

## Thiết kế kiến trúc cho usecase “Rent bike”

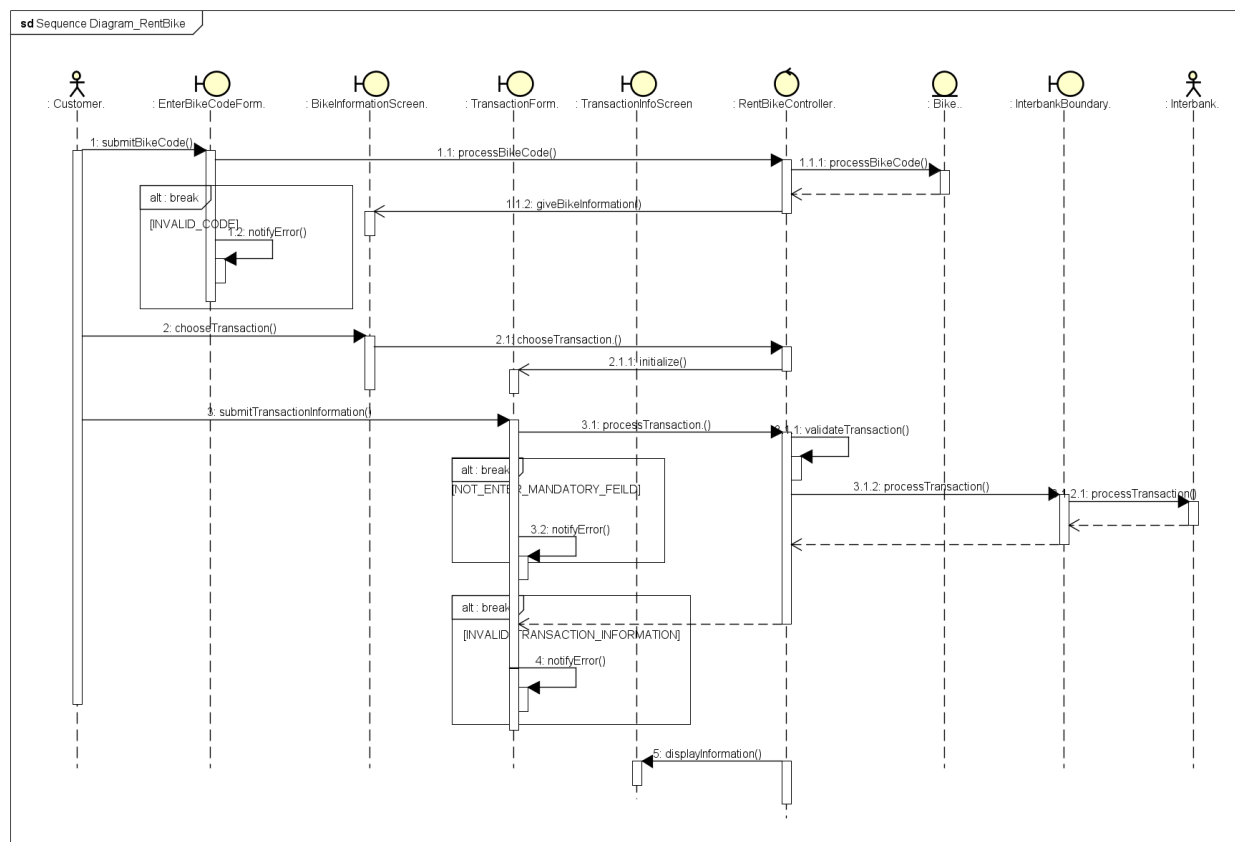
### 1 Xác định các lớp:

Lớp boundary: EnterBikeCodeForm, BikeInformationScreen, TransactionForm, InterbankBoundary, TransactionScreen

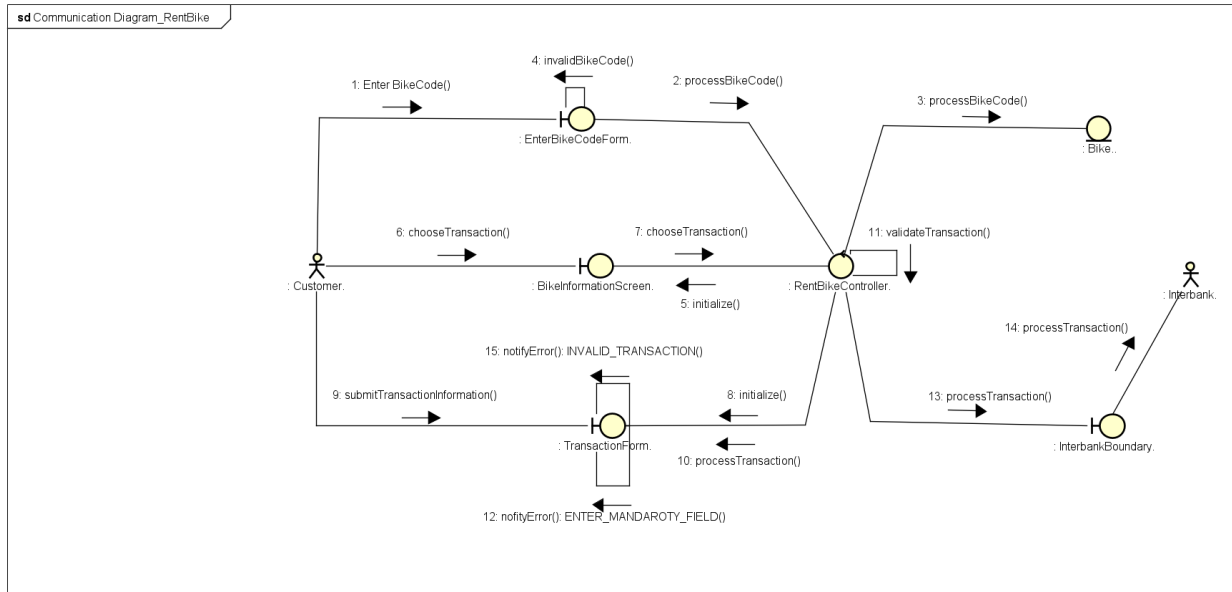
Lớp control: RentBikeController

Lớp Entity: Bike

### 2 Vẽ biểu đồ trình tự



### 3 Vẽ biểu đồ giao tiếp



#### 4 Vẽ biểu đồ lớp phân tích

