

THIẾT KẾ KIẾN TRÚC CHO USECASE “VIEW BIKE INFORMATION”

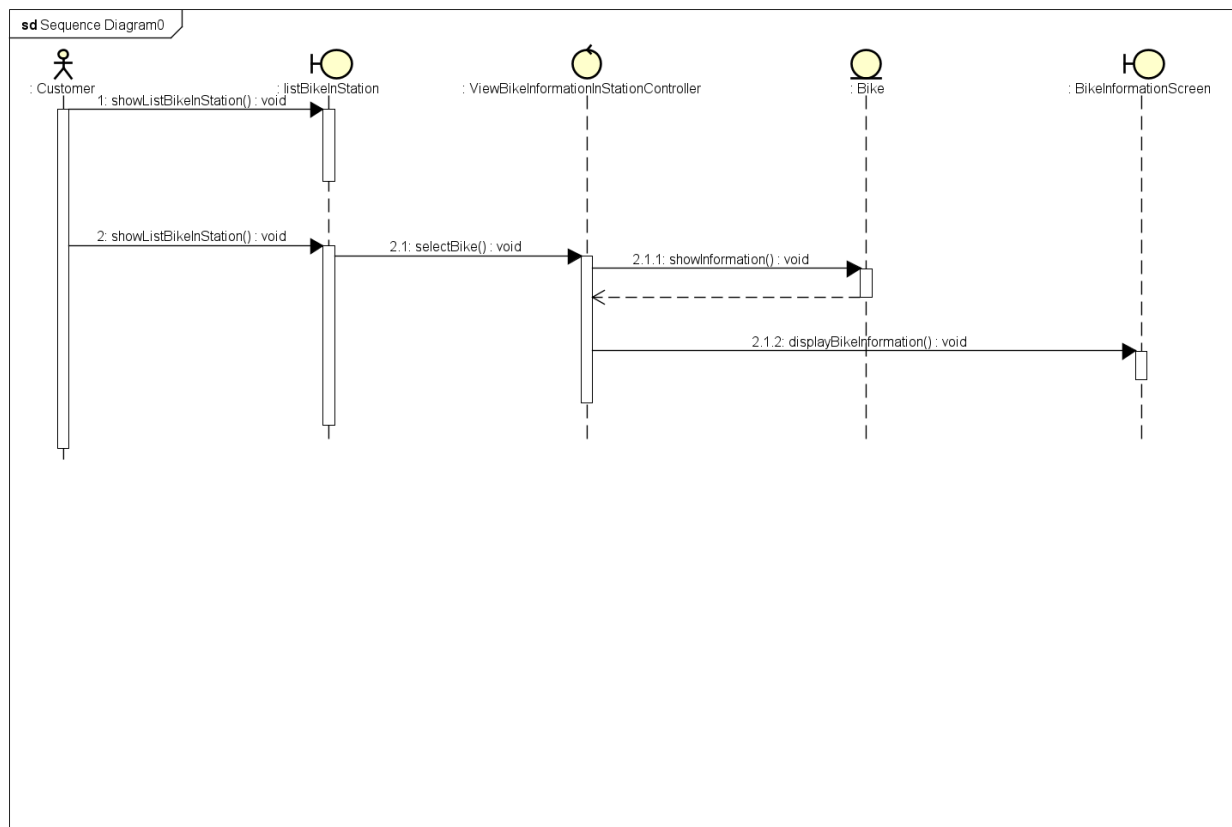
Bùi Tiến Đạt – 20183880

I) Thiết kế kiến trúc cho usecase “View bike information in station”

