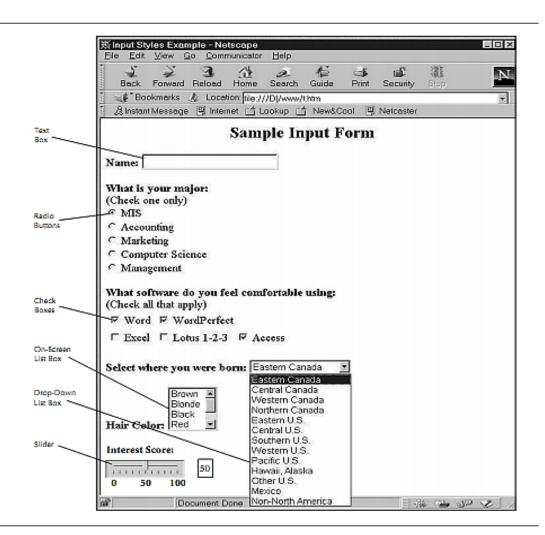
EMPLOYEE PERSONNEL REPOR		FF4 1 FFF 02 0101 5101		UNIVE	ESTTY OF G	E ORGIA	PAY TYPE
POCUMENT NO. PASE DATE FF	SEPARTHENT PHONE COLLEGE OR DIVISION			USA DIPLOY	MENT MISTORY		1 1
DEPARTMENT/PROJECT	PRI OCPI HIGH CE	CREE INSTITUTION	SANSANASA FIFAR	(C) CURRENT [1 1
DEPARTMENT/PROJECT	PALL DEPT HIGH CC	ALL STREET, ST	8007012828282E	DATE	المالم ا	·	
SOC.SEC.NO. LAST MARE	FIRST NA	HEZINITIAL KIBBLI	DESTRUCTION OF SUF	(1) REGULAR	□ (3) 1695		HO ET TOM 18
STREET ON MOUTE NO. (LINE 1)	NON-HORE	FROME BIRTH DATE S	POUSE'S NAME CHAIR	☐ (6) 69PH ☐	The state of the s	A CONTRACTOR OF THE PARTY OF TH	
STREET OR ROUTE NO. (LINE 2)	UNIVERSI	TY PHONE CITIZEN OF	1-9 VISA COUNTY	□ (F) FBMAR □		(4) #04-	
S CATE CONTRACTOR AND A STATE OF A 21P.	+ 4 UNIVERS	IA SOIFDING WAS GIOS	NO/FLOOP/ROOM	(2) BUACK (I		INDIAN 🗆 (4	D HULTIRACIAL
				DOP. ENT. EMPLOYEE	C CALLY BANKS	AL PAINEST DISTR	the state of the s
FOR PAYROLL DIPT USE ONLY FOR EARL STATE CON DASDI	TETTRE					END TO BEPT (DIS	
			. 00	ATT MORE!			42 PRIOS TO PARADO
				ni (C)		PICK UP AT PAYROL	
THE BONE SHORT POST APPEL SEGIN	APPL END	JOBCIARS	POSITION TITLE	THE CUITO PARADON	POS TIME S	TO SHOUTH SEED	R SUPERINGE
177 BEPT TITLE NO. HO DA YR H	R MO DA 18 MR	6006	POSITION TITLE	CAMPACHURA BURE	NOS A TIME	AMMUL SHARY	E SUPPLEMENT
PAYROLL AUTHORIZATION	35959777	CAL YEAR OCCUPANCE	HO DA YE HE	NO DA YE HE NO	E4. Y2 #2	NH SY AG CH	HD DA 18 H2
The state of the s	661	6% CLASS C C X 0 X 0 X 0 X 0 X 0 X 0 X 0 X 0 X 0		NO 18 18 18	100 100 400	HO LA TR HE	HO DA SE ER
TEX BONE SHORT POSM ACCOUNT	181 3116141	BUDGET 2800 THE					
TAPE TITLE BY		140			┸┸┸		
		78					
		PAY	Similar Single				
		PERI	04				
		CB.	S 7				
		100					
10744.5	1		1	i			-
I (A) NEW UGA EMPLOYEE III (B) LUTERAL TO	weares Dieco	PROMOTION (E) CHARL	E TUTLE FROM				
(D) REPLACEMENT POSS-NAME OF LAST THOSE		(L) (MA)					
(E) APPOINTHENT TO SEV POSITION		CO CRASS					
TEN CHANGE & FIRE EMPLOYED FROM	re						
3 (C) CONTINUENCE VITAIN EXISTING BURGE		□ (0) C83 C					
CHI BENTSE POSTALBUTION OF SALARY	10011100	(2) TESH	NATION-REASON				
CO TRANSFER FROM DEPT	ID.	(a) anes	(SPECIFY)				
(J) OWAGE PAY TYPE FROM	10						
ECHARCS							
		. 1					
		}_ "					
DEFARTMENT HEAD . DA	FE VICE PRESTOR	NE DATE	BUDGET REVIEW	DA	ELEGET OF	ICE	DATE