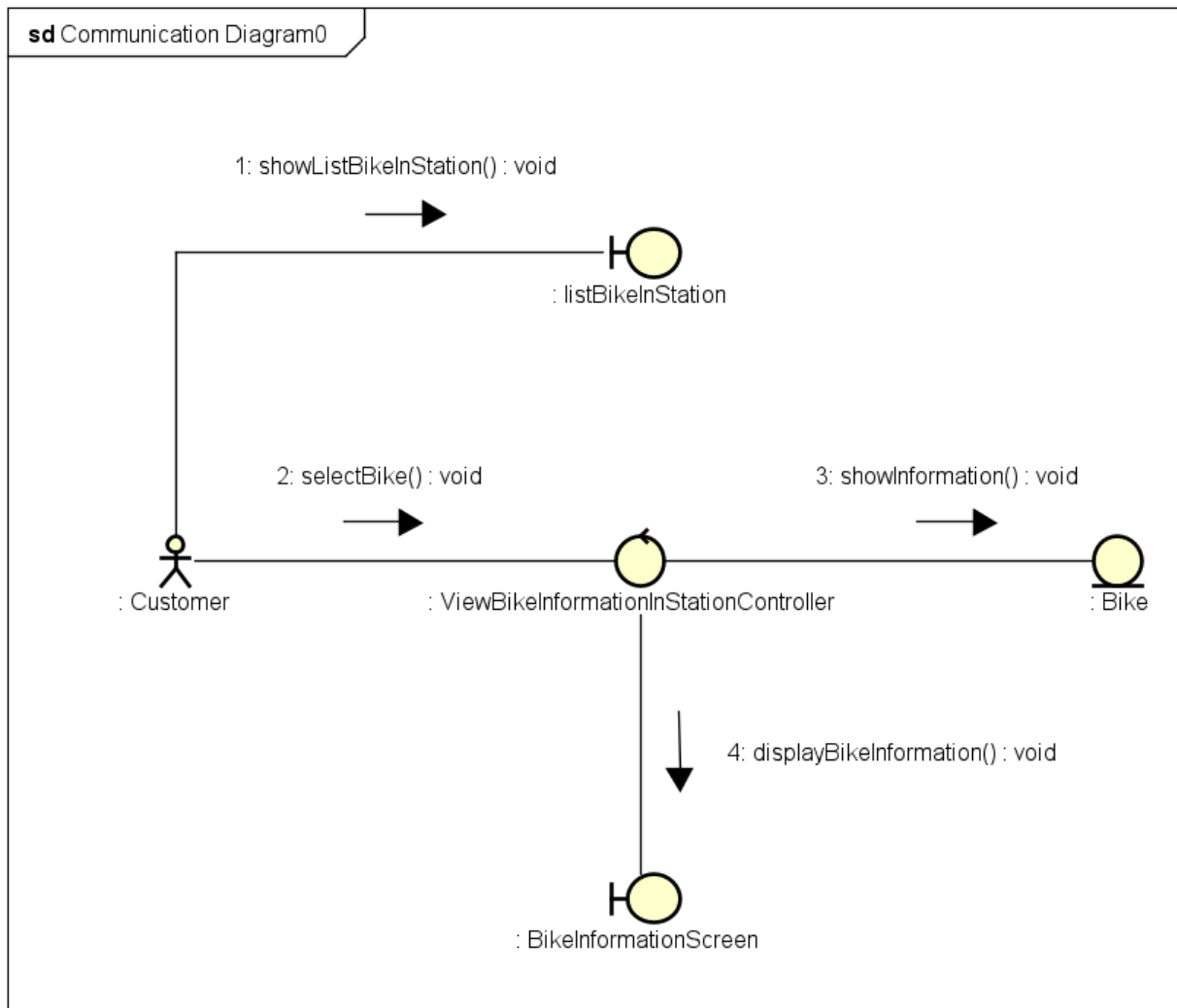
1) Các lớp phân tích:

- a. Lớp boundary: BikeInformationScreen , listBikeInStation
- b. Lớp control: ViewBikeInformationInStationController
- c. Lớp entity: Bike

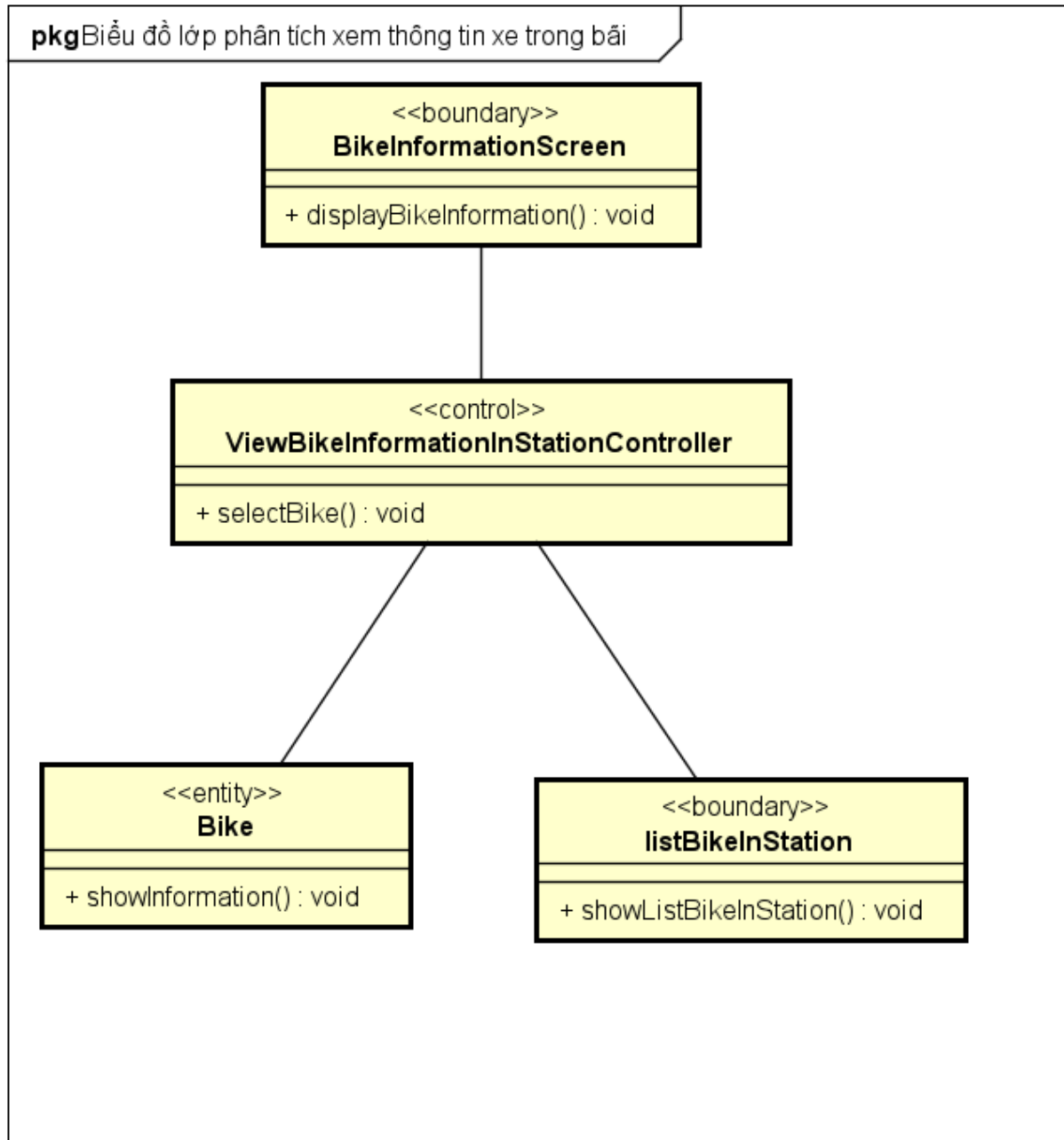
2) Biểu đồ trình tự



3) Biểu đồ giao tiếp



4) Biểu đồ phân tích lớp