Độ dày

- Mật độ thông tin
 - Tỷ lệ thông tin trên một diện tích
 - Mật độ cao (như ví dụ trên): nhiều thông tin, khó nhìn
 - Mật độ thấp: dễ nhìn, nhưng mất nhiều thao tác dịch chuyển
- Tùy thuộc trình độ của người dùng
 - Người dùng mới: ít thông tin, mật độ không nên quá 50%
 - Người dùng có kinh nghiệm: mật độ thông tin có thể chiếm đến 90%

Thiết kế đầu vào

- Loại đầu vào
 - Text
 - Numbers
 - Selection boxes
 - **-** ...
- Giá trị mặc định (default)
- Kiểm tra phạm vi dữ liệu



Các thông báo

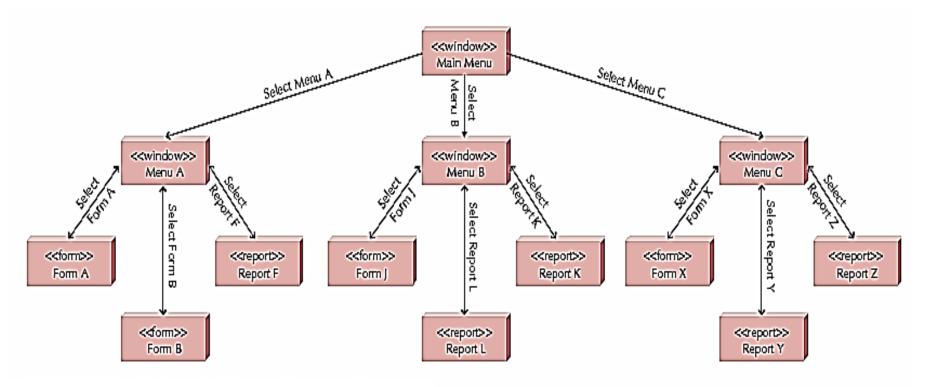
- Các loại thông báo
 - Error message
 - Confirmation message
 - Help message
 - **-** . . .
- Yêu cầu chung về các thông báo
 - Ngắn gọn, súc tích, đúng ngữ pháp
 - Không dùng biệt ngữ
 - Không viết tắt

Thiết kế đầu ra

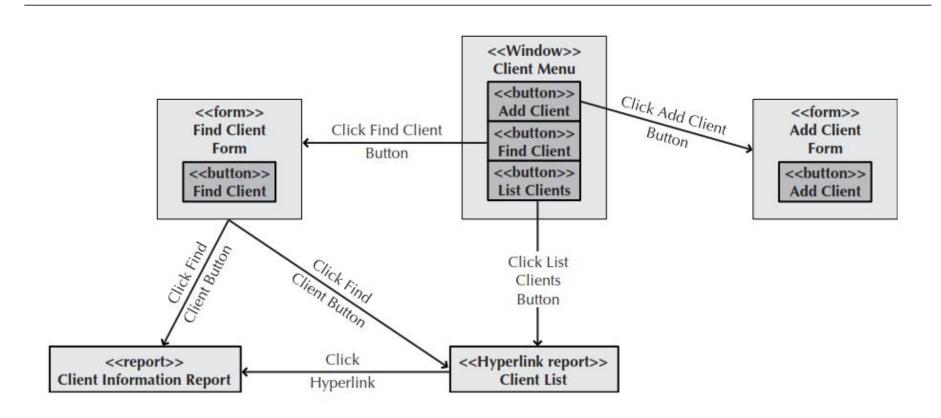
- Lượng thông tin cung cấp
 - Vừa đủ theo yêu cầu
 - Thông tin quan trọng nhất nên được thể hiện trước
- Các loại báo cáo
 - Detail reports
 - Summary report
 - Graphs
 - ...

Biểu đồ điều hướng cửa số (WND)

 Thể hiện mối quan hệ và sự chuyển tiếp giữa các màn hình, biểu mẫu... trong hệ thống



Ví dụ



Câu hỏi

- 1. Nêu khái niệm về UI và UX?
- 2. Nêu một số nguyên tắc trong thiết kế giao diện người dùng?
- 3. Biểu đồ điều hướng cửa số (window navigation diagram) là gì?

Bài tập

1.

Khi khách hàng trả xe, Annie cần tìm chi tiết của việc thuê xe đó. Hãy thiết kế màn hình hiển thị: tên khách hàng, số xe, nhà sản xuất, model, loại xe (nam, nữ) và kích thước; ngày bắt đầu thuê, số ngày thuê, số tiền đặt cọc và phí thuê mỗi ngày.