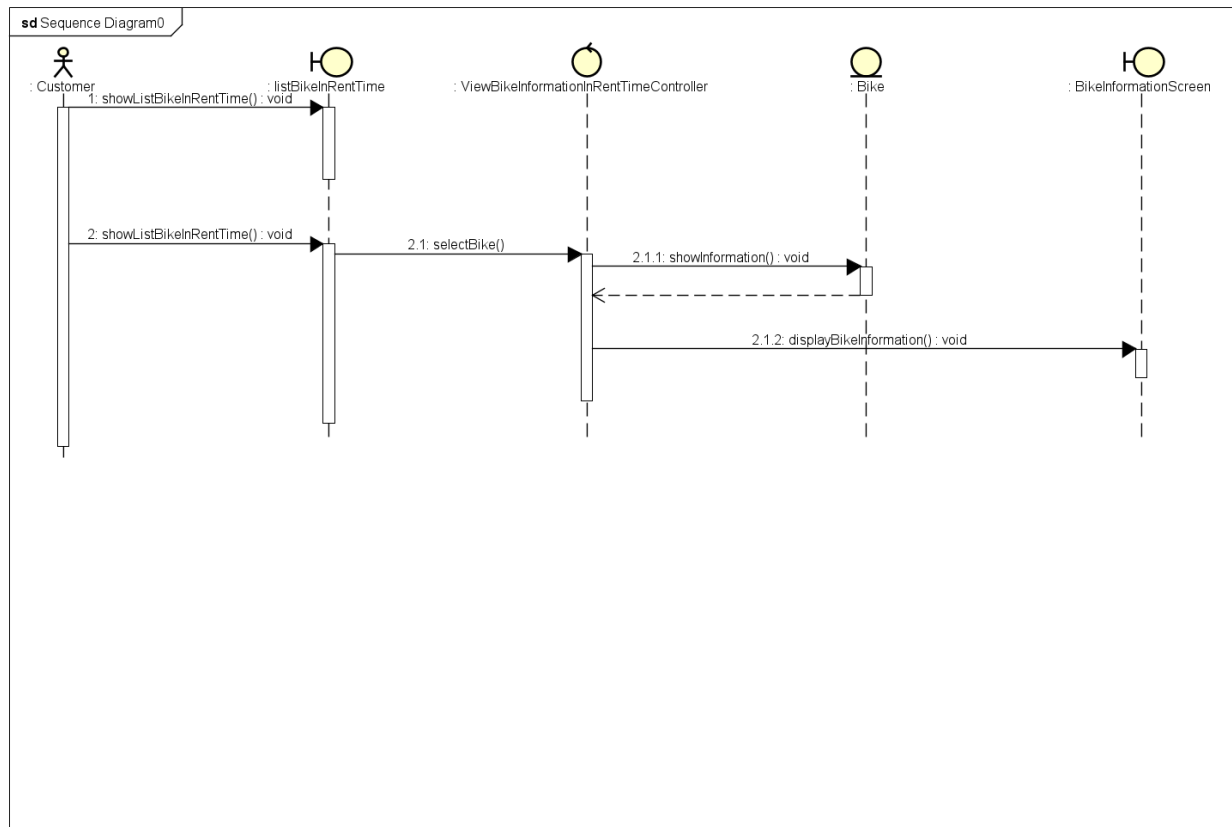


II) Thiết kế kiến trúc cho usecase “View bike information in rent time”

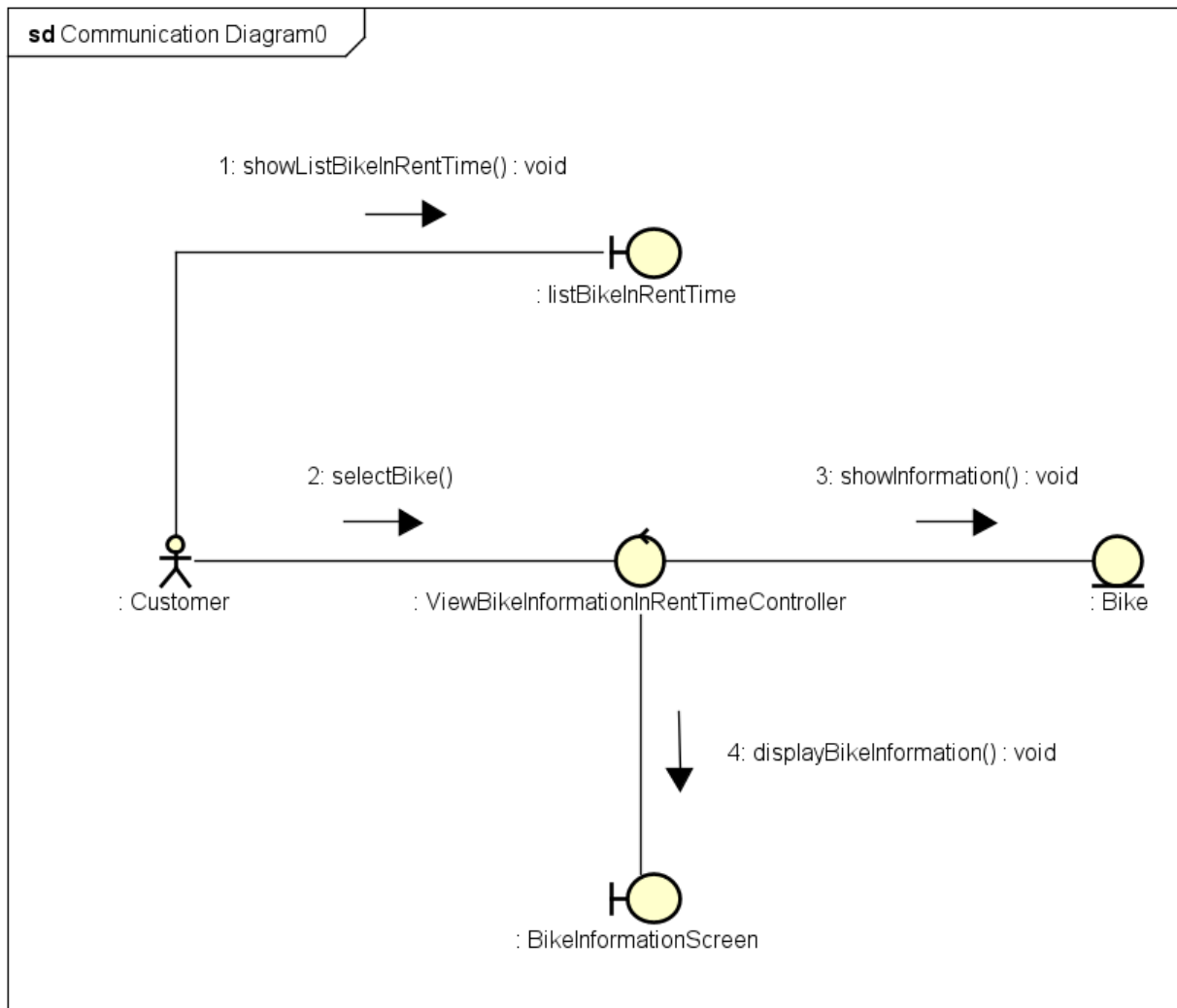
1) Các lớp phân tích:

- Lớp boundary: **BikeInformationScreen** , **listBikeInRentTime**
- Lớp control: **ViewBikeInformationInRentTimeController**
- Lớp entity: **Bike**

2) Biểu đồ trình tự



3) Biểu đồ giao tiếp



4) Biểu đồ phân tích lớp

pkg Biểu đồ lớp phân tích xem thông tin xe trong bãi_0

